```
┌─────────────────────────────┐
│     Enemy_Character          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + Enemy_Character()          │
│ + ~Enemy_Character()         │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│       Wolf_Enemy             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + Wolf_Enemy()               │
│ + ~Wolf_Enemy()              │
└─────────────────────────────┘
```