

javascript

Copier

Modifier

```
const id = event.target.dataset.id;
```

- `event` : c'est l'événement déclenché, par exemple un clic sur un bouton.
- `event.target` : c'est l'élément HTML sur lequel on a cliqué (ou qui a déclenché l'événement).
- `event.target.dataset.id` :
 - Chaque élément HTML peut avoir des **attributs personnalisés** qui commencent par `data-`, par exemple :

html

Copier

Modifier

```
<button data-id="23">Voir avis</button>
```

- Ici, `data-id="23"`, donc `dataset.id` récupère la valeur `"23"`.
→ Donc on récupère l'id stocké dans le bouton (ou autre élément) qui a été cliqué.

javascript

Copier

Modifier

```
const reponse = await fetch("http://localhost:8081/pieces/" + id + "/avis");
```

- `fetch(...)` : fait une **requête HTTP** pour aller **chercher des données** sur un serveur (comme quand ton navigateur va chercher une page web).
- L'URL est construite comme ça :
`"http://localhost:8081/pieces/" + id + "/avis"`
- Si `id` vaut `"23"`, ça va appeler :
`http://localhost:8081/pieces/23/avis`
- `await` veut dire qu'on **attend la réponse** du serveur avant de continuer (c'est pour ne pas exécuter le reste du code avant d'avoir les données).
- `reponse` sera donc l'**objet réponse** du serveur (qu'il faudra sûrement transformer après avec `.json()`, mais ça tu ne l'as pas encore montré).

En résumé rapide :

Quand tu cliques sur un bouton (ou autre élément), ton code :

- récupère l'id associé à cet élément (`data-id`),
- puis envoie une requête au serveur pour aller **chercher les avis** correspondant à cet id.

html

Copier

Modifier

```
<button data-id="23">Voir les avis</button>
```

```
<!-- Ici, les avis vont apparaître -->
```

```
<div id="avis-container"></div>
```

- Ici, le bouton a un attribut `data-id="23"`.
- Ça veut dire qu'on stocke la valeur "23" dans le bouton.

javascript

Copier

Modifier

```
// On sélectionne le bouton
```

```
const bouton = document.querySelector("button");
```

```
// On sélectionne le conteneur où on va afficher les avis
```

```
const avisContainer = document.getElementById("avis-container");
```

```
// On écoute le clic sur le bouton
```

```
bouton.addEventListener("click", async function(event) {
```

```
  // Récupérer l'id
```

```
  const id = event.target.dataset.id;
```

```
  // Faire la requête au serveur
```

```
  const reponse = await fetch("http://localhost:8081/pièces/" + id + "/avis");
```

```
  // Transformer la réponse en JSON
```

```
  const avis = await reponse.json();
```

```
  // Vider le conteneur avant d'ajouter de nouveaux avis (optionnel mais propre)
```

```
  avisContainer.innerHTML = "";
```

```
  // Pour chaque avis reçu, on crée un élément HTML
```

```
  avis.forEach(function(unAvis) {
```

```
    // Créer un paragraphe pour chaque avis
```

```
    const avisElement = document.createElement("p");
```

```
    // Mettre le texte de l'avis
```

```
    avisElement.textContent = unAvis.commentaire;
```

```
    // Ajouter l'avis dans le conteneur
```

```
    avisContainer.appendChild(avisElement);
```

```
  });
```

```
});
```

Explication simple :

- Quand tu cliques sur ton bouton → il récupère les avis depuis le serveur.
- Puis, pour chaque avis, il crée un petit `<p>`, il y écrit le commentaire dedans, et il l'ajoute dans la `<div>`.

Ce code suppose que la réponse JSON ressemble à ça :

json

Copier

Modifier

```
[  
  { "commentaire": "Très bonne pièce !" },  
  { "commentaire": "Livraison rapide, merci !" }  
]
```