Item 9

try-finally보다는 try-with-recources를 사용하라

- ☑ 자바 라이브러리에는 close 메서드를 호출해 직접 닫아줘야 하는 자원이 많다
- ☑ 자원 닫기는 클라이언트가 놓치기 쉬워서 예측할 수 없는 성능 문제로 이어지기도 한다
- ☑ 전통적으로 자원이 제대로 닫힘을 보장하는 수단으로 try-finαlly가 쓰였다

try-finally 단점

```
package item9;
                                                                                                           ∞ 5
import java.io.BufferedInputStream;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.IOException;
                                 Complexity is 8 It's time to do something...
public class Test {  new *
   public static void main(String args[]) throws IOException { new *
                                                                                Complexity is 7 It's time to do something...
        FileInputStream is = null;
        BufferedInputStream bis = null;
        try {
            is = new FileInputStream( name: "file.txt");
            bis = new BufferedInputStream(is);
            int data = -1;
            while((data = bis.read()) != -1){
                System.out.print((char) data);
        } finally {
            // close resources
            if (is != null) is.close();
            if (bis != null) bis.close();
```

해당 방법은 다음과 같은 단점이 존재한다

- 1. 자원 반납 때문에 코드가 복잡함
- 2. 실수로 자원을 반납하지 못하는 경우 존재
- 3. 에러로 자원을 반납하지 못하는 경우 존재
- 4. 에러 스택 트레이스가 누락되어 디버김이 어려움

- ☑ Java는 이러한 문제점을 해결하고자 Java7부터 자원을 자동으로 반납해주는 try-with-resources 문법을 추가하였다
- ☑ try-with-resources구조를 사용하려면 해당 자원이 AutoCloseable 인터페이스를 구현해야한다
- ☑ Java 라이브러리와 서드파티 라이브러리들의 수많은 클래스와 인터페이스가 이미 AutoCloseable을 구현하거나 확장해뒀다

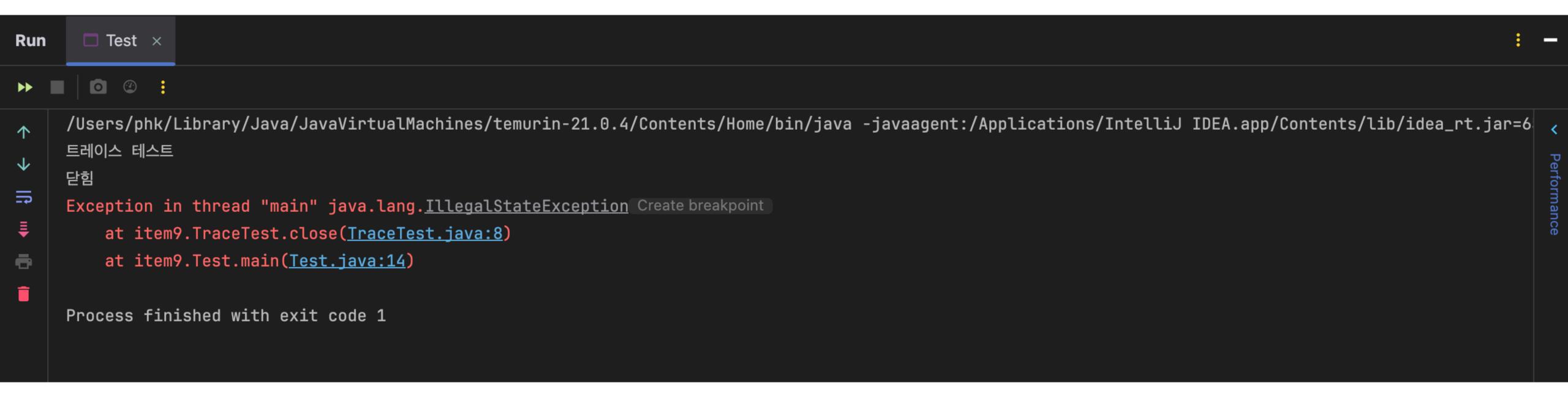
try-finally 에러 스택 트레이스 누락 발생

☑ TraceTest클래스의 close() ,traceTest()

메서드는 IllegalStateException 던진다

☑ main() 메서드에서 close() ,traceTest() 호출한다

try-finally 에러 스택 트레이스 누락 발생



에러 트레이스가 close() 호출 시에 발생한 예외만 찍힌것을 확인 할 수 있다.

이러한 문제가 발생한다면, 디버깅하는데 상당히 많은 시간이 소요될 것이다.

하지만 try-with-resources 구문은 누락되는 에러 트레이스 없이 모두 남길 수 있다.

try-with-resources 에러 스택 트레이스 누락 방지

```
package item9;

import java.io.IOException;

public class Test { new*

public static void main(String args[]) throws IOException { new*

try (TraceTest test = new TraceTest()) {

test.traceTest(); // 트레이스 누락 刈

}

}

}
```

```
Run □ Test x

→ □ □ □ :

/ Users/phk/Library/Java/JavaVirtualMachines/temurin-21.0.4/Contents/Home/bin/java -javaagent:/Applications/IntelliJ IDEA.app/Contents/lib/idea_rt.jar=6

- □ | Users/phk/Library/Java/JavaVirtualMachines/temurin-21.0.4/Contents/Home/bin/java -javaagent:/Applications/IntelliJ IDEA.app/Contents/lib/idea_rt.jar=6

- □ | Percent | Pe
```

코드도 더욱 간결해지고 close(), traceTest()의 에러 트레이스 모두 찍힌것을 확인할 수 있다

try-finally 에러로 자원을 반납하지 못하는 경우

```
public class Test { new *
                                  Complexity is 6 It's time to do something...
    public static void main(String args[]) throws IOException { new *
                                                                                Complexity is 5 Everything is cool!
         TraceTest test1 = null;
        TraceTest test2 = null;
        try {
             test1 = new TraceTest();
             test2 = new TraceTest();
             test1.traceTest();
             test2.traceTest();
        } finally {
             if (test1 != null) {
                 System.out.println("자원 반납1");
                 test1.close();
            if (test2 != null) {
                 System.out.println("자원 반납2");
                 test2.close();
```

자원을 사용하고 finally 구문에서 null이 아닌 경우를 검사하여 자원을 반납한다

try-finally 에러로 자원을 반납하지 못하는 경우



- 두 번째 자원인 test2가 점삼적으로 반납되지 않는다.
- 그 이유는 finally 구문의 test1.close()가 IllegalStateException를 던지는데, 이를 catch하는 코드가 없이 때문이다.
- 따라서 이를 방지하기 위해서는 test1.close(), test2.close()를 각각 try-cαtch-finαlly로 묶어야 하는데, 이는 코드를 더욱 복잡하게 만든다.

try-with-resources 모든 자원 반납

```
import java.io.IOException;

public class Test { new*

public static void main(String args[]) throws IOException { new*

try (

TraceTest test1 = new TraceTest();

TraceTest test2 = new TraceTest();

test1.traceTest();

test2.traceTest();

}

}

}
```

try-with-resources를 사용하면 2가지 자원 모두 점상적으로 반납된다.

그 이유는 Java 파일이 Class 파일로 컴파일 될 때 try-with-resources에서 모든 경우를 try-catch-finally로 변환해주기 때문이다.

try-with-resources 모든 자원 반납

```
import java.io.IOException;
  public class Test { new *
          public static void main(String args[]) throws IOException { new *
               try (
                       TraceTest test1 = new TraceTest();
                       TraceTest test2 = new TraceTest();
                   test1.traceTest();
                   test2.traceTest();
  class version 65.0 (65)
  access flags 0x21
public class item9/Test {
 // compiled from: Test.java
 // access flags 0x1
 public <init>()V
   LINENUMBER 5 LO
   ALOAD 0
   INVOKESPECIAL java/lang/Object.<init> ()V
   RETURN
   LOCALVARIABLE this Litem9/Test; LO L1 0
   MAXSTACK = 1
   MAXLOCALS = 1
```

public static main([Ljava/lang/String;)V throws java/io/IOException

TRYCATCHBLOCK LO L1 L2 java/lang/Throwable

TRYCATCHBLOCK L6 L7 L8 java/lang/Throwable TRYCATCHBLOCK L9 L10 L11 java/lang/Throwable

LINENUMBER 9 L12

Bytecode를 보면 컴파일러가 모든 메서드의 예외의 경우를 try-catch-finally(TRYCATCHBLOCK)으로 변환해주는것을 확인할 수 있다.

TRTCATCHBLOCK은 test1.traceTest(), test1.close(), test2.traceTest(), test2.close() 의 대한것으로 총 4개가 생성된다.

try-with-resources 를 사용해야하는 이유

- ☑ 코드를 간결하게 만들 수 있음
- ☑ 모든 에러 스택 트레이스를 남겨서 디버깅을 수월하게 할 수 있음
- ☑ 에러 및 실수로 자원을 반납하지 못하는 경우를 방지할 수 있음