

2022 PORTFOLIO

Kim Sang Don

Front-End

Developer

함께하는 협업의 가치를 아는 개발자입니다

INTRODUCE

주위 사람들과 소통을 통해 성장해 나갈 수 있는 지원자 김상돈입니다.

저의 강점은 '사람들과 함께 할수록 성장'을 잘 할 수 있다는 것입니다.

멋쟁이 사자처럼 프론트엔드 과정을 수료하면서 여러 스터디를 진행하였습니다.

스터디원분들과 계속해서 더 좋은 코드, 깨끗한 코드가 무엇인지에 대해서 토론하게 되었습니다. 또한, 남은정멘토님과 함께 스터디를 진행하면서, 웹 표준이 무엇이고 얼마나 중요한지에 대해서 배우게 되었고, 더욱 깊이 있게 고민을 하게 되었습니다.

저 지원자 김상돈은 코드 한 줄에도 많은 생각과 동료들과의 소통을 담고 싶습니다.



사용자의 입장에서 생각하는 개발자,

Kim SangDon



PROFILE

NAME 김상돈 (1994.02.18~)

CONTACTS

PHONE 010.5104.3030

E-mail gorist@naver.com

github <https://github.com/Sangdon1029>

EDUCATION

2020 충북대학교 바이오시스템공학과 졸업

2022 멋쟁이 사자처럼 프론트 앤드 스쿨 수료

Project

2021

11.07~11.13

1만 시간의 법칙

11.15~11.19

벤딩머신

12.14~12.19

랜딩페이지

2022

01.07~01.29

SNS_빵 마켓

12.05~

아이디어 마켓

Project

1만 시간의 법칙

원하는 일을 잘하는데 까지 걸리는 시간

[Github 페이지 가기](#)

[홈페이지 가기](#)

Bread_Fit

빵에 진심인 사람들의 진심인 이야기

[Github 페이지 가기](#)

[홈페이지 가기](#)

Idea_Trade

내 아이디어는 얼마의 가치가 있을까

[Github 페이지 가기](#)

Bread fit _sns

- 빵을 위한 사람들

BY Kim sangdon

Bread fit _sns

- 빵을 위한 사람들

프로젝트 소개

- 아이디어 구상
- 목표와 개발환경
- 프로젝트 구조와 개발일정
- 주요 기능

Bread-fit

빵을 위한 사람들

- 아이디어 구상

어떤 분야에 진심인 사람들이 있습니다.

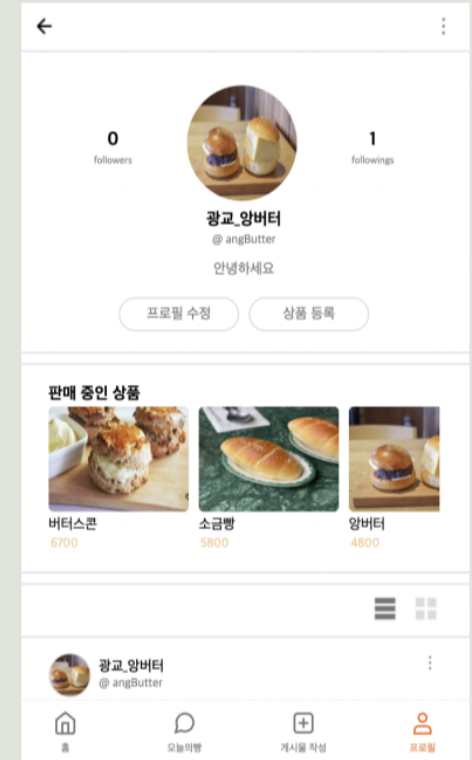
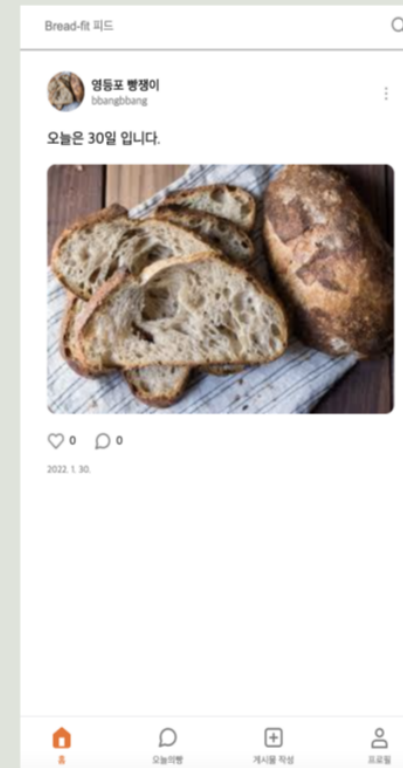
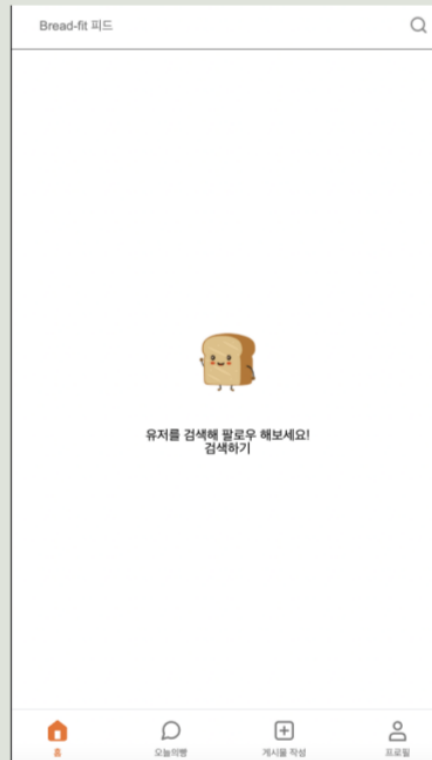
자신이 좋아하는 것이라면 없는 시간을 만들어서라도 하고 싶고, 갖고 싶고, 먹고 싶어하는 사람들이 있습니다. 저희는 이러한 사람들 중 '빵'을 좋아하시고 자신이 좋아하는 장소를 공유하고 싶어하시는 분들을 위해서 이 어플을 제작하게 되었습니다.

기간 2022 01.07 ~ 01.29

분류 팀프로젝트

스킬 JavaScript, React

참여도 팀 작업 (40%)



배포 주소 : <https://bread-fit-react.vercel.app>

Bread-fit

빵을 위한 사람들

- 목표와 개발환경

목표

- 빵을 좋아하는 사람들이 빵에 대한 정보를 서로 공유할 수 있는 SNS
- 판매자가 자신의 상품을 홍보할 수 있는 플랫폼
- 원하는 업체에 대한 정보를 찾을 수 있는 정보 네트워크

기능

- 빵에 대한 정보를 공유할 수 있습니다.
- 판매자가 본인의 빵을 홍보할 수 있습니다.
- 다양한 빵집의 계정을 이용하여 원하는 빵을 찾아볼 수 있습니다.
- 그날그날에 맞는 빵을 추천 받을 수 있습니다.

개발 환경

- 프론트 개발 환경 : React & emotionJS & axios
- 백엔드 개발 환경 : 제공된 API 사용

Bread-fit

빵을 위한 사람들

- 프로젝트 구조와 개발일정

```
├── README.md
├── package.json
├── public
│   ├── assets
│   └── index.html
├── src
│   ├── App.css
│   ├── App.js
│   ├── constants
│   │   └── index.js
│   ├── index.css
│   ├── index.js
│   ├── pages
│   │   ├── Home
│   │   │   ├── Components
│   │   │   │   ├── Searchuser.jsx
│   │   │   │   └── Userfeed.jsx
│   │   │   ├── index.jsx
│   │   │   └── search.jsx
│   └── Join
```

내용	일정	기간
프로젝트 기획	2021년 12월 18일	1일
바닐라JS로 UI 구현	2021년 12월 19일 ~ 2021년 12월 23일	5일
바닐라JS로 기능 구현	2021년 12월 23일 ~ 2021년 12월 29일	7일
리액트로 UI 구현	2021년 12월 29일 ~ 2022년 1월 11일	15일
리액트로 기능 구현	2022년 1월 11일 ~ 2022년 1월 17일	7일
API 기능 구현	2022년 1월 17일 ~ 2022년 1월 26일	10일
배포 및 리뷰	2022년 1월 26일 ~ 2022년 1월 30일	5일

<https://github.com/OhRaeKyu/bread-fit-react/wiki/>

Bread-fit

빵을 위한 사람들

- 주요 기능

검색 기능

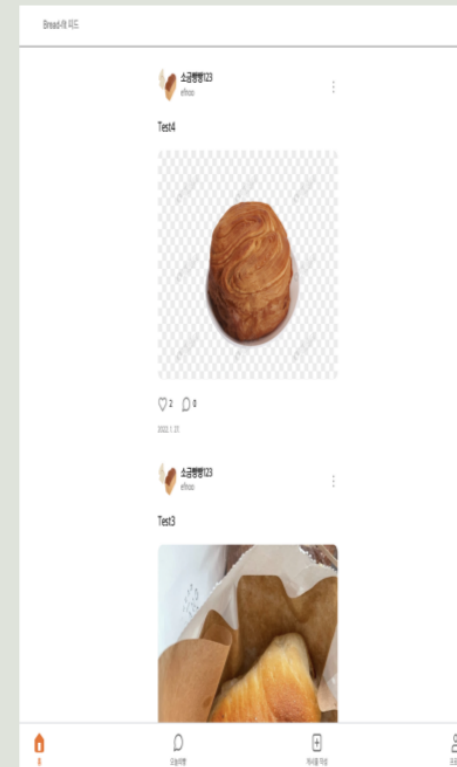
감굴마켓 피드에서 게시물을 검색할 수 있습니다.
감굴마켓 피드 상단에 돋보기 버튼(검색 버튼)을 클릭하면 표시되는 페이지입니다.

사용자 이름을 검색할 수 있습니다.
검색어와 일치하는 문자열은 하이라이팅이 적용됩니다.

홈 페이지

홈 페이지는 피드에 사용자들이 올린 게시글들이 표시되는 페이지입니다.
피드에는 자신이 팔로우한 사용자의 게시글만 확인할 수 있습니다.

팔로우한 사용자가 없을 경우와 내가 팔로우한 사용자가 올린 게시글이 없는 경우
"유저를 검색해 팔로우 해보세요!" 문구와 함께 검색하기 버튼이 표시됩니다.



[기능소개 페이지 바로가기](#)

Bread-fit

빵을 위한 사람들

- 주요 기능

사용자 프로필 보기

[API] 서버에서 데이터를 받아와서 사용자 프로필 부분에 랜더링 해줍니다.

프로필 수정/상품 등록 버튼을 눌렀을 때, 페이지를 전환합니다.
팔로워 / 팔로잉 부분을 클릭했을 때, 해당 페이지로 이동합니다.

프로필 수정 기능

사용자의 이름을 2~10자로 제한하여 더 이상 작성이 되지 않게 했습니다.

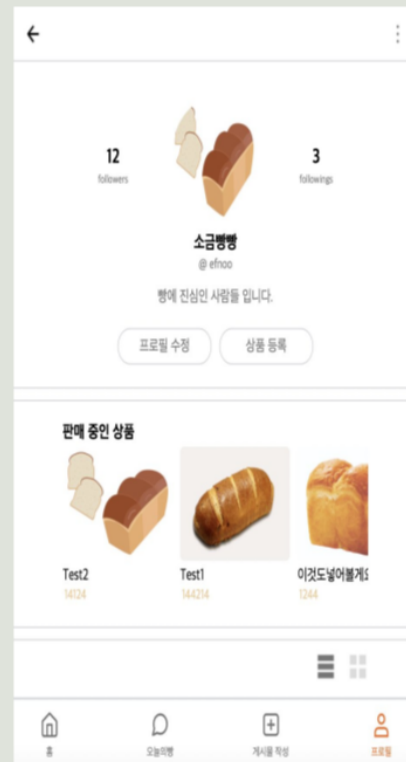
계정 ID는 영문, 숫자 외의 문자들을 작성이 되지 않게 했습니다.

사진을 업로드 했을 때, 미리보기 화면을 구성하였습니다.

프로필 소개 부분에는 글자수의 제한이 없습니다.

저장 버튼을 클릭했을 때, profile화면으로 이동하게 하였습니다.

[API] 저장 버튼을 클릭했을 때, axios-PUT을 이용해서 서버에 있는 사용자 데이터를 수정할 수 있게 했습니다.



[기능소개 페이지 바로가기](#)

Bread-fit

빵을 위한 사람들

- 주요 기능

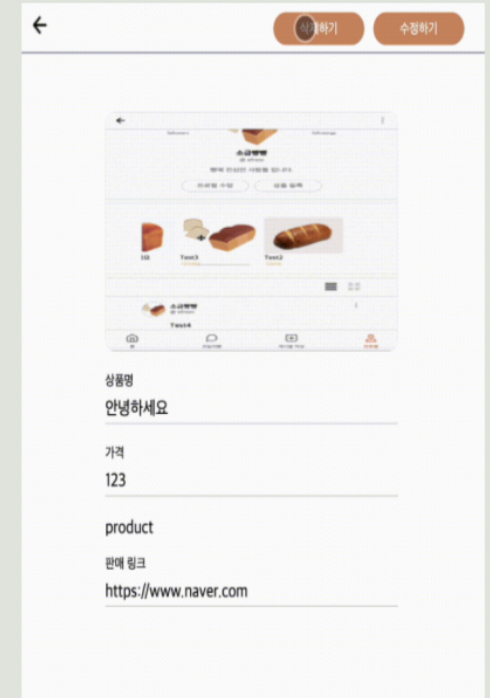
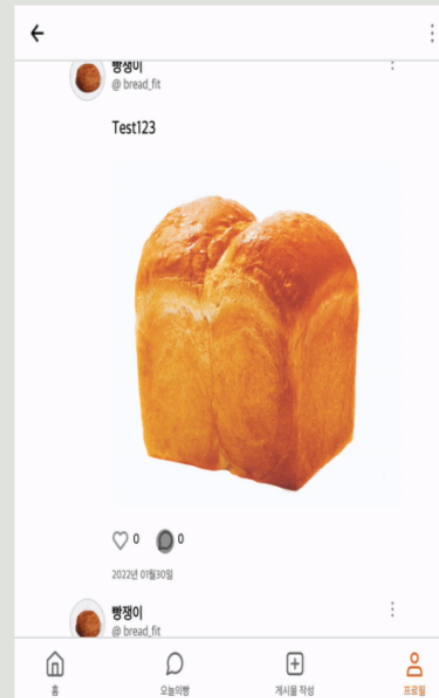
게시글 작성 기능

- 게시글을 작성할 수 있는 페이지입니다.
- 하단 메뉴바에서 게시글 작성 을 클릭하면 표시됩니다.
- 글이 입력되거나 사진이 업로드 되면 업로드 버튼이 활성화되고, 버튼을 누르면 게시글이 업로드됩니다.
- 사진은 우측 하단 버튼을 클릭하면 업로드할 수 있습니다.

상품 상세보기

- 프로필 페이지에서 등록된 상품을 클릭했을 때, 표시되는 페이지 입니다.
- 상품 수정 버튼을 클릭했을 때, 상품 수정페이지로 이동합니다.

상품 삭제 버튼을 눌렀을 때, 해당 상품의 ID값을 useParams를 이용하여 변수화하여 처리하였습니다.



기능소개 페이지 바로가기

프로젝트를 진행하며 느낀점

프론트엔드로서 팀 단위로 처음 진행하는 프로젝트였습니다.

그러다보니 원하는 아이디어는 많은데, 처음 부터 의견 조율에서 어려움이 있었습니다..

메인 아이디어를 무엇으로 정할 것이며, 어떻게 페이지를 구성하고 추가적으로 어떠한 콘텐츠를 넣을 것인지, 기술 스택으로 JS로만 구현할 것인가, 아니면 React로 구현할 것인지에 대해서 의견을 조율하는데에 시간을 많이 투자하였습니다.

그래서 이러한 문제점을 해결하기 위해서 업무를 진행하면서 1주일 간격으로 회의를 진행하여 오류사항이나 개선점을 항상 체크했었습니다.

이러한 과정을 거치면서 팀원들과 의사소통이 원활하게 되었고, 저희 조의 결과물을 더욱 튼튼하게 만들 수 있었습니다.

프로젝트를 진행하며 해결한점

이 프로젝트를 진행하면서 서버에 대한 고민이 있었습니다.

백엔드가 없었기 때문에 어떤식으로 서버와 통신을 할지 고민을 많이 하였고, 프로젝트를 진행하면서도 계속해서 수정사항이 발생했었습니다.

하지만 기본 프레임을 완성하고 나서 API를 사용해서 데이터를 불러오고 뿌리는 과정을 직접해보면서 node를 배워서 사용했을 때와 비슷하다는 것을 알게 되었고, Axios를 이용해서 Post Put Delete Get 를 다룰 수 있게 되었습니다.

다른 문제점으로 계정을 수정할 경우 서버에서 데이터를 불러오지 못하는 오류가 있었는데 accountName 값을 setItem으로 다시 설정해서 local에 있는 값을 변경해서 해결하였습니다.

SangDon Kim

PHONE 010.5104.3030

Github : <https://github.com/Sangdon1029>

E-Mail gorist@naver.com

