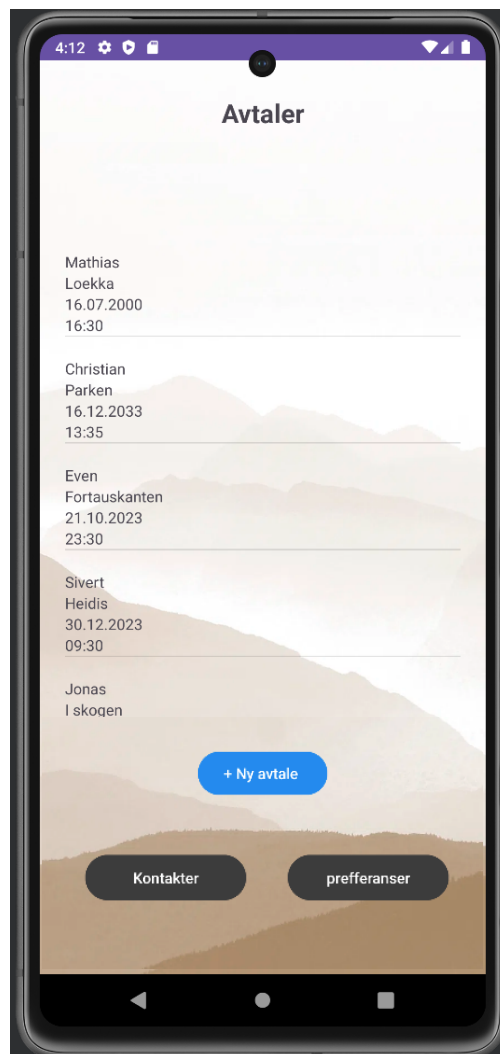


RAPPORT MySMS

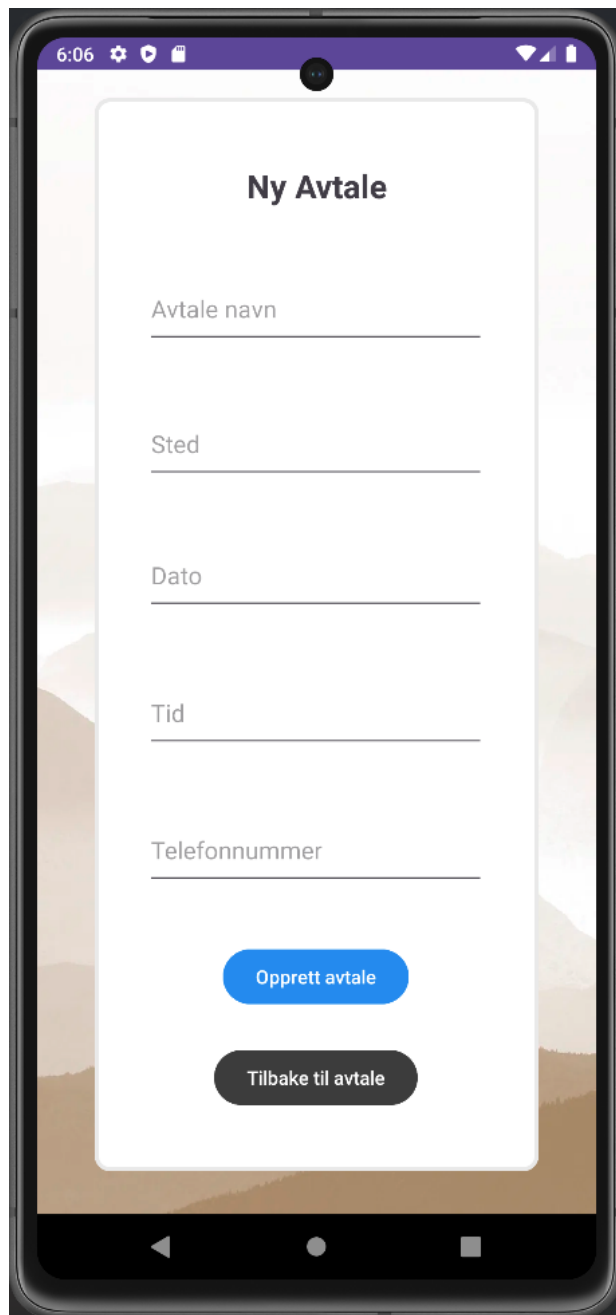
av: S364752 & S364744

Denne applikasjonen handler om kommunikasjon og avtale planlegging med venner. Appen som vi har laget skal kunne lagre kontakter og sende meldinger til disse hvis det er opprettet en avtale sammen. I appen har vi en oversikt over avtalene til brukeren og en oversikt over kontakter ved hjelp av en database. I tillegg til dette har vi en side som er for preferanser.



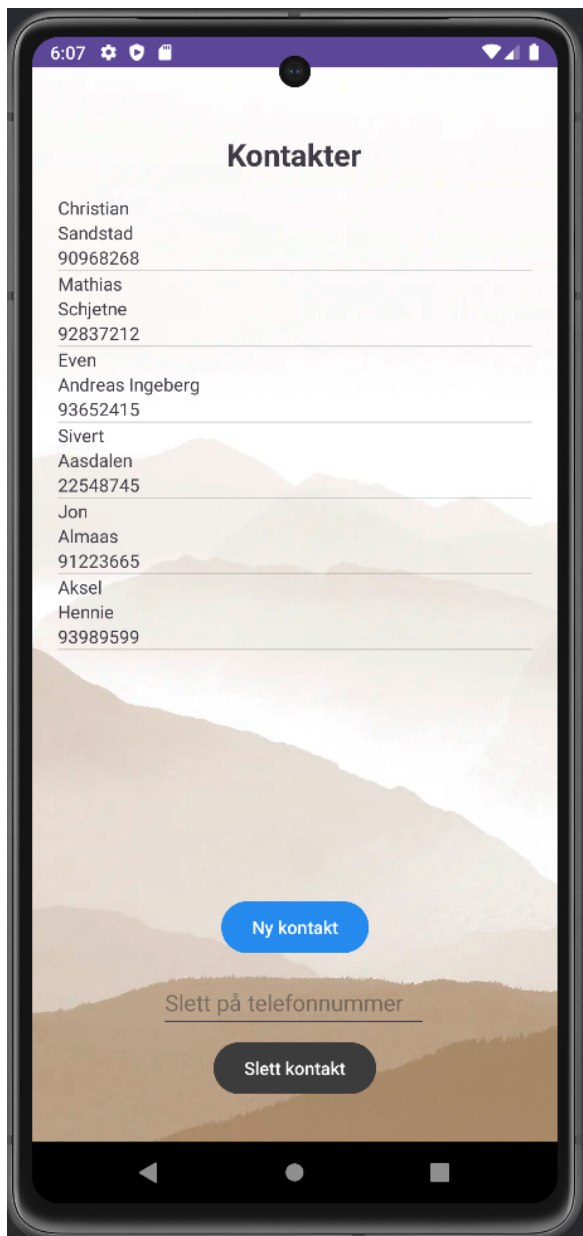
Figur.1

Som vi kan se på hjemskjermen (Figur.1) har vi en liste med avtaler som er opprettet. På dette skjermbilde har vi også valgt å legge inn en knapp for å opprette en ny avtale under denne listen og to knapper til for å navigere seg til de to andre hovedaktivitetene som er kontakter og preferanser.

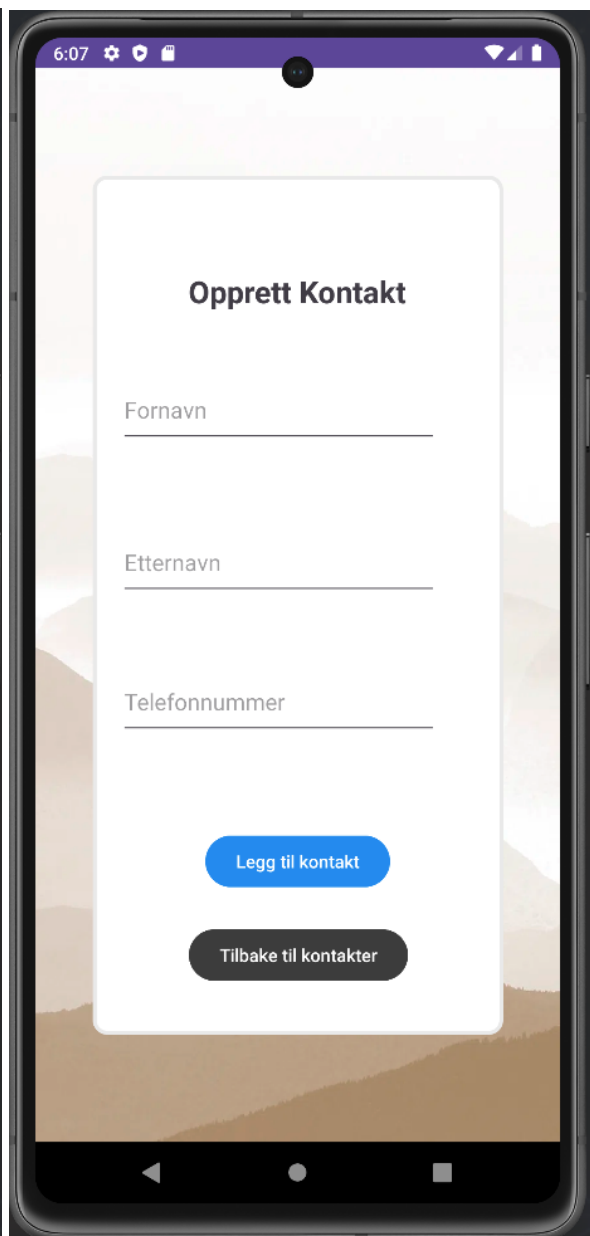


Figur.2

Hvis vi trykker på “+ Ny Avtale” vil vi bli sendt til design som skal representere et skjema. Dette må da fylles ut og knappen “Opprett avtale” må trykkes for at avtalen skal komme til hjemskjermen. I dette skjemaet har vi verdier som navnet på avtalen, sted for møtet, dato og tid for avtalen og et telefonnummer for å definere hvem avtalen skal være med. I denne aktiviteten hadde vi i utgangspunktet bare Opprett knapp, men ettersom vi ønsket at brukeren skal kunne se oppdateringen av lista uten og måtte gå 2 ganger tilbake og en gang frem (noe vi ikke greide å fikse ved bruk av feks `onBackPressed()`). Negative med dette er at det opprettes en ekstra aktivitet.



Figur.3



Figur.4

Hvis vi er på hjem velger å trykke på kontakter vil vi få et ny aktivitet som viser en liste av kontakter som vi kan se i Figur.3 og en knapp for muligheten til å opprette en ny kontakt. På denne aktiviteten er det også slik at det ikke er mulig å navigere seg videre fra siden og må derfor også bruke tilbake-knappen. Når man vil legge til en ny kontakt er det bare å trykke på “Ny Kontakt” så blir man sendt til et nytt skjema likt det som var for avtale (Figur.4), bare at her har vi kun fornavn, etternavn og telefonnummer. Når kontakt blir lagt til, blir feltene nullet ut og man kan velge å legge til flere eller returnere bakover i applikasjonen igjen. I tillegg til dette kan man velge å slette kontakt ved å skrive inn telefonnummeret i editTexten over slettkontakt knappen.



Figur.5

I siste hovedaktiviteten "Preferanser" har vi et skjermbilde som gir brukeren en mulighet til å definere en standardmelding som skal bli sendt ut til venner til et satt tidspunkt. Tidspunktet skal i utgangspunktet være satt til kl 07.00 som standard, men kan endres ved ønske. Under disse mulighetene har vi en switch som gir tillatelse til systemet om å ta i bruk sms-tjenestene.

Design:

Når det kommer til design har vi prøvd å lage applikasjonen minimalistisk og profesjonell slik at det ikke skal være forstyrrelser inne i bildet og at både hvilke kontakter og avtaler man har kommer tydelig frem, uten at man skulle trenge å anstrenge seg noe. hovedsaklig er knappene tiltenkt å være mørke for å opprettholde det profesjonelle preget, men vi har valgt å sette blå farge på knappene som er mest "relevant" på den siden.

Konklusjon:

Gjennom dette prosjektet har vi lært å sette sammen kunnskapen vi har fått gjennom de siste forelesningene som har handlet om SQL, Service og SMS. Med kjennskap til disse og andre funksjonaliteter i Android Studio fra tidligere forelesninger, har vi laget et fungerende produkt som bruker tingene vi har lært om, sammen med hverandre.

Forbedringer:

Vi vet at vi ikke har full funksjonalitet når det kommer til å sende SMS. Vi har vridd hodet vårt rundt for å prøve å få det til. Vi burde hørt med lærer før vi gikk over på denne delen, men trodde vi hadde kontroll på det før vi fant ut at vi ikke hadde det og da var det for sent.

Som et lite plaster på såret har vi skrevet litt pseudokode/kommentering av logikk slik vi tror vi skulle ha løst det i `Preferanser.java`, `minService.java` og `SettPeriodisk.java`.