

모바일 프로그래밍 (MOBILE PROGRAMMING)

(실습 1 – HelloGoodBye 프로젝트 생성 및 사용자 인터페이스 구성)

실습 개요

- 개발 내용

- HelloGoodBye 프로젝트 생성

- 실습 목표

- 최초 안드로이드 프로젝트를 생성하고 사용자 인터페이스를 구성할 수 있다.

- 실습 준비물

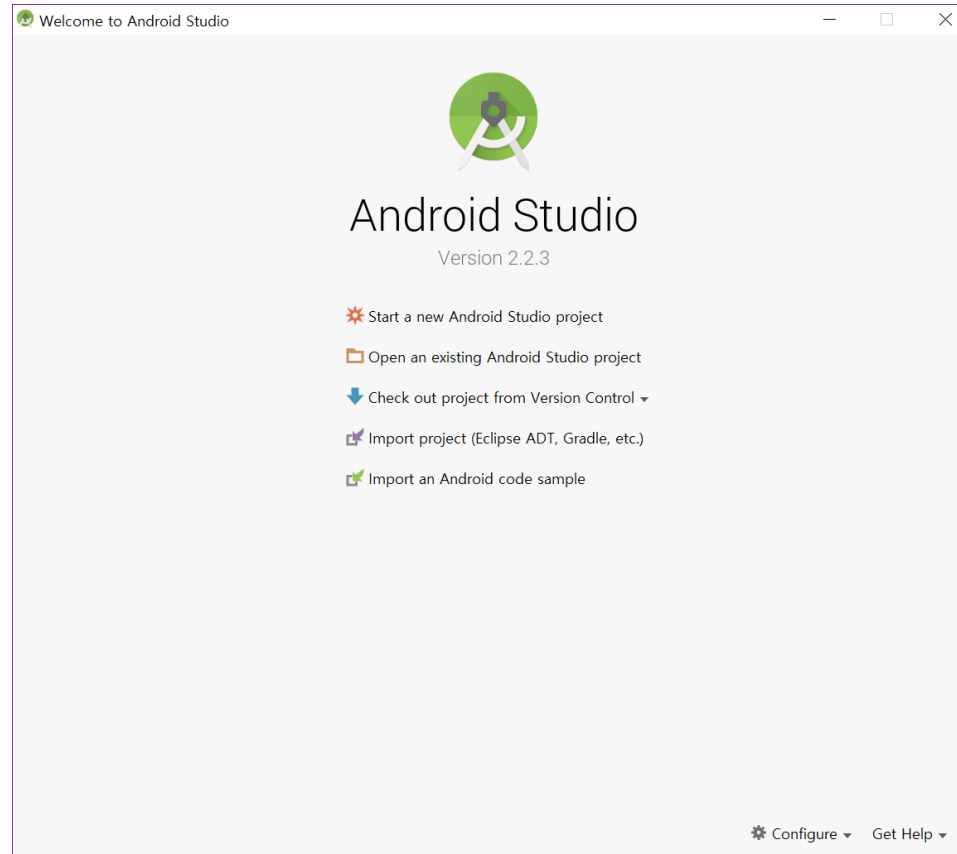
- 아주Bb 과제 게시판 첨부 파일

실습 내용

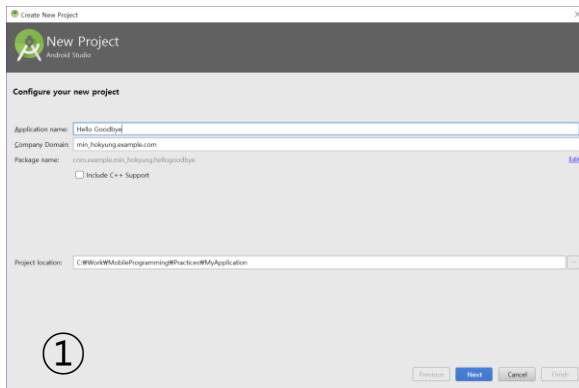
- ① 프로젝트 생성
- ② 리소스 파일 생성 및 추가
 - 레이아웃 XML 파일 작성
 - 스트링 XML 파일 작성
 - 이미지 파일 추가
- ③ 자바 소스 코드 수정
- ④ 사용자 인터페이스 작성
 - UI Editor를 이용하여 사용자 인터페이스를 구성
- ⑤ 프로젝트 실행
 - 실행 후 결과 확인

단계별 실습과정

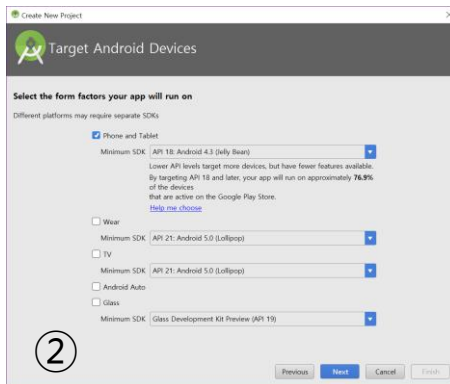
Android Studio 실행



프로젝트 생성

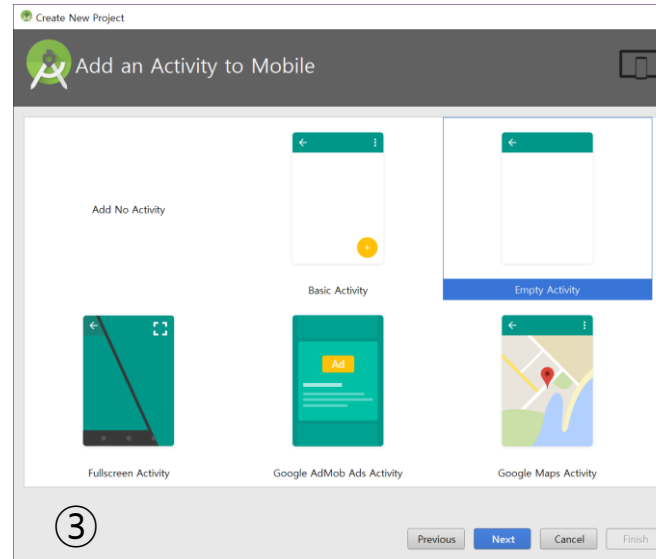


①



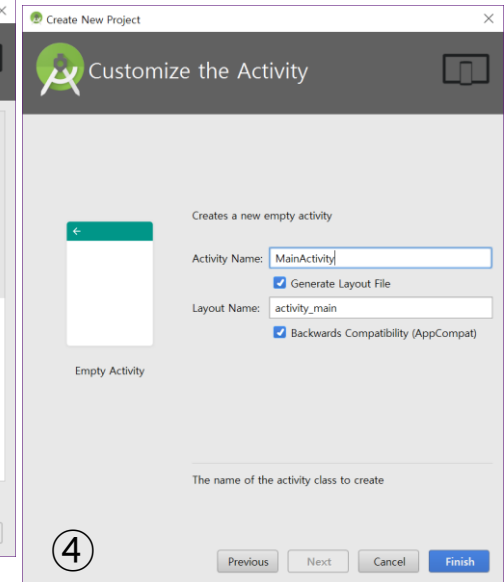
②

새 프로젝트 생성



③

Empty Activity 선택



④

Main Activity 이름

프로젝트 초기 화면

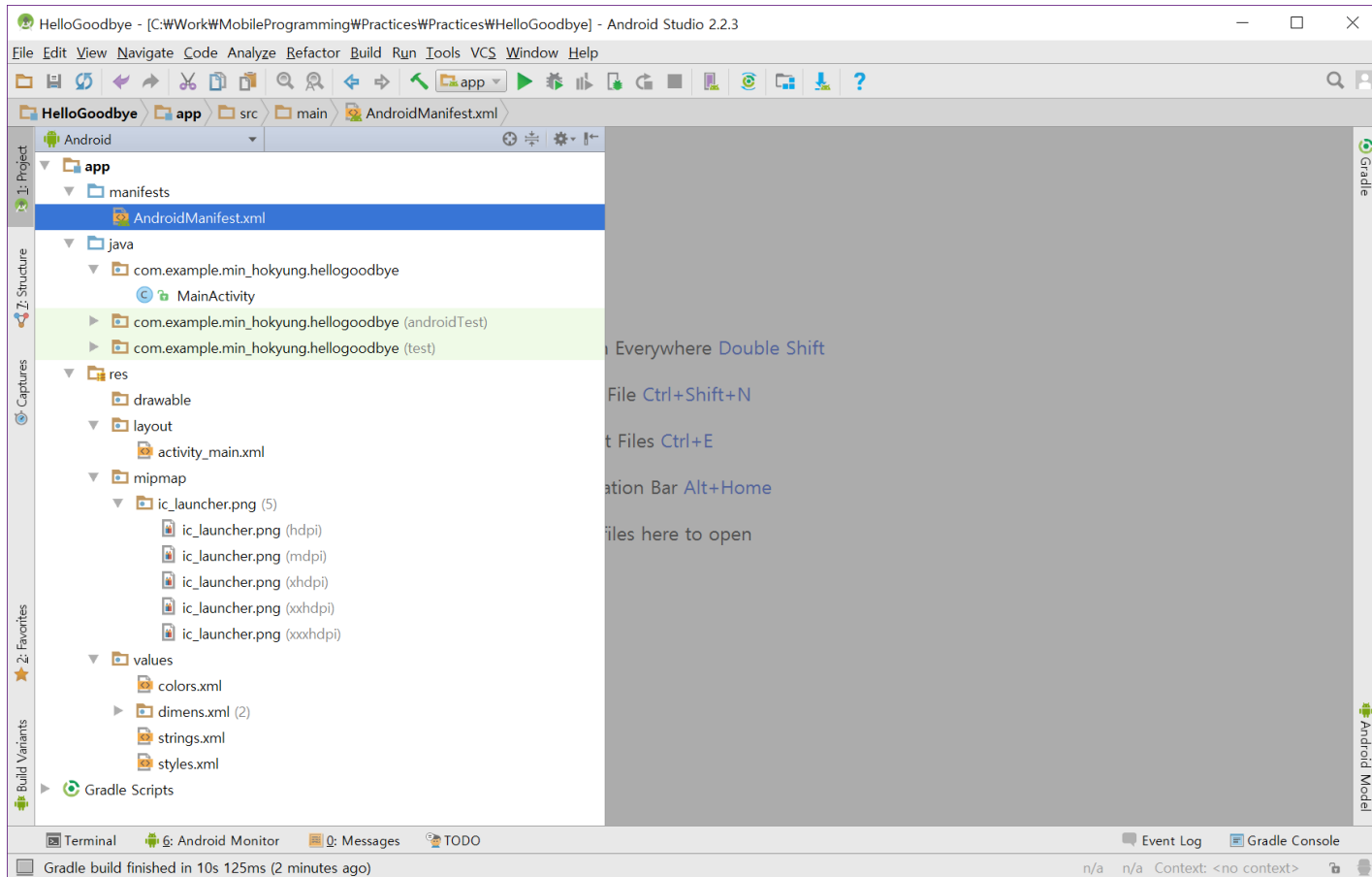
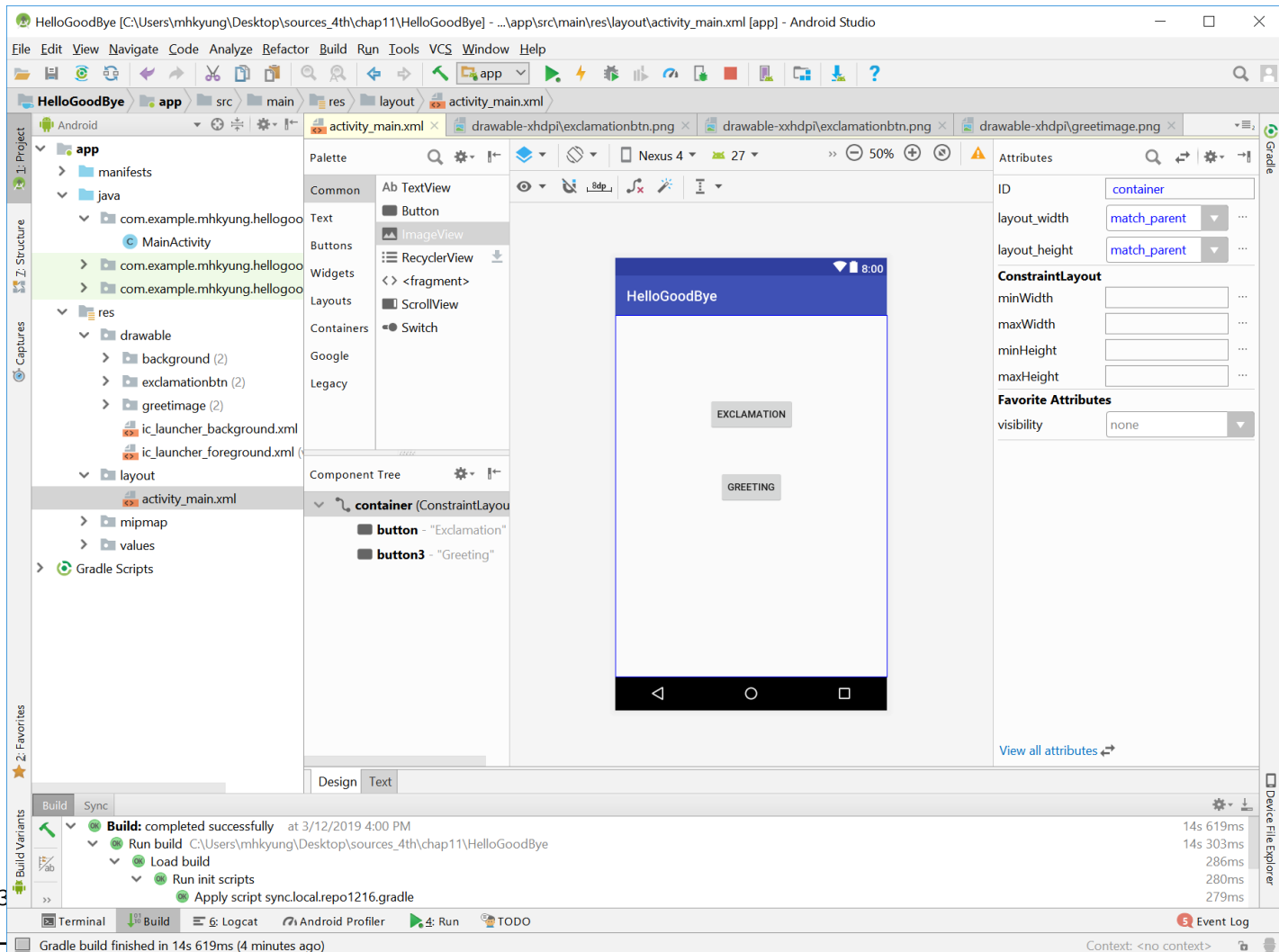


그림 리소스 파일 추가

- 아주 bb 로그인
- 과제출제/제출 → 실습 → 실습 1 – 리소스 파일
- 다운로드 HelloGoodbye-res.zip 및 압축 풀기
- background.png, exclamationbtn.png, greetimage.png를 drawable에 추가
 - ctrl-c & ctrl-v 사용

Layout Design



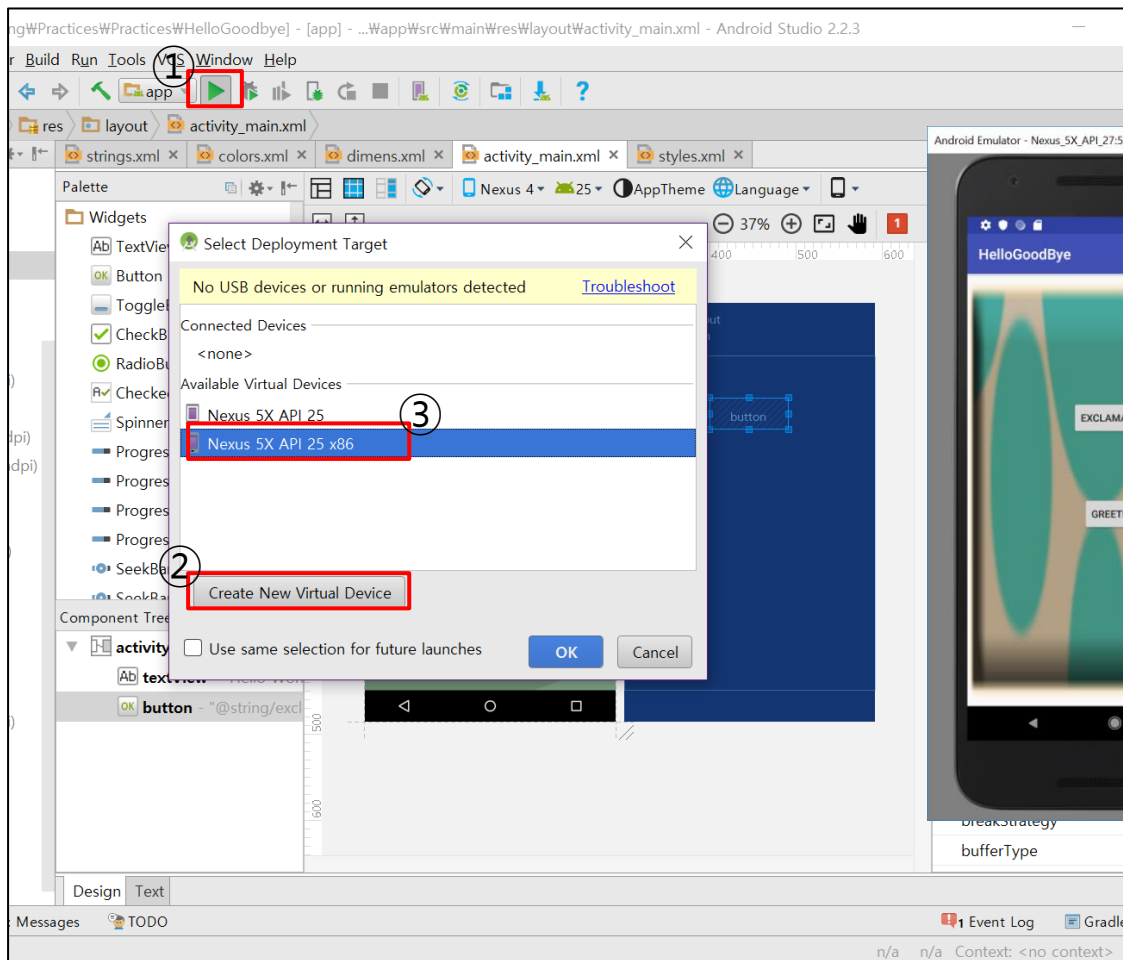
Callback Methods

- MainActivity에 각 button에 대한 callback methods 추가

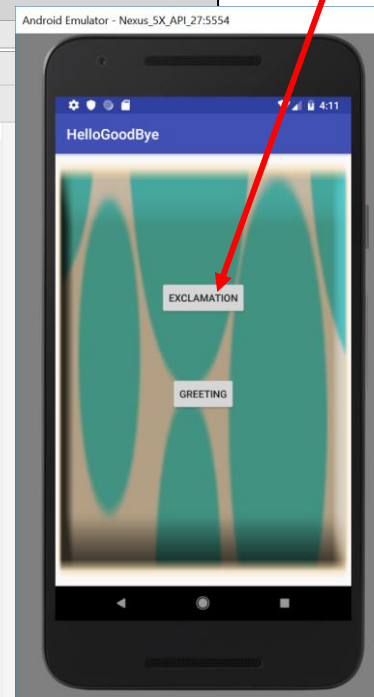
```
public void onClick1(View v) {  
    ConstraintLayout container = (ConstraintLayout)findViewById(R.id.container);  
    container.setBackgroundResource(R.drawable.exclamationbtn);  
}  
  
public void onClick2(View v) {  
  
}  

```

프로젝트 실행



click



click