

ATOS RECRUTE UN/UNE STAGE DEV C++ PROJET TRANSPORT (H//F) EN STAGE 6 MOIS.

Date : 01/05/2016

Référence de l'offre : 210223-13329084

Domaine d'activité : Systèmes d'informations / télécom (Ingénieur Etudes / Développement)

Type de contrat : Stage

Localisation : Rennes 35000, FR

Durée du contrat : 6 mois

Niveau d'études : Bac +4

Années d'expérience :

Description de l'entreprise :

Atos SE (Société Européenne), est une entreprise leader de services numériques avec un chiffre d'affaires annuel de près de 12 milliards d'euros et 100 000 collaborateurs dans 72 pays. Atos fournit à ses clients du monde entier des services de conseil et d'intégration de systèmes, d'infogérance et de BPO, de Big Data et de Cyber-sécurité, d'opérations Cloud et des services transactionnels par l'intermédiaire de Worldline, le leader européen et un acteur mondial dans les services de paiement. Grâce à son expertise technologique et sa connaissance sectorielle pointue, Atos sert des clients dans différents secteurs : Défense, Services financiers, Santé, Industrie, Médias, Services aux collectivités, secteur Public, Distribution, Télécoms et Transports.

Atos déploie les technologies qui accélèrent le développement de ses clients et les aident à réaliser leur vision de l'entreprise du futur. Atos est le partenaire informatique mondial des Jeux Olympiques et Paralympiques. Le Groupe est coté sur le marché Euronext Paris et exerce ses activités sous les marques Atos, Atos Consulting, Atos Worldgrid, Bull, Canopy et Worldline.

Pour plus d'information : atos.net

Description du poste :

Atos développe pour un acteur majeur du monde des transports publics (France, Europe, Monde) des applications critiques.

Mission :

Le stage proposé est réalisé au sein du pôle Transport du Département de Rennes. Ce pôle conçoit et développe des applications pour de nombreux clients, dans de nombreux contextes métiers et technologiques. Le but du stage est d'intégrer les équipes de réalisation et de participer aux différentes tâches de ce projet. Les principales étapes du stage seront :

- * Prise de connaissance du contexte fonctionnel projet
- * Prise de connaissance des développements déjà effectués
- * Prise de connaissance des outils utilisés
- * Réalisation des évolutions et/ou corrections
- * Participation aux tests
- * Mise à jour des documentation
- * Développement
- * Intégration

Vous aurez ainsi l'opportunité d'intervenir sur les différentes phases du cycle de vie d'un projet.

Ces activités sont effectuées dans un cadre méthodologique logiciel utilisant les méthodologies SYSML et l'outil Modelio. Les langages principalement utilisés sont le C++ dans un environnement Windows.

Environnement : SYSML, Modelio, C++,

Profil recherché :

Le stage proposé est une excellente opportunité pour découvrir et assimiler les outils, techniques et process d'un projet de développement en informatique industrielle. Il sera aussi l'occasion de monter en compétence sur la méthodologie et l'outillage SYSML / Modelio et sur l'utilisation du C++ en milieu industriel avec de

fortes contraintes de sûreté de fonctionnement.

Ce stage est conçu comme une première étape. La deuxième étape s'effectuera en mode alternance (contrat d'apprentissage ou contrat de professionnalisation) l'année suivante selon des modalités à fixer avec votre école.

De formation Bac + 2 à Bac+4 en informatique (Ecole d'ingénieur ou université) en cours de validation, vous recherchez un stage d'une durée de 3-4 mois (dates variables selon l'école) suivie par une proposition d'alternance (contrat d'apprentissage ou contrat de professionnalisation) en fin de stage.

Pour postuler : <http://apply.multiposting.fr/jobs/1536/13329084>