|  |  |
| --- | --- |
| **Program / Project Name:** | Git |
| **Checklist / Template Completed by:** | TBD |
| **Date Completed:** | Click here to enter a date. |

**Tips for Git**

Revision: 0.1

**Detailed Revision History**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Rev** | **Date** | **Editor(s)** | **Description of change** |
| 0.1 | 20-MAY-2019 | Sang-Gu Kang | Initial Draft |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Table of Contents**

[1 Install 4](#_Toc21592078)

[1.1 Git 4](#_Toc21592079)

[1.2 TortoiseGit 4](#_Toc21592080)

[1.2.1 Download 4](#_Toc21592081)

[1.2.2 Install 4](#_Toc21592082)

[2 사용법 10](#_Toc21592083)

[2.1 Git Bash 10](#_Toc21592084)

[2.1.1 Command 10](#_Toc21592085)

[3 Useful Tip 15](#_Toc21592086)

[3.1 Overlay Icon 보이게 하기 15](#_Toc21592087)

# Install

## Git

Download 후 그냥 next, next.

## TortoiseGit

### Download



TortoiseGit 설치파일과 언어팩을 다운로드한다.





### Install











언어팩 설치



한글 설정을 놓쳤다면 settings에서 설정해 준다.





# 사용법

## Git Bash

### Command

git < > [ ] …

#### add

git add <file> or <directory path>

파일을 새로 추적할 수 있다(untracted -> tracted). git add 명령은 파일을 새로 추적할 때(새로 만든 파일을 add하여 tracted상태로 만들고자 할 때)도 사용하고 수정한 파일(이미 tracted된 파일이지만 modified된 상태의 파일)을 Staged 상태로 만들 때도 사용한다. Merge할 때 충돌난 상태의 파일을 Resolve 상태로 만들때도 사용한다.

[-patch]:

[-i]: 대화형 모드

[--all]: 저장소 준비 영역에 있는 모든 파일 추가하기

#### branch

브랜치를 생성하거나 삭제하고, 브랜치의 목록을 보여준다.

[-v]: 브랜치 목록과 함께 마지막 커밋 메시지도 함께 보여준다.  
git banch -v

[--merged]: merged된 브랜치 목록을 보여준다.  
git branch –merged

[--no-merged]: merge하지 않은 브랜치 목록을 보여준다.  
git branch –no-merged

[-d]: 브랜치 삭제.  
git branch -d testing

[-D]: merge하지 않은 브랜치를 강제로 삭제한다.  
git branch -D testing

[-vv]: 추적 브랜치가 현재 어떻게 설정되어 있는지 확인하려면

[--all]: 저장소의 모든 브랜치 목록을 볼 때 사용. 로컬 브랜치와 원격 브랜치 목록을 같이 볼 수 있다.

[--remotes]: 원격 브랜치 목록을 볼 때 사용.

#### checkout

다른 브랜치로 이동할 때 사용한다.

[-b]: 브랜치를 만들면서 checkout까지 한번에 한다.  
git checkout -b iss53

리모트 트래킹 브랜치에서 시작하는 새 브랜치를 만들려면  
git checkout -b serverfix origin/serverfix

[-d]: 브랜치 삭제.  
git branch -d hotfix

[--track]: 브랜치 변환하기  
git checkout –track origin/video-lessons

#### clean

워킹 디렉토리 청소하기. 작업하고 있던 파일을 stash하지 않고 단순히 그 파일들을 치워버리고 싶을 때.

[-f]: 강제로 그냥 지운다.

[-n]: 가상으로 실행해 보고 어떤 파일들이 지워질지 알려달라는 뜻.  
git clean -d -n

#### clone

[url]



#### commit

[--amend]:

#### config

[--global] 사용자 이름과 이메일을 설정한다.

[--list] 설정한 모든 것을 보여준다.



#### diff

단순히 파일이 변경됐다는 사실이 아니라 어떤 내용이 변경됐는지 살펴보려면 git status 대신 git diff 명령을 사용해야 한다. Patch처럼 어떤 라인을 추가했고 삭제했는지가 궁금할 때 사용한다.

이 명령은 working directory에 있는 것과 Staging Area에 있는 것을 비교한다. 그래서 수정하고 아직 Stage하지 않은 것을 보여준다.

만약 commit하려고 Staging Area에 넣은 파일의 변경부분을 보고 싶으면 git diff –staged 옵션을 사용한다. 이 명령은 저장소에 commit한 것과 Staging Area에 있는 것을 비교한다.

[--check]: 공백문자를 검사해서 공백문자에 대한 오류를 확인할 수 있다.  
git diff --check



Commit 하기 전 마지막으로 실수한 것이 없는지 확인할 수 있는 기회를 제공한다.

#### fetch

리모트 저장소의 데이터를 모두 로컬로 가져오지만, 자동으로 Merge하지는 않는다(git pull 명령 사용은 merge시킬 수 있다).  
git fetch origin

#### grep

[-n]: 찾을 문자열이 위치한 라인 번호도 같이 출력한다.  
git grep -n html

[--count]: 어떤 파일에서 몇 개나 찾았는지 알고 싶을 때 사용한다.  
git grep –count html

#### init

.git이라는 하위 디렉토리를 만든다. .git 디렉토리에는 저장소에 필요한 뼈대 파일(Skeleton)이 들어 있다.

#### push

#### pull

서버로부터 데이터를 가져와서 현재 로컬 브랜치와 서버의 추적 브랜치를 merge한다.

git pull <remote> <branch>  
git pull origin feature/HA-3653-tm-analyzer

#### log

저장소의 commit 히스토리를 시간 순으로 보여줌.

[-p]: 각 commit의 diff 결과를 보여준다.

[-2]: 최근 두 개의 결과만 보여준다.

[--stat]: 각 commit의 어떤 파일이 수정됐는지, 얼마나 많은 파일이 변경됐는지, 또 얼마나 많은 라인을 추가하거나 삭제했는지의 통계 정보를 보여준다.

[--oneline]: 메시지를 한 줄로 보기

[--pretty=oneline]: 각 commit을 한 라인으로 보여준다.

[--decorate]: 브랜치가 어떤 커밋을 가리키는지 알 수 있다. git log –oneline --decorate

기타 다른 많은 옵션들은 pro git 등을 참조한다.



#### merge

새로운 브랜치(origin/serverfix)의 내용을 merge하려면, git merge origin/serverfix

#### mv

#### push

git push <remote> <branch>  
git push origin master

#### rebase

remote 브랜치에 커밋을 깔끔하게 적용하고 싶을 때 사용한다. 이미 공개 저장소에 push한 커밋을 rebase하지 마라.

git rebase [branch]

git rebase [basebranch] [topicbranch]

#### reflog

브랜치와 HEAD가 지난 몇 달동안에 가리켰던 커밋을 모두 기록한다.  
git reflog

#### remote

remote 저장소 확인.

[-v] 단축 이름과 URL을 함께 볼 수 있다.

[show <리모트 저장소 이름>] 예)git remote show origin

[rename]

[remove]

[add]: 현재 작업중인 프로젝트에 팀의 저장소를 추가한다.

#### rm

staged된 파일을 unstaged하게 할 때 사용한다.

  
  


#### show

태그 정보와 커밋 정보를 모두 확인할 수 있다.  
git show <SHA-1>  
git show 1c002d  
git show <branch-name>  
git show master

#### stash

아직 완료하지 않은 일을 커밋하지 않고 나중에 다시 돌아와 작업을 하고 싶을 때 사용한다. Stash는 modified이면서 tracked 상태인 파일과 Staging Area에 있는 파일들을 보관해 두는 장소이다.

#### status

파일의 상태를 확인한다.

[-s] or [--short] 현재 변경한 상태를 짤막하게 보여준다.

#### tag

[-a] annotated tag 만들기.

## 상황별 용도

### 리모트 저장소

* 리모트 저장소 확인하기  
  git remote -v
* 리모트 저장소 추가하기  
  ???
* 리모트 저장소를 Pull 하거나 Fetch하기  
  git fetch [remote-name]
* 리모트 저장소에 push하기  
  git push origin master
* 리모트 저장소 살펴보기  
  git remote show [remote 저장소 이름] 예)git remote show origin
* 리모트 저장소 이름을 바꾸거나 리모트 저장소를 삭제하기  
  git remote rename pb paul  
  git remote remove paul

### 태그

* 태그 조회하기  
  git tag
* 태그 붙이기  
  ?
* 나중에 태그하기  
  ?
* 태그 공유하기  
  ?
* 태그를 checkout하기  
  ?

### 브랜치

* 새 브랜치 생성하기  
  git branch <branch-name>  
  git branch testing
* 브랜치 이동하기  
  git checkout <branch-name>  
  git checkout testing

### 되돌리기 Reset과 checkout

* 파일 상태를 Unstaged로 변경  
  git reset HEAD <file name>
* Modified 파일 되돌리기(수정된 파일 되돌리기)  
  git checkout -- <file name>  
  매우 위험한 명령. 원래 파일로 덮어쓰기 때문에 수정한 내용은 전부 사라짐. 변경한 내용을 쉽게 버릴 수는 없고 하지만 당장은 되돌려야만 하는 상황이라면 Stash와 Branch를 사용한다.

## 브랜치 워크플로우

### Long-Running 브랜치

개발자가 많이 선호하는 워크플로우. 배포했거나 배포할 코드만 master 브랜치에 merge해서 안정버전의 코드만 master 브랜치에 둔다. 개발을 진행하고 안정화하는 브랜치는 develop이나 next라는 이름으로 추가로 만들어 사용한다. 테스트를 거쳐서 안정적이라고 판단되면 master 브랜치에 merge한다.



### 토픽 브랜치

어떤 한 가지 주제나 작업을 위해 만든 짧은 호흡의 브랜치이다. Git에서는 브랜치를 하나 만드는데 드는 비용이 크지 않기 때문에 매우 일상적으로 브랜치를 만들고 merge하고 삭제한다.

# Useful Tip

## Overlay Icon 보이게 하기

레지스트리의 우선순위를 변경해주면 된다. 15개 까지만 표시해 준다고 한다.

-. regedit.exe 실행



-. 아래 위치로 이동 HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\ShellIconOverlayIdentifiers



-. Tortoise 항목들의 이름을 바꾸어 상위로 이동시킨다.(앞에 공백을 추가하면 됨)

-. 재부팅 하면 Overlay Icon이 보인다.

-. 만약 보이지 않는다면, 백업 하기 위해 내보내기를 한 후, reg 파일이 생성되면 더블 클릭하고 재부팅한다.

