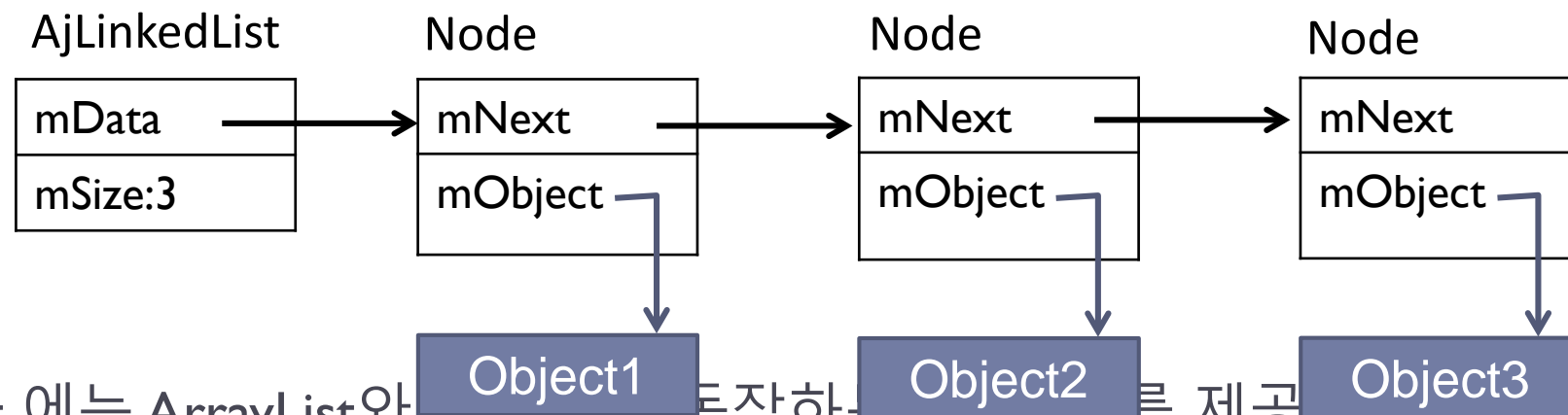


Assignment 3

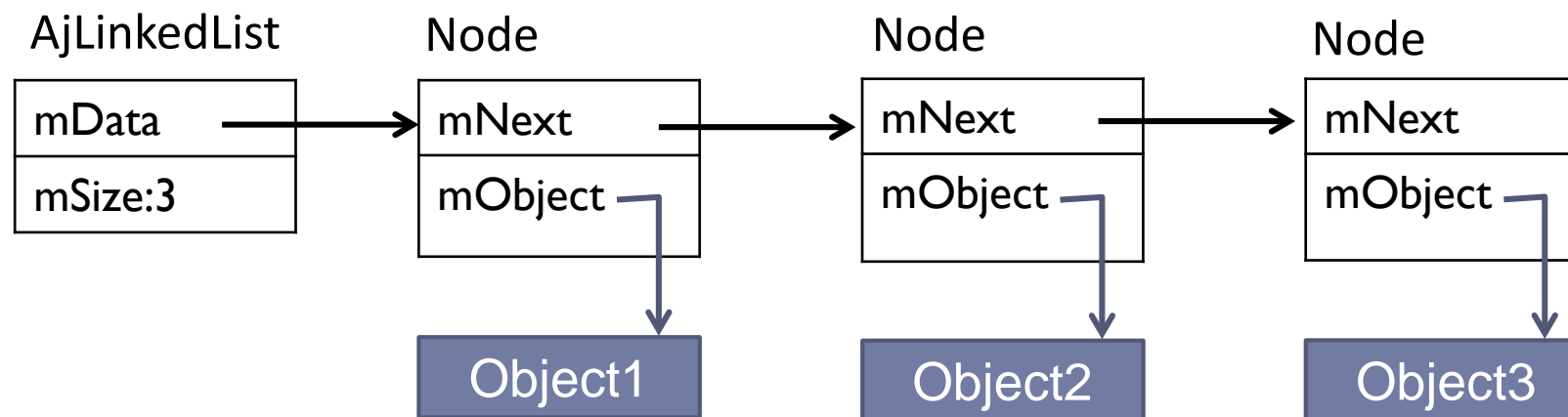
- ▶ 제목: AjLinkedList 클래스의 구현
- ▶ 내용
 - ▶ AjLinkedList는 ArrayList 클래스와 같이 객체를 임의로 추가하고 삭제할 수 있는 자료 구조를 구현하는 클래스이다.
 - ▶ 배열로 데이터 객체를 보관하는 ArrayList와 달리 LinkedList 클래스의 데이터는 연속적으로 연결된 Node 객체를 통해 데이터 객체를 보관한다.



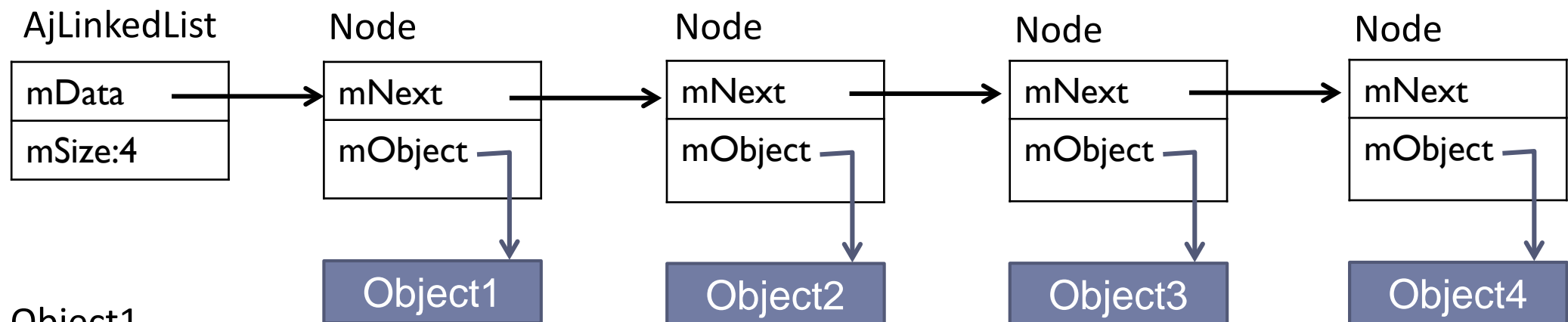
- ▶ AjLinkedList에는 ArrayList와 동일하게 동작하는 methods를 제공한다.
 - ▶ 단, AjLinkedList는 배열을 사용하지 않기 때문에 indexOf()는 제공하지 않는다.
 - ▶ 대신 find()를 통해 찾고자 하는 객체의 위치 정보를 얻을 수 있도록 한다. AjLinkedList에서의 위치 정보는 Iterator 객체로 반환한다.
- ▶ Iterator는 인터페이스이고 next()와 hasNext()를 가지고 있다.
 - ▶ next()는 iterator가 현재 가리키고 있는 Node의 객체를 반환하고 다음 Node로 이동한다.
 - ▶ hasNext()는 다음에 현재 가리키고 있는 Node가 null이 아닌 지를 알려준다. 즉, mCurr != null이면 true가 된다.

Practice 3

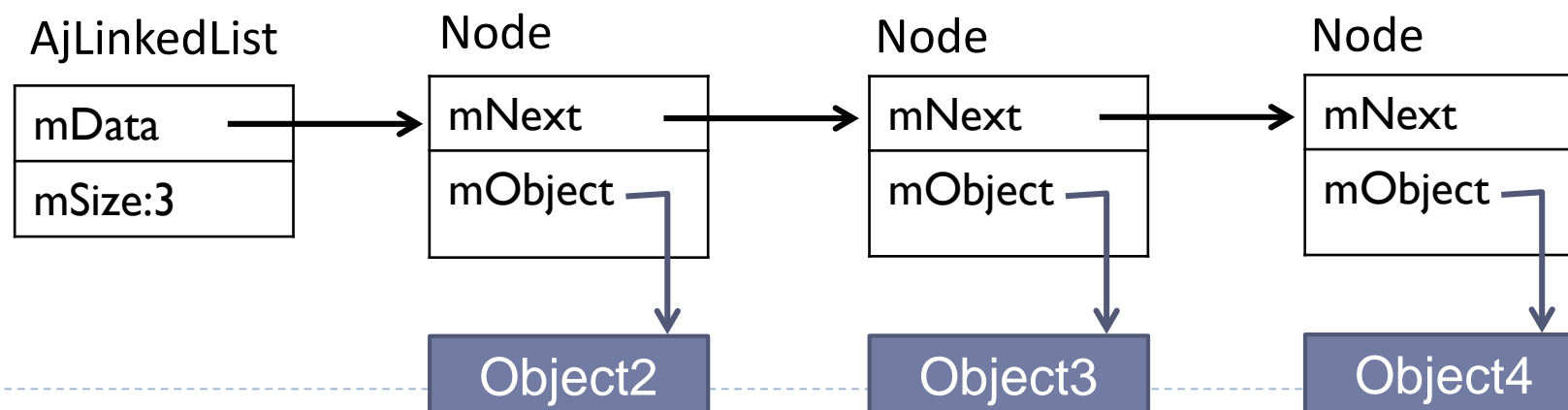
▶ 예



insert (Object4)



delete Object1



Practice 3

▶ 클래스 다이어그램

