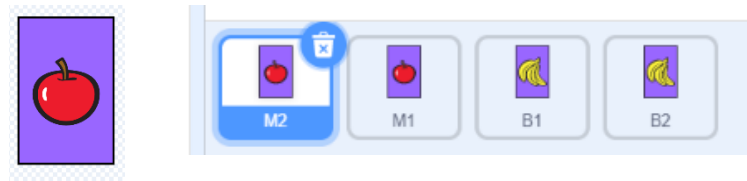


Jogo da Memória

O nosso objetivo é criar um jogo da memória com 3 pares mas para já vamos começar com 2 pares.

INSTRUÇÕES

1. Comece por criar 4 atores com duas imagens iguais, como representa a imagem apresentada. Teremos o ator M1 e M2 correspondentes à imagem Maçã e B1 e B2 à imagem Banana;



Mudamos o nome dos atores “Traje1” para M1, M2, B1 e B2;

2. Posicionamos os atores na posição correta;

3. Vamos necessitar de apenas 4 Funções fazemos os nossos jogos da Memória;

4. Vamos necessitar de variáveis, operações/comparações, condições (se, então e de uma se, então, senão) e mensagens.

