





핵심 키워드













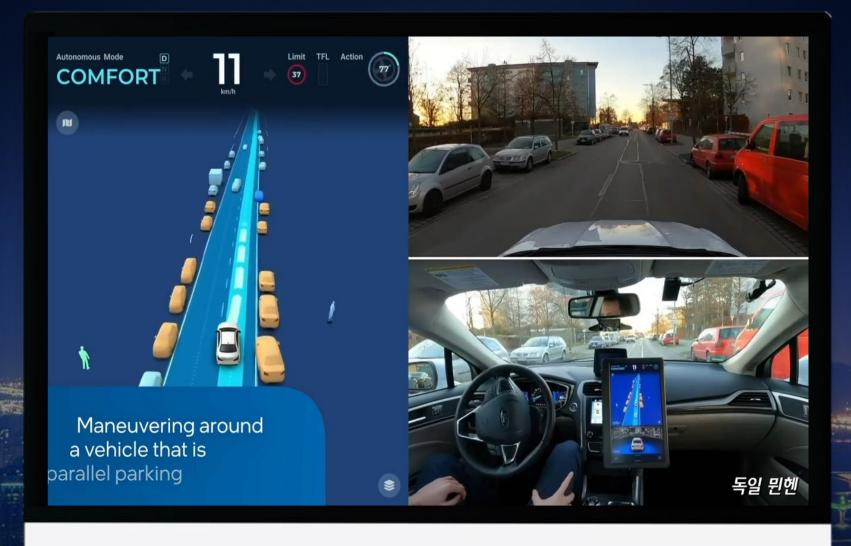






Machine Learning

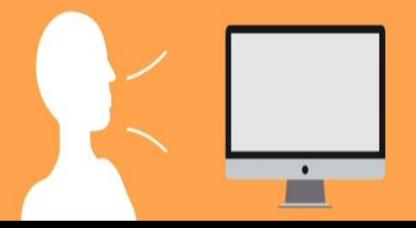
"기계 학습": 기계가 학습을 통해 발전



2021 CES - 인텔 자회사 모빌아이, 레벨 4 수준 자율주행 테스트 영상

Program

Machine Learning Program





머신 러닝

컴퓨터 과학

+

수학

(선형대수, 미분, 통계, 확률)

```
from sklearn.linear_model import LinearRegression

:

model = LinearRegression()
model.fit(X_train, Y_train)
```

코드 몇 줄이면 할 수 %음!

```
from sklearn.linear_model import LogisticRegression

:

model = LogisticRegression()
model.fit(X_train, Y_train)
```

수학 선행대수, 미분, 통계와 확률

선형 대수학

많은 데이터 묶은 수%

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 4 & 1 \\ 0 & 3 & 2 & 1 \end{bmatrix} \qquad a = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix}$$

$$y = f(x)$$



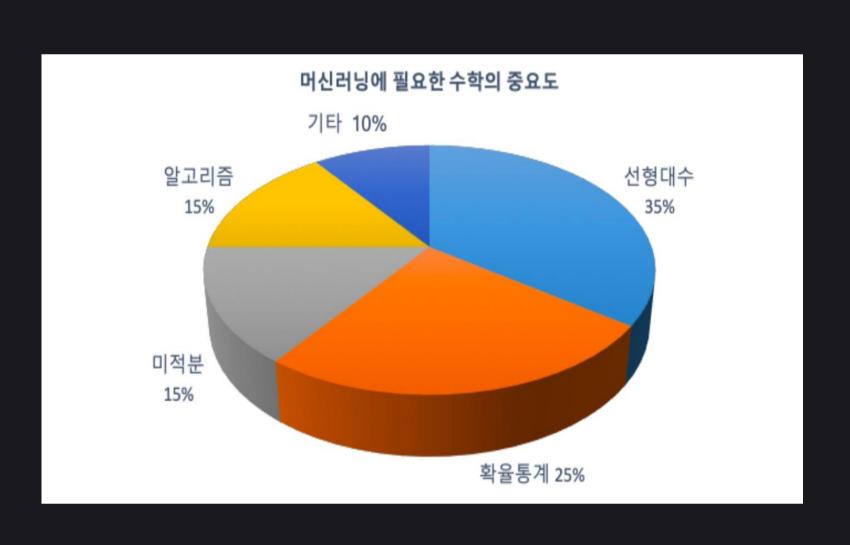
통계

데이터에서 큰 흐름 파악!



예측에 사용





기본 개념	스칼라 벡터 벡터 공간 스칼라 곱셈 벡터 사영 선형생성 선형 변환 사영작용소 일차 독립 집합 선형 결합 기저 기저 변경 행 벡터와 열 벡터 행 공간과 열 공간 직교 영공간 고윳값과 고유 벡터 외적 내적 공간 스칼라곱 전치행렬 그람-슈미트 과정 일차 방정식
벡터 대수	벡터곱 삼중곱 7차원 외적
다중선형 대수학	기하적 대수학 외대수 이중벡터 다중벡터 텐서 아우터모피즘
행렬	블록 분해 가역 소행렬 곱셈 계수 변환 크라메르 공식 가우스 소거법 행렬식
대수적 구성	쌍대 직합 함수 공간 몫공간 부분공간 텐서곱





灯智研수的2次?

● 일차식이나 일차 함수를 공부하는 학문

가장 높은 차수가 1인 다항식

$$2x^3 - y^2 + 4y + 1$$

केश वय मिल्म परें

$$\frac{2x^3}{44}$$

$$6x + 4y - 7$$

차수가 1인 일차식!

일차 함수

$$y = 3x + 6$$

일차 함수

$$f(x) = 3x + 6$$

$$f(x, y) = 2x^3 - y^2 + 4y + 1$$

일차식 표기법

$$f(x,y) = 3x + 6y + 4$$

$$f(x, y, z, a, b, c) = 4x + y - 2z + 16a + 7b + 3c$$

$$f(x_0, x_1, \dots, x_n) = a_0 x_0 + a_1 x_1 + \dots + a_n x_n + b$$

[始望과 백태]

행렬: Matrix

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 4 & 1 \\ 0 & 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 4 & 1 \\ 0 & 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 4 & 1 \\ 0 & 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

4 x 2 행결 A

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \\ 0 & 3 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}$$

里: 2

행: 4

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 4 & 1 \\ 0 & 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

 A_{ij} 이 번째 행, 5번째 열에 % 원소

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 4 & 1 \\ 0 & 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

 A_{23}

m x n 행결

$$A = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} & \cdots & A_{1n} \\ A_{21} & A_{22} & \cdots & A_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{m1} & A_{m2} & \cdots & A_{mn} \end{bmatrix}$$

벡터: Vector

$$a = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 4 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$b = [1 \ 0 \ 2 \ 4]$$

 $a = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 4 \\ 1 \end{bmatrix}$

챙 벡터

$$b = [1 \ 0 \ 2 \ 4]$$

5차원 열벡터

4차원 행 벡터

[생望 덧似과 곱似]

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} \qquad B = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$$

$$A+B=$$

행렬 곱셈

는 스칼각

$$i = 5$$

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$$

$$iA = \begin{bmatrix} 5 \times 3 & 5 \times 1 \\ 5 \times 2 & 5 \times 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 15 & 5 \\ 10 & 15 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \end{bmatrix} \qquad B = \begin{bmatrix} 5 & 6 \\ 4 & 2 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}$$

$$AB =$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \end{bmatrix} \qquad B = \begin{bmatrix} 5 & 6 \\ 4 & 2 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}$$

$$1 \times 5$$
 3×4 1×3

$$AB =$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \end{bmatrix} \qquad B = \begin{bmatrix} 5 & 6 \\ 4 & 2 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}$$

$$1 \times 6$$
 3×2 1×1

$$AB = \begin{bmatrix} 20 \\ \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \end{bmatrix} \qquad B = \begin{bmatrix} 5 & 6 \\ 4 & 2 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}$$

$$2 \times 5 + 2 \times 4 + 1 \times 3$$

$$AB = \begin{bmatrix} 20 & 13 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \end{bmatrix} \qquad B = \begin{bmatrix} 5 & 6 \\ 4 & 2 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}$$

행결 A와 B를 곱하려면, A의 열과 B의 행의 수가 같아야합!

행: 2 열: 2
$$AB = \begin{bmatrix} 20 & 13 \\ 21 & 17 \end{bmatrix}$$

순서와 상관 없은

$$3 \times 4 = 4 \times 3 = 12$$

$$AB \neq BA$$

순서와 상관 %

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} 5 & 6 & 1 & 3 \\ 4 & 2 & 1 & 6 \\ 3 & 1 & 5 & 2 \end{bmatrix}$$

계산 불가능!

BA



숫자와 관련한 파이썬 도구



numpy 배열 (numpy array)

python리스트





파이썬 리스트를 통해 생성

numpy 모듈의 axxay 메소드에 파라미터로 파이썬 리스트를 넘겨주면 numpy array가 리턴됩니다.

```
array1 = numpy.array([2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31])
print(array1)
```

[2 3 5 7 11 13 17 19 23 29 31]

균일한 값으로 생성

numpy 모듈의 full 메소드를 사용하면, 모든 값이 같은 numpy array를 생성할 수 있습니다.

```
array1 = numpy.full(6, 7)
print(array1)
```

[7 7 7 7 7 7]

랜덤한 값들로 생성

어쩔 때는 임의의 값들로 배열을 생성시키고 싶습니다. 그럴 때는 numpy의 random 모듈의 random 함수를 사용하면 됩니다.

numpy 모듈 안에 random이라는 모듈이 있고, 그 안에 또 random이라는 함수가 있는 겁니다!

```
array1 = numpy.random.random(6)
array2 = numpy.random.random(6)

print(array1)
print()
print(array2)
```

연속된 값들이 담긴 numpy array 생성

numpy 모듈의 arange 함수를 사용하면 연속된 값들이 담겨 있는 numpy array를 생성할 수 있습니다.

arange 함수는 파이썬의 기본 함수인 range와 굉장히 비슷한 원리로 동작하는데요. 파라미터가 1개인 경우, 2개인 경우, 3개인 경우 모두 살펴봅시다.

파라미터 1개

arange (m) 을 하면 0부터 m-1까지의 값들이 담긴 numpy array가 리턴됩니다.

```
array1 = numpy.arange(6)
print(array1)
```

[0 1 2 3 4 5]

파라미터 2개

axange (n, m) 을 하면 n부터 m-1까지의 값들이 담긴 numpy array가 리턴됩니다.

```
array1 = numpy.arange(2, 7)
print(array1)

[2 3 4 5 6]
```

파라미터 3개

arange(n, m, s)를 하면 n부터 m-1까지의 값들 중 간격이 s인 값들이 담긴 numpy array가 리턴됩니다.

```
array1 = numpy.arange(3, 17, 3)
print(array1)
```

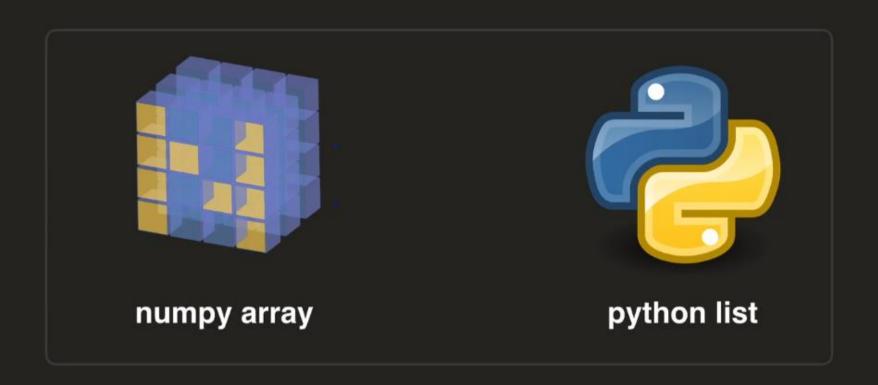
[3 6 9 12 15]



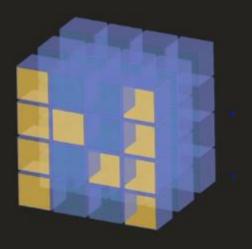








여러 값을 보관한다는 공통점



numpy array

굳이 numpy array를 쓰는 이유는?

문법 차이





[10, 5, 3, 7, 1, 5]

[20, 10, 6, 14, 2, 10]

[10, 5, 3, 7, 1, 5]

[10, 5, 3, 7, 1, 5]

[10, 5, 3, 7, 1, 5, 10, 5, 3, 7, 1, 5]

문법 차이



[10, 5, 3, 7, 1, 5]

+ 5

[15, 10, 8, 12, 6, 10]



[10, 5, 3, 7, 1, 5]



문법 차이





[10, 5, 3, 7, 1, 5]

* 3

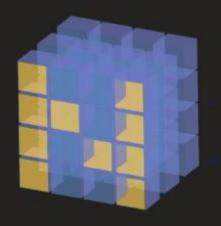
[10, 5, 3, 7, 1, 5]

***** 3

[30, 15, 9, 21, 3, 15]

[10, 5, 3, 7, 1, 5, 10, 5, 3, 7, 1, 5, 10, 5, 3, 7, 1, 5]

성능 차이



문법이 간단 + 뛰어난 성능

왜 이런 성능 차이가 있죠?



[17, 9, True, 'Hello', 1, 5]

속도 개선



[17, 9, 10, 4, 1, 5]

['Hello', 'Cat', 'Banana', 'Pig']

언제 어떤 걸 써야 하나요?



값을 추가하고 제거하는 일



수치 계산이 많고 복잡할 때 행렬같은 다차원 배열의 경우





실습과제

1)
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & 0 & 2 \\ 3 & 4 & 5 \\ 2 & -2 & -3 \end{pmatrix}$$

4X3 행렬 A를 numpy array로 정의해보기

- 정의한 행렬 A 의 2 행 2 열 원소 찾기 3)
- 정의한 행렬 B의 3 행 1열 원소 찾기 4)

(프로그래밍할 때는 인덱스를 0부터 세는 걸 잊지마세요!!)

$$egin{bmatrix} egin{bmatrix} egin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \ 1 & 1 & -3 \end{bmatrix} + egin{bmatrix} 3 & 2 & -2 \ -1 & 2 & 1 \end{bmatrix} = egin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{bmatrix}$$
 다음 식에서 a_{13} 에 들어갈 값을 쓰세요.

$$egin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \ 1 & 1 & -3 \end{bmatrix} imes egin{bmatrix} 3 \ 1 \ 2 \end{bmatrix} = egin{bmatrix} a_{11} \ a_{21} \end{bmatrix}$$
 다음 식에서 a_{11} 에 들어갈 값을 고르세요.

$$egin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \ 1 & 1 & -3 \end{bmatrix} imes egin{bmatrix} 3 & 2 \ 1 & 1 \ 2 & -1 \end{bmatrix} = egin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$$
 다음 식에서 a_{12} 에 들어갈 값을 쓰세요.