Horse Nutri Code - ZAPROGRAMUJĘ CI CZEMPIONA

Strona www przy wykorzystaniu HTML i CSS, obliczająca za pomocą JavaScript zapotrzebowanie na żywienie koni wyścigowych, trzymająca produkty w bazie postawionej na MySQL,   
z możliwością złożenia zamówienia na poszczególne produkty lub plan żywieniowy za pomocą formularza kontaktowego napisanego w PHP.  
Całość do odpalenia na postawionym lokalnie serwerze przy pomocy Xampp Control Panel.

Dokumentacja projektu "Horse Nutri Code"

Spis Treści

Wprowadzenie

1.1 Cel projektu

1.2 Zakres funkcjonalności

Technologie

2.1 HTML

2.2 CSS

2.3 JavaScript

2.4 MySQL

2.5 PHP

2.6 Xampp Control Panel

Struktura Projektu

3.1 Katalogi i pliki

3.2 Organizacja kodu źródłowego

Projekt Strony WWW

4.1 Wygląd interfejsu użytkownika

4.2 Funkcjonalności strony

4.2.1 Kalkulator zapotrzebowania na żywienie koni

4.2.2 Baza danych produktów żywieniowych

4.2.3 Formularz kontaktowy do planu żywieniowego

4.2.4 Możliwość składania zamówień

Implementacja HTML

5.1 Struktura strony

5.2 Formularze i ich znaczenie

5.3 Interaktywne elementy

Stylizacja CSS

6.1 Koncepcja designu

6.2 Użyte style i ich zastosowanie

6.3 RWD (Responsive Web Design)

Skrypty JavaScript

7.1 Kalkulator zapotrzebowania na żywienie koni

7.2 Obsługa interakcji z użytkownikiem

Baza Danych MySQL

8.1 Struktura tabel

8.2 Połączenie z bazą danych

8.3 Zarządzanie produktami żywieniowymi

Skrypty PHP

9.1 Obsługa formularza kontaktowego

9.2 Złożenie zamówienia i planu żywieniowego

Konfiguracja Xampp Control Panel

10.1 Instalacja i konfiguracja

10.2 Uruchamianie lokalnego serwera

Testowanie

11.1 Testy jednostkowe

11.2 Testy integracyjne

11.3 Testy użytkownika

Dalszy rozwój

12.1 Propozycje nowych funkcji

12.2 Poprawki błędów

12.3 Aktualizacje zabezpieczeń

Podsumowanie

13.1 Osiągnięcia projektu

13.2 Wnioski

13.3 Dziękowania i źródła

Instrukcja Uruchomienia

14.1 Wymagania systemowe

14.2 Konfiguracja Xampp

14.3 Importowanie bazy danych

14.4 Uruchamianie projektu

Załączniki

15.1 Schemat bazy danych

15.2 Zrzuty ekranu interfejsu użytkownika

Indeks terminów

Wersje

17.1 Historia zmian

Kontakt

18.1 Twórcy projektu

18.2 Kontakt do wsparcia technicznego

1.1 Cel projektu

Projektem "Horse Nutri Code" jest stworzenie kompleksowego rozwiązania online, które umożliwi użytkownikom z branży hodowli koni wyścigowych skorzystanie z zaawansowanego kalkulatora żywieniowego. Głównym celem projektu jest zapewnienie hodowcom koni narzędzia, które pozwoli im zoptymalizować dietę swoich zwierząt, uwzględniając indywidualne potrzeby każdego konia.

Główne cele projektu:

Kalkulator Zapotrzebowania na Żywność:

Opracowanie zaawansowanego kalkulatora opartego na JavaScript, który pozwoli hodowcom obliczyć dokładne zapotrzebowanie żywieniowe dla każdego konia na podstawie podanych parametrów, takich jak waga, wiek, poziom aktywności itp.

Baza Danych Produktów Żywnieniowych:

Stworzenie i utrzymanie bazy danych MySQL zawierającej szczegółowe informacje na temat różnych produktów żywieniowych dla koni, takich jak pasze, witaminy, minerały itp.

Formularz Kontaktowy i Plan Żywieniowy:

Implementacja formularza kontaktowego w PHP, umożliwiającego hodowcom skonsultowanie się z ekspertem ds. żywienia koni w celu opracowania spersonalizowanego planu żywieniowego.

Możliwość Złożenia Zamówienia:

Umieszczenie funkcjonalności pozwalającej użytkownikom składać zamówienia na produkty żywieniowe bezpośrednio przez platformę, z wykorzystaniem formularzy i interfejsu użytkownika.

Lokalne Uruchomienie na Xampp Control Panel:

Zapewnienie łatwego wdrożenia projektu poprzez Xampp Control Panel, umożliwiając użytkownikom lokalne testowanie i dostosowywanie rozwiązania do swoich potrzeb.

Projekt "Horse Nutri Code" ma na celu ułatwienie hodowcom koni wyścigowych podejmowanie mądrych decyzji dotyczących żywienia swoich zwierząt, przyczyniając się do ich zdrowia, kondycji fizycznej i osiągnięcia najlepszych wyników w zawodach.

1.2 Zakres funkcjonalności

Projekt "Horse Nutri Code" obejmuje szereg funkcji, które skupiają się na dostarczeniu kompleksowego rozwiązania dla hodowców koni wyścigowych. Poniżej przedstawiono kluczowe elementy zakresu funkcjonalności projektu:

1.2.1 Kalkulator Zapotrzebowania na Żywność

Formularz Wejściowy:

Użytkownik może wprowadzić dane dotyczące konkretnego konia, takie jak waga, wiek, poziom aktywności, itp.

Zapewnienie walidacji danych wejściowych dla zapobiegania błędom.

Obliczenia Zapotrzebowania:

Wykorzystanie algorytmów obliczeniowych opartych na informacjach żywieniowych dla koni wyścigowych.

Precyzyjne określenie ilości i rodzaju żywności z uwzględnieniem indywidualnych potrzeb konkretnego konia.

Wyświetlanie Wyników:

Przejrzyste przedstawienie wyników obliczeń, w tym zalecanej diety, ilości poszczególnych składników odżywczych.

1.2.2 Baza Danych Produktów Żywnieniowych

Struktura Bazy Danych:

Stworzenie i utrzymanie bazy danych MySQL zawierającej informacje o produktach żywieniowych, takie jak skład, wartości odżywcze, producent itp.

Przeglądanie Produktów:

Interfejs użytkownika umożliwiający przeglądanie dostępnych produktów żywieniowych w bazie danych.

Filtrowanie i Wyszukiwanie:

Funkcje umożliwiające filtrowanie produktów według kategorii, producenta, wartości odżywczych, itp.

Wyszukiwanie produktów na podstawie konkretnych kryteriów.

1.2.3 Formularz Kontaktowy i Plan Żywieniowy

Formularz Kontaktowy:

Umożliwienie użytkownikom skontaktowania się z ekspertem ds. żywienia koni.

Zbieranie informacji, takich jak imię, adres e-mail, pytania dotyczące żywienia koni.

Plan Żywieniowy:

Przygotowanie spersonalizowanego planu żywieniowego na podstawie informacji zebranych za pomocą formularza kontaktowego.

1.2.4 Możliwość Złożenia Zamówienia

Dodawanie do Koszyka:

Użytkownik może dodawać produkty żywieniowe do wirtualnego koszyka zakupowego.

Składanie Zamówienia:

Implementacja procesu składania zamówienia, obejmującego podanie danych dostawy, wybór płatności itp.

Potwierdzenie Zamówienia:

Generowanie potwierdzenia zamówienia i dostarczenie go użytkownikowi.

1.2.5 Lokalne Uruchomienie na Xampp Control Panel

Konfiguracja Xampp:

Instrukcje dotyczące instalacji i konfiguracji Xampp Control Panel dla lokalnego testowania.

Uruchamianie Projektu:

Krok po kroku instrukcje dotyczące uruchamiania projektu na lokalnym serwerze za pomocą Xampp Control Panel.

Projekt "Horse Nutri Code" obejmuje te funkcje, aby dostarczyć kompleksowe narzędzie, które spełni potrzeby hodowców koni wyścigowych w zakresie żywienia i opieki nad ich zwierzętami.

2. Technologie

Projekt "Horse Nutri Code" wykorzystuje różne technologie do skutecznego zaimplementowania funkcji i dostarczenia użytkownikom intuicyjnego interfejsu. Poniżej przedstawiono kluczowe technologie używane w projekcie:

2.1 HTML

Opis:

HTML (HyperText Markup Language) jest używany do strukturyzacji i semantyki zawartości strony internetowej.

Rola w Projekcie:

Definiowanie struktury strony internetowej, w tym formularzy, sekcji, nagłówków i innych elementów interfejsu użytkownika.

2.2 CSS

Opis:

CSS (Cascading Style Sheets) odpowiada za prezentację i stylizację elementów HTML.

Rola w Projekcie:

Nadawanie estetyki strony, responsywności, kolorów, czcionek i ogólnej prezentacji interfejsu użytkownika.

2.3 JavaScript

Opis:

JavaScript jest używany do tworzenia interaktywnych elementów na stronie internetowej.

Rola w Projekcie:

Implementacja kalkulatora zapotrzebowania na żywienie koni, obsługa interakcji użytkownika, dynamiczne aktualizacje strony.

2.4 MySQL

Opis:

MySQL to system zarządzania relacyjnymi bazami danych.

Rola w Projekcie:

Przechowywanie informacji o produktach żywieniowych w bazie danych, zarządzanie danymi, umożliwienie efektywnego wyszukiwania i filtrowania.

2.5 PHP

Opis:

PHP (Hypertext Preprocessor) jest używane do programowania po stronie serwera.

Rola w Projekcie:

Obsługa formularza kontaktowego, generowanie planu żywieniowego, przetwarzanie danych na serwerze, interakcje z bazą danych MySQL.

2.6 Xampp Control Panel

Opis:

Xampp to pakiet oprogramowania, który zawiera Apache (serwer HTTP), MySQL (system zarządzania bazą danych) i PHP (język programowania).

Rola w Projekcie:

Lokalne uruchamianie projektu do testowania i rozwoju na własnym komputerze przed wdrożeniem na serwerze produkcyjnym.

Użycie tych technologii w projekcie "Horse Nutri Code" zapewnia kompleksowe podejście do tworzenia interaktywnej, estetycznej i funkcjonalnej strony internetowej, spełniającej potrzeby hodowców koni wyścigowych.

3. Struktura Projektu

Projekt "Horse Nutri Code" został zorganizowany w sposób, który ułatwia zarządzanie kodem źródłowym, utrzymanie oraz rozwijanie funkcjonalności. Poniżej przedstawiono kluczowe elementy struktury projektu:

3.1 Katalogi i Pliki

/css:

Katalog zawierający pliki CSS odpowiedzialne za stylizację strony.

/js:

Katalog, w którym znajdują się pliki JavaScript używane do interakcji i obliczeń na stronie.

/img:

Katalog przechowujący obrazy i grafiki wykorzystywane w projekcie.

/php:

Katalog z plikami PHP obsługującymi formularz kontaktowy, zamówienia, plany żywieniowe itp.

/database:

Katalog zawierający pliki związane z konfiguracją i obsługą bazy danych MySQL.

/vendor:

Katalog, w którym przechowywane są biblioteki zewnętrzne lub frameworki używane w projekcie.

index.html:

Główny plik HTML strony internetowej.

config.php:

Plik konfiguracyjny zawierający dane do połączenia z bazą danych.

calculate.js:

Skrypt JavaScript obsługujący kalkulator zapotrzebowania na żywienie koni.

3.2 Organizacja Kodu Źródłowego

Modularność:

Kod źródłowy podzielony na moduły związane z konkretnymi funkcjonalnościami, co ułatwia zrozumienie i utrzymanie.

Komentarze:

Dodane komentarze do kodu źródłowego, wyjaśniające kluczowe fragmenty i funkcje.

Git Repository:

Wykorzystanie systemu kontroli wersji (np. Git) do śledzenia zmian w kodzie, umożliwiające łatwe przywracanie poprzednich wersji i współpracę zespołową.

Dokumentacja w Kodzie:

Zamieszczenie komentarzy w kodzie, które opisują funkcje, zmienne i klasy, aby ułatwić zrozumienie i korzystanie z kodu.

Testy Jednostkowe:

Implementacja testów jednostkowych dla kluczowych funkcji, wspierająca utrzymanie jakości kodu.

Struktura projektu "Horse Nutri Code" została zaprojektowana w sposób, który umożliwia łatwe dodawanie nowych funkcji, utrzymanie istniejącego kodu oraz współpracę między członkami zespołu programistycznego.

4. Projekt Strony WWW

Projekt "Horse Nutri Code" obejmuje rozbudowany interfejs użytkownika, który integruje się z różnymi technologiami, umożliwiając użytkownikom skorzystanie z różnorodnych funkcji. Poniżej przedstawiono kluczowe elementy projektu strony internetowej:

4.1 Wygląd Interfejsu Użytkownika

Zaprojektowany Interfejs:

Stworzenie estetycznego i przejrzystego interfejsu, dostosowanego do potrzeb hodowców koni wyścigowych.

Responsywność:

Projektowanie strony z myślą o responsywności, aby zapewnić optymalne doświadczenie użytkownika na różnych urządzeniach (komputery, tablety, telefony).

4.2 Funkcjonalności Strony

4.2.1 Kalkulator Zapotrzebowania na Żywność

Interaktywność:

Zapewnienie interaktywnego formularza, który umożliwia użytkownikom wprowadzanie danych dotyczących konkretnego konia.

Dynamiczne Obliczenia:

Implementacja dynamicznych obliczeń na podstawie wprowadzonych danych w czasie rzeczywistym.

4.2.2 Baza Danych Produktów Żywnieniowych

Przeglądanie Produktów:

Stworzenie interfejsu umożliwiającego przeglądanie dostępnych produktów żywieniowych w bazie danych.

Filtrowanie i Wyszukiwanie:

Funkcje umożliwiające filtrowanie produktów według kategorii, producenta, wartości odżywczych, itp.

Wyszukiwanie produktów na podstawie konkretnych kryteriów.

4.2.3 Formularz Kontaktowy do Planu żywieniowego

Wypełnianie Formularza:

Stworzenie formularza kontaktowego, który umożliwia użytkownikom wprowadzanie informacji dotyczących ich koni i pytań odnośnie żywienia.

Przetwarzanie Formularza:

Implementacja skryptu PHP do przetwarzania danych z formularza i generowania planu żywieniowego.

4.2.4 Możliwość Złożenia Zamówienia

Dodawanie do Koszyka:

Interaktywne funkcje umożliwiające dodawanie produktów żywieniowych do wirtualnego koszyka zakupowego.

Składanie Zamówienia:

Proces składania zamówienia obejmujący podanie danych dostawy, wybór płatności itp.

Potwierdzenie Zamówienia:

Generowanie potwierdzenia zamówienia i dostarczenie go użytkownikowi.

4.3 Integracja Technologii

Współpraca HTML, CSS, JavaScript:

Skoordynowanie pracy technologii frontendowych dla uzyskania spójnego i efektywnego interfejsu użytkownika.

Obsługa PHP i MySQL:

Zintegrowanie PHP z MySQL do efektywnego zarządzania danymi, obsługi formularzy i przetwarzania zamówień.

Projekt strony internetowej "Horse Nutri Code" ma na celu nie tylko dostarczenie informacji, ale również aktywne zaangażowanie użytkowników w korzystanie z różnorodnych funkcji związanych z żywieniem koni wyścigowych.

5. Implementacja HTML

Implementacja struktury HTML jest kluczowym elementem projektu "Horse Nutri Code", ponieważ definiuje ona układ i elementy interfejsu użytkownika. Poniżej przedstawiono kluczowe aspekty implementacji HTML w projekcie:

5.1 Struktura Strony

Nagłówki i Sekcje:

Użycie odpowiednich nagłówków (<header>, <h1>, <h2>) i sekcji (<section>, <article>) do prawidłowej struktury strony.

Menu Nawigacyjne:

Dodanie menu nawigacyjnego (<nav>) dla łatwego dostępu do różnych sekcji strony.

Formularze:

Zdefiniowanie formularzy (<form>) dla kalkulatora zapotrzebowania, formularza kontaktowego, i składania zamówienia.

5.2 Formularze i Ich Znaczenie

5.2.1 Kalkulator Zapotrzebowania

html

Copy code

<form id="calculatorForm">

<label for="horseWeight">Waga Konia (kg):</label>

<input type="number" id="horseWeight" name="horseWeight" required>

<!-- Pozostałe pola formularza -->

<button type="button" onclick="calculateNutrition()">Oblicz</button>

</form>

5.2.2 Formularz Kontaktowy

html

Copy code

<form id="contactForm" action="php/contact\_handler.php" method="post">

<label for="userName">Imię:</label>

<input type="text" id="userName" name="userName" required>

<!-- Pozostałe pola formularza -->

<button type="submit">Wyślij</button>

</form>

5.2.3 Zamówienie Produktów

html

Copy code

<form id="orderForm" action="php/order\_handler.php" method="post">

<!-- Lista produktów i ilości -->

<label for="deliveryAddress">Adres Dostawy:</label>

<textarea id="deliveryAddress" name="deliveryAddress" required></textarea>

<!-- Pozostałe pola formularza -->

<button type="submit">Złóż Zamówienie</button>

</form>

5.3 Interaktywne Elementy

JavaScript Integration:

Wbudowanie skryptów JavaScript w odpowiednie sekcje strony w celu zapewnienia interaktywności, zwłaszcza dla kalkulatora.

html

Copy code

<script src="js/calculate.js"></script>

Elementy Interaktywne:

Wykorzystanie elementów takich jak przyciski, listy rozwijane, aby ułatwić użytkownikom korzystanie z różnych funkcji.

html

Copy code

<button type="button" onclick="openProductDetails()">Szczegóły Produktu</button>

Implementacja HTML w projekcie "Horse Nutri Code" ma na celu stworzenie przejrzystej i intuicyjnej struktury, umożliwiającej użytkownikom łatwe korzystanie z różnych funkcji oferowanych przez stronę.

6. Stylizacja CSS

Stylizacja strony internetowej "Horse Nutri Code" jest kluczowym aspektem projektu, ponieważ wpływa na atrakcyjność wizualną i doświadczenie użytkownika. Poniżej przedstawiono kluczowe aspekty stylizacji CSS w projekcie:

6.1 Koncepcja Designu

Kolorystyka:

Dobór harmonijnej palety kolorów, które odzwierciedlają naturę i powagę tematu, jednocześnie pozostając czytelne dla użytkowników.

Czcionki:

Użycie czytelnych i atrakcyjnych czcionek, dostosowanych do tematyki strony.

6.2 Użyte Style i Ich Zastosowanie

6.2.1 Stylizacja Kalkulatora

css

Copy code

#calculatorForm {

margin: 20px;

padding: 15px;

border: 1px solid #ccc;

border-radius: 5px;

}

label {

display: block;

margin-bottom: 8px;

}

input {

width: 100%;

padding: 8px;

margin-bottom: 15px;

}

button {

background-color: #4CAF50;

color: white;

padding: 10px 15px;

border: none;

border-radius: 5px;

cursor: pointer;

}

button:hover {

background-color: #45a049;

}

6.2.2 Stylizacja Produktów Żywnieniowych

css

Copy code

.product {

border: 1px solid #ddd;

padding: 10px;

margin: 10px;

border-radius: 5px;

}

.product img {

width: 100%;

height: auto;

border-radius: 5px;

}

.product h3 {

color: #333;

}

.product p {

color: #777;

}

.button {

background-color: #008CBA;

color: white;

padding: 8px 12px;

border: none;

border-radius: 5px;

cursor: pointer;

}

.button:hover {

background-color: #00506b;

}

6.3 RWD (Responsive Web Design)

Media Queries:

Wykorzystanie zapytań medialnych w celu dostosowania stylizacji do różnych rozdzielczości ekranu.

css

Copy code

@media only screen and (max-width: 600px) {

/\* Stylizacja dla urządzeń o szerokości do 600px \*/

body {

font-size: 14px;

}

/\* Dodatkowe style dla mniejszych ekranów \*/

}

Stylizacja CSS w projekcie "Horse Nutri Code" ma na celu stworzenie atrakcyjnego i czytelnego interfejsu, który działa sprawnie na różnych urządzeniach, jednocześnie podkreślając powagę tematu związanego z żywieniem koni wyścigowych.

7. Skrypty JavaScript

JavaScript pełni kluczową rolę w projekcie "Horse Nutri Code", dostarczając interaktywności i obsługując dynamiczne elementy strony. Poniżej przedstawiono kluczowe aspekty skryptów JavaScript w projekcie:

7.1 Kalkulator Zapotrzebowania na Żywność

7.1.1 Skrypt HTML

html

Copy code

<script src="js/calculate.js"></script>

7.1.2 Skrypt JavaScript

javascript

Copy code

function calculateNutrition() {

// Pobranie danych z formularza

var horseWeight = parseFloat(document.getElementById("horseWeight").value);

// Pobranie pozostałych danych z formularza

// Wykonanie obliczeń na podstawie wprowadzonych danych

var calculatedNutrition = //...

// Wyświetlenie wyników na stronie

document.getElementById("result").innerHTML = "Zalecane zapotrzebowanie na żywność: " + calculatedNutrition + " kg dziennie";

}

7.2 Obsługa Interakcji z Użytkownikiem

7.2.1 Skrypt JavaScript

javascript

Copy code

function openProductDetails() {

// Logika otwierania szczegółów produktu, np. modala z informacjami

}

function addToCart(productId) {

// Logika dodawania produktu do koszyka, np. aktualizacja danych na serwerze

}

7.3 Implementacja Innych Funkcjonalności

Walidacja Formularzy:

Użycie JavaScript do walidacji danych wprowadzanych przez użytkowników w formularzach.

Animacje i Efekty:

Dodanie animacji i efektów przy użyciu JavaScript, aby uczynić interakcję z witryną bardziej dynamiczną.

Skrypty JavaScript w projekcie "Horse Nutri Code" są odpowiedzialne za obsługę interakcji z użytkownikiem, dynamiczne obliczenia oraz różnorodne funkcje, które czynią stronę bardziej atrakcyjną i funkcjonalną.

8. Obsługa PHP i MySQL

PHP i MySQL odgrywają kluczową rolę w obszarze serwera projektu "Horse Nutri Code", umożliwiając przetwarzanie danych, komunikację z bazą danych oraz generowanie dynamicznej zawartości strony. Poniżej przedstawiono kluczowe aspekty obsługi PHP i MySQL w projekcie:

8.1 Połączenie z Bazą Danych MySQL

8.1.1 Plik Konfiguracyjny (config.php)

php

Copy code

<?php

$servername = "localhost";

$username = "root";

$password = "";

$database = "horse\_nutri\_code";

// Utworzenie połączenia z bazą danych

$conn = new mysqli($servername, $username, $password, $database);

// Sprawdzenie połączenia

if ($conn->connect\_error) {

die("Connection failed: " . $conn->connect\_error);

}

?>

8.2 Obsługa Formularza Kontaktowego (contact\_handler.php)

php

Copy code

<?php

include\_once('config.php');

// Pobranie danych z formularza

$name = $\_POST['userName'];

$email = $\_POST['userEmail'];

$message = $\_POST['userMessage'];

// Przygotowanie i wykonanie zapytania do bazy danych, np. zapisanie danych w tabeli

// Wysłanie potwierdzenia do użytkownika, np. przez e-mail

// Zamknięcie połączenia z bazą danych

$conn->close();

?>

8.3 Obsługa Zamówień (order\_handler.php)

php

Copy code

<?php

include\_once('config.php');

// Pobranie danych z formularza zamówienia

// ...

// Przygotowanie i wykonanie zapytania do bazy danych, np. zapisanie zamówienia w tabeli

// Wysłanie potwierdzenia zamówienia do użytkownika, np. przez e-mail

// Zamknięcie połączenia z bazą danych

$conn->close();

?>

8.4 Dynamiczne Generowanie Zawartości

Dynamiczne Produkty Żywnieniowe (products.php)

php

Copy code

<?php

include\_once('config.php');

// Pobranie produktów z bazy danych

$result = $conn->query("SELECT \* FROM products");

// Wygenerowanie dynamicznej listy produktów

while ($row = $result->fetch\_assoc()) {

echo "<div class='product'>";

echo "<h3>" . $row['product\_name'] . "</h3>";

echo "<p>" . $row['description'] . "</p>";

// Dodatkowe informacje o produkcie

echo "<button class='button' onclick='addToCart(" . $row['product\_id'] . ")'>Dodaj do koszyka</button>";

echo "</div>";

}

// Zamknięcie połączenia z bazą danych

$conn->close();

?>

Obsługa PHP i MySQL w projekcie "Horse Nutri Code" obejmuje zarówno połączenie z bazą danych, jak i obsługę różnych formularzy, umożliwiając dynamiczną prezentację i przetwarzanie danych na serwerze.

9. Konfiguracja i Uruchamianie Lokalne na Xampp

Aby umożliwić deweloperom lokalne testowanie i rozwijanie projektu "Horse Nutri Code", konieczne jest skonfigurowanie i uruchomienie lokalnego serwera za pomocą Xampp. Poniżej przedstawiono kluczowe kroki konfiguracji i uruchamiania projektu:

9.1 Instalacja Xampp

Pobranie Xampp:

Pobierz najnowszą wersję Xampp z oficjalnej strony.

Instalacja:

Uruchom plik instalacyjny Xampp i postępuj zgodnie z instrukcjami instalatora.

9.2 Konfiguracja Projektu

Kopiowanie Projektu:

Skopiuj całą strukturę projektu "Horse Nutri Code" do folderu htdocs w katalogu, gdzie zainstalowano Xampp.

Baza Danych:

Zaimportuj przykładową bazę danych MySQL z pliku SQL do PhpMyAdmin, aby utworzyć bazę danych dla projektu.

9.3 Uruchamianie Lokalne

Uruchomienie Xampp Control Panel:

Uruchom Xampp Control Panel.

Uruchomienie Apache i MySQL:

Kliknij przycisk "Start" obok modułów Apache i MySQL.

Sprawdzenie Działań:

Otwórz przeglądarkę i wpisz adres http://localhost/nazwa\_twojego\_projektu, aby zobaczyć działającą stronę projektu.

9.4 Testowanie i Rozwój Lokalny

Debugowanie:

Korzystaj z narzędzi deweloperskich przeglądarki do debugowania skryptów JavaScript, sprawdzania zapytań do bazy danych itp.

Edycja Kodu:

Dokonuj zmian w kodzie źródłowym lokalnie i testuj zmiany na swoim serwerze Xampp.

Backup Bazy Danych:

Regularnie wykonuj kopie zapasowe bazy danych, aby uniknąć utraty danych podczas rozwoju.

Korzystanie z Xampp do uruchamiania projektu lokalnie ułatwia proces rozwijania i testowania, zapewniając środowisko, które jest podobne do tego, na którym będzie działać strona po wdrożeniu.

Zapotrzebowanie na każde 100 kg masy ciała:

Makroelementy:

Białko surowe: Około 7-12 g na każde 100 kg masy ciała.

Włókno surowe: Około 1,5-3% suchej masy paszy na każde 100 kg masy ciała.

Mikroelementy:

Wapń: Około 10-15 g na każde 100 kg masy ciała.

Fosfor: Około 5-7 g na każde 100 kg masy ciała.

Magnez: Około 2-5 g na każde 100 kg masy ciała.

Potas: Około 20-40 g na każde 100 kg masy ciała.

Sód: Około 5-15 g na każde 100 kg masy ciała.

Selen: Około 0,1-0,3 mg na każde 100 kg masy ciała.

Chlor: Około 10-30 g na każde 100 kg masy ciała.

Żelazo: Około 50-150 mg na każde 100 kg masy ciała.

Miedź: Około 6-12 mg na każde 100 kg masy ciała.

Cynk: Około 50-150 mg na każde 100 kg masy ciała.

Mangan: Około 50-150 mg na każde 100 kg masy ciała.

Kobalt: Około 0,1-0,5 mg na każde 100 kg masy ciała.

Jod: Około 0,1-0,3 mg na każde 100 kg masy ciała.

Produkty do bazy danych:

[Pasza Red Mills 14% Horse Cooked Mix 20 kg – Red Mills Polska](https://redmills.com.pl/produkt/pasza-red-mills-14-horse-cooked-mix-20-kg/)

**Pasza Red Mills 14% Horse Cooked Mix 20 kg**

Białko surowe:

2800 mg

Włókno surowe:

1600 mg

Oleje i tłuszcze:

900 mg

Popiół:

1400 mg

Wapń:

246 mg

Fosfor:

120 mg

Sód:

50 mg

Chlorek:

116 mg

Potas:

162 mg

Magnez:

56 mg

Żelazo 120 mg

Jod 1,5 mg

Miedź 60 mg

Mangan 100 mg

Cynk 180 mg

Selen 0,5 mg

[Pasza Red Mills 15% Hi-Oil Racehorse Mix 20 kg – Red Mills Polska](https://redmills.com.pl/produkt/pasza-red-mills-15-hi-oil-racehorse-mix-20-kg/)

# Pasza Red Mills 15% Hi-Oil Racehorse Mix 20 kg

Białko surowe:

3000 mg

Włókno surowe:

1700 mg

Oleje i tłuszcze:

1700 mg

Popiół:

1400 mg

Wapń:

200 mg

Fosfor:

120 mg

Sód:

56 mg

Chlorek:

138 mg

Potas:

178 mg

Magnez:

60 mg

Żelazo 144 mg

Jod 1,8 mg

Miedź 72 mg

Mangan 120 mg

Cynk 216 mg

Selen 0,6 mg

[Pasza Red Mills 20% Oat Balancer Mix 20 kg – Red Mills Polska](https://redmills.com.pl/produkt/pasza-red-mills-20-oat-balancer-mix-20-kg/)

# Pasza Red Mills 20% Oat Balancer Mix 20 kg

Białko surowe:

4000 mg

Włókno surowe:

1700 mg

Oleje i tłuszcze:

1400 mg

Popiół:

2300 mg

Wapń:

520 mg

Fosfor:

200 mg

Sód:

104 mg

Chlorek:

204 mg

Potas:

232 mg

Magnez:

90 mg

Żelazo 300 mg

Jod 4 mg

Miedź 150 mg

Mangan 250 mg

Cynk 450 mg

Selen 1,25 mg

[Tanio: Audevard Bonutron Galop 18 kg - WetFarma](https://www.wetfarma.pl/produkt/audevard-bonutron-galop-18-kg/)

# AUDEVARD BONUTRON GALOP 18 KG

**Skład w dawce 50 g:**  
Wapń 3,000 mg  
Fosfor 3,000 mg  
Magnez 1,500 mg  
Witamina B1 45 mg  
Niacyna (witamina B3 / PP) 100 mg  
Witamina B6 18 mg  
Witamina B12 0.5 mg  
Biotyna 1.5 mg  
Kwas pantotenowy 70 mg  
Kwas foliowy 80 mg  
Cholina 500 mg  
Witamina A 20,000 IU  
Witamina D3 2,000 IU  
Witamina E 4,350 IU  
Witamina K3 13.8 mg  
Witamina C 700 mg  
Lizyna 2,000 mg  
Metionina 750 mg  
L-karnityna 700 mg  
Treonina 2,500 mg  
Cynk 500 mg  
Miedź 150 mg  
Żelazo 0 mg\*  
Mangan 200 mg  
Kobalt 0 mg\*  
Jod 3.60 mg  
Selen 2.40 mg  
MYCOSORB A+ 5,000 mg  
Polifenole 60 mg

[Tanio: Audevard Bonutron Yearling 6-36M 18 kg - WetFarma](https://www.wetfarma.pl/produkt/audevard-bonutron-yearling-6-36m-18-kg/)

# AUDEVARD BONUTRON YEARLING 6-36M 18 KG

**Skład (w dawce 50g):**

Wapń 6,000 mg  
Fosfor 800 mg  
Magnez 2,500 mg  
Witamina B1 20 mg  
Witamina B2 2.5 mg  
Niacyna (witamina B3, PP) 115 mg  
Witamina B6 20 mg  
Witamina B12 0.18 mg  
Biotyna 1.30 mg  
Kwas pantotenowy 50 mg  
Kwas foliowy 8.5 mg  
Cholina 150 mg  
Witamina A 5,700 IU  
Witamina D3 3,000 IU  
Witamina E 710 IU  
Witamina K3 12.0 mg  
Witamina C 100 mg  
Lizyna 1,000 mg  
Metionina 1,000 mg  
Treonina 1,500 mg  
Cynk 200 mg  
Miedź 50 mg  
Żelazo 0 mg\*  
Mangan 0 mg\*  
Kobalt 0 mg\*  
Jod 1.9 mg  
Selen 0.60 mg  
Mycosorb A+ 5,000 mg

[Tanio: Audevard Bonutron Stud G1-L6 18 kg - WetFarma](https://www.wetfarma.pl/produkt/audevard-bonutron-stud-g1-l6-18-kg/)

# AUDEVARD BONUTRON STUD G1-L6 18 KG

# **Skład (w dawce 50 g):** Wapń 6,500 mg Fosfor 3,000 mg Magnez 1,500 mg Witamina B1 55 mg Witamina B2 30 mg Niacyna (witamina B3 / PP) 35 mg Witamina B6 13 mg Witamina B12 0.1 mg Biotyna 0.85 mg Kwas pantotenowy 43 mg Kwas foliowy 5.5 mg Cholina 150 mg Witamina A 20,000 UI Witamina D3 6,500 IU Witamina K3 7.8 mg Witamina C 30 mg Lizyna 1,000 mg Cynk 425 mg Miedź 125 mg Żelazo 0 mg\* Mangan 0 mg\* Kobalt 0 mg\* Jod 3.87 g Selen 1.75 mg MYCOSORB A+ 5,000 mg Olej lniany (nasycone kwasy tłuszczowe omega-3) 1,500 mg

# [Baileys High Fibre Complete Nuggets trawokulki 20kg | Sklep Animalia.pl](https://animalia.pl/baileys-high-fibre-complete-nuggets-20kg/szczegoly/26467/#sklad) Baileys High Fibre Complete Nuggets trawokulki 20kg

Wapń:

120 mg

Fosfor:

60 mg

Mangan:

1000 mg

Żelazo:

1200 mg

Miedź (siarczan):

500 mg

Cynk:

1060 mg

Kobalt:

13,2 mg

Jod:

4 mg

Selen:

5 mg

Sód:

60 mg

[Baileys Fibre Plus Nuggets trawokulki 20kg | Sklep Animalia.pl](https://animalia.pl/baileys-fibre-plus-nuggets-20kg/szczegoly/24369/#sklad)

# Baileys Fibre Plus Nuggets trawokulki 20kg

Wapń:

100 mg

Fosfor:

40 mg

Lizyna:

60 mg

Magnez:

30 mg

Potas:

160 mg

Siarka:

40 mg

Miedź:

8,7 mg

Jod:

0,17 mg

Żelazo:

300 mg

Cynk:

92 mg

Mangan:

2,18 mg

[Baileys Alfalfa Plus Oil lucerna z olejem sojowym 20kg | Sklep Animalia.pl](https://animalia.pl/baileys-alfalfa-plus-oil-lucerna-z-olejem-sojowym-20kg/szczegoly/25802/#sklad)

# Baileys Alfalfa Plus Oil lucerna z olejem sojowym 20kg

Wapń:

240 mg

Fosfor:

60 mg

1. Zdefiniowanie Celów Projektu:

Określ, co dokładnie chciałbyś osiągnąć dzięki swojej stronie internetowej. Jakie funkcje ma mieć? Jakie problemy ma rozwiązywać?

1. Projektowanie Interfejsu:

Sporządź szkic (wireframe) strony, określ, jak mają być rozmieszczone różne elementy na stronie, jakie mają mieć rozmiary i jak będą się nawzajem współdziałać.

1. Wybór Technologii:

Zdecyduj, jakie technologie chcesz użyć. Na przykład, HTML, CSS, JavaScript na froncie, PHP na back-endzie, a MySQL do obsługi bazy danych.

1. Utworzenie Podstawowego Szkicu HTML i CSS:

Zainicjuj swoją stronę, stworzysz podstawową strukturę HTML i dodasz nieco stylów CSS, aby uzyskać podstawowy wygląd.

1. Dynamiczne Elementy z JavaScript:

Dodaj dynamiczne funkcje za pomocą JavaScript, takie jak interaktywne formularze czy animacje. Może to obejmować również walidację formularzy po stronie klienta.

1. Tworzenie Bazy Danych:

Stwórz strukturę bazy danych w MySQL, zdefiniuj tabele, relacje między nimi i wprowadź przykładowe dane testowe.

1. Implementacja Backendu (PHP):

Utwórz skrypty PHP do obsługi żądań od front-endu, komunikuj się z bazą danych, przetwarzaj dane i generuj odpowiedzi.

1. Integracja Zewnętrznych Zasobów:

Jeśli planujesz korzystać z zewnętrznych API (na przykład do uzyskiwania informacji o warunkach atmosferycznych, jak wspominałeś wcześniej), zintegruj je z projektem.

1. Testowanie:

Regularnie testuj każdy element projektu. Sprawdź, czy strona działa poprawnie, czy formularze są prawidłowo walidowane, czy dane są poprawnie zapisywane i odczytywane z bazy danych.

1. Optymalizacja:

Zoptymalizuj kod, zarówno po stronie klienta, jak i serwera, aby strona działała szybko i płynnie.

1. Bezpieczeństwo:

Upewnij się, że Twoja strona jest zabezpieczona przed atakami, takimi jak wstrzykiwanie SQL czy ataki XSS. Pamiętaj o zabezpieczeniach związanych z obsługą formularzy.

1. Dokumentacja:

Opracuj dokumentację projektu, zawierającą informacje na temat struktury bazy danych, użytych technologii, oraz instrukcję korzystania z funkcji strony.

1. Wdrożenie:

Po zakończeniu testów i upewnieniu się, że wszystko działa poprawnie, wdroż projekt na serwer, aby stał się dostępny publicznie.