



Elitia

Manual de Usuario
2020

Índice

1. Elitia Introduccion	3
2. Login	4
2.1. Formulario Login	5
2.2. Formulario Registro	7
3. Menu	10
3.1. Inicio	11
3.1.1. Área de clientes	14
3.2. Ventana Tareas	16
3.2.1. Mantenimiento Tarea	19
3.3. Ventana Integrantes	21
3.3.1. Mantenimiento Tarea	24
3.4. Ventana Proyectos	26
3.4.1. Mantenimiento Tarea	29

1. Elitia Introduccion

¿Como nace elitia?

Elitia nace como una herramienta que busca ayudar a esos emprendedores con ideas innovadoras a conseguir el apoyo que necesitan, ya que estará en un círculo de interacción con personas que tienen ideas similares, compartiendo ideas y organizando equipos de trabajo. Nuestra plataforma busca eliminar las barreras implantadas por nuestra sociedad donde una persona con una gran idea, pero carente de medios y recursos no puede desarrollarse ni explotar ese potencial de su idea.

Tecnologias

Lenguaje de programacion = C#

Base de datos = Sql Server

Framework = GunaFramework Trial

Funciones

Red Social

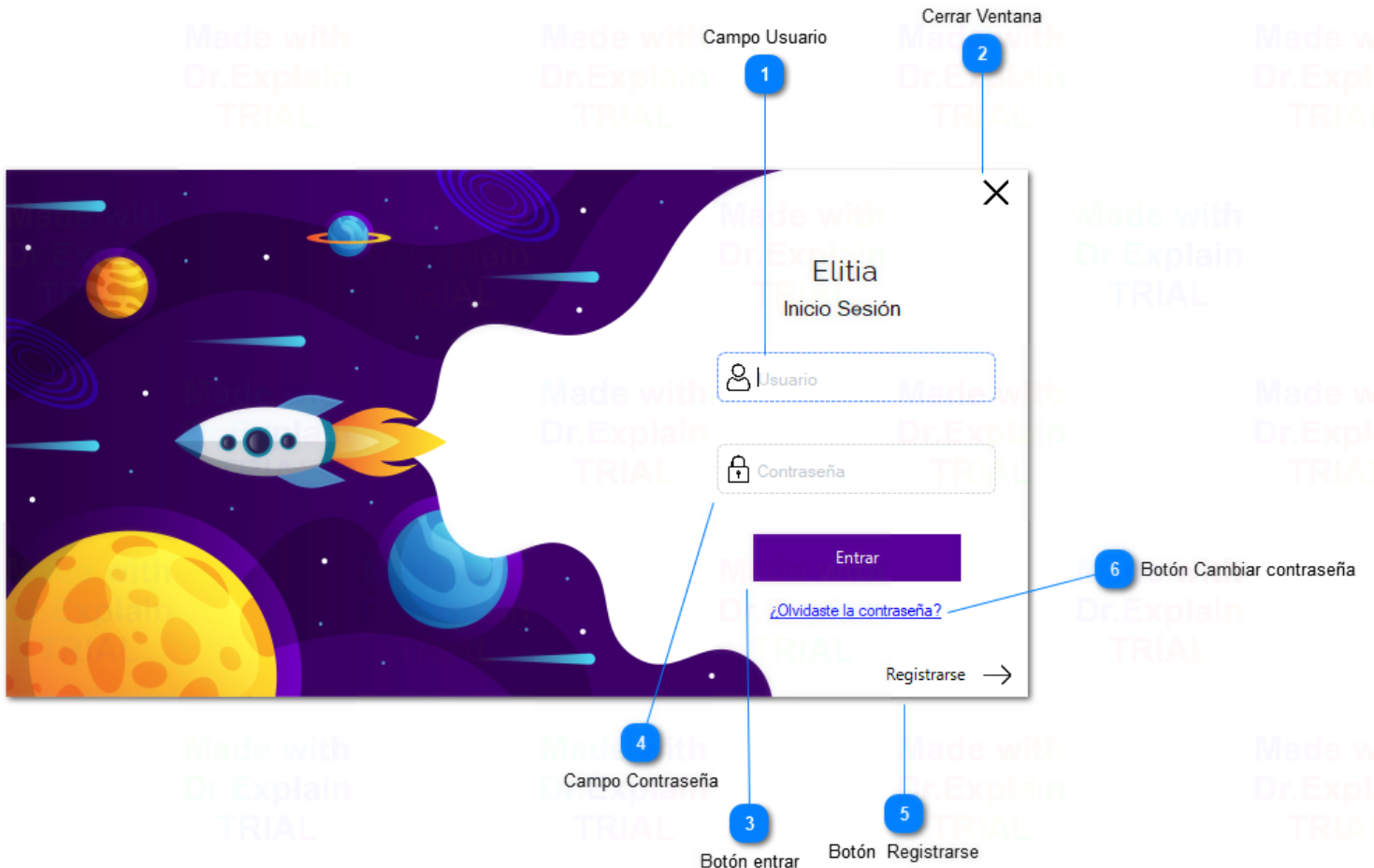
Gestor de tareas

Created with Dr.Explain
Unregistered version

2. Login

Created with Dr.Explain
Unregistered version

2.1. Formulario Login



1 Campo Usuario
|Usuario
Campo para introducir el usuario.

2 Cerrar Ventana
✕
Botón para cerra pantalla

3 Botón entrar
Entrar
Botón para entrar al menu

4 Campo Contraseña
Contraseña
Campo para introducir la contraseña

5 Botón Registrarse
Registrarse →

6

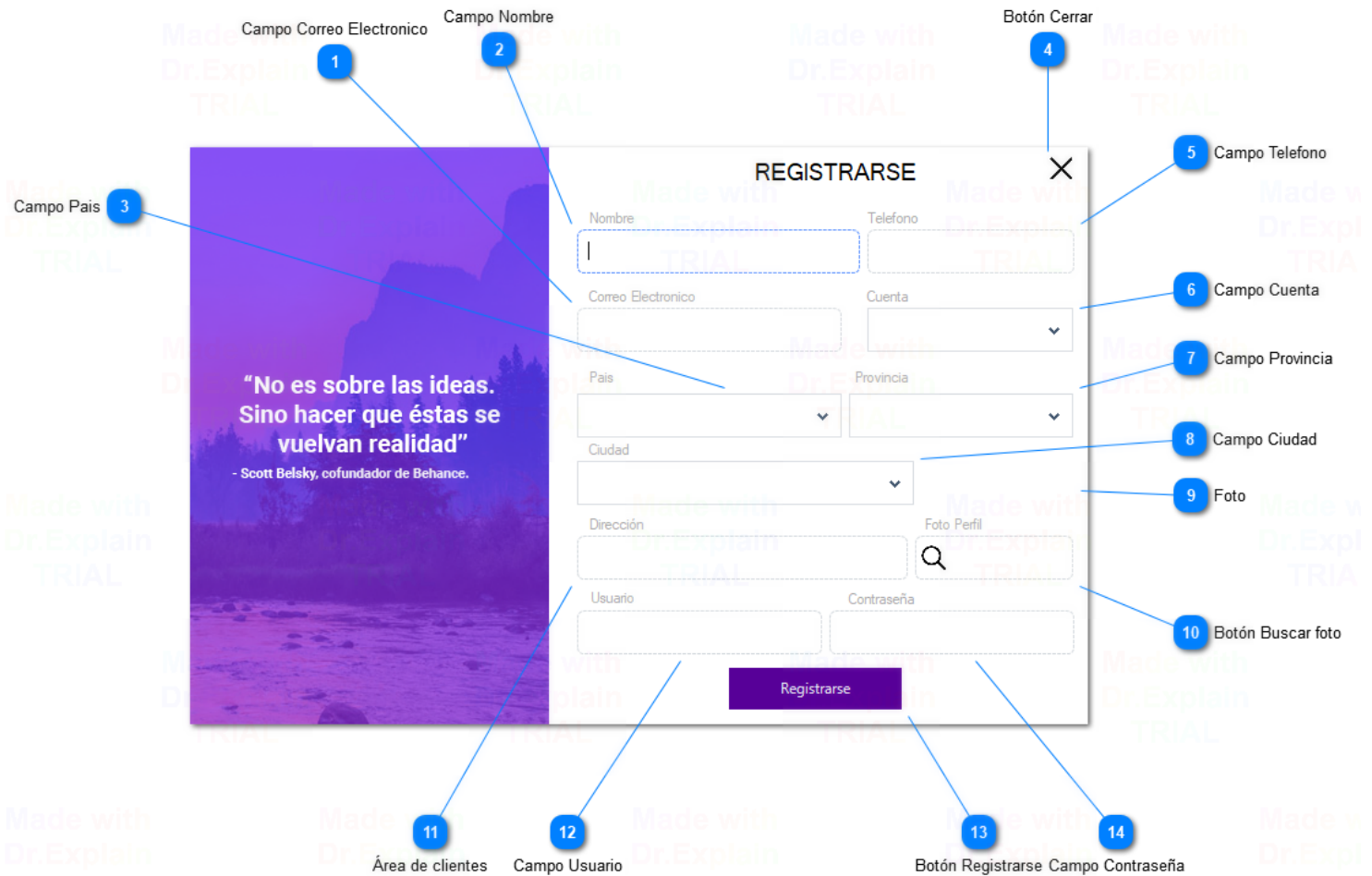
Botón Cambiar contraseña

[¿Olvidaste la contraseña?](#)

Botón para abrir formulario cambiar contraseña

Created with Dr.Explain
Unregistered version

2.2. Formulario Registro



1 Campo Correo Electronico

Correo Electronico

Campo para introducir el Correo electronico

2 Campo Nombre

Nombre

Campo para introducir el nombre

3 Campo Pais

Pais

Combo para seleccionar el pais

4 Botón Cerrar



Boton para cerrar ventana

5

Campo Telefono

Telefono

Campo para introducir el telefono

6

Campo Cuenta

Cuenta

Combo para elegir tipo de cuenta

7

Campo Provincia

Provincia

Combo para elegir la provincia

8

Campo Ciudad

Ciudad

Combo para elegir la ciudad

9

Foto

Visualizacion de la imagen de perfil

10

Botón Buscar foto

Foto Perfil

Buscar imagen de perfil

11

Área de clientes

Dirección

Campo para introducir direccion

12

Campo Usuario

Usuario

Campo para introducir el usuario

13

Botón Registrarse

Registrarse

Botón para registrarse

14

Campo Contraseña

Contraseña

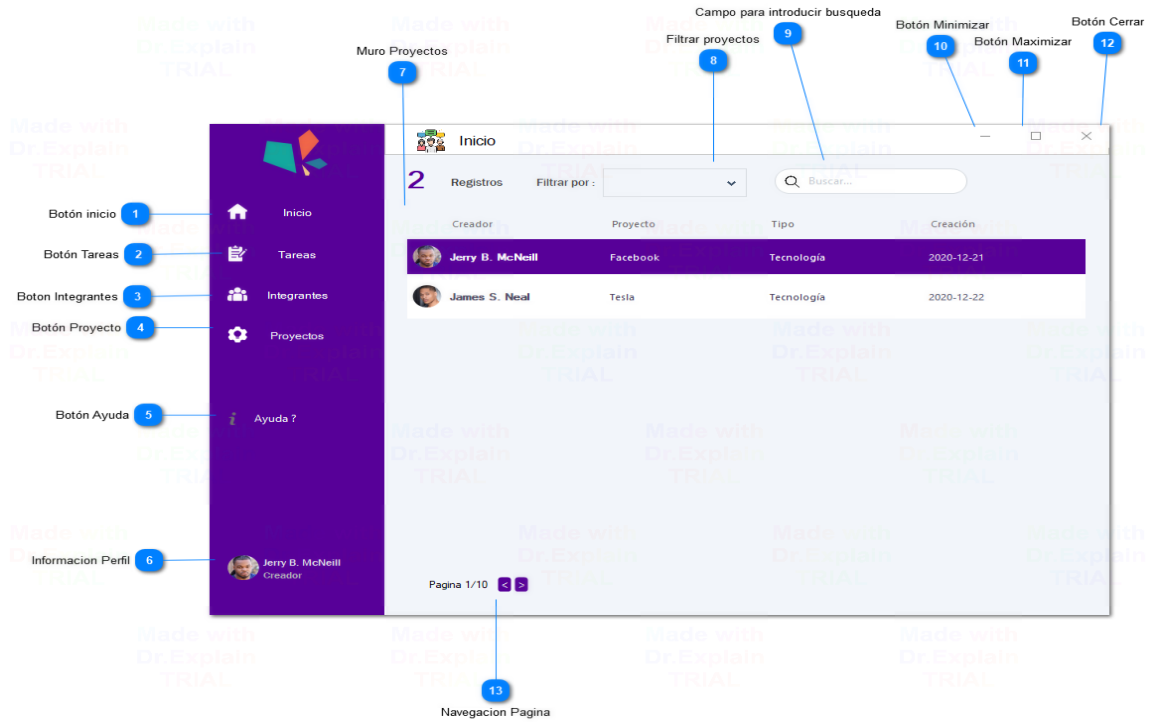
Campo para introducir la contraseña

Created with [Dr.Explain](#)
Unregistered version

3. Menu

Created with Dr.Explain
Unregistered version

3.1. Inicio



1 Botón inicio



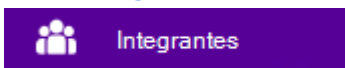
Botón para ir al inicio

2 Botón Tareas



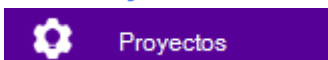
Botón para ir al formulario tareas

3 Boton Integrantes



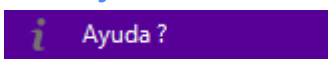
Botón para ir al formulario integrantes

4 Botón Proyecto



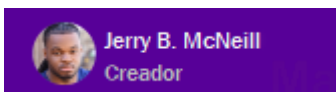
Botón para ir a los proyectos

5 Botón Ayuda



Botón para ir al manual de usuario



6 Información Perfil



Información de perfil

7

Muro Proyectos

Creador	Proyecto	Tipo	Creación
 Jerry B. McNeill	Facebook	Tecnología	2020-12-21
 James S. Neal	Tesla	Tecnología	2020-12-22

Publicaciones

8

Filtrar proyectos

Filtrar por :

Combo para seleccionar tipo de filtro

9

Campo para introducir búsqueda

Campo que se utilizar para filtrar búsqueda

10

Botón Minimizar



Botón para minimizar pantalla

11

Botón Maximizar



Botón para maximizar pantalla

12

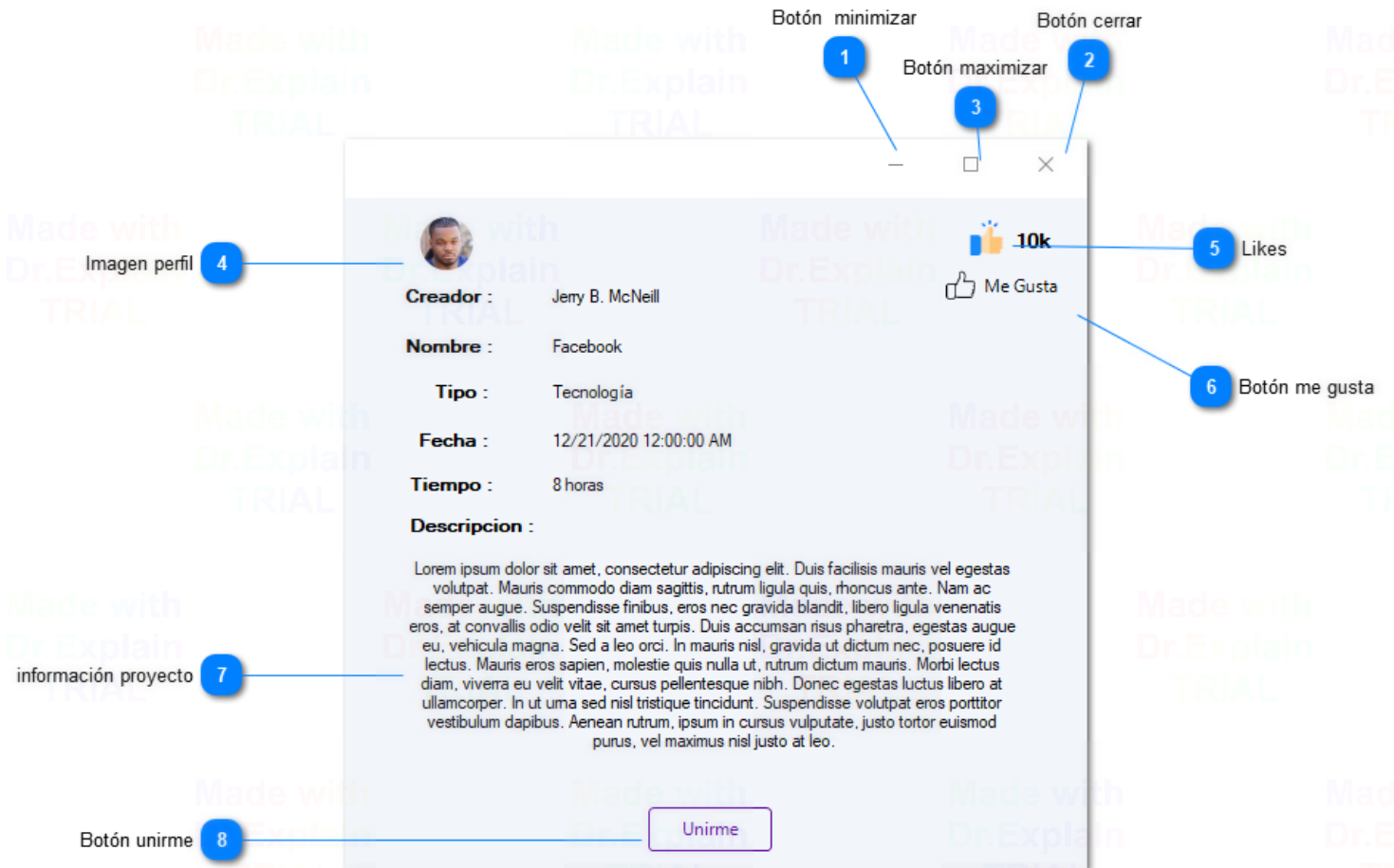
Botón Cerrar



Botón para cerrar pantalla

Botones de navegación de paginas

3.1.1. Área de clientes



1 Botón minimizar



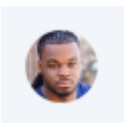
2 Botón cerrar



3 Botón maximizar



4 Imagen perfil



5 Likes



6


Botón me gusta



Me Gusta

7

información proyecto

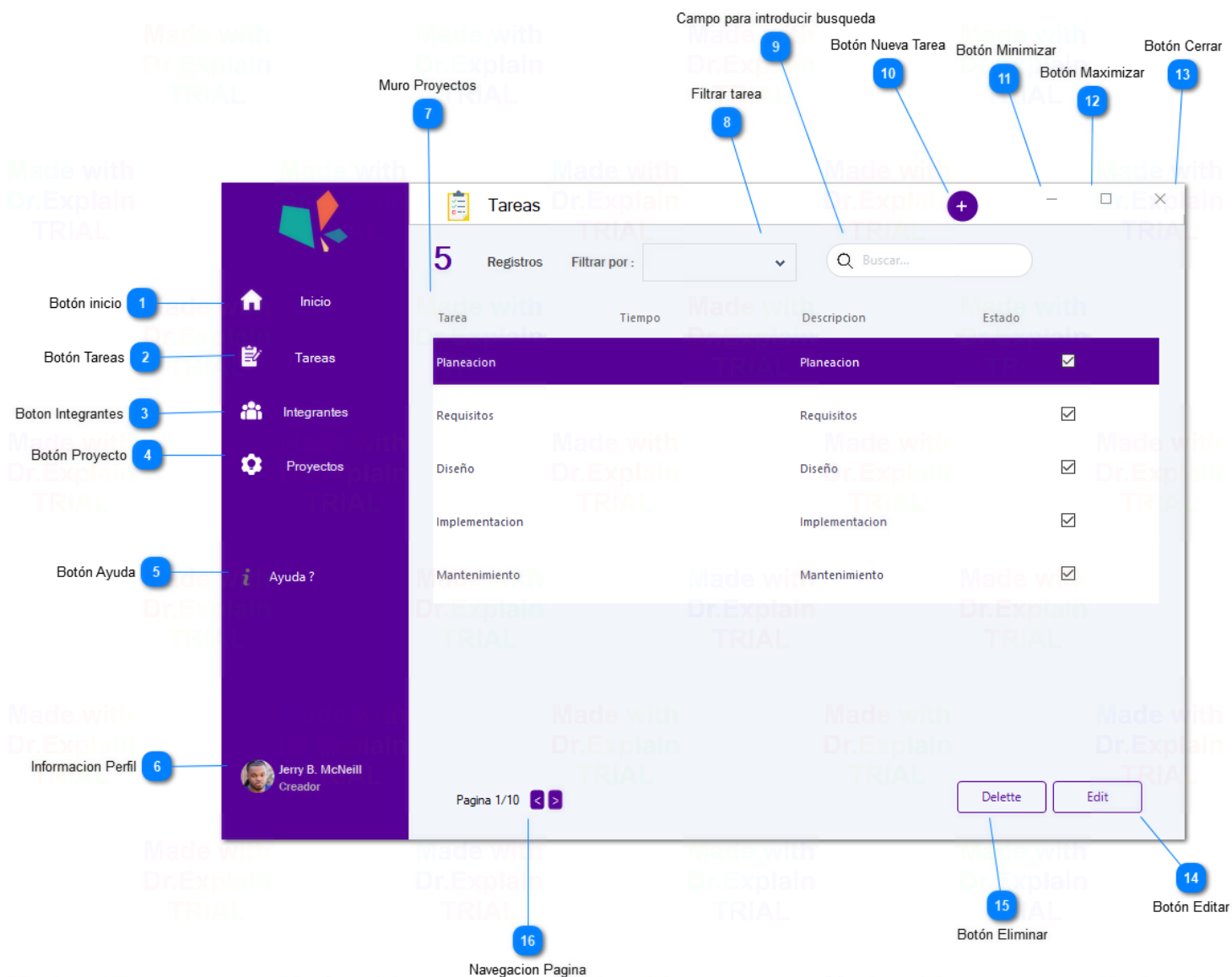
Creador :	Jerry B. McNeill	
Nombre :	Facebook	
Tipo :	Tecnología	
Fecha :	12/21/2020 12:00:00 AM	
Tiempo :	8 horas	
Descripcion :	<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Duis facilisis mauris vel egestas volutpat. Mauris commodo diam sagittis, rutrum ligula quis, rhoncus ante. Nam ac semper augue. Suspendisse finibus, eros nec gravida blandit, libero ligula venenatis eros, at convallis odio velit sit amet turpis. Duis accumsan risus pharetra, egestas augue eu, vehicula magna. Sed a leo orci. In mauris nisl, gravida ut dictum nec, posuere id lectus. Mauris eros sapien, molestie quis nulla ut, rutrum dictum mauris. Morbi lectus diam, viverra eu velit vitae, cursus pellentesque nibh. Donec egestas luctus libero at ullamcorper. In ut uma sed nisl tristique tincidunt. Suspendisse volutpat eros porttitor vestibulum dapibus. Aenean rutrum, ipsum in cursus vulputate, justo tortor euismod purus, vel maximus nisl justo at leo.</p>	

8

Botón unirme

Unirme

3.2. Ventana Tareas



Botón para ir al inicio



Botón para al formulario tareas



Botón para al formulario integrantes



Botón para al formulario Proyectos

5 Botón Ayuda



Ayuda ?

Botón para ir a ayuda

6 Informacion Perfil



Jerry B. McNeill

Creador

Información del perfil

7 Muro Proyectos

Tarea	Tiempo	Descripcion	Estado
Planeacion		Planeacion	<input checked="" type="checkbox"/>
Requisitos		Requisitos	<input checked="" type="checkbox"/>
Diseño		Diseño	<input checked="" type="checkbox"/>
Implementacion		Implementacion	<input checked="" type="checkbox"/>
Mantenimiento		Mantenimiento	<input checked="" type="checkbox"/>

Tareas del proyecto

8 Filtrar tarea

Filtrar por :



Filtro de las tareas para seleccionar un proyecto

9 Campo para introducir busqueda



Buscar...

Campo que se utilizara para hacer el filtro de busqueda

10 Botón Nueva Tarea



Botón para crear nueva tarea

11 Botón Minimizar



Botón para minimizar la ventana

12 Botón Maximizar



Botón para maximizar la ventana

13 Botón Cerrar



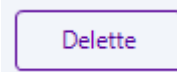
Botón para cerrar la ventana

14 Botón Editar



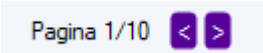
Botón para editar una tarea

15 Botón Eliminar



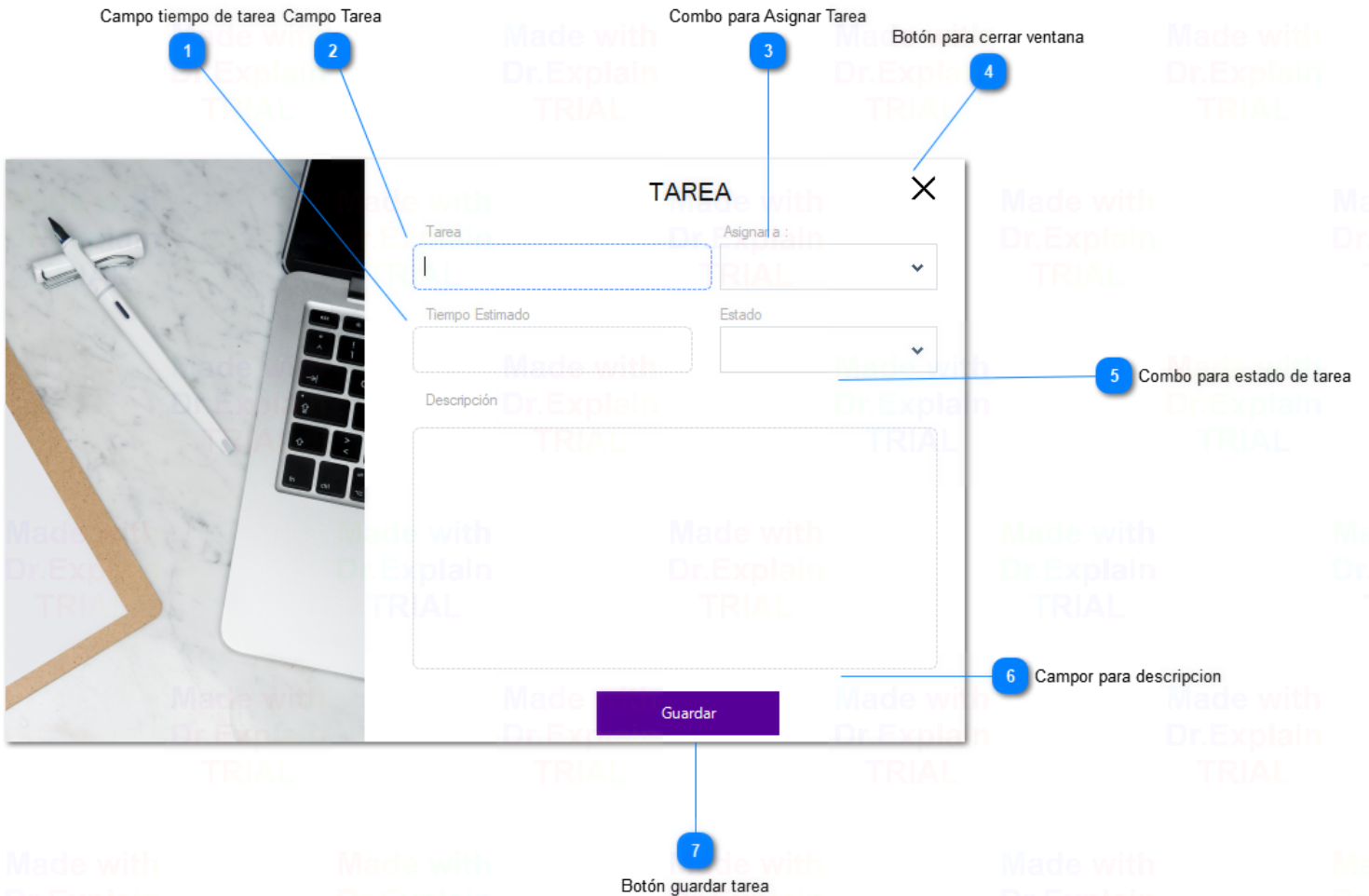
Boton para eliminar una tarea

16 Navegacion Pagina



Botones de navegación de paginas

3.2.1. Mantenimiento Tarea



1 Campo tiempo de tarea

Tiempo Estimado

Campo para introducir el tiempo que durara la tarea

2 Campo Tarea

Tarea

Campo para introducir el nombre de la tarea

3 Combo para Asignar Tarea

Asignar a :

4 Botón para cerrar ventana



5

Combo para estado de tarea

Estado

A white rectangular dropdown menu with a small downward-pointing arrow on the right side.

Combo para seleccionar el esta de la tarea que se creara

6

Campor para descripcion

Descripción

A large rectangular text area with a dashed border, intended for entering the task description.

Campo para introducir la descripción de la tarea

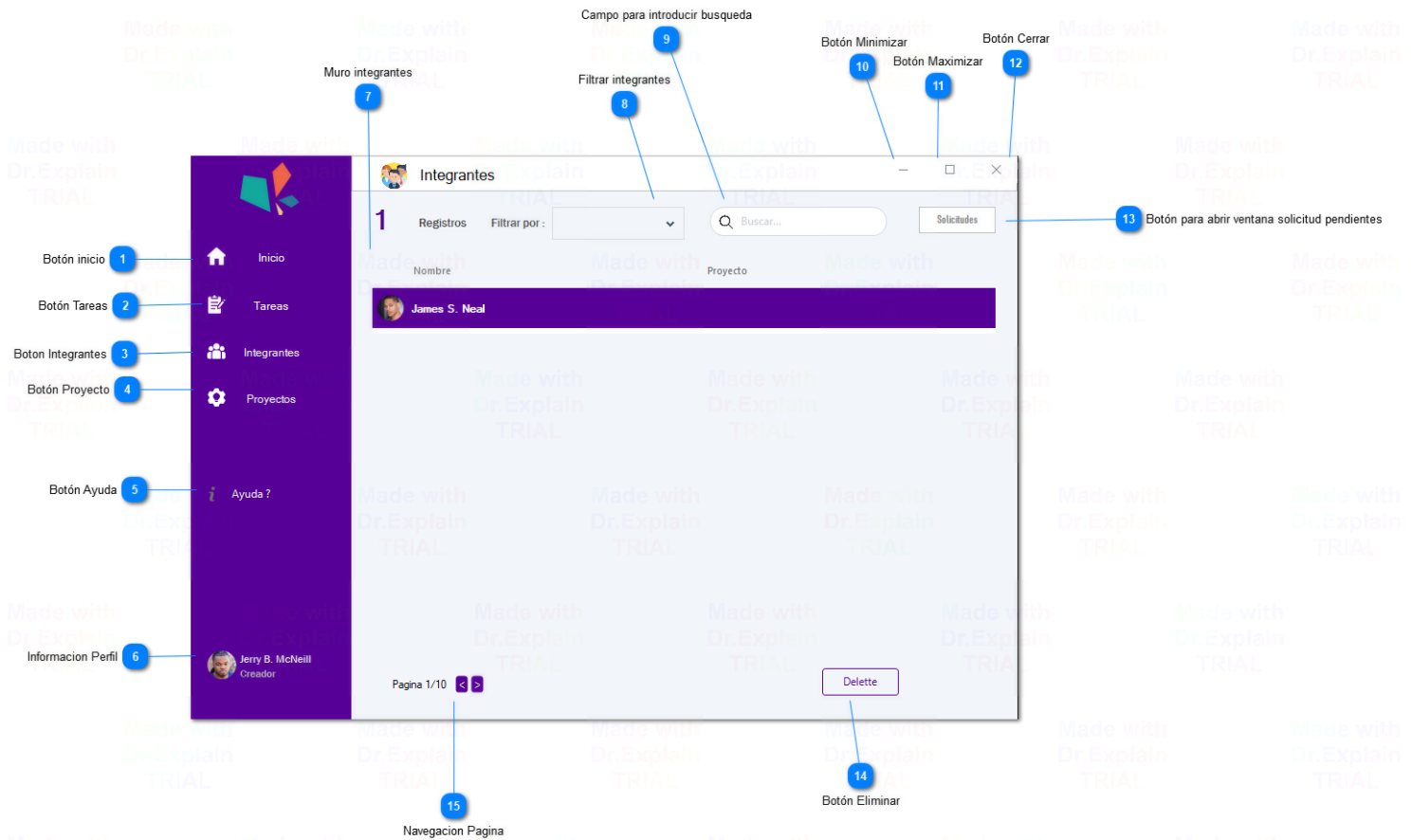
7

Botón guardar tarea

Guardar

Botón para guardar tarea creada

3.3. Ventana Integrantes



Botón para ir al inicio



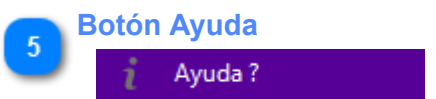
Botón para al formulario tareas



Botón para al formulario integrantes

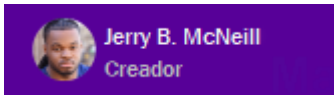


Botón para al formulario Proyectos



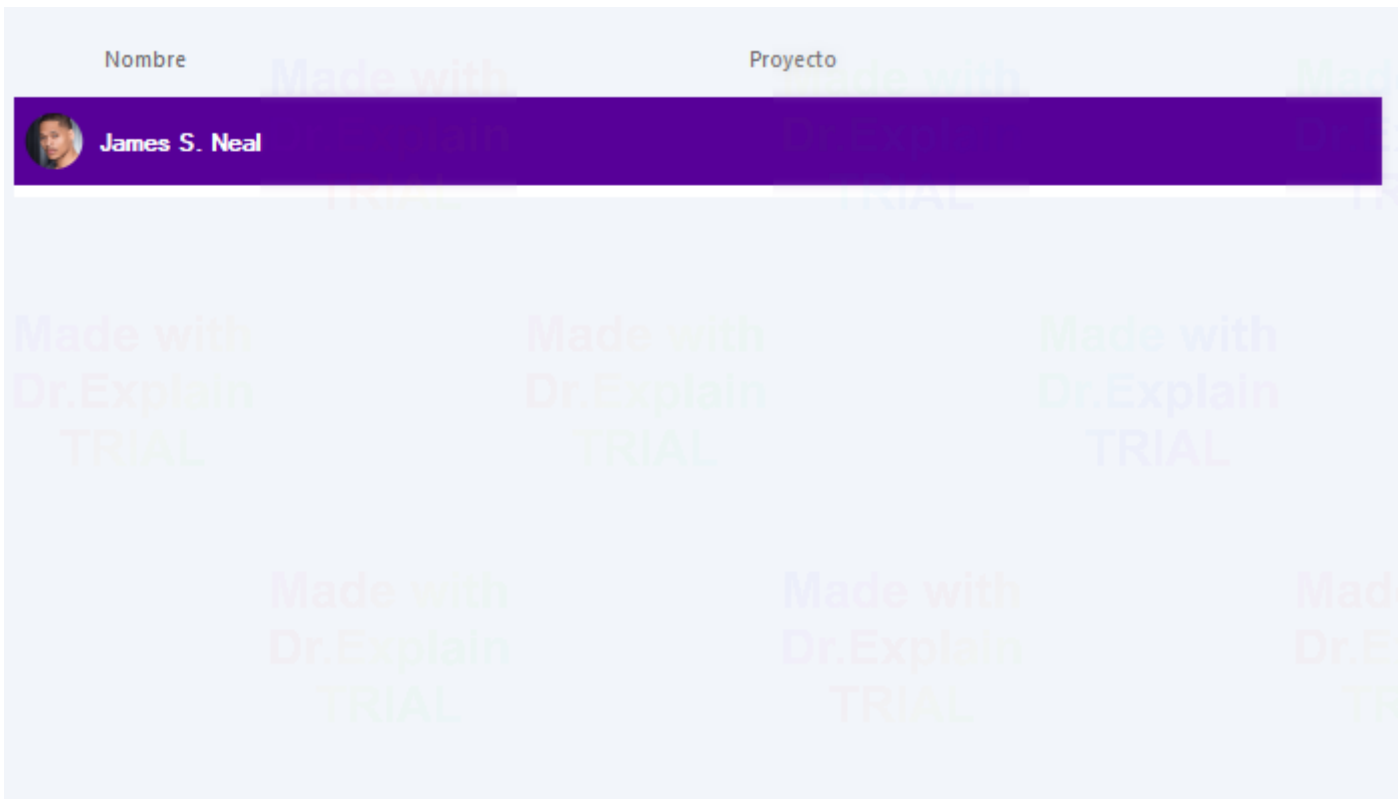
Botón para ir a ayuda

6

Informacion Perfil

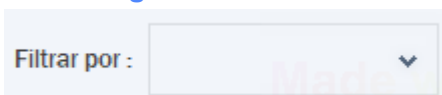
Información del perfil

7

Muro integrantes

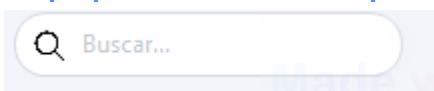
Se mostraran los miembros de los diferentes proyectos

8

Filtrar integrantes

Filtro de las tareas para filtrar los miembros

9

Campo para introducir busqueda

Campo que se utilizara para hacer el filtro de busqueda

10

Botón Minimizar

Botón para minimizar la ventana

11

Botón Maximizar

Botón para maximizar la ventana

12

Botón Cerrar



Botón para cerrar la ventana

13

Botón para abrir ventana solicitud pendientes

A rectangular button with a light gray border and the word 'Solicitudes' in a dark gray font.

Botón para ir a la ventana de solicitudes de miembros para unirse al grupo

14

Botón Eliminar

A rectangular button with a purple border and the word 'Delete' in a purple font.

Boton para eliminar una tarea

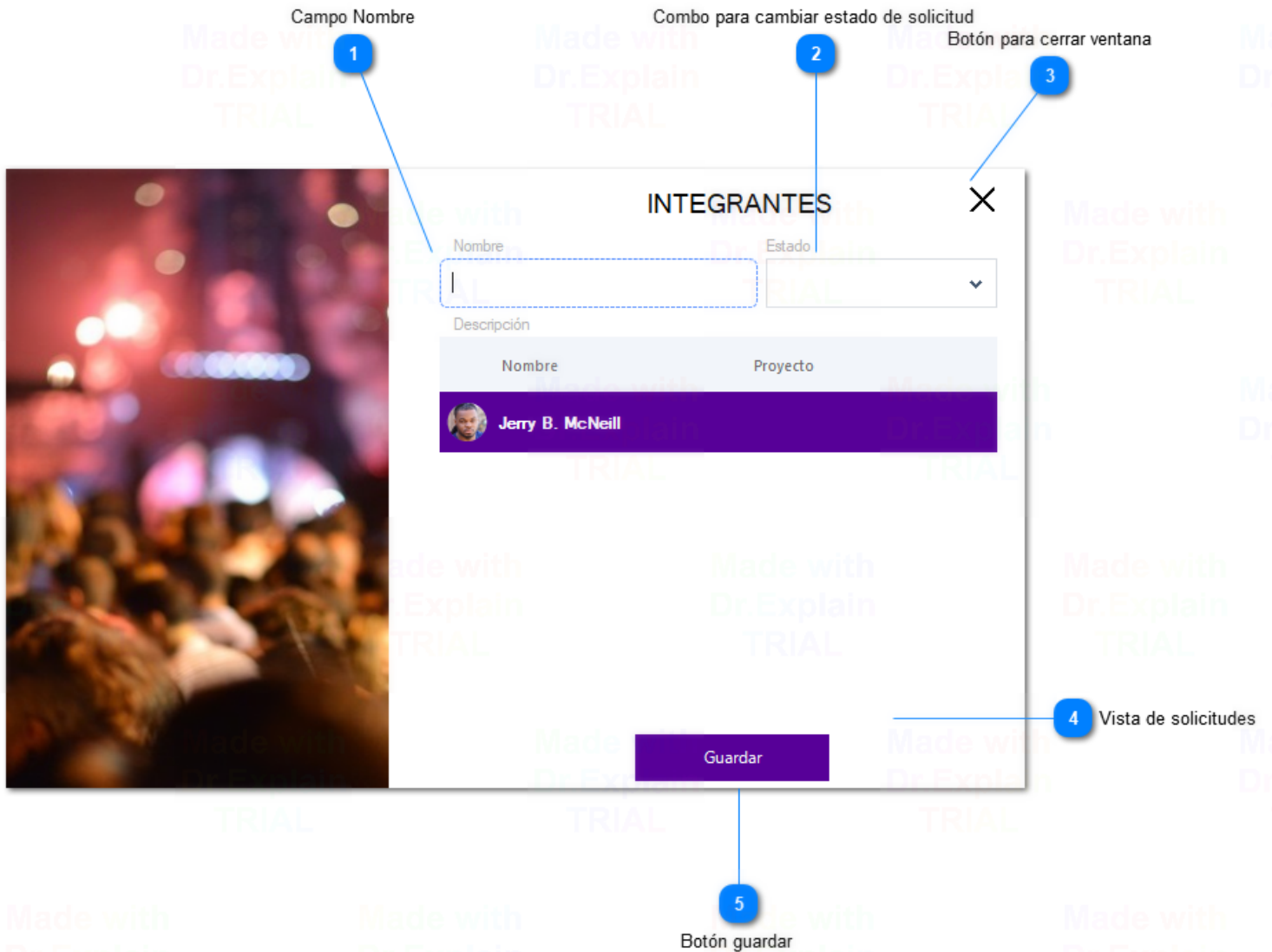
15

Navegacion Pagina

A light gray rectangular box containing the text 'Pagina 1/10' followed by two small purple square buttons with white left and right arrow symbols.

Botones de navegación de paginas

3.3.1. Mantenimiento Tarea



1 Campo Nombre

Nombre

Campo para introducir el nombre de la persona que envió la solicitud

2 Combo para cambiar estado de solicitud

Estado

Con este campo podremos cambiar el estado de las solicitudes recibidas

3 Botón para cerrar ventana




Botón para cerrar ventana

4

Vista de solicitudes

Descripción

Nombre		Proyecto
 Jerry B. McNeill		

Vista para ver las solicitus que hemos recibido

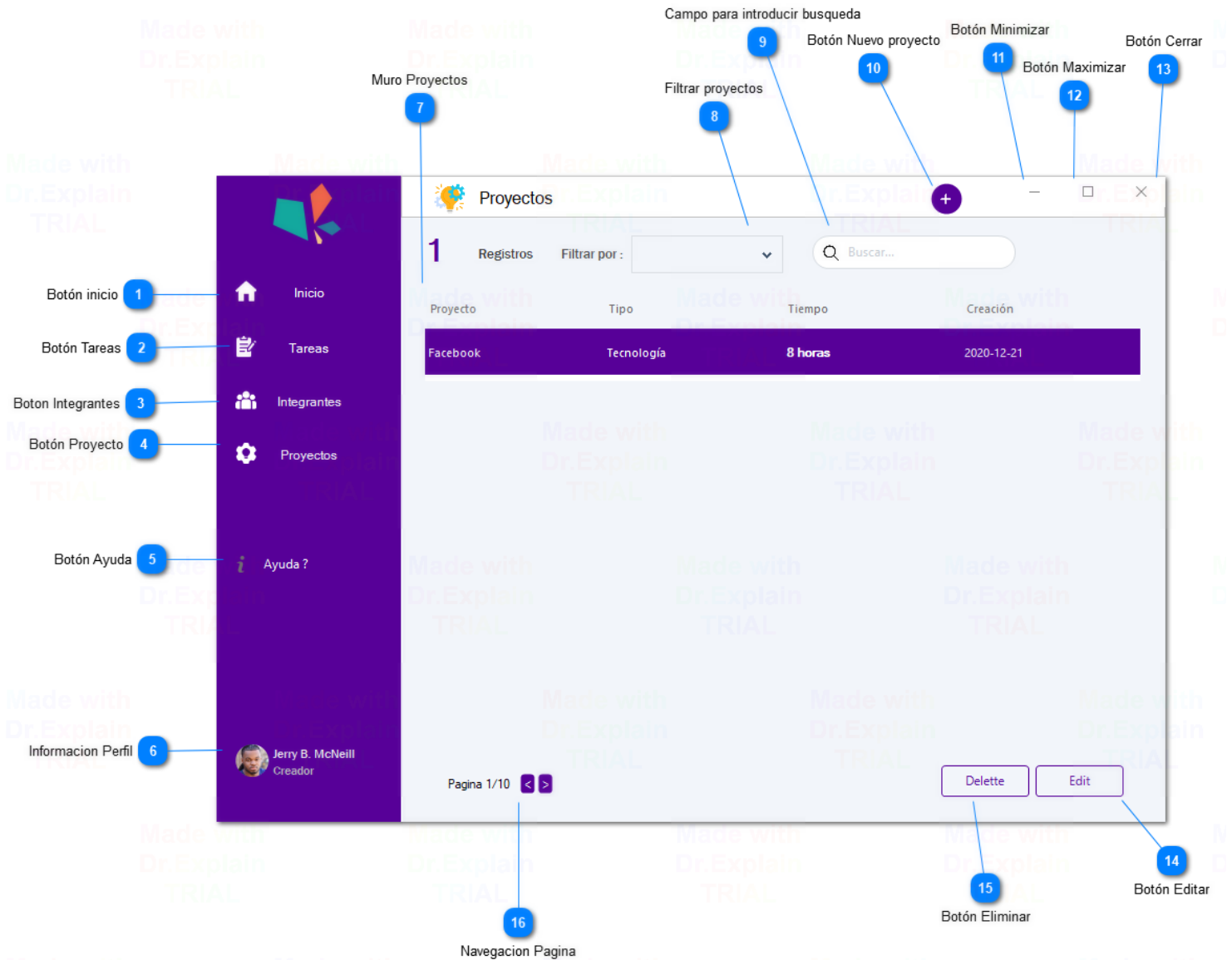
5

Botón guardar

Guardar

Botón para guardar cambios

3.4. Ventana Proyectos



Botón para ir al inicio



Botón para al formulario tareas

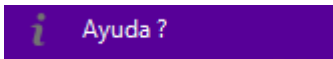


Botón para al formulario integrantes



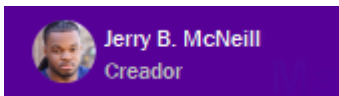
Botón para al formulario Proyectos

5 Botón Ayuda



Botón para ir a ayuda

6 Informacion Perfil



Información del perfil

7 Muro Proyectos

Proyecto	Tipo	Tiempo	Creación
Facebook	Tecnología	8 horas	2020-12-21

Tareas del proyecto

8 Filtrar proyectos

Filtrar por :

Filtro de las tareas para seleccionar un proyecto

9 Campo para introducir busqueda

Campo que se utilizara para hacer el filtro de busqueda

10 Botón Nuevo proyecto



Botón para crear nueva tarea

11 Botón Minimizar



Botón para minimizar la ventana

12 Botón Maximizar



Botón para maximizar la ventana

13 Botón Cerrar



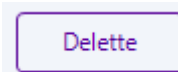
Botón para cerrar la ventana

14 Botón Editar



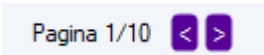
Botón para editar una tarea

15 Botón Eliminar



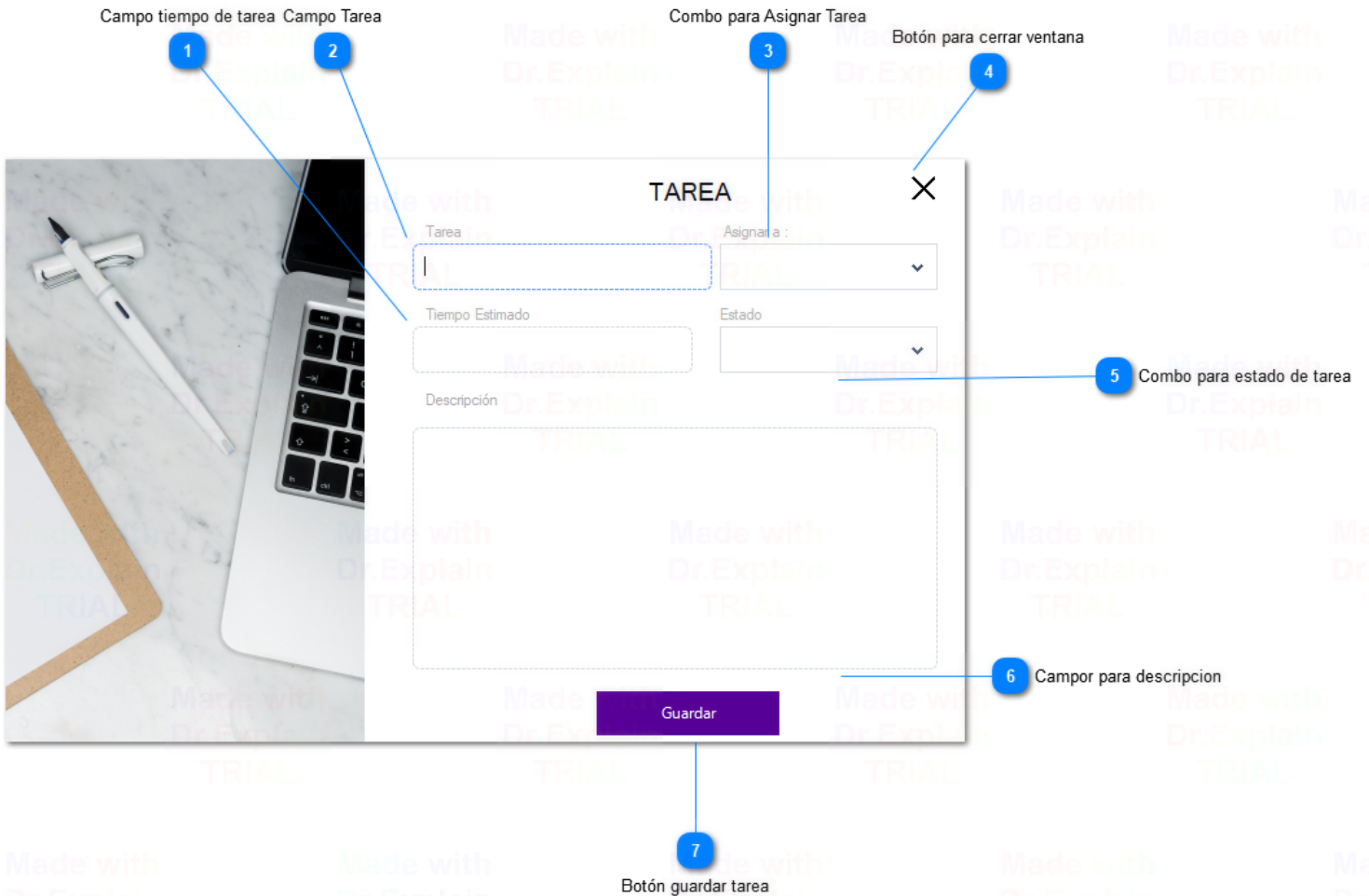
Boton para eliminar una tarea

16 Navegacion Pagina



Botones de navegación de paginas

3.4.1. Mantenimiento Tarea



1

Campo tiempo de tarea

Tiempo Estimado

Campo para introducir el tiempo que durara la tarea

2

Campo Tarea

Tarea

Campo para introducir el nombre de la tarea

3

Combo para Asignar Tarea

Asignar a :

4

Botón para cerrar ventana



5

Combo para estado de tarea

Estado

A white rectangular dropdown menu with a small downward-pointing arrow on the right side.

Cambo para seleccionar el esta de la tarea que se creara

6

Campor para descripcion

Descripción

A large rectangular text area with a dashed border, containing a faint watermark that reads "Made with Dr.Explain TRIAL".

Campo para introducir la descripcion de la tarea

7

Botón guardar tarea

Guardar

Botón para guardar tarea creada