Java & Spring Framework

Inici / Els meus cursos / Java & Spring Framework / Sprint 1. Java Language / Tasca S1.04. Testing

Tasca S1.04. Testing

Pendent: Rebre una qualificació



- Exercici 1

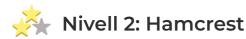
- o Crea una classe Java que insereixi en una llista ordenada els noms dels mesos de l'any.
- o Verifica amb jUnit que la llista té 12 posicions, que no és nul·la i que en la seva posició 8 conté el nom 'agost'.

- Exercici 2

- o Crea una classe anomenada CalculoDni que calculi la lletra del DNI en rebre el número com a paràmetre.
- Crea una classe jUnit que verifiqui el seu correcte funcionament, parametritzant-la perquè el test rebi un espectre de dades ampli i validi si el càlcul és correcte per a 10 números de DNI predefinits.

- Exercici 3

- o Crea una classe amb un mètode que llanci una ArrayIndexOutOfBoundsException.
- Verifica el seu correcte funcionament amb un test jUnit.



- Exercici 1

Defineix un Matcher personalitzat per a Hamcrest que proporcioni el Matcher de longitud per a un String.

Volem usar la classe ->FeatureMatcher.

Amb FeatureMatcher podem ajustar un Matcher existent, decidir quin camp de l'O prova ha de coincidir i proporcionar un missatge d'error agradable. El constructor de FeatureMatcher té els següents arguments en aquest ordre:

- El matcher que volem embolicar.
- o Una descripció de la funció que provem.
- Una descripció del possible mismatch (desajustament).

L'únic mètode que hem de sobreescriure és featureValueOf (T actual), que retorna el valor que es passarà al mètode match () / matchesSafely (). Utilitza el seu comparador personalitzat en una prova per a comprovar si la cadena "Mordor" té una longitud de 8.

Ajusta la prova si és necessari.



Crea les classes Java i/o els tests que les proven per a demostrar el següent:

- Exercici 1

Una asserció que demostri que el valor de dos objectes sencers és igual, i una altra que indiqui que no ho és.

- Exercici 2

Una asserció que demostri que la referència a un objecte és la mateixa que una altra, i una altra que indiqui que és diferent.

- Exercici 3

Una asserció que indiqui que dos arrays d'enters són idèntics.

- Exercici 4

Crea un arrayList contenidor de diversos tipus d'objectes (crea'ls també). Escriu una asserció per a verificar l'ordre dels objectes en l'ArrayList segons han estat inserits.

- o Ara verifica que la llista anterior conté els objectes en qualsevol ordre.
- o Verifica que, en la llista anterior, un dels objectes s'ha afegit només una vegada. Deixa un dels elements sense afegir, i verifica que la llista no conté aquest últim.

- Exercici 5

Crea un map i verifica que conté una de les key que li afegeix.

- Exercici 6

Provoca una ArrayIndexOutOfBoundsException en una classe qualsevol. Crea una asserció que validi que l'excepció és llançada quan correspon.

- Exercici 7

Crea un objecte Optional buit. Escriu l'asserció correcta per a verificar que efectivament està buit.



Objectius

• Aprendre a manejar les llibreries d'assercions JUnit, Hamcrest i AssertJ.



Durada: 2 dies



E Lliurament:

Envia la URL a un repositori Github que contingui la solució.



Estat de la tramesa

Estat de la tramesa	Cap intent
Estat de la qualificació	Sense qualificació
Darrera modificació	-



Entregar

Encara no heu fet cap tramesa.



Segueix-nos



Heu iniciat sessió com a <u>Sandra Martos Oliva</u> (<u>Surt</u>)

Política de Cookies - Política de Privacitat - Condicions Generals d'Us