

Chapter 05_018. 클래스와 객체 생성

—

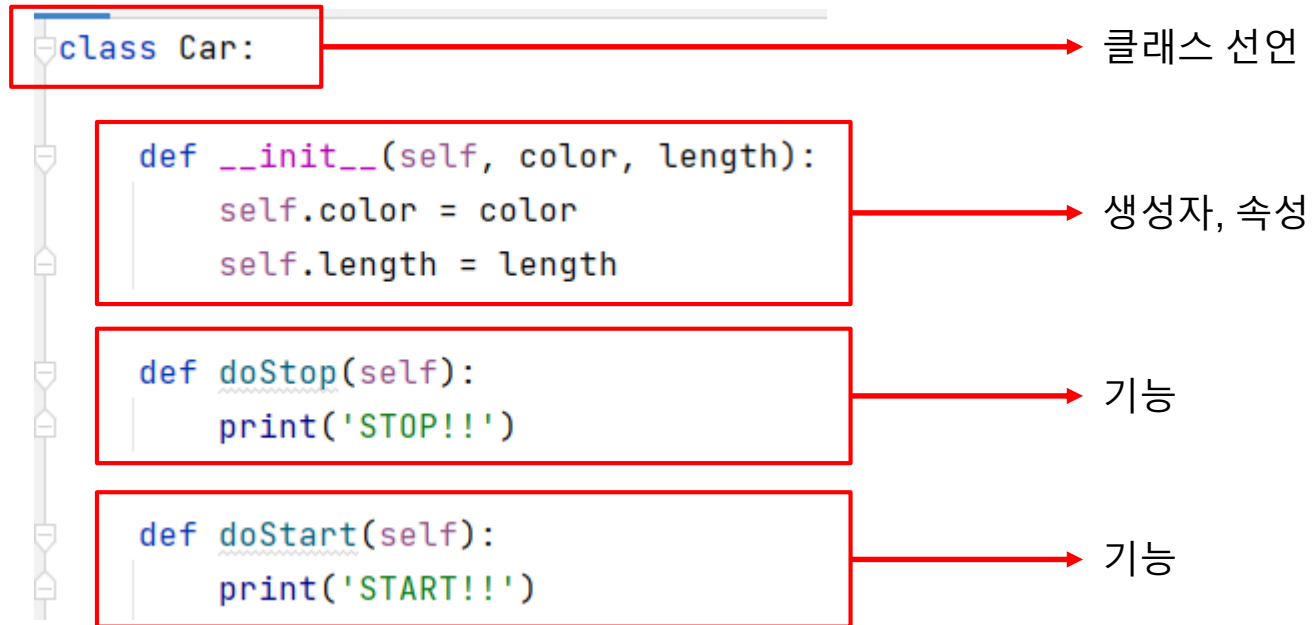
객체를 이용한 프로그램으로,
객체는 속성과 기능으로 구성된다.

클래스 만들기

객체 생성

• 클래스 만들기

- 클래스는 class 키워드와 속성(변수) 그리고 기능(함수)를 이용해서 만든다.



클래스 만들기

객체 생성

• 객체 생성

- 객체는 클래스의 생성자를 호출한다.

```
class Car:

    def __init__(self, color, length):
        self.color = color
        self.length = length

    def doStop(self):
        print('STOP!!')

    def doStart(self):
        print('START!!')
```

car1 = Car('red', 200)

car2 = Car('blue', 300)

객체 2개 생성

클래스 만들기

객체 생성

• 실습

- 비행기 클래스를 만들고 비행기 객체 5개를 생성해 보자.

