



ISTIC

UFR Informatique-Electronique



PROPOSITION DE STAGE

À retourner à **Brigitte BACHELOT**

ISTIC - Campus de Beaulieu

35042 Rennes Cedex

Tél. : 02 23 23 39 11

Fax : 02 23 23 39 01

istic-stages@univ-rennes1.fr

INFORMATIONS SUR L'ENTREPRISE :

L'organisme d'accueil :

Nom de l'entreprise : IRT b<>com Domaine d'activité : Recherche et développement Représentant de l'entreprise : Mr Bertrand GUILBAUD Sa qualité : Directeur général N° de Siret : 751 468 943 000 38 N° NAF : 7219Z Statut Juridique : Fondation de coopération scientifique - FCS Effectif de l'établissement : 220 personnes	Adresse : 1219 avenue des Champs Blancs Ville : Cesson-Sévigné N° téléphone : 02 56 35 88 00 N° fax : Site Web : www.b-com.com Courriel : contact@b-com.com Signataire de la convention : Mr Bertrand GUILBAUD
Nom de l'encadrant de stage : Jérôme ROYAN Sa qualité : Responsable de laboratoire Service : Immersives Interactions N° téléphone : 02 56 35 88 23 Email : jerome.royan@b-com.com Fax :	Chargé du suivi administratif : CLAVIER Sophie Sa qualité : Alternant RH N° téléphone : 02 56 35 82 18 Email : sophie.clavier@b-com.com Fax :

Nom du service dans lequel le stage sera effectué : Laboratoire Immersives Interactions

Lieu du stage (s'il est différent de l'adresse de l'entreprise): Cesson Sévigné

PROFIL DE L'ÉTUDIANT SOUHAITÉ :

Licence Informatique parcours MIAGE

☐ Licence 3 13 semaines entre le 29 mars et le 24 juin 2016

Master 1ère année

☐ Parcours SR et GL, Recherche 8 semaines minimum à partir du 10 mai 2016
☐ MIAGE 13 semaines minimum à partir du 17 mai 2016

Master 2 Professionnel en Informatique (22 semaines obligatoires)

☐ **Spécialité MIAGE** du 7 mars 2016 au 26 août 2016
☐ **Spécialité IR** du 7 mars 2016 au 26 août 2016
☐ **Spécialité GL** du 7 mars 2016 au 26 août 2016
☐ **Spécialité MITIC** du 7 mars 2016 au 26 août 2016
☐ **Spécialité SSI** du 7 mars 2016 au 26 août 2016
☐ **Spécialité Recherche** du 1er février 2016 à fin juin 2016

Master 2 Professionnel Compétence Complémentaire en Informatique (4 mois obligatoires)

☐ Spécialité CCI du 11 avril 2016 au 30 septembre 2016

UNIVERSITE DE RENNES 1
ISTICFAX : 33 (0)2 23 23 39 01
Campus de Beaulieu
263, Av du Général Leclerc
CS 74205 www.istic.univ-rennes1.fr

TÉL : 33 (0)2 23 23 39 00



Diplôme d'Université Développeur-Concepteur Logiciel (DUDCL)

- 8 périodes de 1-2 semaines en formation universitaire alternant avec 8 périodes en entreprise, du 23 novembre 2015 au 2 septembre 2016.

Licence Professionnelle Électronique et Télécommunications

- Spécialité SPH en alternance avec 3 périodes de 5 semaines en formation universitaire et 3 périodes de 8 semaines en entreprise.
- Spécialité SEA 16 semaines à partir du 7 mars 2016 jusque fin août 2016

Master 2 Électronique et Télécommunications

- Spécialité ITEA en alternance avec 3 périodes de 5 semaines en formation universitaire et 3 périodes de 8 semaines en entreprise
- Spécialité CTS entre 4 mois minimum et 6 mois maximum à partir du 1er mars 2016
- Spécialité ST entre 4 mois minimum et 6 mois maximum à partir du 1er mars 2016
- **Spécialité SISEA** entre 4 mois minimum et 6 mois maximum à partir du 1er mars 2016

SUJET DU STAGE :

Référence de l'offre : I2OUG012

Titre du stage proposé : Outil graphique de génération de bases de données pour les méthodes d'apprentissage

Descriptif de la mission :

Le stage s'inscrit dans le cadre des missions du laboratoire Immersive Interactions et du projet Imdata (données immersives) dont les objectifs sont de construire des briques logicielles de réalité mixte, des solutions de présentation, navigation et d'interaction dans de grandes quantités. In fine, il s'agit de porter ces développements dans des environnements de prototypes à destination du grand public et de l'industrie.

Le stage porte sur la réalisation d'un outil graphique pour générer des bases d'apprentissage à partir de données synthétiques de modèles 3D statistiques de visages. Cette base de plusieurs millions d'images alimentera une méthode d'apprentissage pour le suivi du regard développée dans nos laboratoires de recherche qui sera exécutée sur notre ferme de serveurs.

Etape 1 :

- Définition d'une architecture de plateforme d'apprentissage basée sur des random forest. Cette architecture devra offrir une généricité permettant d'étendre la génération de base d'apprentissage de visage à d'autres types de contenus.

Etape 2 :

- Développer une interface graphique permettant premièrement la génération de la base d'apprentissage s'appuyant sur le rendu de modèles statistiques de visages, et deuxièmement la configuration et l'exécution de cet apprentissage s'appuyant sur des random forest.

Etape 3 :

Porter la méthode d'apprentissage sur notre ferme de serveur, et permettre son exécution à distance.

Profil recherché : Stage de fin d'étude école d'ingénieur ou Master 2

Compétences souhaitées :

Connaissances en C++, Machine Learning, Calcul parallèle, Unity 3D

Intérêt pour le stagiaire :

Réelle intégration au sein d'équipes pluridisciplinaires
Secteur de la recherche et de l'innovation

Modalités :

Durée : 4 à 6 mois

Date de démarrage : février / mars 2016

Candidature à envoyer à : job@b-com.com avec la référence du stage

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES :

Indemnité mensuelle (nette) : 1 000€ Modalités de versement : virement bancaire Avantages en nature à préciser : tickets restaurant Temps horaire hebdomadaire : 35 H	Nom de l'Étudiant : Diplôme :
--	----------------------------------

Date limite de réponse à cette proposition : 15/12/2015

Souhaitez-vous que les étudiants intéressés vous contactent directement ? *Ils peuvent nous envoyer leur lettre de motivation, leur CV ainsi que tous autres documents utiles à leur candidature à l'adresse job@b-com.com en précisant la référence de l'offre dans l'objet du mail.*

Cachet de l'entreprise

b com

ZAC des Champs Blancs
1219 avenue des Champs Blancs
35510 CESSON-SEVIGNÉ
SIRET 751 468 943 00038 / A
TVA FR 62 751468943 / Tél. 02 50 61 11 00