

GENERAL ELECTRIC CORPORATE RECRUTE UN/UNE STAGE DÉVELOPPEMENT TEST  
GRAPHIQUE EN STAGE DE 5 À 6 MOIS.

Date : 01/06/2016

**Référence de l'offre :** 1299184-12911744

**Domaine d'activité :** Etudes - Recherche (Ingénieur R & D/Chercheur)

**Type de contrat :** Stage

**Localisation :** Buc 78530, FR

**Durée du contrat :** De 5 à 6 mois

**Niveau d'études :** Bac +5

**Années d'expérience :**

**Description de l'entreprise :**

General Electric (185 milliards de dollars de chiffre d'affaires, plus de 320 000 salariés) est l'un des premiers groupes mondiaux, aux activités diversifiées dans le domaine de l'industrie, de la technologie et des services.

Unique en son genre par son expertise de l'imagerie médicale de la médecine moléculaire, GE Healthcare accélère le futur de la médecine et révolutionne la prise en charge du patient. Nous allons aider les professionnels de la Santé à prévoir les pathologies potentielles avant même qu'elles ne se déclarent.

La combinaison de nos technologies d'imagerie (IRM, scanner, imagerie fonctionnelle, radiologie conventionnelle et numérique, système de navigation...) et de nos compétences en technologie génétique va répondre rapidement à des besoins encore non satisfaits dans de nombreux domaines de la Santé : recherche et traitement du cancer, de la maladie d'Alzheimer ou des dysfonctionnements cardio-vasculaires...

GE Healthcare aide les chercheurs à repérer la maladie, à mieux la comprendre et les médecins à mieux la diagnostiquer puis à ajuster individuellement et au jour le jour le traitement du patient.

GE Healthcare a une seule et même vision : Prédire, diagnostiquer, traiter et informer.

Chez GE Healthcare la diversité est au cœur de notre politique RH. Tous nos métiers sont accessibles aux personnes en situation de handicap.

**Description du poste :**

Vos missions :

Dans le cadre du contrôle de la qualité des applications développées en C++ et Java par l'équipe AW, une étape essentielle est la vérification et la validation de l'interface graphique des applications.

Le stage consistera à étudier les technologies de développement actuellement employées au sein de l'équipe puis à identifier et évaluer des solutions de test graphique haut niveau compatibles.

L'objectif sera d'implémenter un prototype de test graphique automatique probant et représentatif des tests graphiques manuels existant - par exemple, un test activant un bouton à l'écran pour vérifier la bonne ouverture du panneau associé - qui s'appuiera sur le framework interne développé en Python et sur l'étude menée en amont.

Détails des étapes du stage :

Le stagiaire sera en charge de la spécification et du développement du prototype.

Le stage sera articulé autour des étapes suivantes :

- État de l'art interne et externe
- Compréhension des architectures logicielles AW au niveau des UIs
- Choix des technologies

- Sélection d'un ou plusieurs cas de test représentatifs
- Implémentation d'un prototype fonctionnel communiquant avec le framework existant
- Rendu d'un rapport ou d'une documentation et/ou présentation

Des revues périodiques en équipe seront prévues pour mener le suivi d'avancement du projet.

**Profil recherché :**

Profil des candidats :

- École d'ingénieur ou master 2 à dominante informatique - développement logiciel
- Goût pour le test logiciel à tous niveaux (Composant, Intégration, Unitaire, etc.)
- Familiarité avec un outil de test appréciée : Squish, Xnee, EggPlant, LDTP, Rational Functional Tester...
- Bon niveau en développement logiciel : connaissances de C++, Java et Python ainsi que de Qt
- Anglais courant
- Autonomie, motivation, curiosité et créativité

**Pour postuler :** <http://apply.multiposting.fr/jobs/1536/12911744>