

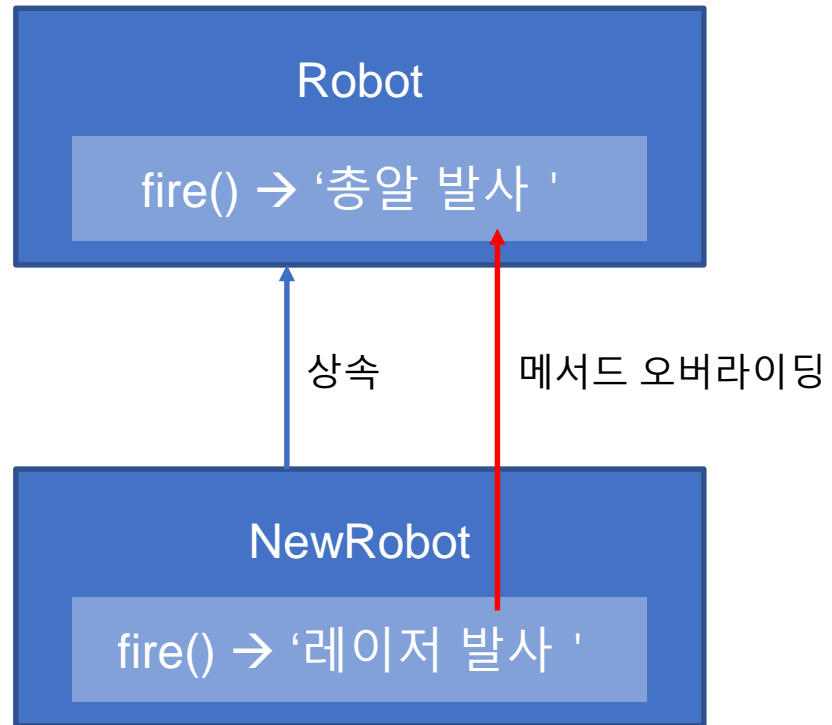
Chapter 05\_026. 오버라이딩

—

메서드를 재정의 한다!

## • 오버라이딩

- 하위 클래스에서 상위 클래스의 메서드를 재정의(override)한다.



```
class Robot:
    def __init__(self, c, h, w):
        self.color = c
        self.height = h
        self.weight = w

    def fire(self):
        print('총알 발사!!')
```

```
class NewRobot(Robot):
    def __init__(self, c, h, w):
        super().__init__(c, h, w)

    def fire(self):
        super().fire()
        print('레이저 발사!!')
```

## • 실습

- 삼각형 넓이를 계산하는 클래스를 만들고 이를 상속하는 클래스에서 `getArea()`를 오버라이딩 해서 출력 결과가 다음과 같을 수 있도록 클래스를 만들어보자.

```
class TriangleArea:

    def __init__(self, w, h):
        self.width = w
        self.height = h

    def printTriangleAreaInfo(self):
        print(f'width: {self.width}')
        print(f'height: {self.height}')

    def getArea(self):
        return self.width * self.height / 2
```

```
ta = NewTriangleArea(7, 5)
ta.printTriangleAreaInfo()
triangleArea = ta.getArea()
print(f'TriangleArea: {triangleArea}')
```



```
width: 7
height: 5
TriangleArea: 17.5cm²
```