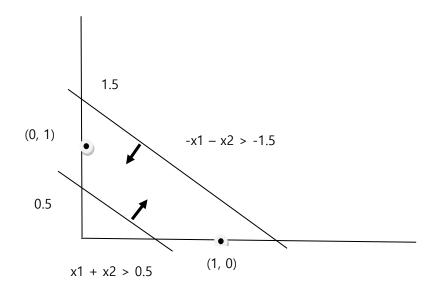
2020 Spring Al HW-5, Professor: Minkoo Kim 제출일: 6월 16일 11:59 p.m. AjouBb 를 통해 제출 할 것

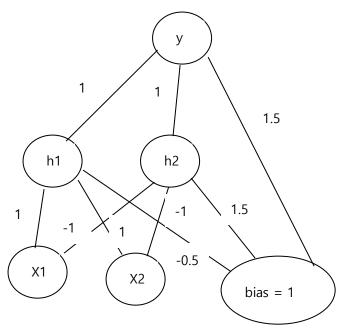
- 1. 다음 두 함수는 Perceptron 으로 구현할 수 없다고 알려져 있다. 그러나 은익층 (Hidden Layer)을 이용한 MLP(Multi-Layered Perceptron)를 사용하면 구축할 수 있다. MLP 를 이용하여 아래 함수를 구현하시오. 이 때 Perceptron 은 원점을 지나는 직선으로 분류하므로 이를 피하기 위한 Trick 으로 Bias Unit(강의에서 설명하였슴)를 사용하여 구현하고 여러분의 답이 맞는지 모든 경우에 실행하여 설명하시오.
 - 1) 함수 XOR(Exclusive OR) (5 점)

| x1 | x2 | XOR(x1,x2) |
|----|----|------------|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 |

(Solution)

답이 무한히 많으나, 그 중 하나를 제시하였다. 아디어는 다음과 같은 두 직선을 AND 해서 얻을 수 있다.





Weighting values:

$$x1-h1 = x2-h1 = 1$$
; $x1-h2 = x2-h2 = -1$; bias-h1 = -0.5; bias-h2 = 1.5;
h1-y = h2-y = 1; bias-y = 1.5

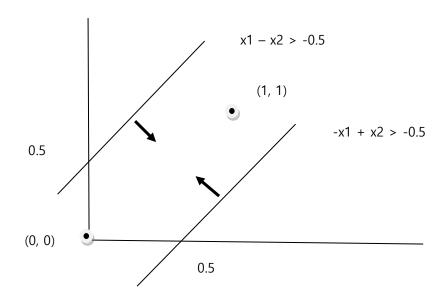
| x1 | x2 | bias | h1 | h2 | у |
|----|----|------|----|----|---|
| 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 |

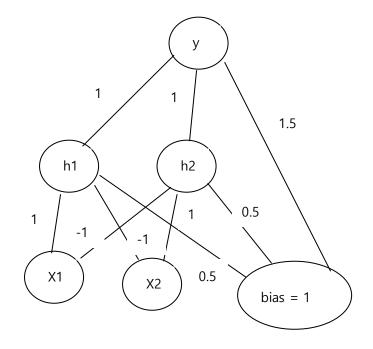
2) 함수 CON(Coincide) (5점)

| x1 | x2 | CON(x1,x2) | | |
|----|----|------------|--|--|
| 0 | 0 | 1 | | |
| 0 | 1 | 0 | | |
| 1 | 0 | 0 | | |
| 1 | 1 | 1 | | |

(Solution)

답이 무한히 많으나, 그 중 하나를 제시하였다. 아디어는 다음과 같은 두 직선을 AND 해서 얻을 수 있다.





Weighting values:

x1-h1 = 1; x2-h1 = -1; x1-h2 = -1; x2-h2 = 1; bias-h1 = 0.5; bias-h2 = 0.5; h1-y = h2-y = 1; bias-y = 1.5

| x1 | x2 | bias | h1 | h2 | у |
|----|----|------|----|----|---|
| 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |