

1. 주자

이디어

201821048

No 1

이서영

1.

~~2, 3, 4~~

2, 3

2.

3

3.

하드웨어 폴링 방식

4.

데이터 라인 연결

5. 분리형 I/O

6. 기억장치-사상 I/O

7. 1, 3

8

1, 3, 4

9.

12bit

1.

6bit $\rightarrow 2^6 79$

2.

12bit $\rightarrow 2^{12} 79$

10.

프로그램을 이용한 I/O

11.

~~인터럽트 구동 I/O~~

인터럽트 메커니즘

12

인터럽트 벡터