

Asignatura: Cómputo Móvil

Grupo: 03

Semestre: 2025 - 2

Fecha de entrega: 21/2/2025

Profesor: Ing. Marduk Pérez de Lara Domínguez

Nombre: Laparra Miranda Sandra

Tarea 1. Análisis del documental App The Human Story

1. ¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrado en la película en el contexto actual?

La película nos habla de cómo las aplicaciones móviles se han convertido en una parte fundamental de nuestra vida diaria, al transformar la manera en la que interactuamos, trabajamos y nos entretenemos. En el contexto actual este impacto se ha intensificado con muchas aplicaciones que abarcan desde la educación hasta la salud, de tal forma que está facilitando las tareas cotidianas y también está mejorando la eficiencia en diversas áreas.

2. ¿Qué opinan del mercado laboral generado a partir de este fenómeno, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps en el contexto actual?

En la película se resalta mucho el trabajo de los desarrolladores independientes que con creatividad y mucha dedicación han creado aplicaciones innovadoras y funcionales; sin embargo, el mercado actual ha evolucionado hacia una mayor competencia, donde las grandes empresas dominan las tiendas de aplicaciones. Este cambio ha llevado a los desarrolladores que busquen modelos de negocio alternativos como las suscripciones o las compras dentro de la aplicación para destacarse en este amplio mercado laboral.

3. ¿En qué ha cambiado la importancia o poca importancia de tener un título universitario para participar en este mercado?

Actualmente la industria de las aplicaciones valora más las habilidades prácticas y la experiencia que contar con un título universitario, ya que muchos desarrolladores que son exitosos son muy autodidactas o también provienen de campos no relacionados con la tecnología, por lo que esto indica que la pasión por crear cosas nuevas e innovadoras así como la competencia técnica pueden superar el no tener un título universitario.



4. ¿Qué es la economía de las apps?

La economía de las apps es un ecosistema financiero y comercial en donde se desarrollan, distribuyen y consumen aplicaciones; de tal forma que está integrada por desarrolladores, plataformas de distribución como la App Store, modelos de negocio como compras dentro de la app y suscripciones y los usuarios finales quienes consumen las aplicaciones móviles.

5. ¿Cómo es el mercado de apps actualmente? ¿Qué ha cambiado con respecto a la fecha en la que se hizo el documental? Relatar cómo difiere la película con lo que hoy es el mercado y desarrolladores.

El documental tuvo su lanzamiento en 2017 y desde entonces el mercado de aplicaciones ha continuado su expansión y crecimiento, pero también ha sufrido cambios y mejoras. Actualmente la competencia se ha intensificado aún más y las grandes empresas tecnológicas están teniendo un gran auge en este mercado. Por otro lado, ha habido un aumento en regulaciones sobre la privacidad y el uso de datos. La película nos muestra el éxito y la pasión de los desarrolladores independientes en los primeros años de la App Store y el panorama actual muestra un mercado más competitivo y con más potencial, en el que para destacar se requieren estrategias más sofisticadas y recursos más relevantes.

6. ¿Qué piensan del futuro del mercado de apps? ¿Cómo se imaginan que será? ¿Cuáles serán las reglas? ¿Monrá, se transformará?

Se ha visto que el mercado de las apps ha mostrado un crecimiento constante en los últimos años;^[1] sin embargo con la rápida evolución tecnológica, es muy probable que el mercado de apps experimente transformaciones como pasar del uso de smartphones hacia dispositivos de realidad virtual y aumentada más avanzados.^[2] También tenemos la integración de nuevas tecnologías emergentes como la inteligencia artificial, el aprendizaje automático y la computación en la nube, las cuales están mejorando las capacidades y funcionalidades de las aplicaciones, por lo que éstas tendencias nos indican que aunque el mercado de apps no monrá, sí se transformará para adaptarse a nuevas plataformas y tecnologías más innovadoras.

Isabel

7. ¿Qué tipo de desarrollador les gustaría ser? ¿O qué rol quieren tener en este mundo del desarrollo de apps? negocio propio, en una empresa, etc. ¿Qué condiciones laborales? ¿Qué giro o área de la industria en la que se puede participar como desarrollador de apps les interesa y por qué?

Me interesa la especialidad en Análisis de Datos, entonces me gustaría ser una desarrolladora enfocada en la creación de aplicaciones que analicen grandes volúmenes de datos. Me gustaría poder diseñar apps que utilicen herramientas de inteligencia de negocios y machine learning para transformar datos en información útil para los usuarios. Me llama mucho la atención trabajar en una empresa tecnológica que se especialice en Análisis de datos y big data. Me gustaría involucrarme en proyectos donde las apps puedan utilizar análisis predictivos o personalización basada en el comportamiento del usuario. A largo plazo, me gustaría tener mi propio negocio orientado a desarrollo de soluciones de análisis de datos a través de apps móviles, porque la capacidad de tomar decisiones informadas a partir de datos es clave para que cualquier industria sea más competente. En cuanto a las condiciones laborales, busco un trabajo en el que haya una cultura de innovación, con equipos colaborativos y la oportunidad de aprender constantemente. Me gustaría tener un horario flexible y si es posible la opción de trabajo remoto. Me atraen sectores como finanzas, marketing digital, salud, ya que en estos sectores el análisis de datos juega un papel importante para mejorar la toma de decisiones y los resultados.

8. ¿Qué tema no se toca en la película que hoy piensan es importante en el mercado de apps?

No se aborda el tema de privacidad y seguridad de los datos en las aplicaciones. En el contexto actual este tema es importante, porque los usuarios están exigiendo una mayor transparencia y responsabilidad por parte de los desarrolladores en cuanto a cómo se recopilan, almacenan y utilizan los datos personales.

9. ¿Cómo se imaginan que serán las apps del futuro?

Me imagino que las apps que hoy conocemos sí se van a ver muy diferentes en el futuro, ya que las interacciones serán mucho más naturales y sin la necesidad de botones ni interfaces gráficas como las conocemos hoy en día, de tal forma que las interfaces serán mucho más invisibles y accesibles para los usuarios.

Loreto M.

10. Mencionar una app que les guste mucho desde el punto de vista de programador y describan por qué.

Me gusta mucho Spotify, ya que es una app que destaca por su uso de machine learning para hacer recomendaciones personalizadas, por su arquitectura escalable basada en microservicios y su eficiente gestión de datos en tiempo real. También, su API permite integraciones con otras apps, y su interfaz intuitiva mejora la experiencia de usuario. Su éxito de esta aplicación es la combinación de ingeniería de software, análisis de grandes cantidades de datos y diseño UX/UI.

Preguntas adicionales:

1. ¿Cómo ha influido la App Store en el desarrollo de aplicaciones?

La App Store revolucionó la distribución de software al permitir que cualquier desarrollador pudiera lanzar sus apps a nivel global, democratizando el acceso al mercado con las mejores apps; sin embargo también impuso nuevas reglas y una gran competencia, esto ha hecho que destacar sea cada vez más difícil para los pequeños desarrolladores.

2. ¿Qué desafíos enfrentan los desarrolladores independientes en la actualidad?

Los desarrolladores independientes están enfrentando dificultades como la alta competencia, los costos de mantenimiento elevados y la dependencia de las reglas impuestas por grandes plataformas. Por otra parte, monetizar una app se ha vuelto cada vez más complicado debido al predominio de los modelos de suscripción y publicidad.

Conclusión:

El documental nos muestra cómo las aplicaciones han y siguen transformando la sociedad y el trabajo de los desarrolladores, en cuanto a las oportunidades laborales como los desafíos del mercado. Por otro lado, nos habla del fuerte interés por desarrollar apps con la creciente dificultad para destacar en un entorno dominado por grandes empresas. Finalmente nos explica cómo la industria va a continuar evolucionando al ser impulsada por la innovación y la economía digital.

Fidel

Referencias:

- [1] Delgado, D. (2025, febrero 11). Adiós a los móviles: Nokia pronostica cuando desaparecerán. AS.com. <https://as.com/actualidad/economia/adios-a-los-moviles-nokia-pronostica-cuando-desapareceran>.
- [2] IT Digital Media Group. (2023). El mercado de aplicaciones móviles ingresará 613 000 millones de dólares para 2025. <https://www.fluser.es/cifras/2023/10/el-mercado-de-aplicaciones-moviles-ingresara-613000-millones-de-dolares-para-2025>.
- [3] home. (n.d.). App: The Human Story - Available Now. <https://appdocumentry.com>

Asad