ATOS RECRUTE UN/UNE ARCHITECT ASSISTANT INTERNSHIP F/M EN STAGE 6 MOIS.

Date: 01/03/2016

Référence de l'offre : 201062-12490498

Domaine d'activité : Systèmes d'informations / télécom (Ingénieur Etudes / Développement)

Type de contrat : Stage

Localisation : TOULON 83, FR **Durée du contrat :** 6 mois **Niveau d'études :** Bac +5

Années d'expérience : 6 mois - 1 an

Description de l'entreprise :

Atos SE (Société Européenne), est une entreprise leader de services numériques avec un chiffre d'affaires annuel de 11 milliards d'euros et 93 000 collaborateurs dans 72 pays. Atos fournit à ses clients du monde entier des services de conseil et d'intégration de systèmes, d'infogérance et de BPO, de Big Data et de Cyber-sécurité, d'opérations Cloud et des services transactionnels par l'intermédiaire de Worldline, le leader européen et un acteur mondial dans les services de paiement. Grâce à son expertise technologique et sa connaissance sectorielle pointue, Atos sert des clients dans différents secteurs : Défense, Services financiers, Santé, Industrie, Médias, Services aux collectivités, secteur Public, Distribution, Télécoms et Transports. Atos déploie les technologies qui accélèrent le développement de ses clients et les aident à réaliser leur vision de l'entreprise du futur. Atos est le partenaire informatique mondial des Jeux Olympiques et Paralympiques. Le Groupe est coté sur le marché Euronext Paris et exerce ses activités sous les marques Atos, Atos Consulting, Atos Worldgrid, Bull, Canopy, Worldline.

Pour plus d'informations : atos.net

Description du poste:

nous intervenons dans les systèmes critiques pour leur conception, développement, intégration et validation :

- * systèmes de combat, liaisons de données tactiques, radio-télécommunication
- * des systèmes d'information complexes, tactiques
- * Intégration et qualification de systèmes avioniques, simulateurs, bancs de tests.En tant qu'Assistant à l'Architecte du Projet, et selon le contexte et le phasage du projet, le rôle vient en support des activités et tâches menées par l'Architecte du Projet :
- élaborer l'architecture système et applicative de la solution,
- rédiger les documents d'exigences techniques, d'architecture et les dossiers de tests,
- prendre en charge la validation des spécifications techniques et du développement,
- être le/la référent(e) technique de l'équipe projet et l'interlocuteur privilégié des architectes clients, des développeurs internes et sous-traitants,

Profil recherché:

Compétences et qualités requises :

Vous êtes autonome et doté(e) d'un bon relationnel client et présentez de la curiosité.

Vous connaissez les architectures JAVA et avez pu mettre en œuvre les environnements de développements associés, des frameworks, des Design Patterns ...

Technologies utilisées pendant le stage :

Selon le contexte technologique du projet, vous évoluerez dans l'environnement suivant :

- Architecture Java, Swing, JavaFx, OSGI, Modélisation UML
- Architecture Java / JEE, JSF, Hibernate, Liferay, Bonita,
- Qualité logicielle en particulier Maven2, Intégration Continue, Junit, Findbugs, Checkstyle, Pmd
- Tests: HP ALM

Pour postuler: http://apply.multiposting.fr/jobs/1536/12490498