

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)

Кафедра 806 «Вычислительная информатика и программирование»
Факультет: «Информационные технологии и прикладная математика»

Лабораторная работа
Дисциплина: «Объектно-ориентированное программирование»
III семестр
Задание 2: «Операторы, литералы»

Группа:	М8О-208Б-18, №9
Студент:	Игитова Александра Андреевна
Преподаватель:	Журавлёв Андрей Андреевич
Оценка:	
Дата:	25.11.2019

Москва, 2019

1. Задание

Изучение механизмов перегрузки операторов;

Изучение механизмов работы с пользовательскими литералами;

2. Адрес репозитория на GitHub

https://github.com/SandraIgitova/oop_exercise_02

3. Код программы на C++

Main.cpp

```
#include <iostream>
#include <sstream>
#include <cinttypes>
#include "money.h"

int main() {
    Money a;
    uint32_t x;
    // a.Read(std::cin);
    std::cin >> a;
    Money m = 23323_funt + 232_shil + 12_pen;
    std::cout << m << std::endl;
    while(true) {
        std::cout << "1. Вывести количество фунтов, шиллингов и пенсов\n2. Сложить 2 суммы\n3.
        Вычесть из большей суммы меньшую\n4. Разделить первую сумму на вторую\n5. Разделить
        первую сумму на дробное число\n6. Умножить первую сумму на дробное число\n7. Операции
        сравнения\n8. Показать фунты, шиллинги и пенса\n" << std::endl;
        std::cin >> x;
        std::cout << std::endl;
        if (x == 1) {
            //a.Write(std::cout);
            std::cout << a << std::endl;
        }
        if (x == 2) {
            Money a2;
            std::cout << "Введите вторую сумму." << std::endl;
            // a2.Read(std::cin);
            std::cin >> a2;
            a = a+a2;
            //std::cout << "\nРезультат сложения:" << std::endl;
            //a.Show();
        }
        if (x == 3) {
            Money a2;
            std::cout << "Введите вторую сумму." << std::endl;
            std::cin >> a2;
            //std::cout << "\nРезультат вычитания:" << std::endl;
            if (a2.AllSumGet() > a.AllSumGet())
            {
                a2=a2-a;
                //a2.Show();
            }
            else {
                a=a-a2;
                //a.Show();
            }
        }
    }
}
```

```

    }
}
if (x == 4) {
    Money a2;
    std::cout << "Введите вторую сумму." << std::endl;
    // a2.Read(std::cin);
    std::cin >> a2;
    //std::cout << "\nРезультат деления:" << std::endl;
    //std::cout <<
    a/a2; //<< std::endl;
}
if (x == 5) {
    std::cout << "Введите число:" << std::endl;
    float arg;
    std::cin >> arg;
    //std::cout << "\nРезультат деления:" << std::endl;
    a = a / arg;
    //a.Show();
}
if (x == 6) {
    std::cout << "Введите число:" << std::endl;
    float arg;
    std::cin >> arg;
    //std::cout << "\nРезультат умножения:" << std::endl;
    a = a * arg;
    //a.Show();
}
if (x == 7) {
    Money a2;
    std::cout << "Введите вторую сумму." << std::endl;
    // a2.Read(std::cin);
    std::cin >> a2;
    switch (a.Compare(a2)) {
        case 0:
            std::cout << "Суммы равны" << std::endl; break;
        case 1:
            std::cout << "Первая сумма меньше второй." << std::endl; break;
        case -1:
            std::cout << "Первая сумма больше второй." << std::endl;
    }
}
if (x == 8) {
    // a.Write(std::cout);
    std::cout << a << std::endl;
}

//std::cout << " \n Нажмите Ввод для завершения программы или любую клавишу для
продолжения \n";
//std::cin.clear();
//std::cin.ignore(32767, '\n');
//if (std::cin.get() != '\n') { goto begin; };
if (x > 8)
    break;

}
return 0;
}

//Оператор чтения и вывода в поток (std::cin >> a; std::cout << a;) вместо рид и
врайт.

```

```
//Пользовательский литтерал(operator"")
```

Money.h

```
#ifndef MONEY_H
#define MONEY_H

#include <stdint.h>
#include <iostream>
#include "money.h"

class Money {
public:
    Money();
    Money(uint64_t f, uint32_t s, uint8_t p);
    // разделение всей суммы на фунты, шиллинги и пенсы с записью их в разные переменные
    void SplitUp(uint64_t allSum);
    // Получить сумму
    void Set(uint64_t f, uint16_t s, uint8_t p);
    // Ввести с консоли
    void Read(std::istream& is);
    // Вывести сумму на консоль
    void Write(std::ostream& os) const;

    friend std::istream& operator>>(std::istream& is, Money& m);
    friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const Money& m);

    // сложение сумм
    Money operator+(const Money& a2) const;
    // вычитание сумм
    Money operator-(const Money& a2) const;
    // деление 2х сумм
    double operator/(const Money& a2) const;
    // деление суммы на число
    Money operator/(float arg);
    // умножение суммы на число
    Money operator*(float arg);
    // сравнение
    int8_t Compare(const Money& a2) const;
    //геттер для allSum
    uint64_t AllSumGet() const;

    void Print();

private:
    uint64_t funt; // количество фунтов funt
    uint16_t shil; // количество шиллингов shil
    uint8_t pen; // количество пенсов
};

// Money operator ""_m(const char* str, size_t size);

Money operator"" _funt(unsigned long long int num);
Money operator"" _shil(unsigned long long int num);
Money operator"" _pen(unsigned long long int num);

#endif
```

Rectangle.cpp

```
#include "money.h"

Money::Money(): funt(0), shil(0), pen(0)
{
}

Money::Money(uint64_t f, uint32_t s, uint8_t p): funt(f), shil(s), pen(p)
{
}

void Money::SplitUp(uint64_t allSum) {
    funt = (uint64_t)((uint64_t)(allSum/12)/20);
    shil = (uint16_t)((allSum - funt*20*12)/12);
    pen = (uint8_t)(allSum-funt*20*12-((uint64_t)shil)*12);
}

// Записать значений в объект (не обязательно из консоли)
void Money::Set(uint64_t f, uint16_t s, uint8_t p) {
    funt = f;
    shil = s;
    pen = p;
}

// Ввести значения с консоли
void Money::Read(std::istream& is) {
    uint64_t f;
    uint16_t s, p;
    is >> f;
    is >> s;
    is >> p;
    this->Set(f, s, p);
}

std::istream& operator>>(std::istream& is, Money& m){
    uint32_t tmp;
    is >> m.funt >> m.shil >> tmp;
    m.pen = tmp;
}

// Вывести сумму
void Money::Write(std::ostream& os) const {
    os << funt << ' ';
    os << shil << ' ';
    os << (int)pen << ' ';
}

std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const Money& m){
    os << m.funt << " " << m.shil << " " << (uint32_t)m.pen;
}

// сложение сумм
Money Money::operator+(const Money& a2) const {
    Money result;
    result.SplitUp(AllSumGet() + a2.AllSumGet());
    return result;
}

// все действия проводятся между текущим объектом и объектом, передаваемым в качестве аргумента

// вычитание сумм
```

```

Money Money::operator-(const Money& a2) const {
    Money result;
    result.SplitUp((this->AllSumGet() - a2.AllSumGet()));
}

// деление 2х сумм
double Money::operator/(const Money& a2) const {
    return (double)((((double)(this->AllSumGet())) / ((double)(a2.AllSumGet()))));
}

// деление суммы на число
Money Money::operator/(float arg) {
    Money result;
    result.SplitUp((uint64_t)((float)(this->AllSumGet())) / arg);
}

// умножение суммы на число
Money Money::operator*(float arg) {
    Money result;
    result.SplitUp((uint64_t)((float)(this->AllSumGet())) * arg);
}

// сравнение
int8_t Money::Compare(const Money& a2) const
{
    int8_t ret;
    if (a2.AllSumGet() == this->AllSumGet()) { ret = 0; }
    if (a2.AllSumGet() > this->AllSumGet()) { ret = 1; }
    if (a2.AllSumGet() < this->AllSumGet()) { ret = -1; }
    return ret;
}

//выводит фунты, шиллинги и пенсы.
void Money::Print() {
    std::cout << "Фунты: " << funt << " " << "Шиллинги: " << shil << " " << "Пенсы: " <<
    (uint16_t)pen << " ";
}

// allSum - Сумма в пенсах
uint64_t Money::AllSumGet() const {
    return (funt * 20 * 12 + (uint64_t)shil * 12 + (uint64_t)pen);
}

Money operator"" _funt(unsigned long long int num)
{
    Money res(num, 0, 0);
    return res;
}

Money operator"" _shil(unsigned long long int num)
{
    Money res(0, num, 0);
    return res;
}

Money operator"" _pen(unsigned long long int num)
{
    Money res(0, 0, num);
    return res;
}

```

CMakeLists.txt

cmake_minimum_required(VERSION 2.8) # Проверка версии CMake.

```

# Если версия
установленной программы
# старее указанной,
произойдёт аварийный выход.

project(lab2) # Название проекта

set(SOURCE_EXE main.cpp) # Установка переменной со списком
исходников для исполняемого файла

set(SOURCE_LIB money.cpp) # Тоже самое, но для библиотеки

add_library(money STATIC ${SOURCE_LIB}) # Создание статической
библиотеки с именем foo

add_executable(main ${SOURCE_EXE}) # Создает исполняемый файл с
именем main

target_link_libraries(main money)

```

4. Результаты выполнения тестов

```

123
23
66
23334 13 0
1. Вывести количесво фунтов, шиллингов и пенсов
2. Сложить 2 суммы
3. Вычесть из большей суммы меньшую
4. Разделить первую сумму на вторую
5. Разделить первую сумму на дробное число
6. Умножить первую сумму на дробное число
7. Операции сравнения
8. Показать фунты, шиллинги и пенсы

1

123 23 66
1. Вывести количесво фунтов, шиллингов и пенсов
2. Сложить 2 суммы
3. Вычесть из большей суммы меньшую
4. Разделить первую сумму на вторую
5. Разделить первую сумму на дробное число
6. Умножить первую сумму на дробное число

```

7. Операции сравнения
8. Показать фунты, шиллинги и пенсы

2

Введите вторую сумму.

123

32

23

1. Вывести количество фунтов, шиллингов и пенсов
2. Сложить 2 суммы
3. Вычесть из большей суммы меньшую
4. Разделить первую сумму на вторую
5. Разделить первую сумму на дробное число
6. Умножить первую сумму на дробное число
7. Операции сравнения
8. Показать фунты, шиллинги и пенсы

1

249 2 5

1. Вывести количество фунтов, шиллингов и пенсов
2. Сложить 2 суммы
3. Вычесть из большей суммы меньшую
4. Разделить первую сумму на вторую
5. Разделить первую сумму на дробное число
6. Умножить первую сумму на дробное число
7. Операции сравнения
8. Показать фунты, шиллинги и пенсы

123

23

66

23334 13 0

1. Вывести количество фунтов, шиллингов и пенсов
2. Сложить 2 суммы
3. Вычесть из большей суммы меньшую
4. Разделить первую сумму на вторую
5. Разделить первую сумму на дробное число
6. Умножить первую сумму на дробное число
7. Операции сравнения
8. Показать фунты, шиллинги и пенсы

1

123 23 66

1. Вывести количество фунтов, шиллингов и пенсов
2. Сложить 2 суммы
3. Вычесть из большей суммы меньшую
4. Разделить первую сумму на вторую
5. Разделить первую сумму на дробное число
6. Умножить первую сумму на дробное число
7. Операции сравнения
8. Показать фунты, шиллинги и пенса

2

Введите вторую сумму.

123

32

23

1. Вывести количество фунтов, шиллингов и пенсов
2. Сложить 2 суммы
3. Вычесть из большей суммы меньшую
4. Разделить первую сумму на вторую
5. Разделить первую сумму на дробное число
6. Умножить первую сумму на дробное число
7. Операции сравнения
8. Показать фунты, шиллинги и пенса

1

249 2 5

1. Вывести количество фунтов, шиллингов и пенсов
2. Сложить 2 суммы
3. Вычесть из большей суммы меньшую
4. Разделить первую сумму на вторую
5. Разделить первую сумму на дробное число
6. Умножить первую сумму на дробное число
7. Операции сравнения
8. Показать фунты, шиллинги и пенса

5. Вывод

Благодаря перегрузке логических операторов программист, который будет использовать данный класс, получает более гибкое и простое управление

над экземплярами класса, а благодаря литералам пользователь в одной строке может задать параметры экземпляра и начать работу с ним.