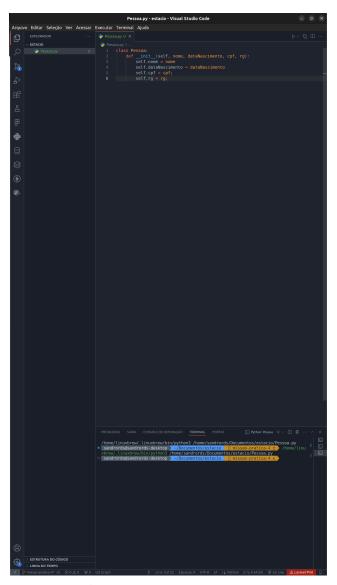
Missão Prática 4

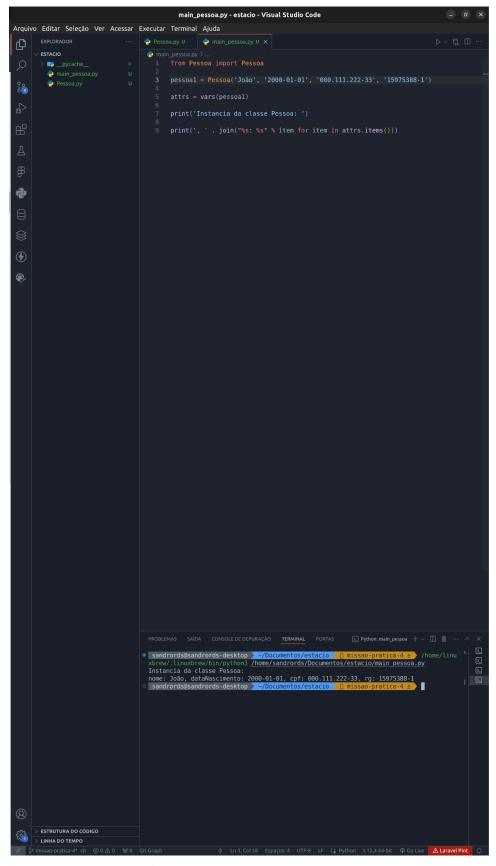
Execução do Projeto

Configurações da Máquina

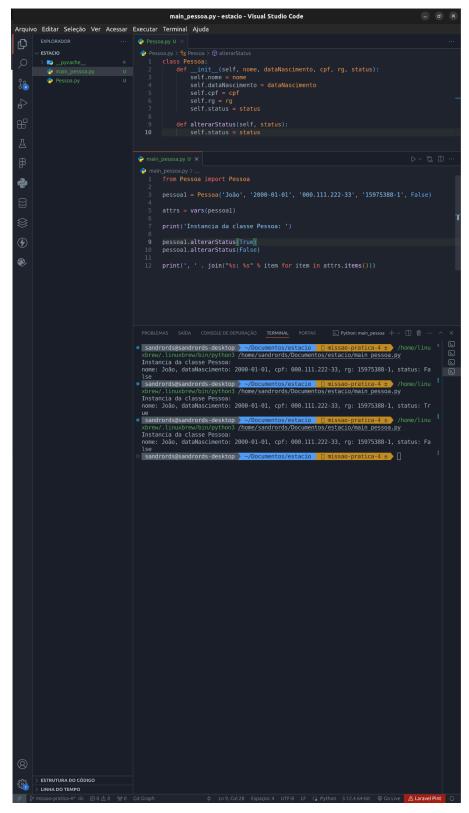
A atividade foi executada através de um desktop com o sistema operacional Ubuntu 22.04 LTS.



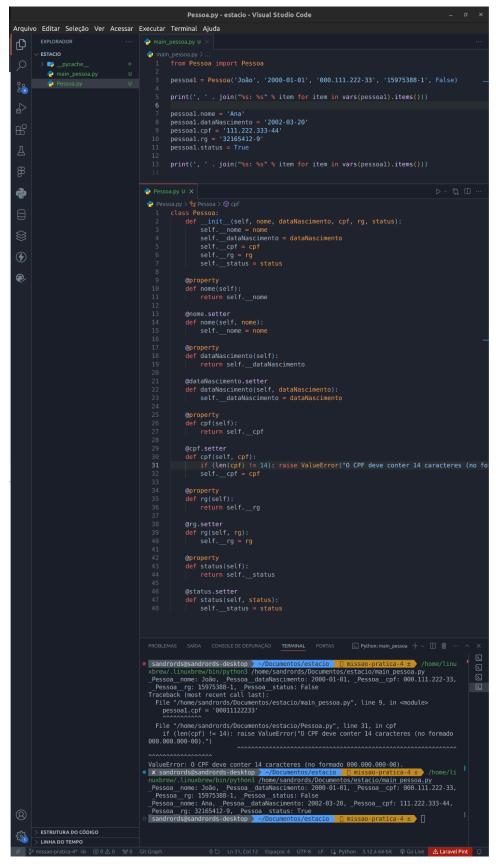
Criando a classe Pessoa.



Criando o script main_pessoa.



Adicionando a propriedade status e o método alterarStatus.



Criando os getters e setters da classe Pessoa.

```
PessoaJuridica.py - estacio - Visual Studio Code
Arquivo Editar Seleção Ver Acessar Executar Terminal Ajuda
            ✓ ESTACIO (♣, ₽⊕ ♥ PessoaFisica, p

> № __pycache__ o

@ main_pesso... U

@ Pessoa.py U

@ PessoaFisic... U

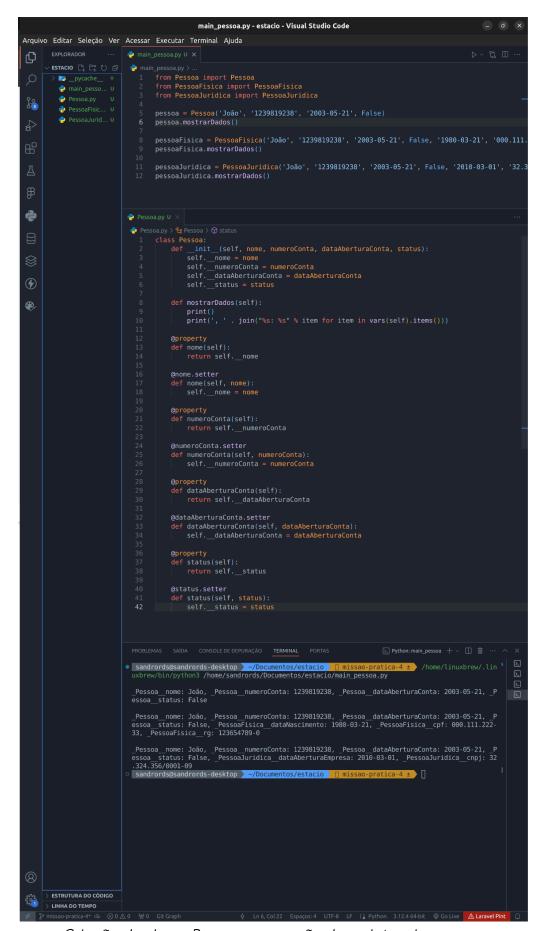
& PessoaFisic... U

5
                                                     class PessoaFisica(Pessoa):

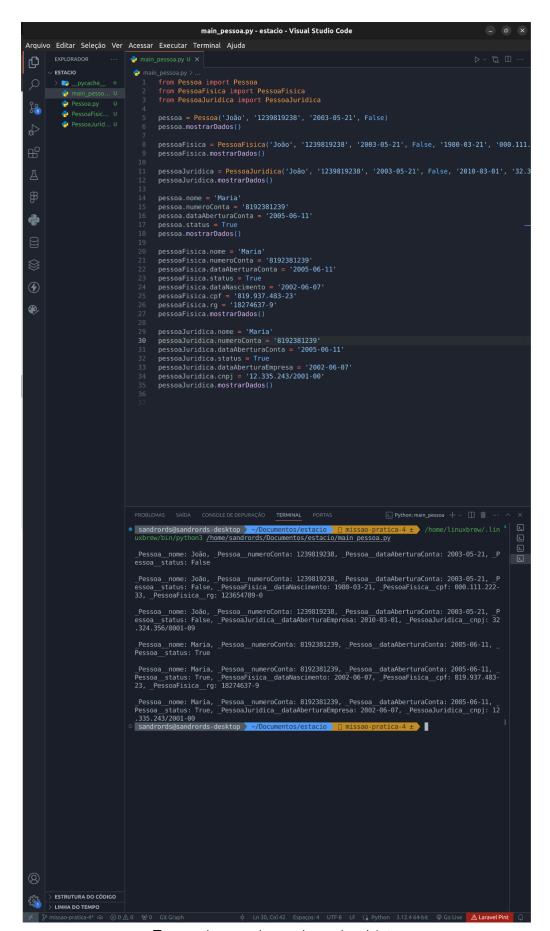
def __init__(self, nome, numeroConta, dataAberturaConta, status, dataNascimento, cpf, rg)

super().__init__(nome, numeroConta, dataAberturaConta, status)
                                                                   @property
def dataNascimento(self):
    return self.__dataNascimento
                                                                    @dataNascimento.setter
def dataNascimento(self, dataNascimento):
    self.dataNascimento = dataNascimento
 ş
                                                                   @cpf.setter
def cpf(self, cpf):
    if (len(cpf) != 14): raise ValueError("O CPF deve conter 14 caracteres (no formado 000
    self.cpf = cpf
                                                                    @rg.setter
def rg(self, rg):
    self.rg = rg
                                                            class PessoaJuridica(Pessoa):
    def __init__(self, nome, numeroConta, dataAberturaConta, status, dataAberturaEmpresa, cnp.
    super().__init__(nome, numeroConta, dataAberturaConta, status)
                                                                   @property
def dataAberturaEmpresa(self):
                                                                    @dataAberturaEmpresa.setter
def dataAberturaEmpresa(self, data):
    self.__dataAberturaEmpresa = data
                                                                   @cnpj.setter
def cnpj(self, cnpj):
    if (len(cnpj) != 18): raise ValueError("O CNPJ deve conter 18 caracteres (no formado 0
           > LINHA DO TEMPO
```

Criação das Classes PessoaFisica e PessoaJuridica.



Criação da classe Pessoa e execução do script main_pessoa.

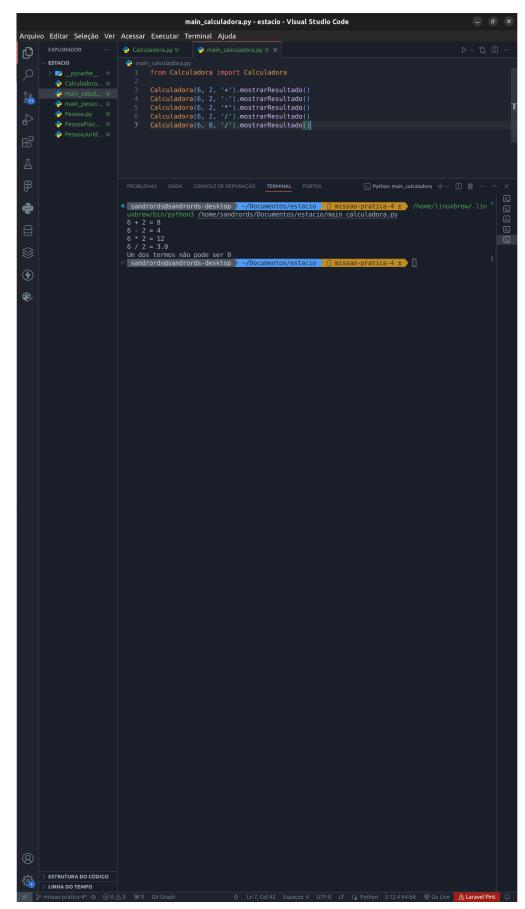


Trocando os valores de cada objeto.

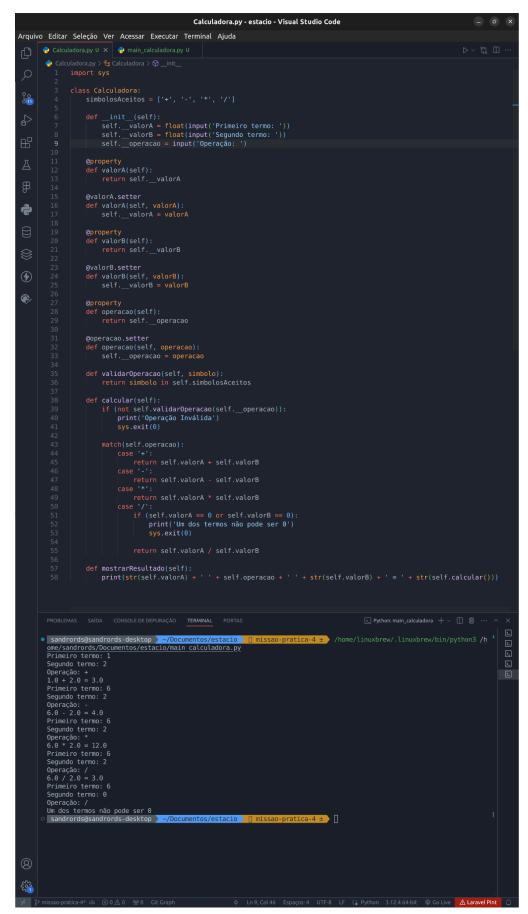
Missão Prática

```
Calculadora.py - estacio - Visual Studio Code
Arquivo Editar Seleção Ver Acessar Executar Terminal Ajuda
          ę
                              @valorB.setter
def valorB(self, valorB):
    self.__valorB = valorB
                              @property
def operacao(self):
    return self.    operacao
                              @operacao.setter
def operacao(self, operacao):
    self. operacao = operacao
 œ,
                             def validarOperacao(self, simbolo):
    return simbolo in self.simbolosAceitos
                             def calcular(self):
    if (not self.validarOperacao(self._operacao():
        print('Operação Inválida')
        sys.exit(0)
                                    match(self.operacao):
    case '+':
        return self.valorA + self.valorB
    case '-':
        return self.valorA - self.valorB
    case '+':
        return self.valorA * self.valorB
    case '/':
        if (self.valorA == 0 or self.valorB == 0):
            print('Um dos termos não pode ser 0')
            sys.exit(0)
                              def mostrarResultado(self):
    print(str(self.valorA) + ' ' + self.operacao + ' ' + str(self.valorB) + ' = ' + str(self.calcular()))
            sandrords@sandrords-desktop > ~/Documentos/estacio > [] missao-pratica-4 ± > []
 ξ<sup>6</sup>2
```

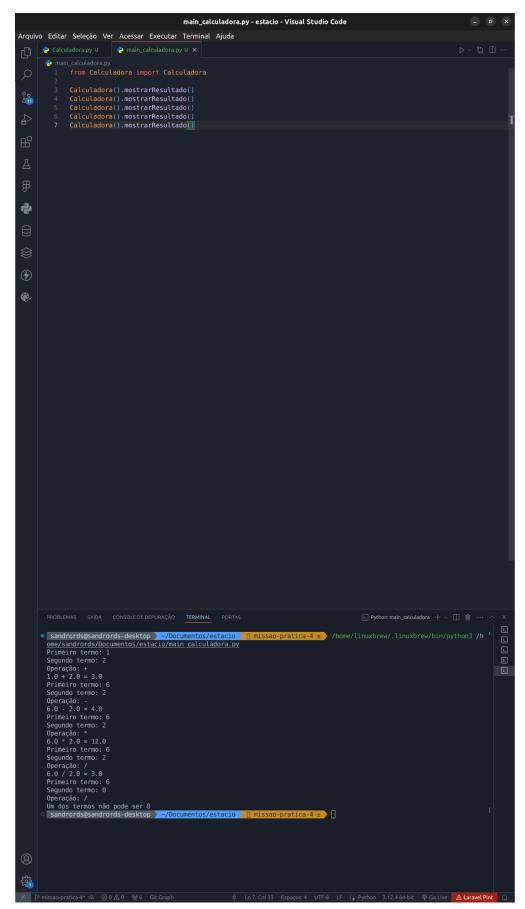
Implementação da Classe Calculadora



Implementação da primeira versão, sem prompt



Implementação da Classe Calculadora com funcionalidade de obter dados via Prompt



Chamadas da Classe Calculadora no script principal