

모바일 프로그래밍 (MOBILE PROGRAMMING)

(실습 4 – Reservation)

실습 개요

- 개발 내용

- 식당 예약 어플리케이션 개발

- 실습 목표

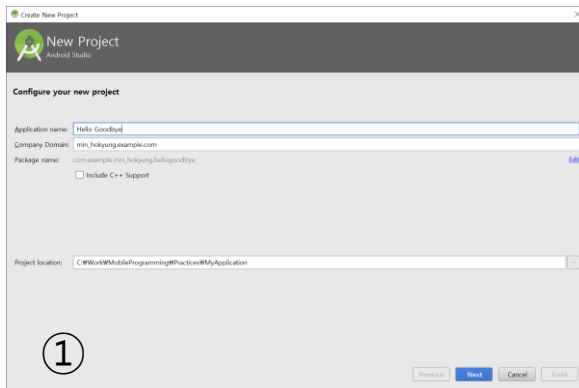
- 안드로이드 UI widgets(CalendarView, TimePicker)들을 이용하여 날짜와 시간을 입력 받고, AlertDialog로 사용자 확인을 받는 과정을 학습.

- 실습 준비물

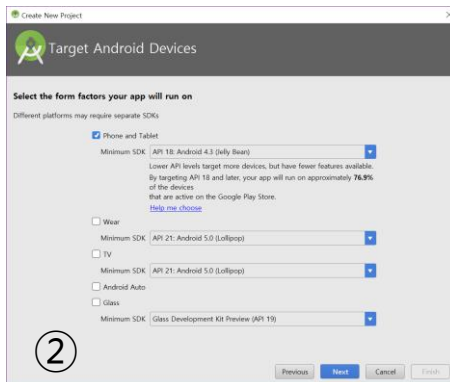
- 없음

단계별 실습과정

프로젝트 생성

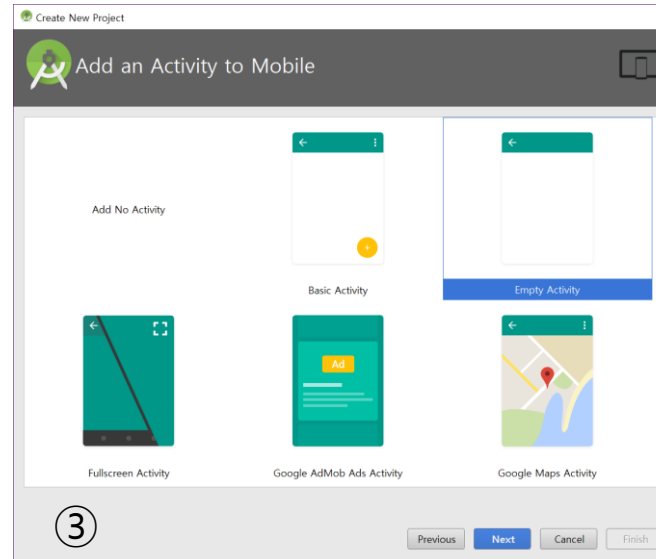


①



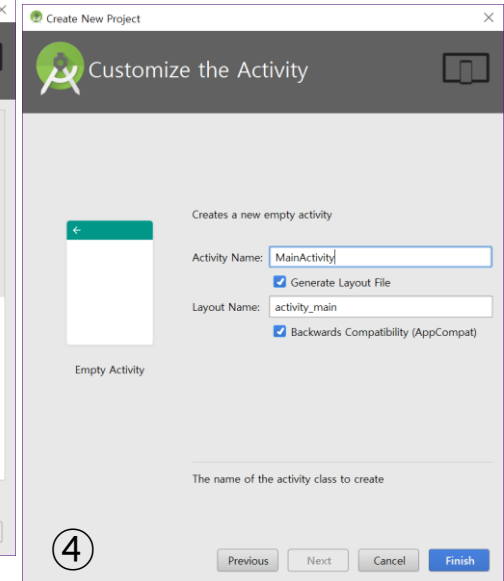
②

새 프로젝트 생성



③

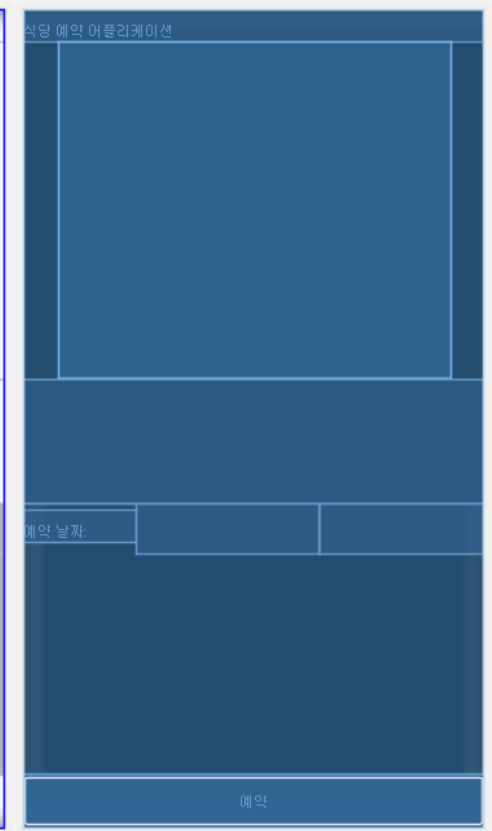
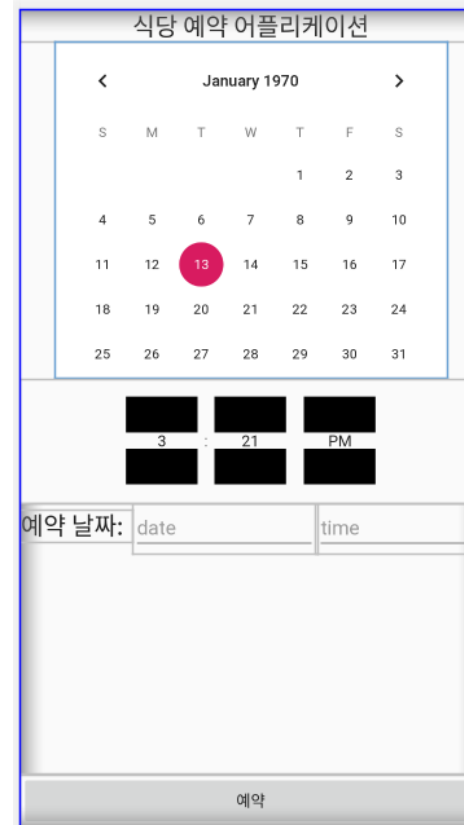
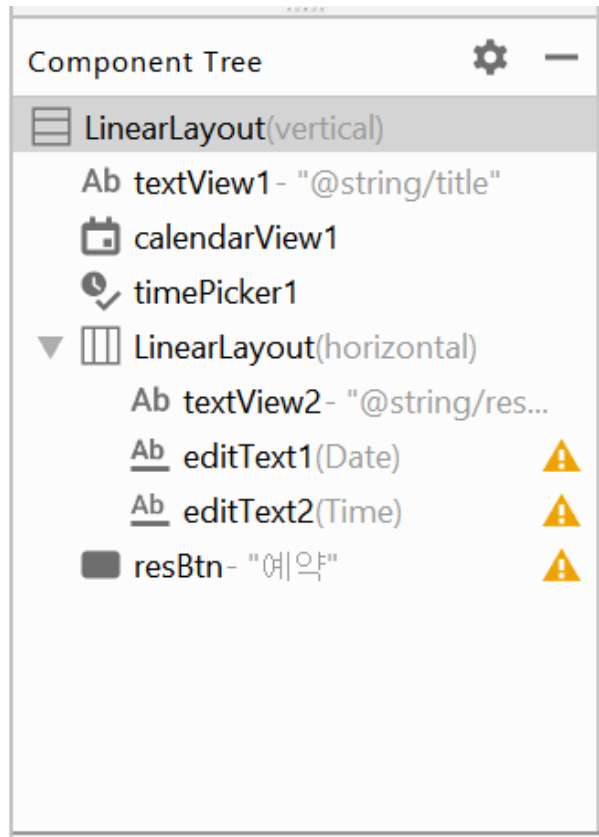
Empty Activity 선택



④

Main Activity 이름

MainActivity View



Resource xml files

strings.xml

```
<resources>  
  <string name="app_name">Lab3</string>  
  <string name="title">식당 예약 어플리케이션</string>  
  <string name="reserve_date">예약 날짜:</string>  
</resources>
```

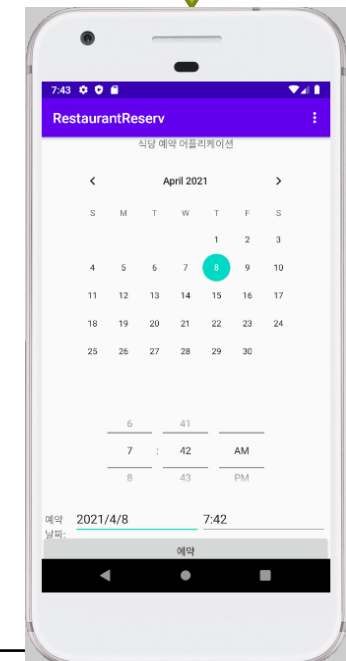
구현 요구 사항

- CalendarView와 TimePicker에 리스너 등록
 - Widget에서 날짜와 시간을 선택하면, editText View에 날짜와 시간 표시
 - Listener setting methods
 - CalenderView.setOnDateChangeListener
 - TimePickerView.setOnTimeChangeListener

구현 요구 사항

- OptionMenu 생성
 - “Clear” 메뉴 아이템 추가
 - 선택 시 날짜와 시간을 현재 날짜와 시간으로 초기화
 - Calendar class 사용
 - `Calendar c = Calendar.getInstance();`
 - `int Calendar::getTimeInMillis()`
 - `int Calendar::get(Calendar.HOUR)`
 - `int Calendar::get(Calendar.MINUTE)`

click



과제

- 예약 버튼 listener 등록
 - 버튼을 누르면 AlertDialog 생성

“2021년 4월 21일 17:30분에 예약하시겠습니까?”

취소 예약

- “예약” 버튼을 누르면 다음과 같은 Toast message 출력
“2021년 4월 21일 17시 30분에 예약되었습니다.”
- “취소” 버튼을 누르면 다음과 같은 Toast message 출력
“예약이 취소되었습니다.”