

# 230417\_summary

## 0 todo

기획발표 준비 o  
꼬맨틀 o  
지뢰찾기 x  
우리은행 자기소개서 제출 o

## 1 기획발표

### 1. 기획배경

- 게임 엔진 + 임베디드 + VR
- 게임엔진은 유니티 써봤으니 언리얼으로 도전해보는 느낌으로다가 딱
- 임베디드를 재밌게 활용할수 있는 방법을 고안한 결과 게임이라고 생각하였습니다.
- 재미를 주고싶었다
- 손가락 관절을 사용한 리듬게임은 없는듯 하여 도전했다.

상품화

Three STAR GAMES (주) 박자수호단

### 2. 프로젝트

- 로고딱
- 그다음에 요약 장표 한장 딱
- 와이어프레임 한장
- 시나리오 (와이어프레임 따라가는식)
- 기존 래퍼런스 (리듬세상 , 비트세이버) 와의 차이점
- 시스템 아키텍처

### 3. 개발방향

- 임베디드 -
- 소켓통신,
- 언리얼 vr 통신

### 4. 마치며

- 박자수호단
- 기술 스택
- Q & A

## 2 우리은행

**\* 우리은행에 지원하게 된 동기와 입행 후 이루고 싶은 목표를 구체적으로 작성해 주세요. (1200 Bytes 이내)**

저의 목표는 데이터를 통해 글로벌 기업들의 핵심 의사 결정을 보조하는 금융인이 되는 것입니다. 이러한 이유로 다양한 산업군에 대한 새로운 지식을 쌓고 빠르게 체화시키는 성향을 기업금융의 핵심은 기업 여신에 있고, 그 경쟁력은 심사와 사후관리를 포함한 리스크 관리 능력에서 출발합니다. 우리은행의 리스크 관리 능력은 모뉴엘 사태 때부터 부각되어 대우조 은행 내/외부의 방대한 정형/비정형 데이터를 분석해볼 수 있는 데이터분석팀에서 근무하고 싶습니다. 데이터 파이프라인과 분석 플랫폼을 몸소 배우고 기본적인 금융 도메인 이론을 (1173)

**\* 지원한 직무와 관련하여 본인만의 경쟁력은 무엇이며, 이를 얻기 위해 노력했던 구체적인 사례를 작성해 주세요. (1200 Bytes 이내)**

데이터분석 직무는 정형/비정형 데이터에 머신러닝/딥러닝 기술을 적용하는 여러 업무를 수행하고, 때문에 알고리즘 지식과 머신러닝 기술 활용 경험이 필요합니다.

먼저, '주식 가격을 이용한 Time Series Clustering' 프로젝트를 진행했습니다. 2300종목의 3주간 종가를 수집·처리한 후 K-means Clustering을 적용하려 했으나, 군집화할 때, 삼성 청년 SW 아카데미에서 꾸준한 알고리즘 문제 풀이를 통해 SW 역량을 길렀습니다. 다양한 접근 방법을 익히고자 알고리즘 스터디를 구성했습니다. 매일 세 문제씩 풀고, 이 과정에서 배운 것들을 활용하여 경영 인사이트 발굴에 힘쓰고 소통하며 문제해결하는 데이터분석 전문가로서 성장하겠습니다.

(1198)

**\* 기존의 틀에서 벗어난 생각의 전환을 통해 탁월한 성과를 창출한 경험을 작성해 주세요. (1200 Bytes 이내)**

저에게 생각의 전환은 도전과 같습니다. 기존에 해오던 일에서 벗어나 해보지 않은 것에 뛰어들고, 그 안에서 생기는 문제들을 해결해가는 과정이기 때문입니다. 그러한 맥락에서 삼·코로나 시기 마스크 착용으로 인해 언어 발달에 어려움을 겪는 만 2~4세 영유아를 타겟으로, 놀이와 동화가 융합된 언어발달 도구를 제작하기로 했습니다. 저는 프론트엔드와 음성인식 분야가 가장 어려웠던 부분은 string이 든 음성 txt 파일을 여는 것이었는데, Node.js의 Express 프레임워크로 구성된 서버가 비동기식으로 작동하며 파일 생성에 문제가 있음을 발견했습니다. 매일 아침 Scrum으로 현황과 계획을 공유하고, 일과를 마치면 개발 현황을 Gitlab에 공유했습니다. 또 Jira에서 이슈 및 개발 일정을 관리하며 목표한 기능을 모두 구현해낼 수

(1196)