```
┌─────────────────────────────┐
│      Enemy_Character         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + Enemy_Character()          │
│ + ~Enemy_Character()         │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│        Bear_Enemy            │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + Bear_Enemy()               │
│ + ~Bear_Enemy()              │
└─────────────────────────────┘
```