

PERENCANAAN

Kelompok 3 :

1. Nasa Ngainur Rahmah (V3922035)
2. Subekti Bimo Wicaksono (V3922041)
3. Syahla Chandra Ramadhania(V3922042)
4. Widi Suryo Nugroho (V3922047)
5. Sandy Aryasatya Zamroni (V3922051)

1. Tema / Judul Aplikasi :
Aplikasi System Kasir Laundry Sederhana

2. Deskripsi Alur Perencanaan System :

1. Tujuan sistem:

- Tujuan utama dari sistem ini adalah untuk membuat aplikasi kasir laundry sederhana.
- Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk menghitung total harga berdasarkan berat dan jenis laundry yang dipilih.
- Pengguna dapat memasukkan nama pelanggan, jenis laundry, dan berat pakaian melalui antarmuka pengguna yang disediakan.
- Setelah pengguna mengklik tombol "Hitung", total harga akan dihitung dan ditampilkan di layar.

2. Fitur sistem:

- Membuat jendela utama aplikasi dengan judul "Simple Application Laundry Cashier".
- Menyediakan tampilan grafis menggunakan library Tkinter.
- Menampilkan label judul dan label untuk elemen-elemen seperti nama pelanggan, jenis laundry, berat pakaian, dan total harga.
- Menyediakan entri teks untuk pengguna memasukkan nilai-nilai seperti nama pelanggan dan berat pakaian.
- Menyediakan option menu untuk memilih jenis laundry.
- Menyediakan tombol "Hitung" untuk menghitung total harga.
- Menampilkan total harga yang dihitung menggunakan label.
- Menampilkan pesan kesalahan jika pengguna memasukkan berat pakaian yang tidak valid.

3. Aliran kerja sistem:

- Membuat objek `LaundryApp` dengan jendela utama sebagai parameter.

- Pada inialisasi objek ``LaundryApp``, jendela utama diatur dengan judul, ukuran, dan latar belakang yang sesuai.
- Variabel instansi seperti ``nama_pelanggan``, ``berat_pakaian``, ``jenis_laundry``, dan ``total_harga`` diinisialisasi menggunakan kelas ``tk.StringVar()``.
- Metode ``create_widgets`` dipanggil untuk membuat semua elemen GUI dan menempatkannya di jendela utama.
- Metode ``hitung_total_harga`` berfungsi untuk menghitung total harga berdasarkan berat dan jenis laundry yang dipilih.
- Jika terjadi kesalahan saat mengonversi berat menjadi float, pesan kesalahan akan ditampilkan menggunakan ``messagebox.showerror``.
- Blok kode di bawah ``if __name__ == "__main__":`` membuat jendela utama, membuat objek ``LaundryApp``, dan memulai loop acara utama aplikasi dengan ``root.mainloop()``.

Dengan mengikuti aliran kerja ini, pengguna dapat menjalankan aplikasi kasir laundry sederhana, memasukkan detail pelanggan dan laundry, dan mendapatkan total harga dengan mudah melalui antarmuka pengguna yang disediakan.