ACADEMIA DE STUDII ECONOMICE

Facultatea: Cibernetică, Statistică şi Informatică Economică

Specializarea: ***Informatică economică***

**Proiect la DAM**

***Tema proiectului: Aplicație mobilă pentru monitorizarea activităților personale (greutate, ore, durate și conținut mese zilnice, efort fizic depus etc.)***

**Membrii echipei:**

**Săndulescu Răzvan-Alexandru**

**Stan Cătălin-Mihai**

Denumirea aplicatiei :

- Agenda persoanala

Obiectivul aplicatiei :

- Obiectivul aplicatiei este acela de a functiona pe post de agenda electronica unde o persoana isi poate introduce datele personale si isi poate salva continutul meselor grupate pe zile si al activitatilor grupate pe zile, persoanele de asemenea sunt grupate pe zile

Structura aplicatie :

- Ecranul principal contine un meniu contextual accesat printr-un burger menu, meniul contine 7 optiuni

- Ecranul principal de asemenea contine 6 butoane, grupate 2 cate 2, primul din grup pentru adaugare iar al doilea din grup pentru modificare, primele 2 apartinand persoanelor, urmatoarele 2 apartinand meselor, ultimele 2 apartinand activitatilor

- Deasupra butoanelor exista un FrameLayout unde se reincarca dinamic toate persoanele daca abia a fost deschisa aplicatia sau daca ultima optiune apasata din primele 3 a fost „Persoane”, respectiv mesele unei anumite persoane daca ultima optiune apasata din primele 3 a fost „Mancaruri”, respectiv activitatile unei anumite persoane daca ultima optiune apasata din primele 3 a fost „Activitati”

- A patra optiune corespunde rapoartelor, se incarca 2 spinnere, primul cu toate numele persoanelor unice, iar al doilea se incarca pe baza selectarii unui item din primul spinner, cu toate intrarile de zile ale acelei persoane. De aici se poate vizualiza un grafic cu mese sau un piechart cu activitati si durata lor la apasarea unui buton de „Afisare”, in functie de pozitia switch-ului

- A cincea optiune corespunde tutorialului de folosire al aplicatiei

- A sasea optiune corespunde detaliilor aplicatiei

- A saptea optiune corespunde bazei de date la distanta Firebase, unde se incarca toate persoanele pana la acel moment intr-un list-view, la apasarea butonului „salvare” se salveaza in baza de date la distanta acele persoana, la apasarea butonului „restaurare” se readuc in lista persoanele care exista in acel moment in baza de date

Modul de utilizare al aplicatiei :

Pasi de utilizare:

->Aplicatia se deschide pe ecranul cu persoane

->In partea stanga exista un meniu care poate fi accesat apasand pe cele 3 liniute din coltul stanga sus

->Meniul va navigheaza prin ecrane

->In partea de jos a aplicatiei exista 6 butoane

->Primele 2 butoane corespund intrarilor de persoane

->Pentru a face orice operatie care tine de persoane trebuie sa va aflati pe ecranul cu persoane

->Primul buton adauga o persoana noua

->In ecranul cu adaugarea de persoane puteti apasa pe patratelul din stanga textului "Salveaza Preferinte" pentru a tine minte informatiile adaugate data viitoare cand adaugati o persoana noua

->La debifare se vor sterge preferintele

->Al doilea buton modifica o persoana deja existenta

->Pentru a folosi al doilea buton trebuie apasat in prealabil pe o intrare de persoana

->Si aici puteti apasa pe patratel pentru a tine minte, dar daca salvati si patratelul nu este bifat nu se vor sterge preferintele

->Butoanele 3 si 4 corespund intrarilor de mese

->Pentru a intra pe ecranul cu mese trebuie in prealabil apasat pe o intrare de persoana

->Pentru a face orice operatie care tine de mese trebuie sa va aflati pe ecranul cu mese

->Al treilea buton adauga o masa noua

->In ecranul cu adaugarea de mese puteti apasa pe patratelul din stanga textului "Salveaza Preferinte" pentru a tine minte informatiile adaugate data viitoare cand adaugati o masa noua

->La debifare se vor sterge preferintele

->Al patrulea buton modifica o masa deja existenta

->Pentru a folosi al patrulea buton trebuie apasat in prealabil pe o intrare de mese

->Si aici puteti apasa pe patratel pentru a tine minte, dar daca salvati si patratelul nu este bifat nu se vor sterge preferintele

->Butoanele 5 si 6 corespund intrarilor de activitati

->Pentru a intra pe ecranul cu activitati trebuie in prealabil apasat pe o intrare de persoana

->Pentru a face orice operatie care tine de activitati trebuie sa va aflati pe ecranul cu activitati

->Al cincilea buton adauga o activitate noua

->In ecranul cu adaugarea de activitati puteti apasa pe patratelul din stanga textului "Salveaza Preferinte" pentru a tine minte informatiile adaugate data viitoare cand adaugati o activitate noua

->La debifare se vor sterge preferintele

->Ultimul buton modifica o activitate deja existenta

->Pentru a folosi ultimul buton trebuie apasat in prealabil pe o intrare de activitati

->Si aici puteti apasa pe patratel pentru a tine minte, dar daca salvati si patratelul nu este bifat nu se vor sterge preferintele

->La apasarea optiunii "Rapoarte" din meniu se va deschide un nou ecran unde prima data trebuie sa selectati persoana dorita, iar apoi trebuie selectata ziua dorita

->In partea de jos gasiti un switch, daca este in pozitia de stanga se vor afisa toate mesele persoanei selectate din ziua selectata si numarul lor respectiv de calorii

->Daca este in pozitia de dreapta se vor afisa toate activitatile persoanei selectate din ziua selectata, si se poate apasa pe o bucata din placinta rezultata pentru a afisa numele activitatii si durata ei in minute

->La apasarea optiunii "Tutorial" se deschide tutorialul

->La apasarea optiunii "Detalii" se afiseaza detalii despre aplicatie

->La apasarea optiunii "Firebase" se afiseaza persoanele adaugate pana in acel moment

->La apasarea butonului de salvare se salveaza persoanele pana in acel moment intr-o baza de date la distanta

->La apasarea butonului de restaurare se afiseaza persoanele salvate deja in baza de date de la distanta