



# Curso Java Básico

Uma introdução prática usando  
BlueJ



# Apresentação

- Nome, setor
- Experiência de programação
- Expectativas quanto ao curso

# BlueJ

- Projetado para ensino a iniciantes
- Ambiente integrado, interface amigável
- Cria e chama objetos interativamente
- Visualiza classes e objetos
- Implementado em Java
- Executa sobre o JDK



# Blue Jay



# Livro

- Objects First
- POO com Java
- Abordagem iterativa
- Abordagem por projetos



# Agenda

- Plataforma Java
- Objetos e classes
  - objetos, classes, métodos, parâmetros, campos, tipos de dados
- Entendendo as definições de classe
  - campos, construtores, métodos, variáveis locais, variáveis de classe, constantes, métodos de classe
- Interação entre objetos
  - abstração e modularização, tipos primitivos e tipos objetos, criação de objetos, sobrecarga, interface pública e implementação
- Agrupando objetos
  - laços e iterações, coleções e arrays, objetos anônimos, encadeamento de chamadas de métodos
- Comportamento mais sofisticado
  - bibliotecas de classes, mapas, conjuntos, ocultamento de informações



# Agenda

- Tratando erros
  - programação defensiva, lançamento e tratamento de exceções, processamento de arquivos
- Aperfeiçoando estruturas com herança
  - herança, subtipagem, variáveis polimórficas, classes abstratas
- Mais sobre herança
  - tipo estático e dinâmico, polimorfismo de método, sobrescrita de método
- Técnicas de abstração adicionais
  - métodos abstratos, interfaces
- Testes unitários
  - testes unitários, automação de testes unitários
- Diretrizes para projeto de classes
  - coesão e acoplamento, projeto dirigido por responsabilidades, encapsulamento, refatoração,



# Contatos

Câmara dos Deputados  
CENIN - Centro de Informática

Carlos Renato S. Ramos

[carlosrenato.ramos@camara.gov.br](mailto:carlosrenato.ramos@camara.gov.br)