세번째 과제는 주어진 영상에서 morphological operation을 이용하여 boundary를 계산하고, region filling을 구현하는 것입니다.

- // 1. 입력 영상을 gray scale로 입력 받습니다.
- // 2. morphological operation을 이용하여 boundary를 계산하여 화면에 표시합니다.
- 3. boundary 영상 내부 (또는 외부)를 click 하면 morphological operation을 이용하여 region filling을 진행합니다.
 - 이때 각 시작점은 마우스입력을 통하여 입력받도록합니다.
- 또한, region filling의 각 단계를 imshow하여 보여주도록 합니다. (단 시작 후에는 별도의 입력이 없어도 점직적으로 filling이 진행되는 과정을 보여줍니다.)
- 주의: OpenCV에서는 SE를 지정하여 사용할 수 있으며, rect, cross 등의 경우는 쉽게 만들 수 있습니다. SE에 따라서 결과가 달라지는 부분을 반드시 확인하십시오.