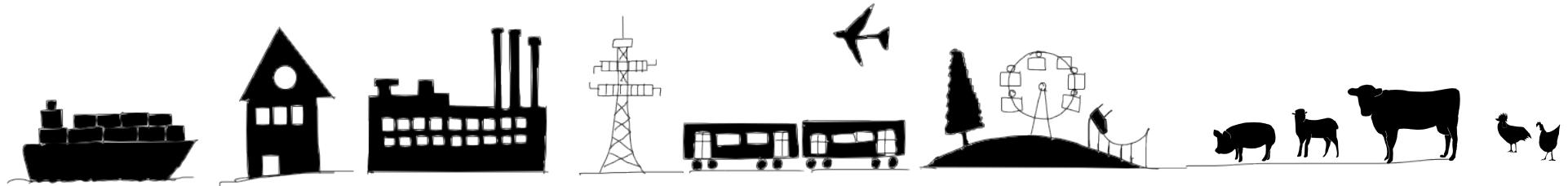


# 말의 행동





- BC 200년경 말은 중앙아시아 유목민들에 의해서 운송수단과 사냥의 수단으로 이용
- BC 8~7세기에 그리스에서 오락용 승마문화가 발달
- 스포츠로서의 승마의 시초는 문명의 발상지인 이집트, 티그리스 유프라테스강 유역과 그리스, 인도
- 본격적인 경기로서의 승마는 제33회 고대올림픽(BC 684)이 최초
- 승마의 근대적 발전은 19C 중엽 프랑스(근대 마술의 기초가 구성됨)





## 야생조건

- 하렘을 구성(수말 한마리와 여러 마리의 암말 그리고 3년 미만의 새끼말)
- 다수의 짧은 암말과 수말 그리고 성성숙에 도달한 수말
- 고유 영역을 구축하지 않고 넓은 서식지를 가짐(일부 중복되는 경우도 있음)
- 하렘의 크기는 지역내 자원량, 서식밀도, 계절에 따라서 변이가 있음

## 종웅마와 새끼 말

- 하렘 내 귀속기간은 평균 2 - 3년
- 하렘에서 태어난 새끼 말은 2 - 3년 이내에 자신의 하렘을 떠남
- 순위가 존재



## 서열의 구성

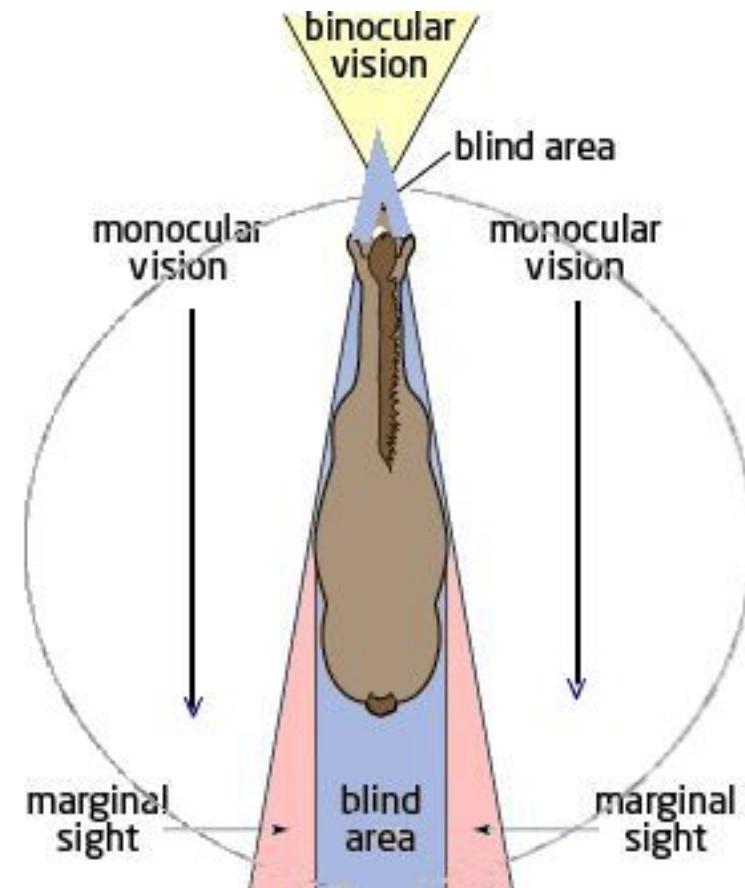
- 종웅마
- 연령이 많은 암말

## 관리조건하에서의 사회구조

- 성성숙에 도달한 1년생들은 암수를 분리하여 사육
- 종웅마는 단독으로 격리하여 사육
- 방목사육의 경우 직선적관계를 가짐(군의 크기가 클 경우 복잡한 관계를 나타냄)
- 투쟁행동이 활발한 암말이 우위
- 서열 우위의 암말에서 태어난 새끼 말이 우위 서열을 가짐

# 감각기능

## 시각



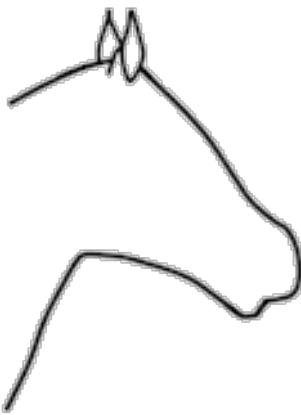
# 감각기능

## 청각

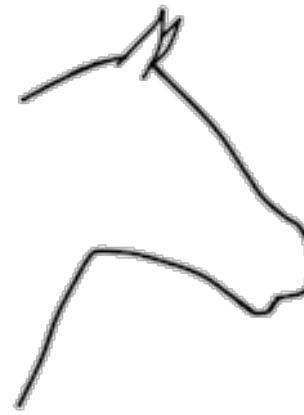


# 감각기능

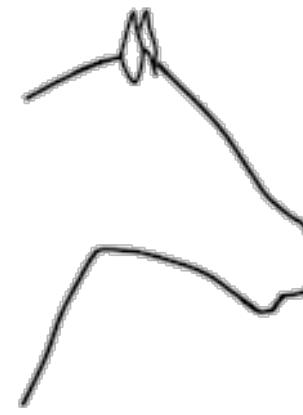
## 귀의 움직임



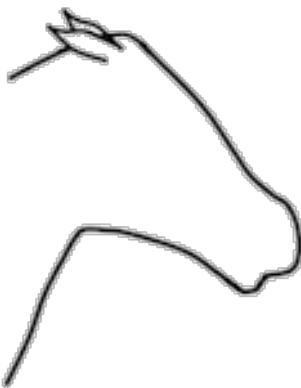
Alertness interest  
& curiosity



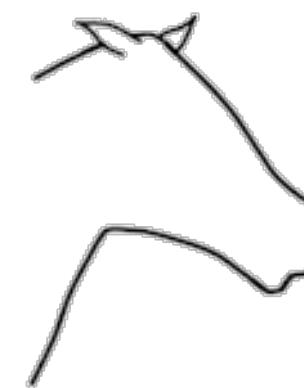
Intense interest  
& curiosity



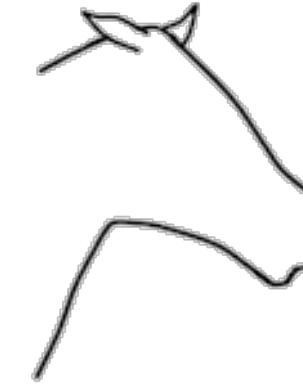
Submission,  
slight concern



Anger, aggression,  
irritation, warning



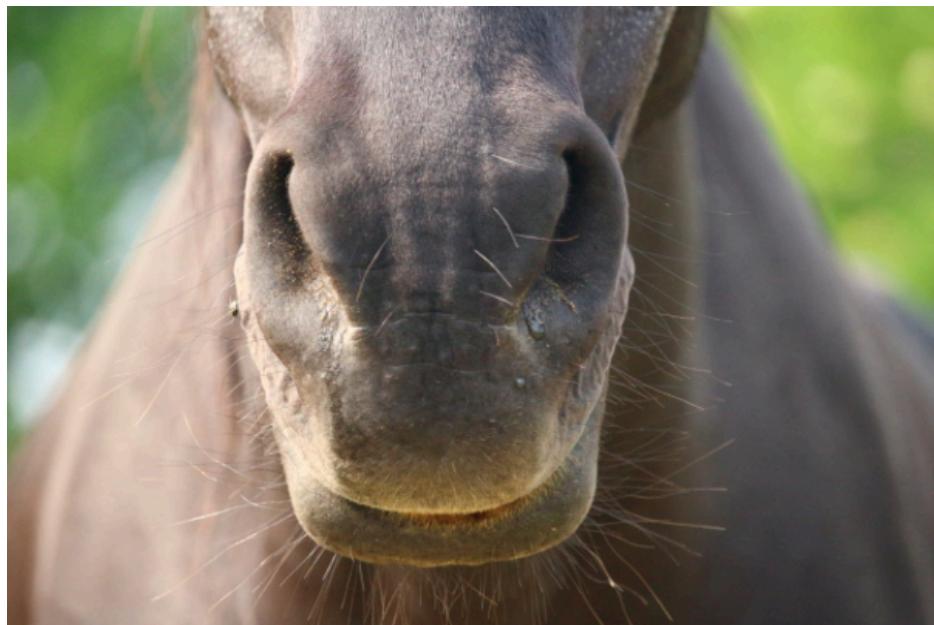
Terror



Divided attention

감각기능

후각



Mother-Daughter Press

감각기능

후각



# 학습



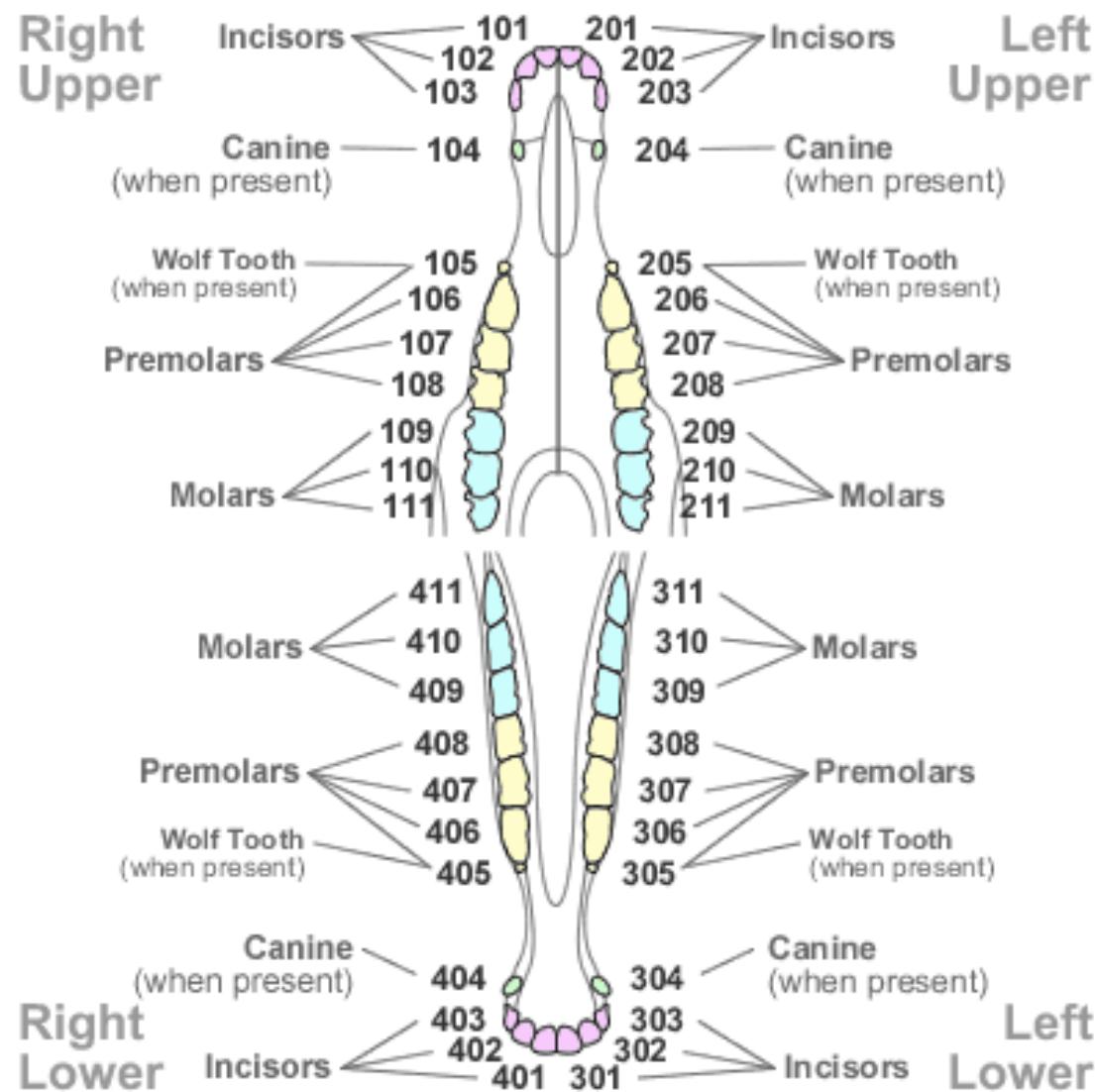
CARTOONSTOCK  
.com

Search ID: nthn124

# 유지행동

## 채식 및 음수행동

- 자연환경 조건에서는 1일 10 - 12시간 채식
- 1회 채식은 30 - 240분
- 짧은 풀을 선택적으로 채식하는 경향
- 화이트 클로버, 페레니얼 라이그라스, 티모시에 대한 높은 기호성
- 1일 음수 횟수는 15회정도(채식과 연동하여 다양함)





# 유지행동

## 휴식행동

- 1일 중 몇 차례 그냥 선 채로 휴식을 취함
- 큰 말들은 총 2시간정도, 입위, 복와위, 횡와위의 자세를 취함
- 서파수면과 역설수면
- 6.4분의 서파수면과 4.2분의 역설수면을 1 사이클로 구성함
- 30 - 40분의 수면을 일일 5 - 7회
- 총 수면시간은 일반적으로 3시간

## 유지행동

### 배설행동

- 1일 배분량은 14 - 23 kg
- 배분빈도: 수말 12.8회/일, 암말 6.5회/일
- 1일 체중 kg당 3 - 8 mL
- 섭취한 수분의 약 22%를 오줌으로 배출

## 수말의 성행동

- 행후 15개월령 이후부터 교미가 가능
- 봄이 절정(정자의 수와 활력이 왕성한 시기)
- 암말의 목, 몸통, 외음부의 냄새를 맡음(후레멘)



Mother-Daughter Press

# 생식행동

## 암말의 성행동

- 봄부터 여름에 걸친 번식기
- 성주기는 21일간격, 1회의 성주기는 5 - 7일간 유지(발정상태)
- 발정시 행동의 변화
  - 1) 수말의 성행동을 자극하는 자세 및 동작
  - 2) 수말에 대한 적극적인 권유
  - 3) 수말의 성행동에 대한 수용

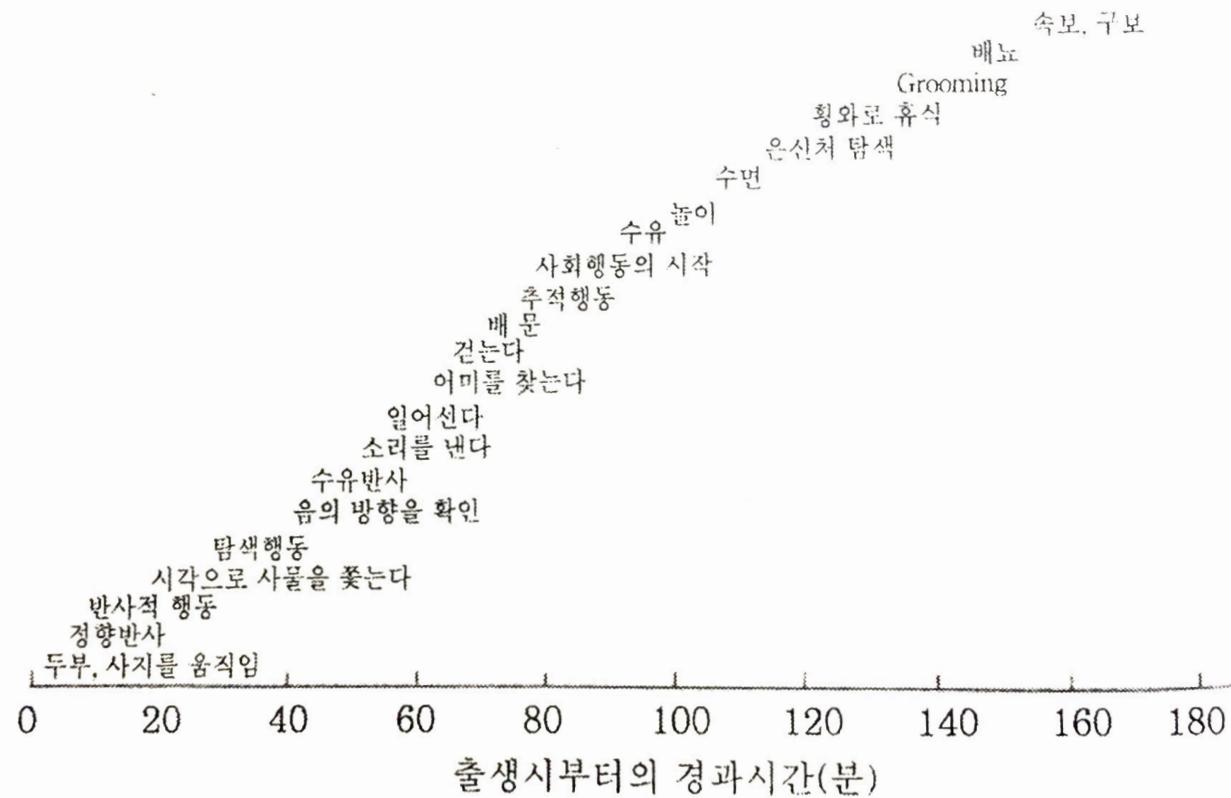


## 생식행동

### 모자행동

- 임신기간 327 - 357일 (평균 340일)
- 출산은 3기로 구분  
1기 (4시간, 진통), 2기 (15분, 출산), 3기(1시간 이내, 태반배출)



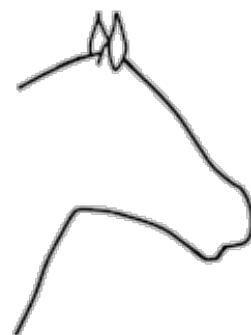




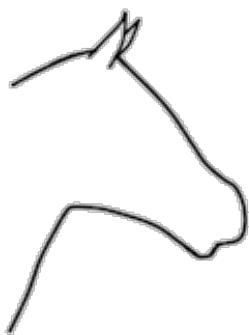
# 정보의 전달

## 상호간의 신호전달

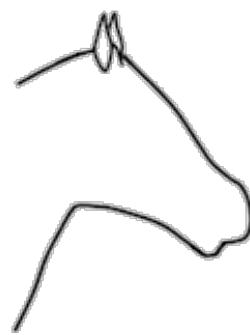
- 위협, 복종, 경계, 욕구 등에 대한 정보전달
- 표정, 동장, 음성, 접촉, 냄새등을 수단으로 사용함



궁금함



많은 관심, 궁금



약한 관심



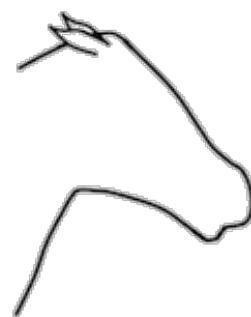
만족



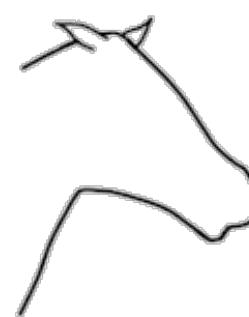
휴식, 음수



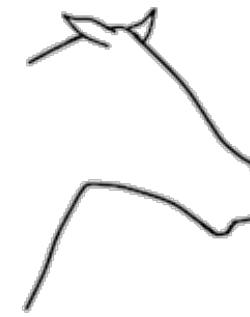
불안, 짜증



화남, 경고



불안, 공포



산만



수용



불안, 불편함



아양, 공포, 수용



기대함



분노, 화남



위협, 화남



발성

# 정보의 전달

## 상호간의 신호전달

- 긴 울음소리: 개체간의 대화
- 높은 울음소리: 반항 혹은 대항
- 낮은 울음소리: 요구의 표시, 탐사행동
- 콧소리: 경계 혹은 긴장

# 이상행동

## 말의 이상행동

- 크립빙: 대사성 문제(산통 등)
- 웅벽: 발굽의 문제
- 악벽(교벽, 축벽): 외상후 스트레스 장애

