Logika v Računalništvu: Zapiski Vaj

Blaž Sovdat* Borja Bovcon[†] Martin Frešer[‡]

24. april 2014

Kazalo

| 1 | m Jvod |
|---|--|
| 2 | Predstavitev formul |
| 3 | Prevedbe problemov na SAT |
| | Prevedbe problemov na SAT 3.1 Barvanje grafov |
| | .2 Sudoku |
| | .3 Hadamard |
| | .4 Erdősev problem diskrepance |
| | |
| 4 | SAT solver |

1 Uvod

V delu.

2 Predstavitev formul

V delu.

3 Prevedbe problemov na SAT

V tem poglavju grobo opišemo prevedbe nekaterih odločitvenih problemov na odločitvenih problem SAT, ki sprašuje ali za dano Boolovo formulo obstaja taka prireditev vrednosti spremenljivkam, da bo formula resnična. Preden nadaljujemo vzpostavimo nekaj notacije. Pišemo $[n] := \{1, 2, \dots, n\}$ za prvih n naravnih števil in $\binom{[n]}{k}$ za družino k-podmnožic množice [n]; tako je $\binom{n}{k} = |\binom{[n]}{k}|$.

^{*}Email: blaz.sovdat@gmail.com.

 $^{^{\}dagger}\mathrm{Email}$: gojace@gmail.com

[‡]Email: martin.freser@gmail.com

3.1 Barvanje grafov

Naj bo G = (V, E) graf in naj bo k > 0. Graf G je k-obarvljiv, če obstaja $c : V \to \{1, 2, ..., k\}$, da za vse $uv \in E$ velja $c(v) \neq c(u)$. Sedaj za dan (G, k) definiramo Boolovo formulo φ , da je φ zadovoljiva (angl. satisfiable) natanko tedaj, ko je $\chi(G) \leq k$.

Najprej za dan graf generiramo pogoj, da so povezana vozlišča različnih barv:

$$\bigwedge_{uv \in E} \bigwedge_{i=1}^{k} \neg (c_{v,i} \wedge c_{u,i}) \tag{1}$$

Dodamo pogoj, da ima vsako vozlišče barvo:

$$\bigwedge_{v \in V} \bigvee_{i \in [k]} c_{v,i}$$

Nazadnje zagotovimo še, da je vsako vozlišče kvečjemu ene barve:

$$\bigwedge_{v \in V} \bigwedge_{(i,j) \in {[k] \choose 2}} (\neg (c_{v,i} \land c_{v,j}))$$

Celotna Boolova formula je potem

$$\left(\bigwedge_{uv\in E}\bigwedge_{i=1}^{k}\neg(c_{v,i}\wedge c_{u,i})\right)\wedge\left(\bigwedge_{v\in V}\bigvee_{i\in[k]}c_{v,i}\right)\wedge\left(\bigwedge_{v\in V}\bigwedge_{(i,j)\in\binom{[k]}{2}}\left(\neg(c_{v,i}\wedge c_{v,j})\right)\right).$$

Formula je velikosti približno $2mk + nk + 2n\binom{k}{2} = O(k(m+nk)).$

3.2 Sudoku

Sudoku prevedmo na barvanje grafa G na točkah $s_{11}, s_{12}, \ldots, s_{21}, \ldots, s_{99}$. (Točke ustrezajo poljem 9×9 mreže.) Naj bo s_{ij} polje v i-ti vrstici in j-tem stoplcu. Potem povežemo graf tako, da je $G[\{s_{i1}, \ldots, s_{i9}]$ poln graf na 9 točkah $\{s_{i1}, \ldots, s_{i9}\}$ za vsako vrstico i; podobno je $G[\{s_{1j}, \ldots, s_{9j}\}]$ poln graf na 9 točkah za vsak stolpec j. To pomeni $18 \cdot \binom{9}{2}$ povezav. Na koncu dodamo manjkajoče povezave iz 3×3 kvadratkov — dodamo povezave, da točke 3×3 podmrež tvorijo K_9 — kar nam da dodatnih $5 \cdot 9$ povezav, ker imamo 9 takih podmrež. (Primer: Za zgornjo levo 3×3 podmrežo povežemo s_{12} in s_{21}, s_{21} in s_{32}, s_{32} in s_{23}, s_{12} in s_{23} ; digaonali s_{11}, s_{22}, s_{33} in s_{31}, s_{22}, s_{31} vsaka zase tvorita K_3 .)

3.3 Hadamard

V delu.

3.4 Erdősev problem diskrepance

Woo.

4 SAT solver

V delu.