

1. 마이크로 명령어
2. 마이크로 프로그램
3. 제너럴 레지스터
4. 6-3-4-2-5-1

5. 순차적 마이크로 프로그램
6. 수평적 마이크로 프로그램

7. ①, ③, ⑥, ⑧
8. ②, ④, ⑤, ⑦

9. 16Hz 는 1ns. 반사계, 0.5ns

10. (1) 명령어 인출 (2) 명령어 실행
(3) 명령어 인출 사이클

11. 스택

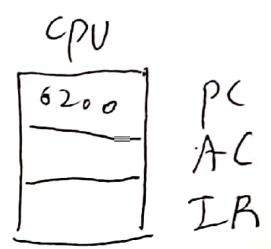
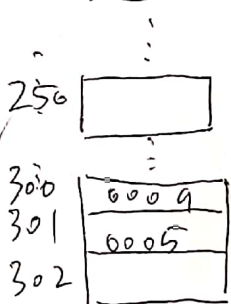
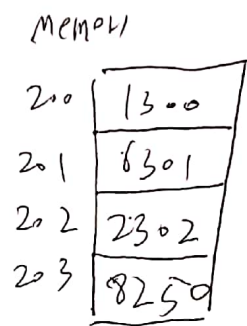
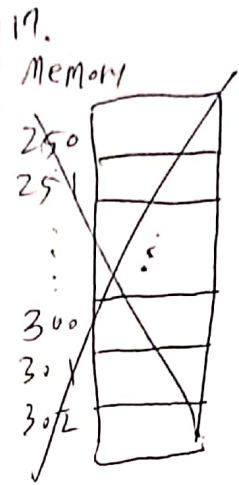
12. 스택 포인터

13. 인터럽트

14. 인터럽트 서비스 루틴

15. 다중 인터럽트

16. 인터럽트 사이클



IR: 8250
(1) PC: 0250 AC: 0004

Load: PC가 첫 번째 명령어 주소 200기침
2-200번지 첫 번째 명령어 코드가 인출되어
IR로 전이됨 IR: 1300.
3-300번지 데이터를 AC로 이동 AC: 0009
PC 증가 PC: 201
SUB: 1. 201번지 내용 IR: 6301

2. ALU에 3이 데이터 5가 바이트 연산
AC: 9
AC에 저장, PC: 202 (AC: 4)

STA: 1. IR: 2302
2. 302 = 4. PC: 203

JUMP: 1. IR: 8250
2. IR이 PC에 저장 PC: 250

17. (2)

~~PC~~ PC: 201 \rightarrow SP: ~~200~~ 999 $\boxed{201}^X$

PC: $\boxed{0450}$; SP: $\boxed{0998}$

AC: $\boxed{0009}$ IR: $\boxed{6301}$