zero-base/

Chapter 05_020. 객체와 메모리

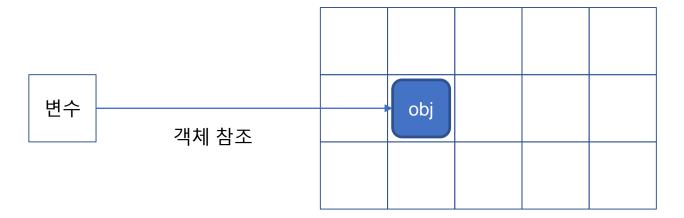
메모리와 객체에 대한 이해



객체와 메모리

• 객체와 메모리

▶ 변수는 객체의 메모리 주소를 저장하고 이를 이용해서 객체를 참조한다.



객체와 메모리

• 실습

➤ 국어, 영어, 수학 점수를 입력받아 리스트에 저장하고 원본을 유지한 상태로, 복사본을 만들어 과목별 점수를 10% 올렸을 경우에 평균을 출력해 보자.