|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **팀 명** | **Lemonade** | **팀장 확인** | |  | | |
| **이 름** | 강인구 | **기간** | | 2012.02.10. ~ 2012.02.16. | | |
| **예정 작업** | 1. 역할분담 (2시간 예정) 2. NDK, 소켓사용 연습예제 구현/실행 (20시간 예정) 3. NDK 연습프로그램 발표자료 작성 (3시간 예정) 4. 일일 결산 (5시간 예정) | | | | | |
| **수행결과** | 1. 역할분담 (2시간 수행) 2. NDK 환경준비, 공부 (5시간 수행) 3. NDK, 소켓사용 연습예제 구현/실행 (17시간 수행) 4. NDK 연습프로그램 발표자료 작성 (3시간 수행) 5. 일일 결산 (5시간 수행) | | | | | |
| **문제점**  **해결방법** | 1. NDK 환경설치와 사용에 있어서, 최신버전에서 바뀐 사항이 많아서 자료 찾는데 어려운 문제가 있었음. | | | | | |
| **읽은 소스** |  | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 소스** | Message.c / ChatTestActivity.java  Message.java / RecvThr.java | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 문서** | ndk활용 연습예제.docx | | 팀장 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **다음주**  **예정작업** |  | | | | | |