

CS COMMUNICATION ET SYSTEMES RECRUTE UN/UNE GPU/SIMULATION DE SCÈNES  
OPTRONIQUES H/F EN STAGE DE 4 À 6 MOIS.

Date : 07/03/2016

**Référence de l'offre :** DSA/TLN/N°8-12597252

**Domaine d'activité :** Systèmes d'informations / télécom (Ingénieur Etudes / Développement)

**Type de contrat :** Stage

**Localisation :** Toulon 83000, FR

**Durée du contrat :** De 4 à 6 mois

**Niveau d'études :** Bac +4

**Années d'expérience :**

**Description de l'entreprise :**

Avec 1700 collaborateurs pour un chiffre d'affaires de 173 millions d'euros, CS se positionne parmi les premières sociétés de services en informatique en France et s'affirme comme un concepteur, intégrateur et opérateur de systèmes critiques de tout premier plan. Nos clients européens et mondiaux sont dans les secteurs de la Défense, aéronautique, spatial, énergie, transport, secteur public et finance. CS réalise environ 80% de ses projets au forfait.

CS est coté sur le marché Euronext Paris.

**Description du poste :**

CS Toulon a mis au point une librairie de calcul de performances de senseur optronique en milieu marin. L'obtention de ces performances est réalisée d'une part à l'aide d'un modèle de calcul approprié et d'autre part de scènes optroniques simulées.

La création de ces scènes optroniques est basé une approche JAVA 3D afin d'accéder aux résultats attendus. Cependant, les temps de calcul s'avèrent trop importants afin d'employer les traitements de performance dans un contexte opérationnel.

Le stage consiste à revoir en profondeur les traitements de création de la scène optronique en les remplaçant par une méthode de synthèse d'image parallélisée sur GPU (Graphics Processing Unit) efficace en temps de calcul et physiquement réaliste.

Dans le cadre de ce stage le stagiaire sera amené à

- Prendre en main la librairie LIBPIR et comprendre son architecture
- Faire une veille technologique sur la création d'image virtuelle
- Comprendre et proposer une solution technologique en synthèse d'image basée sur GPU
- Mettre en place une solution de démonstration.
- Comparer les temps de calcul entre l'ancienne technique JAVA3D et la nouvelle technique implantée.

**Profil recherché :**

Bac + 4/5

- Traitement d'image
- Java
- Réalité virtuelle

**Pour postuler :** <http://apply.multiposting.fr/jobs/1536/12597252>