

MGI CONSULTANTS RECRUTE UN/UNE STAGE ÉTUDE ET DÉVELOPPEMENT EN STAGE 6
MOIS.

Date : 04/12/2015

Référence de l'offre : STG-DV-12042729

Domaine d'activité : Systèmes d'informations / télécom (Ingénieur Etudes / Développement)

Type de contrat : Stage

Localisation : Paris 75008, FR

Durée du contrat : 6 mois

Niveau d'études : Bac +4

Années d'expérience :

Description de l'entreprise :

Découvrez MGI Consultants, ESN (Entreprise de Services Numériques) de 240 consultants, spécialiste des systèmes et réseaux.

Depuis 1991, notre expertise technique est reconnue et nos consultants interviennent sur les projets d'envergure de nos clients, en France comme en Suisse.

Entreprise à taille humaine, nous attachons une grande importance aux rapports de proximité avec nos collaborateurs, qui bénéficient d'un suivi individuel, étayé par une politique de formation adaptée aux besoins, et qualifiante (certifications).

Description du poste :

Basé à notre siège à Paris, vous intervenez sur l'étude et les POC en vue du redéveloppement et du portage du logiciel.

Missions :

- Analyse des fonctionnalités actuelles et bilan technique et critique,
- Proposer des améliorations
- Étude de faisabilité du portage mobile et du redéveloppement dans un nouveau Framework
- Mise en œuvre de préconisations et solutions d'amélioration dans la réalisation d'une maquette
- Définir les plans de validation
- Rédigez la documentation

Profil recherché :

De formation supérieure en informatique, vous avez une vraie passion pour le développement, et vous bénéficiez d'une première expérience (stage / apprentissage / projet d'école...) qui vous permet d'en appréhender les problématiques techniques et fonctionnelles.

Toutes les compétences en développement sont appréciées, et la connaissance approfondie de Framework(s) / moteur(s) de jeux est un vrai plus.

Les missions peuvent évoluer vers le redéveloppement effectif du logiciel en fonction de vos succès et réalisations.

Pour postuler : <http://apply.multiposting.fr/jobs/1536/12042729>