

Practice 4

- ▶ 제목: DotCom 게임 확장

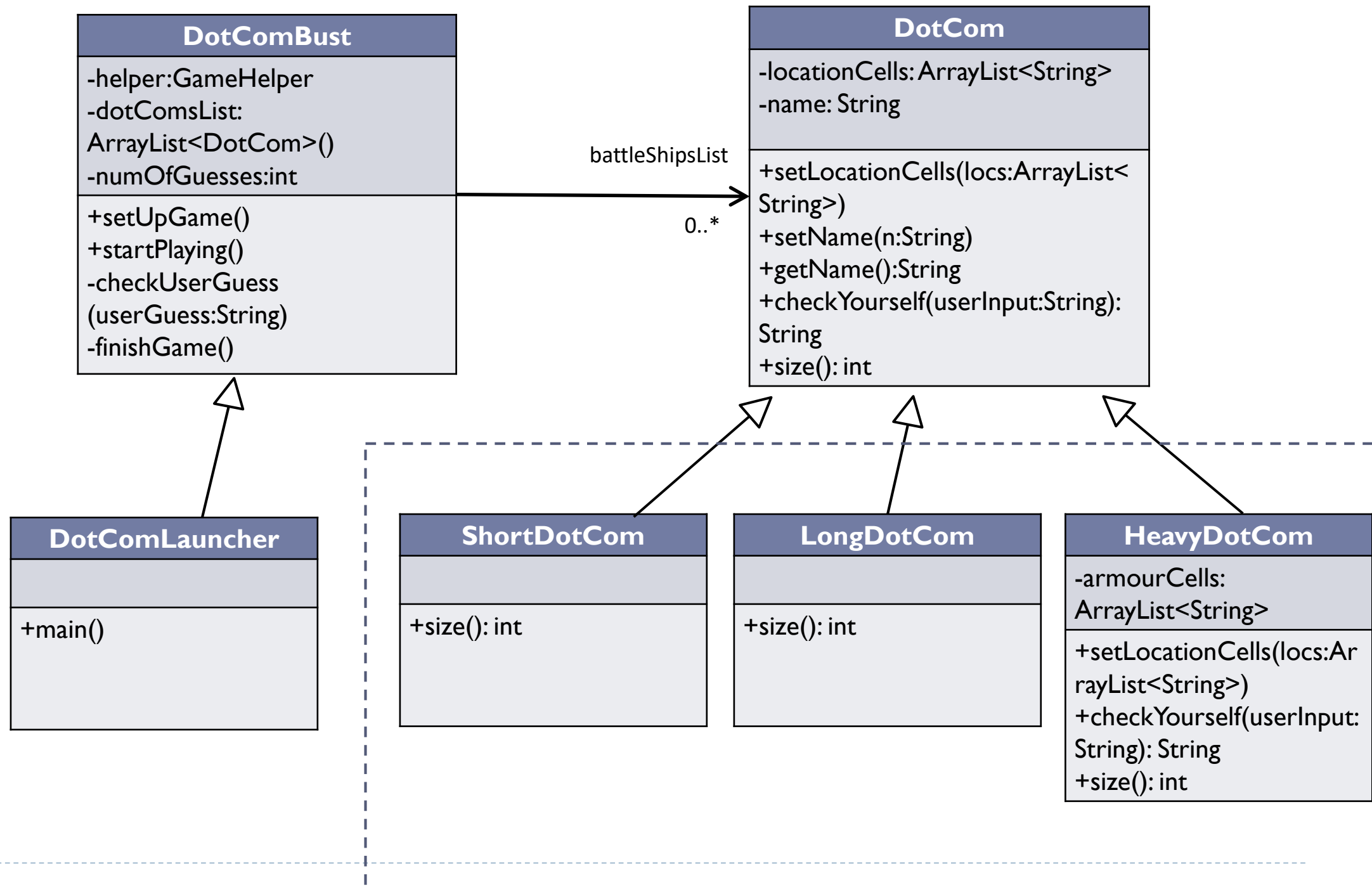
- ▶ 내용

- ▶ DotCom을 상속 받아 ShortDotCom, LongDotCom, HeavyDotCom 클래스를 추가. 각 클래스에 size() 메소드를 추가.
- ▶ ShortDotCom클래스는 다음과 같이 확장.
 - ▶ size()는 2를 반환. 즉, ShortDotCom은 2개의 cell을 차지.
- ▶ LongDotCom클래스는 다음과 같이 확장.
 - ▶ size()는 4를 반환. 즉, LongDotCom은 4개의 cell을 차지.
- ▶ HeavyDotCom클래스는 다음과 같이 확장.
 - ▶ size()는 3을 반환. 즉, HeavyDotCom은 3개의 cell을 차지한다.
 - ▶ 내부에 armourCells를 HeavyDotCom의 각 cell에 장갑판 제공. 장갑판에 “hit”될 경우에 장갑판 제거. 장갑판이 없을 경우에 “hit”되면 locationCells의 cell 제거. armourCells는 setLocationCells()에서 초기화.
- ▶ 실습 자료로 제공되는 클래스들은 절대로 수정 불가. (DotCom.java, DotComBust.java, DotComLauncher.java, GameHelper.java)



Practice 4

▶ 클래스



실습
과제

출력 결과

```
[f1, f2]
[c0, d0, e0, f0]
[e1, e2, e3]
hit at d0
hit at e2
hit at f1
hit at e3
hit at e0
hit at e1
hit at f0
hit at e2
You sunk Pets.com : (
kill at f2
hit at e3
You sunk Go2.com : (
kill at e1
You sunk eToys.com : (
kill at c0
All Dot Coms are dead!
Took you long enough. 125 guesses.

Process finished with exit code 0
```

