Aufgaben und Substasks

Teil 1

- 1. Einfügen der 3 Hauptbilder und hinzufügen Widgetproperties
- 1.1 Bilder aus Assets in View ziehen
- 1.2 Add Widget Feature Properties Button klicken
- 1.3 Klicken in das Filterfeld
- 1.4 Eingabe Filterbegriff
- 1.5 Anwählen der gewünschten Properties

Teil 2

2. Template erstellen und Properties verlinken

- 2.1 Image Template anlegen
- 2.2 Klicken auf Kreis (puplish to template Interface)
- 2.3 Properties setzen

3. Template verwenden

- 3.1 Template in View ziehen
- 3.2 Published Properties setzen
- 3.3 Bild zuweisen/einfügen
- 3.3.1 gewünschtes Bild in den View ziehen
- 3.3.2 Template auswählen
- 3.3.3 STRG drücken
- 3.3.4 Bild auswählen
- 3.3.5 Button "Insert in Template" drücken

4. Positionieren/Skalieren Bilder

- 1. Positionieren
- 1.1 Erstes Bild korrekt positionieren (x,y)
- 1.2 STRG drücken
- 1.3 alle gewünschten Bilder auswählen
- 1.4 Horizontal Distance eingeben
- 1.5 Button/Enter klicken

oder

- 1.1 Mehrere Auswählen mit STRG
- 1.2 Werte für alle anpassen
- 2. Skalieren
- 2.1 STRG drücken
- 2.2 gewünschte Bilder auswählen
- 2.3 in Properties Feld klicken (width/height)
- 2.4 gewünschten Wert eingeben

5. Positionieren/Skalieren Texte

- 1. Labels erstellen (Drag & Drop aus Toolbox)
- 2. Textproperty anpassen
- 3. Positionieren
- 3.1 Ausrichten aneinander
- 3.1.1 Ersten Text korrekt positionieren (x,y)
- 3.1.2 STRG drücken
- 3.1.3 alle gewünschten Texte auswählen
- 3.1.4 Horizontal Distance eingeben
- 3.1.5 Button/Enter klicken

oder

- 3.2 Ausrichten an Bildern
- 3.2.1 STRG drücke
- 3.2.2 Bild auswählen
- 3.2.3 Vertical Distance eingeben
- 3.2.4 Button/Enter klicken

oder

- 1.1 Mehrere Auswählen mit STRG
- 1.2 y Werte für alle anpassen
- 4. Skalieren
- 4.1 STRG drücken
- 4.2 gewünschte Texte auswählen
- 4.3 in Properties Feld klicken
- 4.4 gewünschten Wert eingeben