

**PROPOSITION DE STAGE**  
À retourner à **Brigitte BACHELOT**  
ISTIC - Campus de Beaulieu  
35042 Rennes Cedex  
Tél. : 02 23 23 39 11  
Fax : 02 23 23 39 01  
[istic-stages@univ-rennes1.fr](mailto:istic-stages@univ-rennes1.fr)

INFORMATIONS SUR L'ENTREPRISE :

**L'organisme d'accueil :**

<p>Nom de l'entreprise : IRT b&lt;&gt;com Domaine d'activité : Recherche et développement Représentant de l'entreprise : Mr Bertrand GUILBAUD Sa qualité : Directeur général N° de Siret : 751 468 943 000 38 N° NAF : 7219Z Statut Juridique : Fondation de coopération scientifique - FCS Effectif de l'établissement : 220 personnes</p>	<p>Adresse : 1219 avenue des Champs Blancs Ville : Cesson-Sévigné N° téléphone : 02 56 35 88 00 N° fax : Site Web : <a href="http://www.b-com.com">www.b-com.com</a> Courriel : <a href="mailto:contact@b-com.com">contact@b-com.com</a> Signataire de la convention : Mr Bertrand GUILBAUD</p>
<p>Nom de l'encadrant de stage : Jérôme ROYAN Sa qualité : Responsable de laboratoire Service : Immersives Interactions N° téléphone : 02 56 35 88 23 Email : <a href="mailto:jerome.royan@b-com.com">jerome.royan@b-com.com</a> Fax :</p>	<p>Chargé du suivi administratif : CLAVIER Sophie Sa qualité : Alternant RH N° téléphone : 02 56 35 82 18 Email : <a href="mailto:sophie.clavier@b-com.com">sophie.clavier@b-com.com</a> Fax :</p>

**Nom du service dans lequel le stage sera effectué :** Laboratoire Immersives Interactions

**Lieu du stage** (s'il est différent de l'adresse de l'entreprise): Cesson Sévigné

PROFIL DE L'ÉTUDIANT SOUHAITÉ :

**Licence Informatique parcours MIAGE**

☐ Licence 3 13 semaines entre le 29 mars et le 24 juin 2016

**Master 1ère année**

☐ Parcours SR et GL, Recherche 8 semaines minimum à partir du 10 mai 2016  
☐ MIAGE 13 semaines minimum à partir du 17 mai 2016

**Master 2 Professionnel en Informatique (22 semaines obligatoires)**

☐ **Spécialité MIAGE** du 7 mars 2016 au 26 août 2016  
☐ **Spécialité IR** du 7 mars 2016 au 26 août 2016  
☐ **Spécialité GL** du 7 mars 2016 au 26 août 2016  
☐ **Spécialité MITIC** du 7 mars 2016 au 26 août 2016  
☐ **Spécialité SSI** du 7 mars 2016 au 26 août 2016  
☐ **Spécialité Recherche** du 1er février 2016 à fin juin 2016

**Master 2 Professionnel Compétence Complémentaire en Informatique (4 mois obligatoires)**

☐ Spécialité CCI du 11 avril 2016 au 30 septembre 2016

**Diplôme d'Université Développeur-Concepteur Logiciel (DUDCL)**

- 8 périodes de 1-2 semaines en formation universitaire alternant avec 8 périodes en entreprise, du 23 novembre 2015 au 2 septembre 2016.

**Licence Professionnelle Électronique et Télécommunications**

- Spécialité SPH en alternance avec 3 périodes de 5 semaines en formation universitaire et 3 périodes de 8 semaines en entreprise.
- Spécialité SEA 16 semaines à partir du 7 mars 2016 jusque fin août 2016

**Master 2 Électronique et Télécommunications**

- Spécialité ITEA en alternance avec 3 périodes de 5 semaines en formation universitaire et 3 périodes de 8 semaines en entreprise
- Spécialité CTS entre 4 mois minimum et 6 mois maximum à partir du 1er mars 2016
- Spécialité ST entre 4 mois minimum et 6 mois maximum à partir du 1er mars 2016
- Spécialité SISEA entre 4 mois minimum et 6 mois maximum à partir du 1er mars 2016

**SUJET DU STAGE :**

**Référence de l'offre :** I2OPLU013

**Titre du stage proposé :** Plugin Unity pour la création d'interfaces 3D de visualisation de données

**Descriptif de la mission :**

Le laboratoire Immersive Interaction développe des outils de définition de métaphores de visualisation interactive 3D de grandes quantités de données. Le stage aura pour objectif de développer un plugin Unity permettant de créer rapidement ces métaphores de visualisation en s'appuyant sur le mécanisme de feuilles de style développé par le laboratoire interactions immersive de b<>com.

**Etape 1 :**

- Prise en main du SDK feuille de styles 3D de l'IRT b<>com.

**Etape 2 :**

- Développement d'un plugin Unity permettant de charger, éditer, créer des feuilles de style 3D en y intégrant l'ensemble des fonctionnalités.

**Etape 3 :**

Réaliser une interface graphiques 3D de visualisation de données en s'appuyant sur le plugin Unity d'édition de feuilles de style développé précédemment.

**Profil recherché :** Stage de fin d'étude école d'ingénieur ou Master 2

**Compétences souhaitées :**

Connaissances en C#, C++, Unity 3D

**Intérêt pour le stagiaire :**

Réelle intégration au sein d'équipes pluridisciplinaires  
Secteur de la recherche et de l'innovation

**Modalités :**

Durée : 4 à 6 mois

Date de démarrage : février / mars 2016

Candidature à envoyer à : [job@b-com.com](mailto:job@b-com.com) avec la référence du stage

UNIVERSITE DE RENNES 1  
ISTICFAX : 33 (0)2 23 23 39 01  
Campus de Beaulieu  
263, Av du Général Leclerc  
CS 74205www.istic.univ-rennes1.fr

TÉL : 33 (0)2 23 23 39 00



INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES :

Indemnité mensuelle (nette) : 1 000€ Modalités de versement : virement bancaire Avantages en nature à préciser : tickets restaurant  Temps horaire hebdomadaire : 35 H	Nom de l'Étudiant : Diplôme :
--	----------------------------------

***Date limite de réponse à cette proposition : 15/12/2015***

Souhaitez-vous que les étudiants intéressés vous contactent directement ? *Ils peuvent nous envoyer leur lettre de motivation, leur CV ainsi que tous autres documents utiles à leur candidature à l'adresse [job@b-com.com](mailto:job@b-com.com) en précisant la référence de l'offre dans l'objet du mail.*

**Cachet de l'entreprise**

