

React

프론트엔드

데이터와 화면을 분리하라 ○ 디자인 패턴 ○

MVP	MVC	MVVM	MVW	Flux
-----	-----	------	-----	------

데이터로 화면을 조작하라 ○ React ○ Angular ○ Vue ○

개발도구 ○ babel ○ Babel은 JS 트랜스컴파일러다 ○ ES6 를 ES5 로 바꾼다 ○

webpack ○ 모듈 번들러 ○ 파일 결합기 ○ 코드 난독기 ○

React 이해

Virtual DOM ○ Real DOM ○

컴포넌트 ○ 화면 ○ JSX ○ createElement ○

데이터 ○ 상태관리 ○

state	props	ref
-------	-------	-----

JSX

JSX는 xml로 화면을 만드는 자바스크립트다

JSX는 자바스크립트다 ○ JSX : Javascript XML ○

JSX는 xml 구문 사용 ○ html과 xml의 차이점 ○ xml ○ 데이터 저장 ○ html ○ 데이터 표현 ○

class ==> className ○ for ==> htmlFor ○ value ==> defaultValue ○

JSX는 Babel이 필요하다

JSX는 한 개의 root 노드만을 갖을 수 있다 ○ Fragment ○

JSX 표현식 ○ { } ○ 표현식내의 특수문자를 이스케이프 처리한다. ○

JSX 조건문 ○ && 연산자 ○ 권장되는 사용법 ○

{ elements && (<li key={elementIndex}>{element.value}) }

JSX 반복문 ○

{ elements && elements.length && elements.map((value, index) => { return <li key={index}>{value} }) }
--

입력 태그

input	textarea	select
-------	----------	--------

컴포넌트

컴포넌트란 ○ 화면 블록 ○

왜 컴포넌트를 쓰나? ○ 화면 재사용 ○ 화면 구조화 ○

상태 관리 ○ 상태란 변수다 ○

state	props	ref
컴포넌트내 개별 데이터(변수) 컴포넌트간 공유 데이터(변수)	컴포넌트간 상속 데이터(변수)	입력 태그에 직접 접근 할 때 사용 포커스 줄 때 부모컴포넌트에서 자식컴포넌트의 함수 호출시

컴포넌트 종류

함수 컴포넌트 ○

클래스 컴포넌트 ○

컴포넌트 관계 ○ 부모 컴포넌트 ○ 자식 컴포넌트 ○

컴포넌트 구분 ○ 컨테이너 컴포넌트 ○ 프리젠테이션 컴포넌트 ○

컴포넌트 라이프사이클 ○

마운트	업데이트	언마운트
컴포넌트 시작될 때	props가 바뀔때 state가 바뀔때	컴포넌트 종료 직전

라우팅

SPA(싱글 페이지) vs MPA(멀티 페이지)

URL 기반으로 컴포넌트를 선택하는 기술이다 ○ 라우팅이란? ○

Router ○ react-router ○

BrowserRouter ○ HashRouter ○ ConnectedRouter ○

react-router-dom ○ react-router-native ○ react-router-redux ○

Router 컴포넌트 ○ Router ○ BrowserRouter ○ HashRouter ○ ConnectedRouter ○

Link 컴포넌트 ○ Link ○

```
<Link to="/주소" />  
<Link to="/주소?sort=name#the-hash" />  
<Link to={{ pathname: '/주소', search: '?sort=name', hash: '#the-hash', state: { fromDashboard: true } }} />
```

NavLink ○

```
<NavLink to="/course" activeClassName="selected" activeStyle={{fontWeight: 'bold', color: 'red'}} />
```

Route 컴포넌트 ○

```
<Route path="/주소" component={컴포넌트} />  
<Route path="/주소" exact component={컴포넌트} />
```

라우팅 객체

match 객체	location 객체	history 객체
useParams 훅	useLocation 훅	useHistory 훅

PathVariable vs QueryString

리덕스

리덕스 3 원칙 ○

단일 스토어 ○ 위기 전용 상태 ○ 리듀서는 순수 함수 ○

Redux 구성 5 요소 ○

컴포넌트	액션	미들웨어	리듀서	스토어
	액션 함수 액션 함수	외부 API 호출	createReducer combineReducer	상태값 저장

useDispatch()

axios ○ redux-saga ○ redux-logger ○

비동기처리 라이브러리