**一、单选题（每题 0.5 分，共 28.5 分）**

1.

给出如下代码:

    class A{

        public A(){

            System.out.print("A");

        }

    }

    public class B extends A{

        public B(){

            System.out.print("B");

    }

        public static void main(String[ ] args){

            new B( );

        }

    }

程序的输出结果是（ ）

A.

AB

B.

A

C.

B

D.

BA

3.

在oneMethod()方法运行正常的情况下，程序段将输出什么？（ ）

    public void test(){

        try{

            oneMethod();

            System.out.println("condition1");

        } catch (ArrayIndexOutOfBoundsExceptione){

            System.out.println("condition2");

        } catch(Exceptione){

            System.out.println("condition3");

        } finally {

            System.out.println("finally");

        }

    }

A.

condition1

B.

condition2

C.

condition3

D.

condition1finally

6.

给出如下代码，如何使成员变量 m 被函数fun()直接访问?（ ）

    class Test {

        private int m;

        public static void fun(){

            //some code...

        }

    }

A.

将private int m 改为protected int m

B.

将private int m 改为 public int m

C.

将private int m 改为 static int m

D.

将private int m 改为 int m

8.

在使用interface声明一个接口时，只可以使用（ ）修饰符修饰该接口。

A.

private

B.

protected

C.

private protected

D.

public

9.

main方法是Java程序执行的入口点，关于main方法的方法头以下哪个是正确的（ ）

A.

public static void main()

B.

public static void main(String a[])

C.

public static int main(String[] arg)

D.

public void main(String arg[])

14.

下述概念中不属于面向对象的是（ ）

A.

对象

B.

继承、多态

C.

类、封装

D.

过程调用

17.

下列关于构造方法的叙述中，错误的是（ ）

A.

构造方法名与类名必须相同

B.

构造方法没有返回值，但不用void声明

C.

构造方法不可以重载

D.

构造方法只能通过new自动调用

20.

Java中单一文件里的关键字class  import  package 出现的顺序应为：（ ）

A.

class  package  import

B.

class  import  package

C.

package  import  class

D.

import  package  class

23.

在java中下列关于自动类型转换说法正确的是（ ）

A.

基本数据类型和String相加结果一定是字符串型

B.

char类型和int类型相加结果一定是字符

C.

double类型可以自动转换为int

D.

char + int + double +"" 结果一定是double

27.

关于static字段说法错误的是（ ）

A.

static字段不属于任何一个对象实例

B.

static字段不保存在某个对象实例的内存区间中，而是保存在类的内存区域的公共存储单元

C.

类变量可以通过类名直接访问，也可通过实例对象来访问，但是两种方法的结果存在差异

D.

在一定意义上，static字段可以用来表示全局变量

29.

下面哪个语句（初始化数组）是不正确的（ ）

A.

int x[] = {1,2,3};

B.

int x[3] = {1,2,3};

C.

int[] x = {1,2,3};

D.

int x[] = new int[]{1,2,3};

32.

对于已经被定义过可能抛出异常的语句，在编程时（ ）

A.

必须使用try／catch语句处理异常，或用throws将其抛出

B.

如果程序错误，必须使用 try／catch语句处理异常

C.

可以置之不理

D.

只能使用try／catch语句处理

35.

下列关于修饰符混用的说法，错误的是（ ）

A.

abstract不能与final并列修饰同一个类

B.

abstract类中可以有private的成员

C.

abstract方法必须在abstract类中

D.

static方法中能处理非static的属性

37.

下列程序段执行后的结果是（ ）

String s = new String("abcdefg");

for (int i=0; i<s.length(); i+=2){

        System.out.print(s.charAt(i));

}

A.

aceg

B.

ACEG

C.

abcdefg

D.

abcd

39.

在面向对象程序设计语言中，对象之间通过（ ）方式进行通信。

A.

消息传递

B.

继承

C.

引用

D.

多态

40.

下述概念中不属于面向对象的是（ ）

A.

对象

B.

继承、多态

C.

类、封装

D.

过程调用

44.

下列说法正确的是（ ）

A.

不需定义类，就能创建对象

B.

属性可以是简单变量，也可以是一个对象

C.

属性必须是简单变量

D.

对象中必有属性和方法

46.

下面的不是Java语言特点的是（ ）

A.

动态性

B.

面向对象

C.

编辑型

D.

多线程

49.

一个类中的方法可以被（ ）

A.

左右转换

B.

相互调用

C.

禁止混合

D.

以上全不对

50.

上转型对象的特点是（ ）

A.

不能操作子类新增的成员对象

B.

可以操作子类继承或重写的对象

C.

可以将对象的上转型对象强制转移到一个子类的对象

D.

以上都是

51.若有定义String tom="我们是学生";则tom.length()的值是（ ）

A.

5

B.

10

C.

6

D.

11

52.

在oneMethod()方法运行正常的情况下，程序段将输出什么？（ ）

    public void test(){

        try{

            oneMethod();

            System.out.println("condition1");

        } catch (ArrayIndexOutOfBoundsExceptione){

            System.out.println("condition2");

        } catch(Exceptione){

            System.out.println("condition3");

        } finally {

            System.out.println("finally");

        }

    }

A.

condition1

B.

condition2

C.

condition3

D.

condition1finally

53.

下列代码输出结果是（ ）

    int i = 10;

    while ( i > 0 ){

        i = i + 1;

        if ( i = =10 ){

            break;

        }

    }

A.

while循环执行10次

B.

死循环

C.

循环一次都不执行

D.

循环执行一次

54.

以下关于构造函数的描述错误的是（ ）

A.

构造函数的返回类型只能是void型。

B.

构造函数是类的一种特殊函数，它的方法名必须与类名相同。

C.

构造函数的主要作用是完成对类的对象的初始化工作。

D.

一般在创建新对象时，系统会自动调用构造函数。

55.

下面哪条语句把方法声明为抽象的公共方法（ ）

A.

public abstract method();

B.

public abstract void method();

C.

public abstract void method(){}

D.

public void method() extends abstract;

56.

以下关于java异常说法不正确的是（ ）

A.

Throwable 类是 Java 语言中Error类和Exception类的父类

B.

当异常对象是Exception类（或其子类）的实例时，能通过 Java 虚拟机或者 throw 语句抛出该异常对象，并能通过try…catch…finally处理

C.

如果只用一个catch块捕捉多个异常对象，则catch 子句中的参数类型应是所有异常对象的父类

D.

以上说法都不对

57.

关于static字段说法错误的是（ ）

A.

static字段不属于任何一个对象实例

B.

static字段不保存在某个对象实例的内存区间中，而是保存在类的内存区域的公共存储单元

C.

类变量可以通过类名直接访问，也可通过实例对象来访问，但是两种方法的结果存在差异

D.

在一定意义上，static字段可以用来表示全局变量

58.

下列关于修饰符混用的说法，错误的是（ ）

A.

abstract不能与final并列修饰同一个类

B.

abstract类中可以有private的成员

C.

abstract方法必须在abstract类中

D.

static方法中能处理非static的属性

59.

如下哪个是Java中的标识符（ ）

A.

public

B.

super

C.

3number

D.

width

60.

接口中的方法默认访问权限是（ ）

A.

private

B.

public

C.

protected

D.

package

61.有语句String s=”hello world”; ，以下操作哪个是不合法的（ ）

A.

int i=s.length();

B.

s>>>=3;

C.

String ts=s.trim();

D.

String t=s+"!";

62.下面对this的作用描述错误的是（ ）

A.

当成员变量和局部变量重名的时候可以用this区分

B.

this必须放在构造函数第一行,根据this后面括号中的参数调用本类其他的构造函数

C.

this可以调用本类的一般函数

D.

this可以调用父类的一般函数

63.下列关于异常处理方法说法正确的是（ ）

A.

在Try catch finally语句中，try后面只能跟一个catch

B.

在Try catch finally语句中，try后面只能跟一个以上catch

C.

在Try catch finally语句中，catch块处理一种可能抛出的特定异常类型

D.

在Try catch finally语句中，catch块处理一种可能抛出的任意异常类型

64.下述概念中不属于面向对象的是（ ）

A.

对象

B.

继承、多态

C.

类、封装

D.

过程调用

65.下列关于构造方法的叙述中，错误的是（ ）

A.

构造方法名与类名必须相同

B.

构造方法没有返回值，但不用void声明

C.

构造方法不可以重载

D.

构造方法只能通过new自动调用

66.以下哪个方法用于定义线程的执行体（ ）

A.

start()

B.

init()

C.

run()

D.

main()

67.下面（ ）命令可用于编译Java程序

A.

java

B.

javac

C.

appletviewer

D.

javadoc

69.定义一个名为key的类，使之不能被继承，应选（ ）

A.

class Key{}

B.

native class Key{}

C.

class Key{ final; }

D.

final class Key{}

70.属于main()方法的返回类型是（ ）

A.

public

B.

static

C.

void

D.

main

**二、判断题（每题 0.5 分，共 22.5 分）**

58.

父类定义了有参构造函数，则子类可以不定义有参构造函数。（ ）

60.

父类定义了有参构造函数，子类相同有参构造函数体中第一行代码必须调用父类构造函数。（ ）

63.

JAVA有指针。（ ）

67.

在Java的方法中定义一个常量要用const关键字。（ ）

69.

派生类的成员除了它自己的成员外，还包含了其基类的成员。（ ）

71.

构造函数用于创建类的实例对象，构造函数名应与类名相同，返回类型为void。（ ）

76.

Java字符采用Unicode编码，一个英文字母（不分大小写）占一个字节的空间，一个中文汉字占两个字节。（ ）

80.

封装实现了信息隐藏，并使类不可见。（ ）

81.

按惯例，类命名使用大驼峰法，变量名使用小驼峰法。（ ）

84.

使用synchronized关键字相当于对方法或代码块设置了一个共享锁。（ ）

86.

每个 try 块都必须至少有一个 catch 块与之相对应。（ ）

89.

Java中一个子类可以有多个父类，并可以为一个（父）类定义多个子类。（ ）

90.

声明为final的方法不能在子类中重载。（ ）

92.

Java的各种数据类型占用固定长度，与具体的软硬件平台环境无关。 （ ）

93.

Java的字符类型采用的是ASCII编码。（ ）

97.

面向对象方法的多态性是指针对一消息，不同的对象可以以适合自身的方式响应。（ ）

99.

子类中调用继承的方法时，是从父类中复制过来进行调用。（ ）

21.

父类定义了有参构造函数，则子类可以不定义有参构造函数。（ ）

22.

父类定义了无参构造函数，子类无参构造函数体中第一行代码可以不调用父类构造函数。（ ）

26.

在公有继承中，基类中的公有成员和私有成员在派生类作用域内都是可见的。（ ）

27.

子类中调用继承的方法时，是从父类中复制过来进行调用。（ ）

34.

Java中一个子类可以有多个父类，并可以为一个（父）类定义多个子类。（ ）

35.

面向对象方法的多态性是指针对一消息，不同的对象可以以适合自身的方式响应。（ ）

**三、填空题（每题 1 分，共 27 分）**

103.

Java编译器会将Java程序转换为\_\_\_\_\_\_。

105.

线程的生命周期主要分为：New、\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_、Blocked、Dead；线程的run（）方法正常执行完毕或者线程抛出一个未处理的\_\_\_\_\_\_\_\_\_或错误，线程就进入死亡状态。

106.

Java中的注释有三种形式：\_\_\_\_\_\_\_注释，\_\_\_\_\_\_\_\_注释，\_\_\_\_\_\_\_\_注释。

108.

多态有两种情形，分别是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

112.

字段是类的属性，是用\_\_\_\_\_\_来表示；方法是类的功能和操作，是用\_\_\_\_\_\_\_来表示。

115.

Lambda表达式的一般形式为\_\_\_\_\_\_\_。

116.

当属性为常量时，一般设置其访问属性为\_\_\_\_\_\_\_，采用全\_\_\_写命名，并用\_\_\_\_\_关键字进行修饰。

118.

Collection的两个子接口为\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_。

119.

Java语言中的数组元素下标总是从\_\_\_\_\_\_\_\_开始。

120.

Throwable类有两个子类，分别是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_类和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_类。

122.

字节流的两个基类名分别是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

123.

Java编译器编译后的文件后缀是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

124.

整型常量默认为\_\_\_\_\_\_\_类型，而1e10属于\_\_\_\_\_\_\_类型。

128.

InputStream，OuputStream，Reader，Writer类各是输入\_\_\_\_\_\_\_流、输出\_\_\_\_\_\_\_流、输入\_\_\_\_\_\_\_流、输出\_\_\_\_\_\_\_流的抽象超类。

36.

线程的生命周期主要分为：New、\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_、Blocked、Dead；线程的run（）方法正常执行完毕或者线程抛出一个未处理的\_\_\_\_\_\_\_\_\_或错误，线程就进入死亡状态。

37.

多态有两种情形，分别是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

39.

Throwable类有两个子类，分别是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_类和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_类。

37.

Java对于多重继承作出如下规定：类只能继承一个\_\_\_\_\_\_\_\_\_；一个类可以使用关键字\_\_\_\_\_\_\_\_实现多个接口；一个接口可以使用关键字\_\_\_\_\_\_\_继承多个接口。

38.

字段是类的属性，是用\_\_\_\_\_\_来表示；方法是类的功能和操作，是用\_\_\_\_\_\_\_来表示。

**四、简答题（共 7 题，共 14 分）**

130.

什么是泛型，例举其作用。(2分)

131.

什么是对象的序列化（串行化）和反序列化，如何实现。(2分)

134.

JDK和 JRE 有什么区别？(2分)

135.

简述JAVA中的不同访问权限控制符的含义。(2分)

**五、编程题（共 8 题，共 8 分）**

139.

编写一个注册类，其属性包含全局的用户注册数据。注册时，依次提示用户输入用户名、密码、确认密码。其中：注册用户名需先查询注册数据是否存在，若存在，则打印提示信息并让用户重新输入用户名；两次密码输入必须一致且密码长度不小于7个字符，若检查错误，则打印提示信息并让用户重新输入密码。(1分)

140.

设计一个泛型类容器Container,其容量为100。(1分)

141.编写一个程序，循环接收用户的输入数据并保存到文件“test.txt”中，若用户输入为“exit”， 则中止接收用户输入，随后读取“test.txt”内容并打印。（