```
┌─────────────────────────┐
│       BTService         │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌───────────────────────────────┐
│  Service_ScanEnemyCharacter   │
├───────────────────────────────┤
│ + targetToAttack              │
│ + attackRange                 │
│ - All_AI_Ref                  │
│ - AI_Char_Ref                 │
│ - EObject_Arr                 │
│ - AI_Location                 │
│ - F_AttackRange               │
├───────────────────────────────┤
│ + ReceiveTick()               │
└───────────────────────────────┘
```