

# 경력기술서

총 경력 4년 6개월

[ NXU ] 3년 6개월 (2019.07.15 – 재직중)

부서 및 직책	팬덤시티 개발팀 - 사원 (2019.07.15 – 2020.06.18) 팬덤시티 개발팀 - 파트장 (2020.06.19 – )
담당직무	프로그래머
개발환경	Unity, visual studio, ASP.net 4.5, Redis, Jenkins, SVN, AWS Windows&Linux 서버 운용, AWS CloudFront&S3 버킷 운용
업무내용	<div>1) 팬덤시티 게임 내 주요 콘텐츠 및 시스템 개발<ul style="list-style-type: none"><li>- 콘텐츠 : 서버 결투장, 필멸전, 일기토, 주요 이벤트, 인구연구소, 명예의전당 등.</li><li>- 시스템 : 서버 안정화, 자체 로그인 계정, 전투 공식 개선.</li><li>- 유저 편의성 개선.</li></ul></div> <div>2) 팬덤시티 게임 외 시스템 개발 및 개선<ul style="list-style-type: none"><li>- 서버 푸시(firebase), 서버 통합.</li><li>- 시스템 마이그레이션 : Unity 버전업, 서버 운영체제 변경.</li><li>- Jenkins 서버 패치 시스템 개발.</li><li>- 다양한 SDK 연동 : Facebook, Adjust 등.</li></ul></div> <div>3) 서버 관리<ul style="list-style-type: none"><li>- AWS 인스턴스를 이용한 서버 관리.</li><li>- AWS 인스턴스 및 Telegram을 이용한 서버 모니터링.</li><li>- 서버 모니터링을 통한 Auto Scaling 적용.</li><li>- AWS 협력 업체와 협업을 통한 효율적인 인스턴스 관리.</li></ul></div> <div>4) 글로벌 서비스<ul style="list-style-type: none"><li>- 일본, 동남아 현지화 작업 및 출시.</li></ul></div> <div>5) 팀원 관리 및 일정 관리</div>

---

[ OOZOO ] 1년 (2016.06.27 – 2017.06.23)

---

부서 및 직책	엑소스사가 개발팀 - 사원
담당직무	클라이언트 프로그래머
개발환경	Unity, visual studio, git, SourceTree
업무내용	<div>1) 엑소스사가 게임 내 콘텐츠 개발<ul style="list-style-type: none"><li>- 신규 캐릭터 및 스킬 제작.</li><li>- 콘텐츠 UI 작업.</li><li>- 유저 편의성 개선.</li></ul></div> <div>2) 글로벌 서비스<ul style="list-style-type: none"><li>- 동남아 현지화 작업 및 재출시.</li></ul></div>
퇴사사유	프로젝트 종료로 인한 팀 해체.