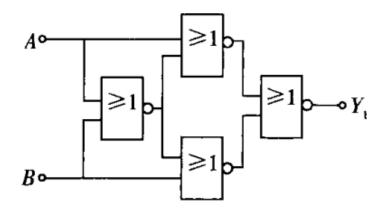
# 4.1(a)



$$Y_1 = A + \overline{A + B} + \overline{B + A + B} = (A + \overline{A + B}) (B + \overline{A + B})$$

$$= (A + \overline{B}) (B + \overline{A}) = \overline{A} \overline{B} + AB$$

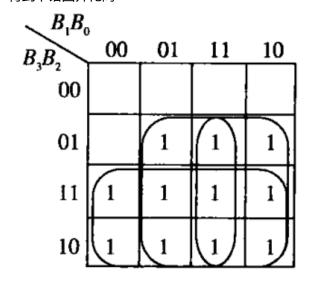
A	В	<i>Y</i> <sub>1</sub>
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1

功能: A、B中有偶数个"0"时,输出为1,否则输出为0

4.7 (3)根据题意列出真值表

$B_3$	$B_2$	$B_1$	$B_0$	Y <sub>3</sub>
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	1	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	0	0
0	1	0	1	1
0	1	1	0	1
0	1	1	1	1
1	0	0	0	1
1	0	0	1	1
1	0	1	0	1
1	0	1	1	1
1	1	0	0	1
1	1	0	1	1
1	1	1	0	1
1	1	1	1	1

得到卡诺图并化简

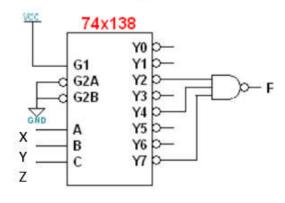


$$Y_3 = B_3 + B_2 B_1 + B_2 B_0$$

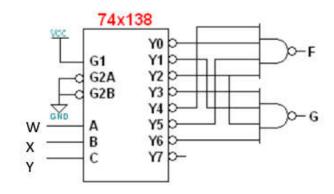
电路由 两个与门和一个三输入的或门构成,图形略

2

a) 
$$F = \sum_{X,Y,Z} (2,4,7)$$



e) 
$$F = \sum_{W,X,Y} (0,2,4,5)$$
  $G = \sum_{W,X,Y} (1,2,3,6)$ 



3

$$F = \sum m(0,2,10,13)$$

不能用一片74138构造,但是

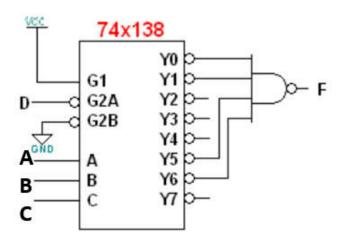
$$F = \sum m(0,2,10,12)$$

可以,因为可画成下列式子,并利用选通控制

I' = / m(0, 2, 10, 12)

## 可以,因为可画成下列式子,并利用选通控制

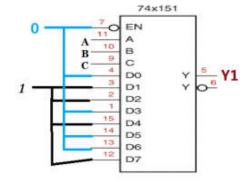
$$F = \sum_{A,B,C,d} (0,2,10,12) = D' \cdot \sum_{A,B,C} (0,1,5,6)$$

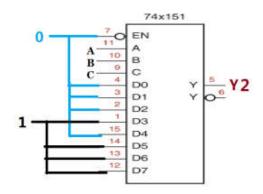


4

$$(1)Y_1 = \sum m(1,2,4,7)$$

$$Y_2 = \sum m(3,5,6,7)$$





$$Y = AC'D + A'B'CD + BC + BC'D'$$

#### 利用74xx151的输出表达式

$$Y = (A_2'A_1'A_0') \cdot D_0 + (A_2'A_1'A_0) \cdot D_1 + (A_2'A_1A_0') \cdot D_2$$

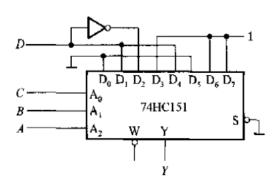
$$+ (A_2'A_1A_0) \cdot D_3 + (A_2A_1'A_0') \cdot D_4 + (A_2A_1'A_0) \cdot D_5$$

$$+ (A_2A_1A_0') \cdot D_6 + (A_2A_1A_0) \cdot D_7$$

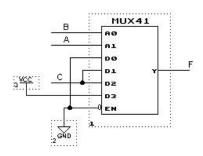
将给定的逻辑函数式化成与上式对应的形式,得到

$$Y = (A'B'C') \cdot 0 + (A'B'C) \cdot D + (A'BC') \cdot D' + (A'BC) \cdot 1 + (AB'C') \cdot D + (AB'C) \cdot 0 + (ABC') \cdot 1 + (ABC) \cdot 1$$

令 74HC151 的输入为  $A_2 = A$ 、 $A_1 = B$ 、 $A_0 = C$ 、 $D_0 = D_5 = 0$ 、 $D_1 = D_4 = D$ 、 $D_2 = D'$ 、 $D_3 = D_6 = D_7 = 1$ ,如图 A4. 19 所示,则 74HC151 的输出 Y 就是要求产生的逻辑函数。



5



 $F = A' \cdot B \cdot C + A \cdot B' \cdot C + A \cdot B = B \cdot C + A \cdot C + A \cdot B$ 

功能:三变量多数表决电路

`【题 4.21】 设计用 3 个开关控制一个电灯的逻辑电路,要求改变任何一个 开关的状态都能控制电灯由亮变灭或者由灭变亮。要求用数据选择器来实现。

解:以  $A \setminus B \setminus C$  表示三个双位开关,并用 0 和 1 分别表示开关的两个状态。以 Y 表示灯的状态,用 1 表示亮,用 0 表示灭。设 ABC=000 时 Y=0,从这个状态开始,单独改变任何一个开关的状态 Y 的状态都要变化。据此列出 Y 与  $A \setminus B \setminus C$  之间逻辑关系的真值表 A4.21。

Α	В	С	Y	Л	В	С	Y
0	0	0	0	0		1 -	0
0	0	1	1	1	0	1	0
0	1	0	1	1	1	0	0
1		0	1	1	1	1	1

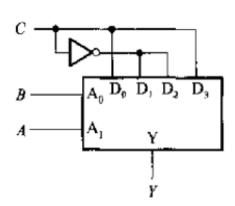
表 A4.21 题 4.21 的真值表

#### 从真值表写出逻辑式

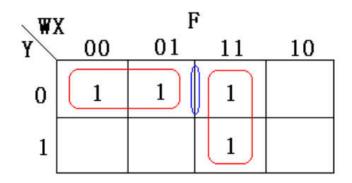
$$Y = A'B'C + A'BC' + AB'C' + ABC$$

产生上述三变量逻辑函数用具有两位地址输入的 4 选 1 数据选择器即可。已知 4 选 1 数据选择器输出的逻辑式可写为

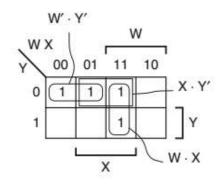
$$Y = A_1'A_0' \cdot D_0 + A_1'A_0 \cdot D_1 + A_1A_0' \cdot D_2 + A_1A_0 \cdot D_3$$



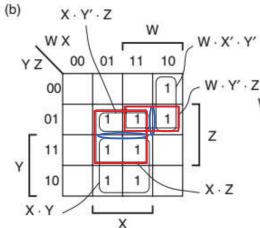
a) 
$$F = W \cdot X + W' \cdot Y'$$



无冒险设计:  $F = W \cdot X + W' \cdot Y' + X \cdot Y'$ 



### (b) $F = W \cdot X' \cdot Y' + X \cdot Y' \cdot Z + X \cdot Y$

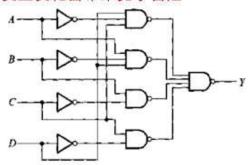


蓝色为竞争冒险发生, 红框为增加的冗余框

#### 无冒险设计

(b) 
$$F = W \cdot X' \cdot Y' + X \cdot Y' \cdot Z + X \cdot Y + XZ + WY'Z$$

下图电路会产生竞争冒险,请分析在什么情况下,哪一个变量变化会带来竞争冒险



Y = A'CD + AB'D + BC' + CD'

(1) 当 B = 0, C = D = 1 时,输出逻辑式简化为

$$Y = A + A'$$

故 A 改变状态时存在竞争 - 冒险现象。

(2) 当 A=1, C=0, D=1 时, 输出逻辑式简化为

$$Y = B + B'$$

故 B 改变状态时存在竞争 - 冒险现象。

(3) 当 A = 0, B = D = 1, 或者当  $A = \times$ , B = 1, D = 0 时, 输出的逻辑式简化为 Y = C + C'

故 C 改变状态时存在竞争 - 冒险现象。

(4) 当 A = 1.B = 0.C = 1.或者为  $A = 0.B = \times .C = 1$  时,输出逻辑式简化为 Y = D + D'

故 D 改变状态时存在竞争 - 冒险现象。