### **Symboles**

```
Exposants x^n
                                           x^{n}
Racines \sqrt[n]{x}
                                            \operatorname{\sqrt{sqrt[n]}}\{x\}
                                            \lim \{x \to +\inf y\} \to \dim \{x \in +\min \}
Limites \lim_{x\to+\infty}
                           \lim
 dessus
                                           \xrightarrow[dessous]{dessus}
dessous
f(x) \xrightarrow{}_{x \to +\infty} l
Sommes \sum_{k=1}^{n}
Produits \prod_{i=1}^{n}
                                           \sum_{k=1}^{n}
                                                                       \displaystyle{ ... }
                                            \operatorname{prod}_{i=1}^n n
                                                                       \displaystyle{ ... }
Union/inter. \bigcup_{i=1}^{n} \bigcap_{i=1}^{n}
Bigoplus \bigoplus_{k=1}^{n} \bigotimes
                                            \displaystyle{ ... }
Intégrales J
Avec bornes \int_a^b blabladx
                                           \int \left( \frac{a}{a} \right)^{b}
Avec bornes hautes \int_{0}^{x} blabladx
                                           \int \int \int a^{a}^{b}
Intégrales multiples \iint_S \iiint_V
                                            \left\langle \operatorname{iint}_{S} \right\rangle \left\langle \operatorname{iiint}_{V} \right\rangle
Sur un contour fermé $\iint$
                                            \ oint
Grandes parenthèses
                                           \left(\right)
Autres grands trucs
                                           \left\lfloor \right\rfloor \left\langle \right\rangle
Valeurs absolues |x| = |x|
                                           |\mathbf{x}| \setminus |\mathbf{ft}| \times |\mathbf{right}|
Pareil mais chiant |x|
                                           \mathopen| x \mathclose|
Egalités = \triangleq \neq \equiv

\approx \simeq \sim \cong \sim \gtrsim

Inégalités \leq \geq \leqslant \gtrsim
                                           = \triangleq \ne ou \neq \equiv
                                            \approx \simeq \sim \cong \thicksim \gtrsim \lesssim
                                            \leq \geq \leqslant \geqslant
\stackrel{<\!\!<\!\!<\!\!>}{\gg} \prec \succ \preceq \succeq Ensembles \in \not\in \subset \not\subset
                                            \ll \gg \prec \succ \preceq \succeq
                                           \in \notin \subset \not\subset \setminus
\subseteq \not\subseteq \cap \cup \sqcup
                                           (n) subseteq (c(a/u)p \ sqc(u/a)p \ varnothing)
Opérations
                                           \times \div \circ \star \pm \mp \ast
\times \div g \circ f
                                           \wedge \vee \oplus \otimes \ominus \odot
Logique
∀ ∃ ∃! ∄
                                           \forall \exists \exists! \nexists \neg \lor \land
                                           \implies \iff \impliedby \((Right/Leftright)arrow
                                           \mapsto \longmapsto \to \longrightarrow
Autres flèches
                                           \nearrow \hookrightarrow \leadsto \rightleftharpoons
                                           \lfloor \rfloor \rceil \lceil [\, \,] \langle \rangle
Crochets [\ ] [\ ] [\ ]
                                            \llbracket \rrbracket (\usepackage{stmaryrd})
                                           Normes \|\cdot\| = \|\|\cdot\|\| = \|u\|
 Ajouter \setminus, \ avec \setminus cdot
                                            et \; avec des grosses \Sigma
Divers / jsp
| \downarrow | \bowtie \uparrow \ddagger \Box
                                            \mid \nmid \parallel \bowtie \dagger \ddagger \square
\( big) triangle (left/right) \Delta \nabla 
\perp \top \partial \hbar \ell \Re \Im
                                           \perp \top \partial \hbar \ell \Re \Im
\epsilon \quad \epsilon \quad \phi \quad \varphi
                                           \epsilon \varepsilon \phi \varphi
```

### Lettres

```
\begin{array}{lll} \mathbb{N},\mathbb{Z},\mathbb{Q},\mathbb{R},\mathbb{C} & \operatorname{\mathbb{X}} \\ \mathbb{N},\mathbb{R} & \{\operatorname{rm} \ I \ | \ X \} \\ \mathbb{N},\mathbb{Z},\mathbb{Q},\mathbb{R},\mathbb{C} & \operatorname{\mathbb{X}} \\ \mathbb{N},\mathbb{Z},\mathbb{Q},\mathbb{R},\mathbb{C} & \operatorname{\mathbb{X}} \\ \mathbb{N},\mathbb{Z},\mathbb{Q},\mathbb{R},\mathbb{C} & \operatorname{\mathbb{X}} \\ \mathcal{A}\mathcal{B}\mathcal{C}\mathcal{D}\mathcal{E}\mathcal{F}\mathcal{H}\mathcal{K}\mathcal{L}\mathcal{M}\mathcal{O}\mathcal{P}\mathcal{S}\mathcal{U}\mathcal{W} & \operatorname{\mathbb{X}} \\ \mathfrak{ABC} \\ \mathfrak{ABCDEFHKLMOPSUW} & \operatorname{\mathbb{X}} \\ \mathfrak{ABC} \\ \mathfrak{ABCDEFHKLMOPSUW} & \operatorname{\mathbb{X}} \\ \mathfrak{ABC} \\
```

### Accentuations

```
Accent circonflexe (texte) ^
                                                       \string^
Accent circonflexe (accent) â
                                                        \^{a}
Accent circonflexe (accent)(maths) \hat{a}
                                                       \hat{a}
Produit vectoriel / PPCM \land \lor
                                                        \wedge \vee
Angle genre abc
                                                        \widehat{abc}
Accent aigu \acute{a}
                                                        \langle acute\{a\} \rangle
(peut s'appliquer à un mot entier)
Accent grave \hat{a}
                                                       \langle grave\{a\} \rangle
Barre \bar{a} 10\bar{1}00<sup>2</sup> (largeur fixe)
                                                        \langle bar\{a\} \rangle
Overline \overline{a} \overline{10100}^2
                                                        \operatorname{voverline}\{a\}
Underline a \quad Z = U/I
                                                        \underline{a}
Overbrace abc
                                                        \overbrace{abc}
Underbrace abc
                                                        \langle underbrace \{abc\} \rangle
Overset \tilde{X}
                                                       \operatorname{\operatorname{Voverset}}\{a\}\{X\}
Underset X
                                                        overtext
                                                       \overbrace{mainthing}^{overtext}
Text overbrace mainthing
Text underbrace mainthing
                                                        \stackrel{\cdot}{undertext}
Point \dot{x}
                                                       \det\{x\}
Point point \ddot{x}
                                                        \langle ddot\{x\} \rangle
Tilde \tilde{u}
                                                        \tilde{u}
Widetilde abc
                                                        \widetide{abc}
Vecteur \overrightarrow{v} grad
                                                       \overrightarrow{grad}
Vecteur \vec{v} g\vec{rad} (moche)
                                                       \langle \operatorname{vec}\{v\}
Produit scalaire
\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v}
                                                       \cdot
\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v}
                                                        cdotp
\overrightarrow{u} \bullet \overrightarrow{v}
                                                        \ bullet
\mathring{A}
                                                       \accentset{\circ}{I}
                                                                                      \usepackage{accents}
```

### **Espacements**

### Fractions avec \frac{}{}

$$1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \dots}}} \qquad 1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \dots}}}}}$$

### Fractions avec \cfrac{}{}

$$1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \dots}}, \qquad 1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \dots}}}}$$

#### Autres

#### Fonction usuelles

$$\begin{split} \cos(x), \sin(x), \tan(x), \arccos(x), \arcsin(x), \arctan(x), \cosh(x), \sinh(x), \\ \tanh(x), \cosh^{-1}(x), \sinh^{-1}(x), \tanh^{-1}(x), \exp(x), \ln(x), \log(x), \log_b(a) \\ & \arg(x), \dim(x), \min(a, b), \max(a, b), \gcd(a, b) \end{split}$$

 $cos(x), sin(x), tan(x), arccos(x), arcsin(x), arctan(x), cosh(x), sinh(x), \\ tanh(x), cosh^{-1}(x), sinh^{-1}(x), tanh^{-1}(x), exp(x), ln(x), log(x), log_b(a) \\ arg(x), dim(x), min(a, b), max(a, b), gcd(a, b)$ 

Pour d'autres fonctions : \$\mathrm{PGCD} \$

Pour ajouter des trucs en dessous comme ça :

comme ça : 
$$\sum_{\substack{(x,K)\,tq\\x\in\Omega\\K\subset I_x}} (-1)^{\operatorname{Card}(K)}$$

Ne pas oublier les brackets pour substack.

$$\iint_{S} \mu(x,y) dx dy$$



 $\ \$  \int \!\!\!\!\!\!\bigcirc \!\!\!\!\!\\ \int\_{Sigma} \$\$

$$\left\| \sum_{i=1}^{n} \lambda_i e_i \right\|$$

 $\label{lem:left} $$ \left( \frac{1}{V} \right) : \sum_{i=1}^{N} \frac{1}{V} \right) $$$ 

$$f(x) \to \ell$$

 $f(x) \to \theta$ 

$$f(x) \longrightarrow \ell$$

 $f(x) \sim \frac{1}{hskip 3mm }/$  \longrightarrow \ell \$

## Changer la numérotation des part, chapter, section, etc

Déjà, dans l'ordre

 $\backslash part$ 

 $\backslash$ chapter

 $\setminus$ section

 $\setminus subsection$ 

 $\backslash subsubsection$ 

 $\protect\operatorname{paragraph}$ 

\subparagraph

## Chapitre 1

# Chapter

### 1.1 Section

### 1.1.1 Subsection

Subsubsection

Paragraph

 ${\bf Subparagraph}$ 

### Systèmes d'équations

$$x+y+z=a$$
 
$$x-y=b$$
 
$$z=c$$
 \begin{align\*} .. &= .. \\ .. &= .. \end{align\*} 
$$x+y+z=a$$
 
$$x-y=b$$
 
$$z=c$$
 \begin{eqnarray\*} .. &=& .. \\ .. &=& .. \end{eqnarray\*}

### Une seule esperluette pour align, deux pour array.

Enlever les astérisques numérote les équations.

$$\begin{cases} x+y+z &= a \\ x-y &= b \\ z &= c \end{cases}$$

Le point représente une absence de délimiteurs.

(on pourrait choisir de refermer l'accolade à droite). Autres délimiteurs :

$$\begin{pmatrix} x+y+z &= a \\ y-z &= b \\ z &= c \end{pmatrix} \begin{bmatrix} x+y+z &= a \\ y-z &= b \\ z &= c \end{bmatrix}$$
$$\begin{vmatrix} x+y+z &= a \\ x-y &= b \\ z &= c \end{vmatrix} \quad \begin{vmatrix} x+y+z &= a \\ x-y &= b \\ z &= c \end{vmatrix}$$
$$\begin{vmatrix} \text{left}( & \text{left}| & \text{left}| & \text{left}| \end{vmatrix}$$

#### Les matrices

Avec l'environnement array (et des \quad):

$$\left[\begin{array}{ccc}
1 & 2 & 3 \\
4 & 5 & 6 \\
7 & 8 & 9
\end{array}\right]$$

```
$$
\left[
\begin{array}{r c l}
1 \quad 2 \quad 3 \\
4 \quad 5 \quad 6 \\
7 \quad 8 \quad 9
\end{array}
\right]
$$
```

Avec matrix, pmatrix, bmatrix, vmatrix, Bmatrix, Vmatrix:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}$$

\$\$

$$\begin{matrix}\\ .. & .. & .. & .. \\ .. & .. & .. \\ .. & .. & .. \\ .. & .. & .. \\ \end{matrix}$$

Pour les mettres les unes à côté des autres : utiliser des monodollars, une paire par matrice, éventuellement séparés par des \quad comme ici.

Technique ultime utilisée par Benhamou Sensei :

$$\begin{pmatrix}
1 & 2 & 3 \\
4 & 5 & 6 \\
7 & 8 & 9
\end{pmatrix}$$

Entourer l'environnement matrix par \left( \: et \: \right) .

#### Pointillés:

La commande \phantom permet de gérer les alignements et le centrage des nombres dans chaque case.

### Matrices et applications

Faire une belle application (Aymeric sensei no jutsu)

$$\begin{array}{cccc} \phi & : & \mathbb{N}^* & \to & \mathbb{N} \\ & n & \mapsto & Card\left\{k \in |[1,n]|, \, pgcd(k,n) = 1\right\} \end{array}$$

On retiendra : \begin{array}{cccc}

Et mettre des esperluettes entre chaque truc, deux au début de la deuxième ligne (pour aligner f) et pas en fin de ligne

Faire des belles matrices (Aymeric sensei no jutsu)

$$\begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{bmatrix}$$

```
$\begin{bmatrix}
a & b & c \\
a & b & c \\
a & b & c \\
b & c \\
c & b & c \\
a & b & c \\
b & c \\
c & b & c
```

On retiendra: array bmatrix, esperluettes entre les objets, et on revient à la ligne avec \\

Il faut deux esperluettes au début de la deuxième ligne pour que le f soit un peu décalé vers la gauche Et sinon, un entre chaque truc, sauf en fin de ligne (y'a plus rien à aligner)

Matrices par blocs

$$\left(\begin{array}{c|c} A & B \\ \hline C & D \end{array}\right)$$

#### Autres

```
Saut de ligne : \bigskip (ne pas mettre en fin de ligne)
Couleurs: \textcolor{couleur}{texte} (\usepackage{color})
Pour afficher \!, il faut ajouter \!\! entre \ et!.
Pour afficher \, il faut ajouter \!\!\! entre \ et :.
Pour élargir le corps du texte : \usepackage{geometry} \textwidth = 426pt (non)
Pour afficher certains caractères hors du math mode : \textbullet \dagger \textasteriskcentered (p3
de la Big Great List)
Pour encadrer : \fbox{...}; remettre impérativement des dollars à l'intérieur si c'est dans une
équation.
Lettre grecques en math mode uniquement.
\displaystyle{}: mettre les dollars à l'extérieur.
Remarques très anecdotiques
```

```
Il y a : et colon
Autres façons de faire l'ensemble vide : \emptyset \o
    \langle diamond \sqrt{surd} \rangle
\Arrowvert
```

### Import de packages

```
Belles lettres:
\usepackage[utf8]{inputenc}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage{lmodern}
Français : \usepackage[french]{babel}
Quelques symboles de maths : \usepackage{amsmath}
Plus de symboles de maths : \usepackage{amssymb}
Belles lettres de maths : \usepackage{dsfont} (sans s)
Quelques polices : \usepackage{amsfonts} (avec s)
En particulier, cette police-la:
{ \fontfamily{qcr}\selectfont ... }
1 \text{ in} = 72.27 \text{ pt} = 25.4 \text{mm}, 1 \text{cm} = 28.453 \text{pt}
```