zero-base/

Chapter 05_023. 생성자_01

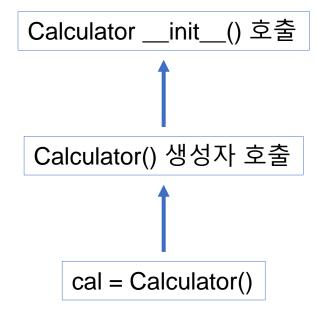
객체 생성에 대해서 좀 더 자세히 살펴보자!



생성자 __init__()와 객체 속성 super()

• 생성자

➤ 객체가 생성될 때 생성자를 호출하면 __init__()가 자동 호출된다.



```
class Calculator:
    def __init__(self):
        print('[Calculator] __init__() called!!')

cal = Calculator()

[Calculator] __init__() called!!
```

생성자 __init__()와 객체 속성 super() • ___init___()

▶ __init__()가 속성을 초기화 한다.

```
def __init__(self, n1, n2):
    print('[Calculator] __init__() called!!')
    self.num1 = n1
    self.num2 = n2

cal = Calculator(10, 20)
print(f'cal.num1: {cal.num1}')
print(f'cal.num2: {cal.num2}')
```



```
[Calculator] __init__() called!!
cal.num1: 10
cal.num2: 20
```

생성자 __init__()와 객체 속성 super() • super()

▶ 상위 클래스의 속성을 초기화하기 위해서 super()를 이용한다.

```
class P_Class:
   def __init__(self, pNum1, pNum2):
        print('[pClass] __init__()')
        self.pNum1 = pNum1
        self.pNum2 = pNum2
class C_Class(P_Class):
    def __init__(self, cNum1, cNum2):
        print('[cClass] __init__()')
        super().__init__(100, 200)
        self.cNum1 = cNum1
        self.cNum2 = cNum2
```