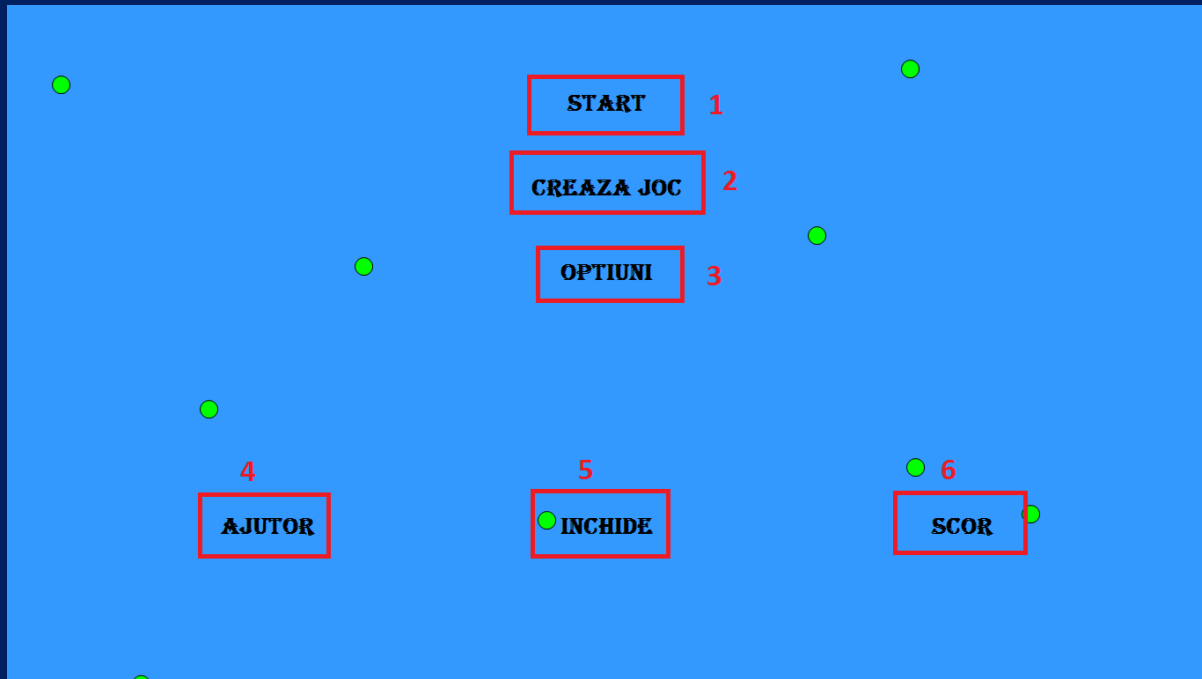


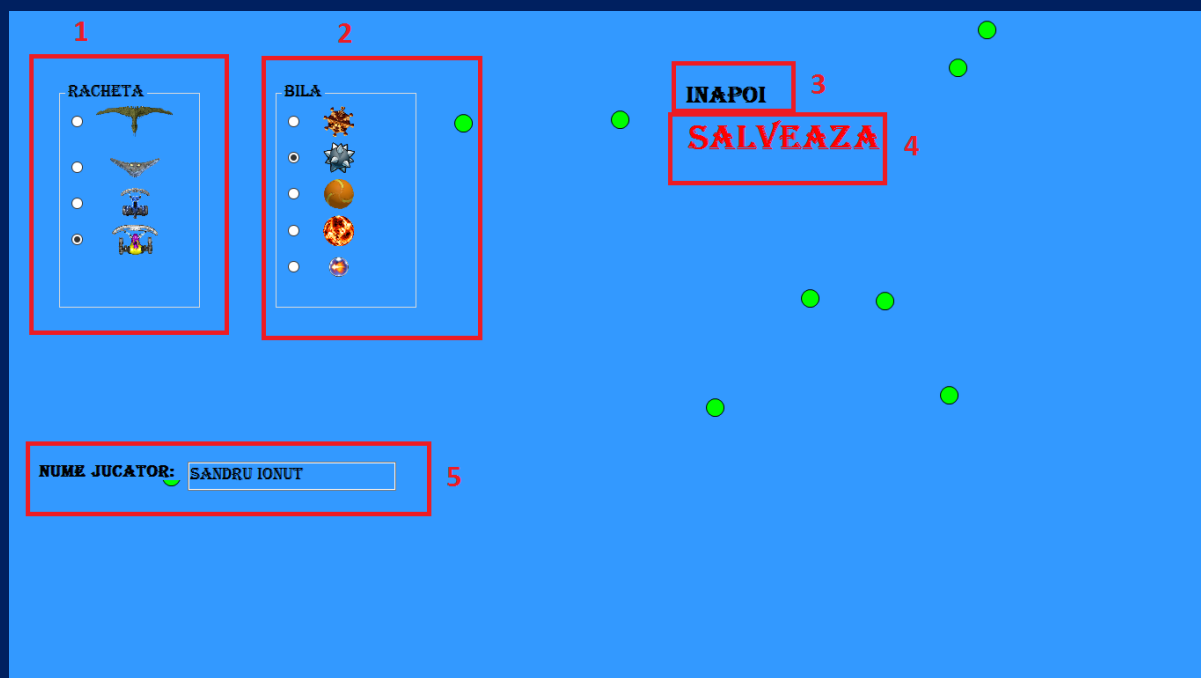
# MANUAL DE UTILIZARE

După deschiderea jocului avem următoarele opțiuni:



- 1 – Start joc ( Începi să joci un nivel existent)
- 2 – Crează joc (Îți creezi propriul nivel)
- 3 – Opțiuni
- 4 – Ajutor ( Manualul de utilizare)
- 5 – Închide jocul
- 6 – Scor ( Afisare scor)







Indicat ar fi ca la prima intrare în joc să se intre la Optiuni pentru setarea numelui și modul cum vrei să arate bila și racheta.



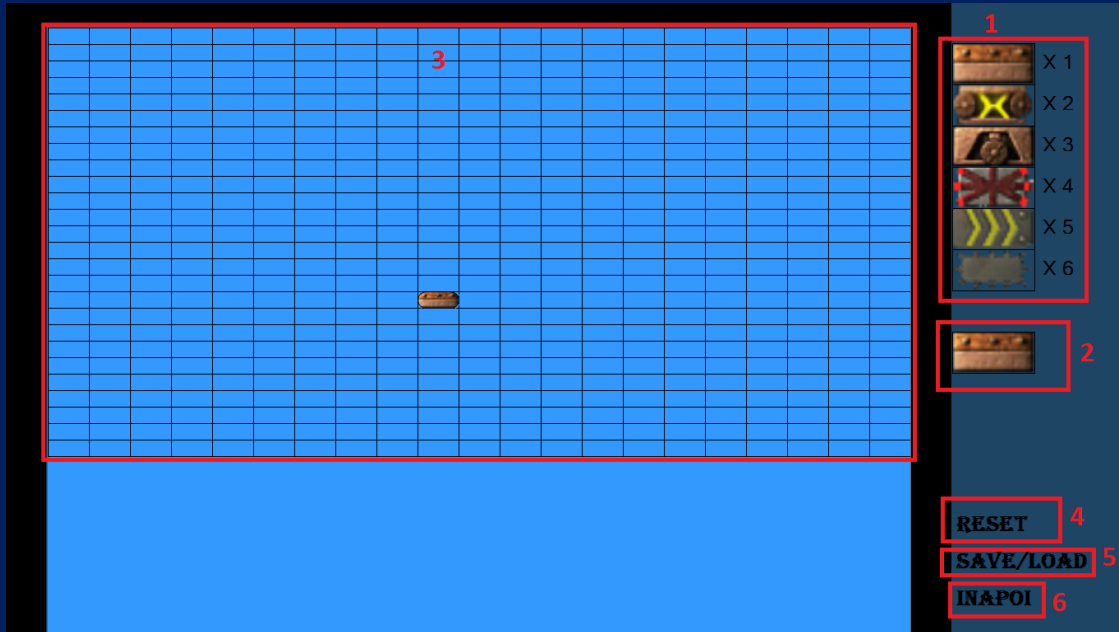
- 1 – Modele de rachete
- 2 – Modele de bile
- 3 – Înapoi (fără salvare a setărilor făcute)
- 4 – Salvează (Înapoi, salvând modificările făcute)
- 5 – Setarea numelui (numele care apare la scor)

**Nu uitați sa dați “SALVEAZA” după ce faceți setările**

Blocuri existente:

-  - Bloc care se sparge dintr-o lovitură
-  - Bloc care se sparge din două lovituri
-  - Bloc care se sparge din trei lovituri
-  - Bloc care se sparge din patru lovituri
-  - Bloc care se sparge din cinci lovituri
-  - Bloc care se sparge din șase lovituri

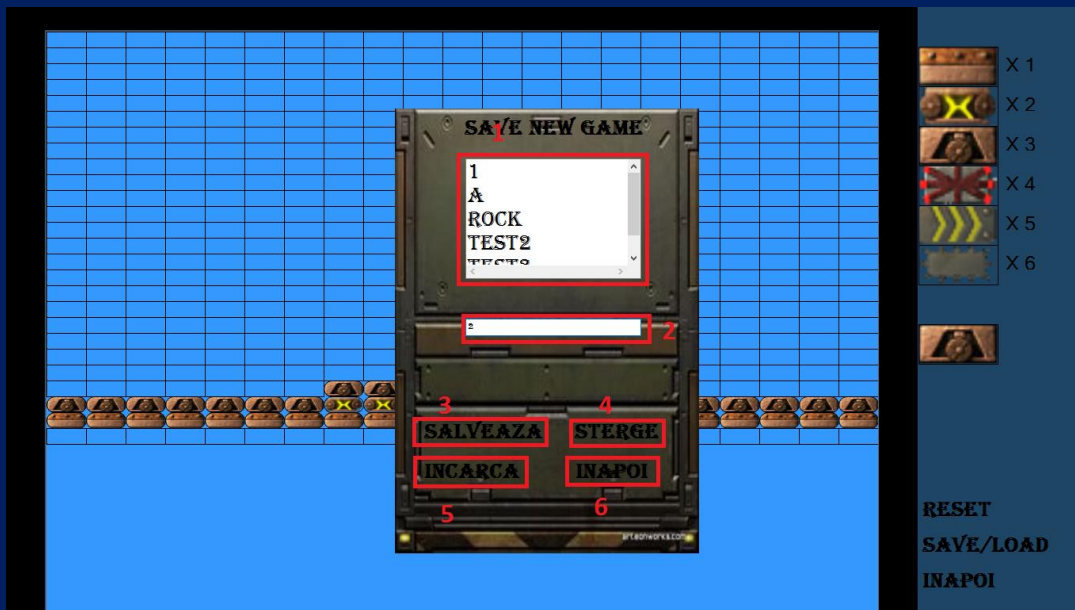
## CREAZA JOC:



- 1 – Blocuri care pot fi alese
- 2 – Blocul selectat
- 3 – Zona de lucru (zona unde pot fi plasate blocurile)
- 4 – Reset (Șterge toate blocurile din zona de lucru)
- 5 – Save/Load (salvează nvelul sau incarcă un nivel existent pentru al modifica)
- 6 – Inapoi ( înapoi la meniul principal fără a salva)

Pentru a creea un nivel trebuie selectat un bloc apoi click pe zona de lucru unde doriți să plasați respectivul bloc. Pentru a șterge un bloc din zona de lucru de apasă click dreapta pe blocul care vreți să îl ștergeți. Pentru a salva sau a încărca un nivel dați click pe SAVE/LOAD.

## SAVE/LOAD:



- 1 – Lista cu toate nivelele existente
- 2 – TextBox pentru a introduce numele cu care să fie salvat noul nivel
- 3 – Salvează nivelul
- 4 – Șterge nivelul selectat din lista de nivele
- 5 – Încarca nivelul selectat din lista de nivele
- 6 – Înapoi la modul de creare fără salvare

## START:

La apăsarea butonului start in meniul principal va apare o listă cu toate nivelele disponibile.



1 – Lista cu toate nivelele disponibile

2 – Start ( începe ocul propriu zis)

3 – Înapoi la meniul principal

Se selecteaza din lista de nivele disponibile nivelul dorit, apoi se dă click pe start și jocul va începe.

## JOCUL:



1 – Status informative (număr de vieți rămase, număr de blocuri rămase, viteza bilei și scorul curent)

2 – Bila

3 – Racheta

4 – ieșire (înapoi la meniul principal)

Pentru a începe jocul trebuie să apeși click și bila va începe să se miște. Scopul jocului este să spargeți toate blocurile fără să scăpați bila în partea de jos. Pentru asta trebuie să blocați bila cu ajutorul rachetei care este controlată de poziția cursorului. Dacă rămâneți fără vieți ați pierdut jocul. Dacă spargeți toate blocurile veți câștiga jocul.

