

DXO RECRUTE UN/UNE INGÉNIEUR DEV LOGICIEL - OS X EN STAGE 6 MOIS.

Date : 01/06/2016

Référence de l'offre : Stage Dev - OS X-13948788

Domaine d'activité : Systèmes d'informations / télécom (Ingénieur Etudes / Développement)

Type de contrat : Stage

Localisation : Boulogne--Billancourt (92) 92100, FR

Durée du contrat : 6 mois

Niveau d'études : Bac +4

Années d'expérience :

Description de l'entreprise :

Qui sommes-nous ?

Depuis plus de 10 ans, nos chercheurs et ingénieurs relèvent chaque jour de nouveaux défis technologiques pour révolutionner l'univers de la photographie. DxO offre le meilleur de la technologie pour réaliser des photos d'une qualité exceptionnelle, en toute simplicité. Nos produits et solutions sont pensés et développés pour sublimer les images (DxO ONE, logiciels de traitement d'image, DxOMark, Analyzer...)

DxO intervient auprès de tous les intervenants de la chaîne de l'imagerie numérique :

- Photographes professionnels, amateurs exigeants, experts en imagerie et journalistes photo
- Fabricants d'appareils photo grand public et professionnels, de smartphones et de tablettes
- Fabricants de modules d'appareil photo, de capteurs, de processeurs et autres composants en imagerie

En rejoignant DxO, vous :

- Intégrez une entreprise valorisant l'excellence, la créativité et le travail en équipe dans un contexte international
- Rejoignez un acteur français influent du marché, dont le savoir-faire en traitement d'images est mondialement reconnu
- Bénéficiez des toutes dernières technologies offertes par le marché, certaines étant issues des recherches menées par DxO
- Partagez une passion commune pour la photographie et la qualité d'images

Description du poste :

Nous recherchons un développeur OS X, pour contribuer à de nouvelles fonctionnalités de DxO Optics Pro. Qu'il s'agisse d'améliorer les performances, de rendre l'application plus intuitive, ou encore d'en étendre les possibilités, vous aurez l'occasion de développer ces nouveautés, du design à l'implémentation, et jusqu'à leur intégration dans une version majeure de DxO Optics Pro, tout cela en assurant la qualité et la testabilité de votre code.

Vous aurez l'opportunité de travailler avec une équipe Scrum de développeurs, testeurs, et designers expérimentés, tous présents pour vous épauler.

Profil recherché :

Formation école d'ingénieurs, Master I ou II, spécialité informatique. Le stage requiert des connaissances générales en programmation (Objective-C ainsi que par exemple C, C++, etc.).

Compétences requises :

- * Expérience sur OS X et/ou iOS
- * Connaissances en Cocoa / Cocoa Touch
- * Connaissances en CoreAnimation

Les plus :

- * Connaissances en CoreData

- * Intérêt pour la photographie

Pour postuler : <http://apply.multiposting.fr/jobs/1536/13948788>