## PARIS&CO INCUBATEURS RECRUTE UN/UNE DÉVELOPPEUR(SE) APP MOBILE EN STAGE DE 4 À 6 MOIS.

Date: 02/01/2016

Référence de l'offre : dev OuiTeam-12147469

**Domaine d'activité :** Internet – E-commerce (Webmaster / Webdesign)

**Type de contrat :** Stage

**Localisation :** Paris 6e 75006, FR **Durée du contrat :** De 4 à 6 mois

**Niveau d'études :** Bac +5 **Années d'expérience :** 1-2 ans

## Description de l'entreprise :

OuiTeam est une start-up spécialisée dans le recrutement de contrats courts. Elle propose aux secteurs de l'hôtellerie-restauration et du retail une plateforme mobile web qui met en relation instantanément et sans

intermédiation:

- Les employeurs ayant un besoin rapide de main d'œuvre fiable
- Les candidats disponibles immédiatement

Jeune, dynamique et en plein lancement, OuiTeam veut emmener dans son aventure de jeunes salariés et stagiaires motivés, innovants, n'ayant pas peur de tenter de nouvelles choses

## Description du poste :

RESPONSABILITES

En lien direct avec le CTO, et en collaboration étroite avec le Directeur Artistique et un expert User Experience,

vos missions seront de:

- Développer les solutions iOS, Android et web selon les retours clients
- Créer la landing-page de la solution
- Travailler en lien étroit avec la directrice artistique pour améliorer la User Interface et apporter les modifications nécessaires à la solution
- Proposer des solutions pour améliorer l'UX!

## Profil recherché:

PROFIL RECHERCHE

Nous recherchons avant tout un passionné, ayant l'envie d'apprendre et de travailler dans une ambiance

détendue mais très travailleuse!

Le candidat idéal aura les compétences suivantes :

- Maitrise de PHP, HTML5, JS, MySQL
- Une spécialisation en Symfony2 est un plus

Il/elle aura aussi:

- Une expérience du travail en mode projet
- La capacité de travailler en autonomie dans une start-up en développement
- L'envie de ne pas se décourager, jusqu'à ce que la bonne solution soit trouvée !

**Pour postuler:** http://apply.multiposting.fr/jobs/1536/12147469