

Tarefa	Descrição	Data de conclusão/efetuação	Data Limite	Feedback	
Levantar requisitos - Brainstorm	Levantar ideias para projeto	primeira reunião com o stakeholder (9 de abril)	--	usado como base para a 1 reunião	
1 reunião com o stakeholder	primeira conversa com o stackholder para validar e levantar requisitos	9 de abril	--	lista com requisitos provisórios escrita a mão	
Desenvolvimento de requisitos do projeto/esboço do caso de uso	Organização dos requisitos adquiridos em um documento legível, assim como o primeiros esboço de diagrama	12 de abril	--	--	
Unif caso de uso	Desenvolvimento do diagrama de caso de uso		--	--	
Unif diagrama de classe	Desenvolvimento do diagrama de classe com base no de caso de uso		--	início da sprint 2 sugerida	
2 reunião com o stakeholder/dúvidas sobre a sprint 2	Apresentar diagramas para feedback e dúvidas para o projeto como um todo		21/05/2025	início da sprint 2 sugerida	caso de uso foi recomentaod nao ter o ator sistema apenas aluno, recomendouse aprofundar mais o diagrama de classe
Modificação de unif /desenvolvimento do diagrama de sequência	Modificações nos diagramas conforme recomendado no feedback, desenvolvimento do diagrama de caso de sequência com base no vídeo:https://youtu.be/WmMQBfImeXc?si=rc4WAQj_kQMz7Dqf'g		23/05/2025	--	--
Início da modelagem através do sketch book	Primeiro processo de esboço, simplificação de design e aprovação parcial		23/05/2025	--	--
Implementação de classes da modelagem	Implementação das classes java com base nos modelos criados		24 maio	--	--
testes com arquivos .csv	Implementação do método de leitura por .csv, após isso extração de dados do gpc para servir como banco de dados improvisado para o projeto, finalizando com um teste de leitura observar funcionamento		24 maio	--	Bugs na hora da leitura e variáveis não salvam dados
Testes e manutenção de arquivos .csv	manutenção para garantir a leitura apropriada dos dados pelas variáveis desejadas		26 maio	--	--
Estudo sobre GUI java	Estudo sobre java: separado em 2 fontes de estudo o canal		--	--	--
Implementação de protótipo funcional 1 - desenvolvimento de partes	desenvolver os blocos que irão compor a GUI final	15 de junho	--	--	--
Implementação de protótipo funcional 2 - editar layout	Deixar o GUI similar aos esboços do sketch book		14 junho	--	--
Implementação de protótipo funcional 3 - adicionar primeiras funcionalidade e testar	adicionar eventos aos botões para realizar funções	16 de junho		26 junho	--
Reunião com o stakeholder	apresentar protótipo para feedback	18 de junho	--	--	--
Manutenção - associação entre classes	Usar corretamente a herança entre classes algo pontuado no feedback	20 de junho	--	--	--
Manutenção - layout do botão editar e limitações de complementares	melhorias tanto para deixar mais apresentável quanto , mais intuitivo e menos bagunçado	22 de junho	--	--	--
Reunião com o stakeholder	feedback dos diagramas feitos		25 junho	--	retirar extendes do diagrama de classe e redundancias por herança
Manutenção - leves mudanças no unif, melhora na lógica de leitura que não está usando aluno muito bem	o GUI está operando sozinho e precisa ser refatorado para operar em conjunto com as classes java		25 junho	--	--
Teste 1 - familiar, não tão familiar com programas	ter o feedback de um usuário real para ver possíveis melhorias	26 de junho	--	--	imprimir resultado na tela/ bug informado: matricula e nome não salvam
Manutenção - bug do nome e melhor apresentação	mostrar na tela situação do aluno e garantir que aluno e matricula estejam devidamente lidos	27 de junho	--	--	--
Teste 2 - amigo do discord, mais familiar com aplicativos	ter um feedback de um usuário não tão leigo no assunto para ver melhorias que o outro usuário possa ter não notado	28 de junho	--	--	--
Manutenção - lidar com redundancias, informações melhor apresentadas, e o novo bug do aluno	apresentar melhor recomendações trazendo pendências e recomendações para uma lógica similar, concertar o novo bug do aluno, implementar a ideia do split screen e atualização real de obrigatorias	29 de junho	--	--	--
Teste 3 - ambas pessoas que testaram antes	ter ambos usuários testando mesmo que não simultaneamente para ter um feedback de evolução e possivelmente descobrir novos erros	29 de junho	--	--	um perigoso erro de segurança ao usuário deletar sem querer tudo/ não há proteção no novo
Manutenção - assegurar que o usuário não delete por engano, diminuir leitura de .csv para melhor desempenho	gerar uma verificação de aluno vazio caso sim o atualizar com .csv e usar suas variáveis ao invés de ler, adicionar formas de cancelar novo aluno e sobrescrita de dados		1 julho	9 de julho	--
Reunião final com o stakeholder	conversa final com o stakeholder sobre artefatos do projeto	2 de julho			9/7 há como usar artefatos fora do unif como documentação