**卷A**

一 单选题

11. 下面对this的作用描述错误的是（ D ）

A、当成员变量和局部变量重名的时候可以用this区分

**在方法参数和成员变量同名时用this进行区分，表示想用类的成员变量，而非方法参数**

B、this语句必须放在构造函数第一行,根据this后面括号中的参数调用本类其他的构造函数.

C、this可以调用本类的一般函数

D、this可以调用父类的一般函数 本类this，父类super

12. 下列关于异常处理方法说法正确的是（ D ）

1. 在Try catch finally语句中，try后面只能跟一个catch
2. 在Try catch finally语句中，try后面只能跟一个以上 catchtry 后面也可以直接接finally不需要catch
3. 在Try catch finally语句中，catch块处理一种可能抛出的特定异常类型
4. 在Try catch finally语句中，catch块处理一种可能抛出的任意异常类型

13. 下面描述函数重写错误的是（ c ）

A、要有子类继承或实现

B、子类方法的权限必须大于等于父类的权限

C、父类中被private权限修饰的方法可以被子类重写private是私有，不能重写

D、子类重写接口中的抽象方法,子类的方法权限必须是public的

14. 关于static字段说法错误的是（c ）  
A、static字段不属于任何一个对象实例  
B、static字段不保存在某个对象实例的内存区间中，而是保存在类的内存区域的公共存储单元  
C、类变量可以通过类名直接访问，也可通过实例对象来访问，但是两种方法的结果存在差异 两种方法的结果相同  
D、在一定意义上，static字段可以用来表示全局变量

15. 下面哪个表达式可用得到x和y的最大值（ B）

A、x>y?y:x    B、x<y?y:x      C、x>y?(x+y):(x-y)    D、x==y?y:x;

16. 设有下面两个赋值语句：

a = Integer.parseInt(“12”);

b = Integer.valueOf(“12”).intValue();

下述说法正确的是（ A ）

A、a是整数类型变量，b是整数类对象。

B、a是整数类对象，b是整数类型变量。

C、a和b都是整数类对象并且值相等。

static int parseInt(String s) 将字符串参数作为有符号的十进制整数进行分析。static Integer valueOf(int i) 返回一个表示指定的 int 值的 Integer 实例。 static Integer valueOf(String s) 返回保持指定的 String 的值的 Integer 对象。

D、a和b都是整数类型变量并且值相等

17. 下列说法正确的有（ C ）

A、class中的constructor不可省略

B、constructor必须与class同名，但方法不能与class同名

C、constructor在一个对象被new时执行

D、一个class只能定义一个constructor

18. 下列关于泛型说法正确的是（A）  
A、泛型是JDK1.5增加的最重要的Java语言特性  
B、使用泛型针对不同的类有不同的处理办法  
C、在编译阶段后，泛型信息会进入到运行时阶段  
D、泛型的类型参数包括类类型和简单类型

19. 在Servlet处理请求的方式为（ C）

A、以进程的方式 B、以程序的方式

C、以线程的方式 D、以响应的方式

20. 关于Java web，以下说法错误的是（B ）

1. Java在服务器端的应用非常的丰富，比如Servlet，JSP和第三方框架等等
2. Java在前端的应用非常的丰富，比如Servlet，JSP和第三方框架等等 jsp后端
3. 使用Servlet或者Filter拦截请求
4. 使用MVC的思想设计架构，使用约定，XML或 Annotation实现配置，运用Java面向对象的特点，面向对象实现请求和响应的流程，支持Jsp，Freemarker，Velocity等视图。

二 判断题

1. 接口中可以定义常量和抽象方法。 接口中只能包含抽象方法和常量 （T ）

2. 即使一个类中未显式定义构造函数，也会有一个缺省的构造函数，缺省的构造函数是无参函数，函数体为空。 （ T ）

3. 在Java的方法中定义一个常量要用const关键字。 （ F ）

4. 在异常处理中总是将可能产生异常的语句放在try块中，用catch子句去处理异常，而且一个try块之后只能对应一个catch语句。 （ F ）

5. 面向对象方法的多态性是指针对一消息，不同的对象可以以适合自身的方式加以响应。 （T ）

6. Java中对象是自动清除的，不需要使用delete。 （ T ）

7. 封装实现了信息隐藏，并使类不可见。 （ F ）8. 按惯例，类名首字母大写，变量名首字母小写。 （ T ）

常量：全部用大写字母表示

变量：1、变量名必须是有意思的单词

           2、变量名如果是一个单词，则小写

           3、变量名如果是2个或两个以上，第一个单词首字母小写，从第二个单词开始首字母大写。

方法：和变量一样

实体类：第一个单词开始首字母就大写

接口类：在实体类的基础上加多Interface

接口实现类：在实体类的基础上加多Impl

9. 派生类的成员除了它自己的成员外，还包含了其基类的成员。 （T ）

10. 在公有继承中，基类中的公有成员和私有成员在派生类作用域内都是可见的。 （F ）

**三 填空题**

2. Collection的两个子接口为\_\_List\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_Set\_\_\_\_\_\_\_\_。

5. 基本数据类型的包装类\_\_ Wrapper \_\_\_基本数据类型的包装类\_\_\_\_Boolean Byte Short Integer Long Float Double Character\_\_\_\_\_\_

8 线程的生命周期主要分为：New、\_\_Runnable\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_running\_\_\_\_\_、Blocked、Dead；线程的run（）方法正常执行完毕或者线程抛出一个\_\_\_\_ java.lang.IllegalThreadStateException异常\_\_\_\_\_，线程就进入死亡状态。



**四 程序阅读题和简答题**

6. 请写出程序的功能

import java.io.\*;

public class Test{

public static void main( String [] argv) {

try {

BufferedReader is =

new BufferedReader( new InputStreamReader(System.in));

String inputLine;

While ((inputLine = is.readLine ())!= null) {

System.out.println(inputLine);

}

is.close();

}catch (IOException e) {

System.out.println("IOException: " + e);

}

}

}

请写出程序的功能

答案：

读取键盘输入，显示到屏幕上，直到键盘输入为空为止。

7.Java中抽象类和接口的区别

答案：

（1）抽象类可以有构造方法，接口中不能有构造方法。

（2）抽象类中可以有普通成员变量，接口中没有普通成员变量

（3）抽象类中可以包含静态方法，接口中不能包含静态方法

（4） 一个类可以实现多个接口，但只能继承一个抽象类。

（5）接口可以被多重实现，抽象类只能被单一继承

（6）如果抽象类实现接口，则可以把接口中方法映射到抽象类中作为抽象方法而不必实现，而在抽象类的子类中实现接口中方法

8. 请写出T1,T2,T3的执行顺序

public class Reverse2{

private static void method02(){

Runnable runnable = new Runnable() {

@Override

public void run() {

System.out.println(Thread.currentThread().getName() + "执行完成");

}

};

Thread t1 = new Thread(runnable, "t1");

Thread t2 = new Thread(runnable, "t2");

Thread t3 = new Thread(runnable, "t3");

try {

t1.start();

t1.join();

t2.start();

t2.join();

t3.start();

t3.join();

} catch (InterruptedException e) {

e.printStackTrace();

}

}

}

答案：

现在有T1、T2、T3三个线程，保证T2在T1执行完后执行，T3在T2执行完后执行

9. 请写出程序的答案

public class Main {

public static void main(String[] args) {

double j=0;

try{

j = 1.5;

double i = 2/0;

j++;

}catch (IndexOutOfBoundsException e){

System.out.println("1");

e.printStackTrace();

} catch (ArithmeticException e) {

System.out.println("2");

}catch (Exception e){

System.out.println("3");

} finally {

System.out.println(j);

}

}

}

答案：

2

1.5

10. 请写出程序的答案

public class Father {

int i = 55;

public void f(){

System.out.println("father!");

}

}

public class Child extends Father{

int i = 5;

public void f(){

System.out.println("child!");

}

}

public class Main {

public static void main(String[] args) {

Father a = new Child();

System.out.println(a.i);

}

}

答案：

55

**（因为是随机抽取，部分题目可能是重复的，这种题目就可以只做一次）**

**卷B**

**一 选择题**

14. 执行下面的程序，输出结果是（ **B** ）

public class Test {

int x= 12;

public void method(int x) {

x+=x;

System.out.println(x);

}

public static void main(String[] args){

Test t = new Test();

   t.method(5);

}

}

A、5    B、10     C、12      D、17

15. 创建一个标识有“关闭”按钮的语句是（D ）

A、JTextField b = new JTextField(“关闭”)

B、JLabel b = new JLabel(“关闭”)

C、JCheckbox b = new JCheckbox(“关闭”)

D、JButton b = new JButton(“关闭”)

16. 接口Statement中定义的executeUpdate返回的类型是（B ）

A、 ResultSet B、 int C、 Boolean D、 String

17. 下列关于Arrays类说法错误的是（ C ）  
A、Arrays类用于对数组进行排序和搜索的类  
B、Arrays类提供了sort()和binarySearch()的方法  
C、Arrays类是自定义的可以实现排序和查找的操作类  
D、Arrays类定义在java.util包中

18. 如下哪个是Java中的标识符（ D ）

A、public B、super C、3number D、width

19. 给出如下代码:

class Test{

　　private int m;

　　public static void fun() {

　　 　　// some code...

}

}

如何使成员变量m 被函数fun()直接访问? （ C）

A、将private int m 改为protected int m B、将private int m 改为 public int m

C、将private int m 改为 static int m D、将private int m 改为 int m

static方法才能调用static变量

20.下列程序段执行后的结果是（ A）

String s = new String("abcdefg");

for (int i=0; i<s.length(); i+=2){

System.out.print(s.charAt(i));

}

* + - 1. aceg B、 ACEG C、abcdefg D、abcd

21. 下述概念中不属于面向对象的是（ D ）。

A、对象       B、继承、多态 C、类、封装  D、过程调用

22. 关于面向对象方法的优点，下列不正确的叙述是（C ）。

A、与人类习惯的思维方法比较一致     B、可重用性好

C、以数据操作为中心         D、可维护性好

23. 以下关于好的面向对象程序设计语言的叙述中，不正确的是（ C ）。

A、应该支持被封装的对象 B、应该支持类写实例的概念

C、应该支持通过指针进行引用 D、应该支持继承和多态

24. 给出如下代码:

class A{

public A(){

System.out.print("A");

}

}

public class B extends A{

public B(){

System.out.print("B");

}

public static void main(String[ ] args){

new B( );

}

}

程序的输出结果（A ）

A、AB B、A C、B D、BA

25. 下列关于构造方法的叙述中，错误的是（ C ）

A、构造方法名与类名必须相同

B、构造方法没有返回值，但不用void声明

C、构造方法不可以重载

D、构造方法只能通过new自动调用

**二 判断题**

1. 构造函数用于创建类的实例对象，构造函数名应与类名相同，返回类型为void。 （ F ）2. 由继承性可知，程序中子类拥有的成员数目一定大于等于父类拥有的成员数目。 （F ）

3. Java字符采用Unicode编码，一个英文字母（不分大小写）占一个字节的空间，一个中文汉字占两个字节。 （ F ）

在ASCII码中一个英文字母（不分大小写）占一个字节的空间，一个中文汉字占两个字节

Unicode都是两字节

4. 声明为final的方法不能在子类中重载。 （F ）

声明为final的方法是可以重载，但是在子类中不可以被重写。  
　　先分清什么是”重载“，什么是”重写”？  
　　方法重载：在同一个类中一个方法名被用来定义多个方法。（体现的是编译时的多态性）  
　　方法重写：子类重写父类的成员方法

5. 面向对象方法的多态性是指针对一消息，不同的对象可以以适合自身的方式加以响应。 （T）

6. 子类的成员变量能与其父类的成员变量同名。 （ T ）

1.java中子类成员变量与父类成员变量**可以同名**  
2.具体的赋值**看引用类型**

7. 如果一个类被final所修饰和限定，说明这个类不能被继承 （ T ）

8. 按惯例，类名首字母大写，变量名首字母小写。 （ T ）

**三 填空题**

4 Java对于多重继承作出如下规定：类只能继承一个\_\_\_直接父类\_\_\_\_\_\_\_\_；一个类可以使用关键字\_\_\_\_\_\_\_\_implements\_\_\_实现多个接口；一个接口可以使用关键字\_\_\_\_extends\_\_\_\_\_\_\_继承多个接口。

5多态有两种情形，分别是\_\_\_\_\_\_\_编译时多态\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_、运行时多态\_\_\_\_\_\_\_\_。

6字段是类的属性，是用\_\_\_\_变量\_\_来表示；方法是类的功能和操作，是用\_函数\_\_\_\_\_\_来表示。

**四** 程序阅读题和简答题

4. 请写出程序的运行结果

public class Father {

String name, address, tel;

int age;

public Father(String name, int age) {

this.name = name;

this.age = age;

}

void out() {

System.out.print("姓名:" + name);

System.out.print(" 年龄:" + age);

}

void outOther() {

System.out.print(" 家庭住址:" + address);

System.out.print(" 电话:" + tel);

}

}

class Son extends Father {

String school;

public Son(String name, int age) {

super(name, age);

}

void out() {

super.out();

super.outOther();

System.out.println(" 学校：" + school);

}

public static void main(String args[]) {

Son son = new Son("Tom", 15);

son.address = "金水区";

son.school = "九中";

son.tel = "66123456";

son.out();

}

}

答案：

姓名：Tom 年龄：15 家庭住址：金水区 电话：66123456 学校 九中

5.请简述重载和重写的区别

答案：

重写是子类方法存在与父类方法名、参数列表和返回值一样。

重载是在同一个类中存在多个方法名相同，参数列表不同的方法。

重写和重载都是Java多态特性的表现，重写体现在子类与父类的继承、中，重载体现在一个类中。方法的重载和重写都是实现多态的方式，区别在于前者实现的是编译时的多态性，而后者实现的是运行时的多态性。重载发生在一个类中，同名的方法如果有不同的参数列表（参数类型不同、参数个数不同或者二者都不同）则视为重载；重写发生在子类与父类之间，重写要求子类被重写方法与父类被重写方法有相同的参数列表，有兼容的返回类型，比父类被重写方法更好访问，不能比父类被重写方法声明更多的异常（里氏代换原则）。重载对返回类型没有特殊的要求，不能根据返回类型进行区分。

6. 该程序的输出结果是

import java.util.\*;

public class T {

public static void main(String args[]) {

Set set = new TreeSet();

set.add(new Integer(10));

set.add(new Integer(5));

set.add(new Integer(15));

set.add(new Integer(5));

set.add(new Integer(10));

System.out.println("size = " + set.size());

Iterator it=set.iterator();

while(it.hasNext()){

System.out.print(it.next()+" ");

}

}

}

答案：

Size=3 5 10 15

7. 请写出此程序的输出结果

class One{

synchronized void display(int num) {

System.out.println("two " + num);

try {

Thread.sleep(1000);

}

catch (InterruptedException e) {

System.out.println(”中断”);

}

System.out.println(”完成”);

}

}

class Two implements Runnable {

int number;

One one;

Thread t;

public Two(One one\_num, int n) {

InterruptedException { One one = new One();

int digit = 100;

Two s1 = new Two(one,digit);

Two s2 = new Two(one,digit);

Two s3 = new Two(one,digit);

Two s4 = new Two(one,digit);

s1.t.join();

s2.t.join();

s3.t.join();

s4.t.join();

System.out.println("Synch结束!");

}

}

答案：

two 100

完成

two 100

完成

two 100

完成

two 100

完成

Synch结束!

8. 请写出此程序的输出结果

public class Father{

int a=100;

public void miner(){

a--;

}

public static void main(String[] args){

Father x = new Father();

Son y = new Son();

System.out.println(y.a);

System.out.println( y.getA());

y.miner();

System.out.println(y.a);

System.out.println(y.getA());

}

}

class Son extends Father{

int a = 0;

public void plus(){

a++;

}

public int getA() {

return super.a;

}

}

答案：

0

100

0

99

9. 写出下列程序的执行结果：

class Value{

public int i = 15;

}

public class Test{

public static void main(String argv[]){

　　     Test t = new Test();

  t.first();

　 　 }

　　public void first(){

　　 int i = 5;

　　 Value v = new Value();

v.i = 25;

second(v, i);

System.out.println(v.i);

}

　 public void second(Value v, int i){

　　     i = 0;     v.i = 20;

　　     Value val = new Value();

　　     v = val;

　　     System.out.println(v.i + " " + i);

　　  }

}

答案：

15 0 20

10. 请写出此程序完成的功能:

import java.util.Scanner;

class IfTest {

public static void main(String[] args){

double y,x;

Scanner keyin = new Scanner(System.in);

System.out.print(”请输入x的值:”);

x = keyin.nextDouble();

if ( x > 0 ) y = 2 \* x;

else if( x == 0) y = 2 + Math.cos(x);

else y = x \* x + 1;

System.out.println("y=" + y);

}

}

答案：

从键盘输入一个数x,根据x的值求出相应的y值。

**卷C**

**一 选择题**

14. 下面选项中能把字符串转换成float类型的是？（B ）

A、float value = new Float(str);

B、float value = Float.parseFloat(str)；

C、float value = Float.floatValue(str);

D、float value = (new Float()).parseFloat(str)

15. 下列方法中可以用来创建一个新线程的是（ c ）

1. 实现java.lang.Runnable接口并重写start()方法
2. 实现java.lang.Runnable接口并重写run()方法
3. 实现java.lang.Thread类并重写run()方法

D、 实现java.lang.Thread类并重写start()方法

16. 接口Statement中定义的executeUpdate返回的类型是（ B ）

A、 ResultSet B、 int C、 Boolean D、 String

17. 关于下面程序片段，（ B ）的结论是正确的。

String a = "Java"; String b = "Java";

String x = "Ja"; String y = "va";

String c = x + y;

A、a和b指向同一个实例对象，a和c指向同一个实例对象

B、a和b指向同一个实例对象，a和c不指向同一个实例对象

C、a和b不指向同一个实例对象，a和c指向同一个实例对象

D、a和b不指向同一个实例对象，a和c不指向同一个实例对象

18. 程序Test.java编译运行后输出的结果是（ A ）

public class Test {

String s1="java";

public static void main(String args[]) {

int z=2;

Test t=new Test();

System.out.println(t.s1+z);

}

}

A、 java2 B、2 C、没有输出结果 D、java

19. 执行完下面程序片段后，（ B ）的结论是正确的。

int a, b, c; a = 1; b = 2; c = (a + b > 3 ? a++ : b++); a=1 ,b=3,c=2

A、a的值是2，b的值是3 B、a的值是1，b的值是3

C、a的值是1，b的值是2 D、c的值是false

20. 关于反射机制下列说法错误的是（B ）

A、反射机制指的是在程序运行过程中，通过.class文件加载并使用一个类的过程

B、反射机制指的是在程序编译期间，通过.class文件加载并使用一个类的过程

C、反射可以获取类中所有的属性和方法

D、暴力反射可以获取类中私有的属性和方法

21. 下列面向对象的分析与设计的描述，正确的是（ B ）

1. 面向对象分析软件做什么，设计描述软件要怎么做。
2. 面向对象分析描述问题域与系统责任，面向对象的设计考虑与软件实现有关的问题。
3. 面向对象分析与面向对象的设计遵循不同的范型。

D、面向对象分析类图与与面向对象的设计类图具有相同的类与关系。

22. 面向对象程序设计将描述事物的数据与（C ）封装在一起,作为一个相互依存、不可分割的整体来处理。

A、信息 B、数据隐藏 C、对数据的操作 D、数据抽象

23. 在oneMethod()方法运行正常的情况下,程序段将输出什么？（ D ）

public void test(){

try{

oneMethod();

System.out.println("condition1");

} catch (ArrayIndexOutOfBoundsExceptione){

System.out.println("condition2");

} catch(Exceptione){

System.out.println("condition3");

} finally{

System.out.println("finally");

}

}

A、condition1 B、condition2 C、condition3 D、condition1finally

24. 下面关于类概念的描述中，（ D ）是错误的。

A、类是抽象数据类型的实现   B、类是具有共同行为的若干对象的统一描述体

C、类是创建对象的样板   D、类就是C语言的结构类型

25. 下列有关构造方法描述正确的是（C ）。

A、所有类都必须定义一个构造方法 B、构造方法必须有返回值

C、构造方法必须访问类的非静态成员 D、构造方法可以初始化类的成员变量

**二 判断题**

3. 如果异常发生时，没有捕获异常的代码，程序会正常执行。 （F ）

4. 每个 try 块都必须至少有一个 catch 块与之相对应。 （ F ）

5. 面向对象方法的多态性是指针对一消息，不同的对象可以以适合自身的方式加以响应。 （T）

6. 子类的成员变量能与其父类的成员变量同名。 （ T ）

7. 如果一个类被final修饰符所修饰和限定，说明这个类不能被继承。  （ T ）

8. 按惯例，类名首字母大写，变量名首字母小写。 （ T ）

9. StringBuffer、StringBuilder类创建之后允许再做更改和变化。 （ T ）

10. Java中一个子类可以有多个父类，并可以为一个（父）类定义多个子类。 （ F ）

java中一个子类可以有多个父类,这是不正确的,因为当初始化的时候,就很难确定父类是哪一个

**三 填空题**

2.字段是类的属性，是用\_\_\_\_变量\_\_来表示；方法是类的功能和操作，是用\_\_\_\_函数\_\_\_来表示。

3捕获异常的统一出口通过\_\_\_\_**\_finally** \_\_\_\_\_语句实现。

4.getClass()方法是\_\_final\_\_\_\_\_\_\_\_方法，它不能被\_\_\_重载\_\_\_\_。

5.java中的异常处理为\_\_\_\_\_\_try catch \_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_ finally \_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_throws\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**四** 程序阅读题和简答题

1. JDK和 JRE 有什么区别？

1、面向人群不同：

JDK是面向开发人员使用的SDK。

JRE是Java Runtime Enviroment是指Java的运行环境，是面向Java程序的使用者。

2、重要程度不同：

JRE的地位就象一台PC机一样，编写的Java程序必须要JRE才能运行。只要你的电脑安装了JRE，就可以正确运行Jav a应用程序。

3、安装位置不同：

如果安装JDK，电脑有两套JRE，一套位于 \jre 另外一套位于 C:\Program Files\Java\j2re1.4.1\_01 目录下。

如果安装JRE，会在 C:\Program Files\Java 目录下安装唯一的一套JRE。

2. 该程序的输出结果是

import java.util.\*;

public class T {

public static void main(String args[]) {

Set set = new TreeSet();

set.add(new Integer(10));

set.add(new Integer(5));

set.add(new Integer(15));

set.add(new Integer(5));

set.add(new Integer(10));

System.out.println("size = " + set.size());

Iterator it=set.iterator();

while(it.hasNext()){

System.out.print(it.next()+" ");

}

}

}

答案：

Size=3 5 10 15

6. 请写出此程序的输出结果

输入：

3

zero

one

two

three

four

public class Main {

public static void main(String[] args) {

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

int n = Integer.parseInt(scanner.nextLine());

String [] result = new String[n];

for(int i=0;i<n;i++){

if(i%2==0){

scanner.nextLine();

}

String english = scanner.nextLine();

result[i] = englishToCh(english);

}

for(int i=0;i<n;i++){

System.out.println(result[i]);

}

}

public static String englishToCh(String english){

String chinese = null;

switch (english){

case "zero":chinese="ling";break;

case "one" :chinese="yi";break;

case "two" :chinese="er";break;

case "three" :chinese="san";break;

case "four" :chinese="si";break;

case "five" :chinese="wu";break;

case "six" :chinese="liu";break;

case "seven" :chinese="qi";break;

case "eight" :chinese="ba";break;

case "nine" :chinese="jiu";break;

case "ten" :chinese="shi";break;

}

return chinese;

}

}

答案：

yi

er

si

7. 请写出此程序的输出结果

输入：

11

s1000 00:00:00

s1001 00:59:00

s1001 00:58:00

s1001 01:00:00

s1000 01:00:00

s1000 02:00:00

s1000 03:00:00

s1001 01:00:01

s1001 01:00:01

s1000 04:00:00

s1001 01:23:14

public class Main{

public static boolean isBanThisVip(List<Integer> timeList){

boolean flag = false;

int size = timeList.size();

if(size<3){

return flag;

}

Collections.sort(timeList, new Comparator<Integer>() {

@Override

public int compare(Integer o1, Integer o2) {

return o1-o2;

}

});

for(int i=0;i<=size-3;i++){

if(timeList.get(i+2)-timeList.get(i) <= 3600\*3){

flag = true;

break;

}

}

return flag;

}

public static void main(String[] args) throws IOException {

Scanner in = new Scanner(System.in);

int n = Integer.valueOf(in.nextLine());

Map<String,List<Integer>> infos = new HashMap<>();

String str = null;

int h,s,m;

for(int i=0;i<n;i++){

str = in.nextLine();

String[] strings1 = str.split(" ");

String name = strings1[0];

String[] strings2 = strings1[1].split(":");

h = Integer.valueOf(strings2[0]);

m = Integer.valueOf(strings2[1]);

s = Integer.valueOf(strings2[2]);

if(name.charAt(0)!='s'){

continue;

}else {

List<Integer> timeList = infos.get(name);

if(timeList == null){

timeList = new ArrayList<>();

}

timeList.add(h\*60\*60+m\*60+s);

infos.put(name,timeList);

}

}

Set<String> nameSet = infos.keySet();

List<String> names = new ArrayList<>();

for(String name:nameSet){

if(isBanThisVip(infos.get(name))){

names.add(name);

}

}

String[] result = new String[names.size()];

result = names.toArray(result);

Arrays.sort(result);

for(String item:result){

System.out.println(item);

}

}

}

请写出程序的运行结果

答案：

s1001

8. 写出下列程序的执行结果：

class Value{

　　   public int i = 15;

}

public class Test{

　　  public static void main(String argv[]){

　　     Test t = new Test();     t.first();

　 　 }

　　  public void first(){

　　     int i = 5;

　　     Value v = new Value();

　　     v.i = 25;     second(v, i);

　　     System.out.println(v.i);

　　  }

　　  public void second(Value v, int i){

　　     i = 0;     v.i = 20;

　　     Value val = new Value();

　　     v = val;

　　     System.out.println(v.i + " " + i);

　　  }

}

答案：

15 0 20