

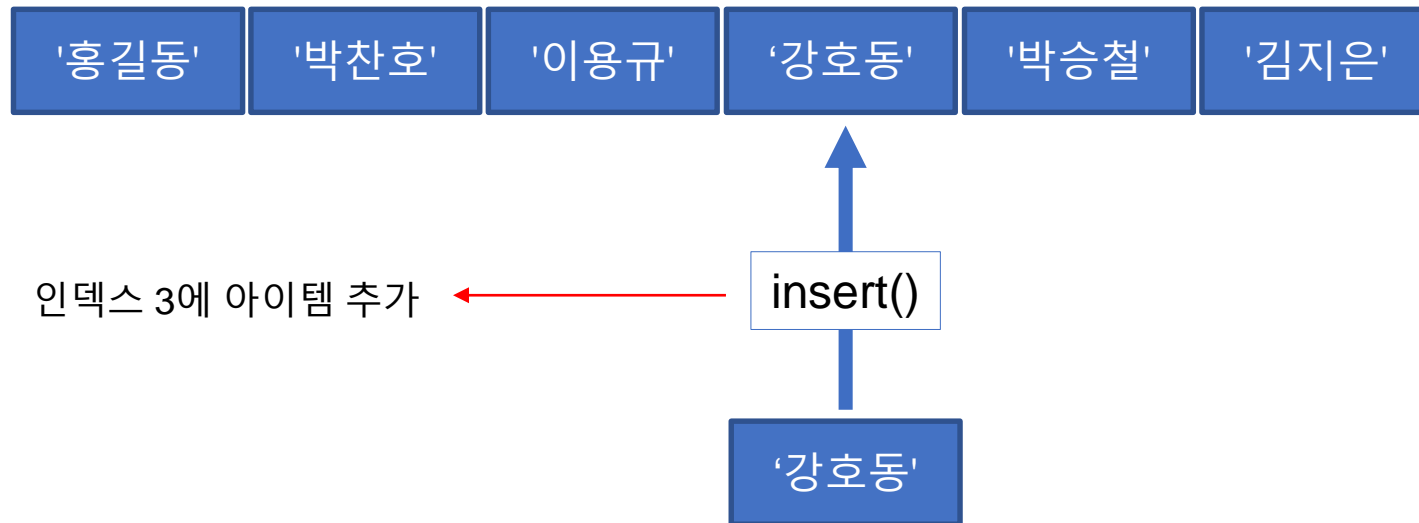
Chapter 04\_011. 특정 위치에 아이템 추가

—

특정 위치에 아이템을 추가하자!

## • 특정 위치에 아이템 추가 하기

- insert() 함수를 이용하면 특정 위치(인덱스)에 아이템을 추가할 수 있다.



## • 특정 위치에 아이템 추가 하기

- insert() 함수를 이용하면 특정 위치(인덱스)에 아이템을 추가할 수 있다.

```
students = ['홍길동', '박찬호', '이용규', '박승철', '김지은']  
print('students : {}'.format(students))  
print('students의 길이 : {}'.format(len(students)))  
print('students의 마지막 인덱스 : {}'.format(len(students) - 1))
```

```
students : ['홍길동', '박찬호', '이용규', '박승철', '김지은']  
students의 길이 : 5  
students의 마지막 인덱스 : 4
```



```
students.insert(3, '강호동')  
print('students : {}'.format(students))  
print('students의 길이 : {}'.format(len(students)))  
print('students의 마지막 인덱스 : {}'.format(len(students) - 1))  
  
students : ['홍길동', '박찬호', '이용규', '강호동', '박승철', '김지은']  
students의 길이 : 6  
students의 마지막 인덱스 : 5
```

## • 아이템 추가 하기

- insert() 함수를 이용하면 특정 위치(인덱스)에 아이템을 추가할 수 있다.

```
words = ['I', 'a', 'boy.']  
words.insert(1, 'am')
```



```
for word in words:  
    print('{} '.format(word), end='')
```



```
I am a boy.
```

## • 실습

- 오름차순으로 정렬되어 있는 숫자들에 사용자가 입력한 정수를 추가하는 프로그램을 만들어보자.(단, 추가 후에도 오름차순 정렬이 유지되어야 한다.)

```
numbers = [1, 3, 6, 11, 45, 54, 62, 74, 85]
inputNumber = int(input('숫자 입력: '))
insertIdx = 0

for idx, number in enumerate(numbers):
    print(idx, number)

    if insertIdx == 0 and inputNumber < number:
        insertIdx = idx

numbers.insert(insertIdx, inputNumber)
print(numbers)
```

숫자 입력: 55

[1, 3, 6, 11, 45, 54, 55, 62, 74, 85]