Выч. методы и пакеты в стат. исследованиях (4/8, 2009/2010) Коробейников А.И., вопросы к экзамену

Раздел I. Основы программирования на языке R

- 1. Базовые операции. Понятие рабочего пространства и операции с ним. Использование встроенной справки. Объекты R. Общие свойства. Основные типы объектов. Конверсия объектов друг в друга.
- 2. Основные операции (арифметика, логические операции). Проверка равенства. Индексирование «векторных» переменных (включая именованные индексы).
- 3. Вызов функций. Правила передачи аргументов.
- 4. Основные встроенные «скалярные» функции. Основные встроенные «векторные» функции.
- 5. Функции над блоками данных. Операции с матрицами.
- 6. Графические устройства (функции «dev»). Разбиение устройства на блоки. Понятие о графических параметрах.
- 7. Высокоуровневые графические функции.
- 8. Низкоуровневые графические функции.
- 9. Распределения. Функции распределения, плотности, квантилей. Моделирование.
- 10. Отладка. Векторизация. Эффективная работа с памятью.
- 11. Нахождение (локальных) экстремумов функций.

Раздел II. Вычислительные методы и их реализация

- 1. Моделирование. Адаптивный метод отбора.
- 2. Вычисление интегралов методом Монте-Карло. Доверительные интервалы.
- 3. Оценки максимального правдоподобия, нормальная аппроксимация и скорость сходимости к предельному распределению. Доверительные интервалы методом профилей правдоподобия.
- 4. ЕМ-алгоритм. Построение оценок параметров для смеси нормальных законов.
- 5. Метод опорных векторов и его применение к задачам классификации. Понятие о процедуре cross-validation.
- 6. Анализ временных рядов методом «Гусеница»-SSA
- 7. Кластерный анализ
- 8. Линейная регрессия. Сравнение моделей по критерию Фишера.
- 9. Линейная регрессия. Доверительные границы. Критерий Акайке.
- 10. Нейронные сети как частный случай projection pursuit regression. Теоремы Цибенко.