# **Cypress Installation**

### Descargar NODE e Instalarlo

- Node es un paquete de JavaScript que nos permitirá usar Cypress
- Node nos permitirá usar el lenguaje de programación JavaScript
- Cypress funciona sólo con JavaScript, no con otros lenguajes (Python, Java, etc)
- Para descargar e instalar NODE ir a: <a href="https://nodejs.org/en/">https://nodejs.org/en/</a>
- Una vez descargado e instalado, abrir la terminal (consola, símbolo del sistema y comprobar si aparece la versión instalada.

node --version

#### **Descargar VISUAL STUDIO CODE e Instalarlo**

- Visual Studio Code es un IDE (Entorno de desarrollo).
- A través de su interfaz gráfica podremos escribir y crear ficheros con líneas de código.
- Para Instalar VISUAL STUDIO CODE ir a: <a href="https://code.visualstudio.com/">https://code.visualstudio.com/</a>
- Una vez descargado e instalado, clicar: File->Oper Folder y seleccionar la carpeta general del escritorio que creamos para guardar repositorios.
   Abrimos ESA carpeta.

# Crear Repositorio para los Tests de Cypress

- En el remoto (github.com) creamos un repositorio con nombre para Cypress (algo como "cypress-tests").
- A la hora de crearlo, lo ponemos público, añadimos el fichero REAMDE y en la sección .gitignore, en el desplegable de Templates, seleccionamos Visual Studio.
- Una vez creado en el remoto, nos vamos a VISUAL STUDIO donde lo teníamos abierto antes y en las opciones de arriba clicar: Terminal (se abrirá una terminal dentro de Visual Studio en la parte inferior).
- En esa terminal (que deberá indicar la carpeta general de ejercicios),
  clonar el repositorio que habéis creado:

git clone URL

### **Instalar Cypress**

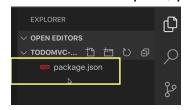
 Una vez clonado el repo, necesitamos navegar en la terminal dentro de la carpeta del repo recién clonado:

```
cd cypress-tests (o la ruta completa a la carpeta)
```

 Una vez colocados en la ubicación correcta, ponemos el siguiente comando para instalar Cypress:

```
npm install cypress@3
```

- Cypress es un framework para automatizar Pruebas de Sistema o Pruebas End-to-End (E2E).
- Una vez instalado, se tiene que crear un fichero "package.json" en el directorio de carpeta, podéis verlo en la barra lateral.



### **Abrir Cypress**

- Para abrir Cypress, usar el siguiente comando:

```
npx cypress open
```

 Si todo ha ido correctamente, se tiene que abrir la UI (Interfaz de usuario) de Cypress:

