

1. system
2. abstraction
3. client-server
4. 주소 버스, 제어 버스, 데이터 버스
5. 데이터 레지스터, 상태 레지스터
6. 컴파일러, 어셈블러
7. 오퍼랜드, 연산 코드
8. 칩셋
9. CPU 스케줄링
10. 멀티스레드
11. High impedance
12. 액티브 레벨
13. 액티브 로우
14. 32
- 15.

