# **230424\_summary**

## **todo**

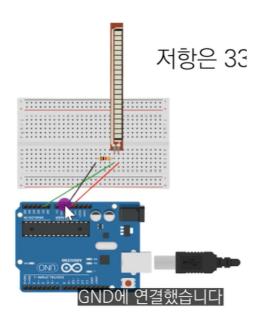
고맨틀 o 꼬들 o 프로젝트 계획서 o 몽골딱정해 o 건싸피 o UCC담당자 설문 o

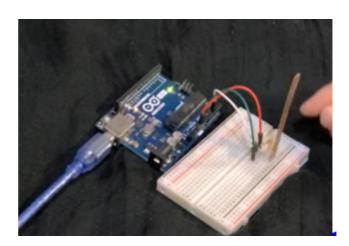
### **II** Flex Sensor

#### 실습1 - 회로도

https://www.youtube.com/watch?v=A9nVC0vmJaw

• 센서 저항값 읽어오기





#### 실습1 - 코드

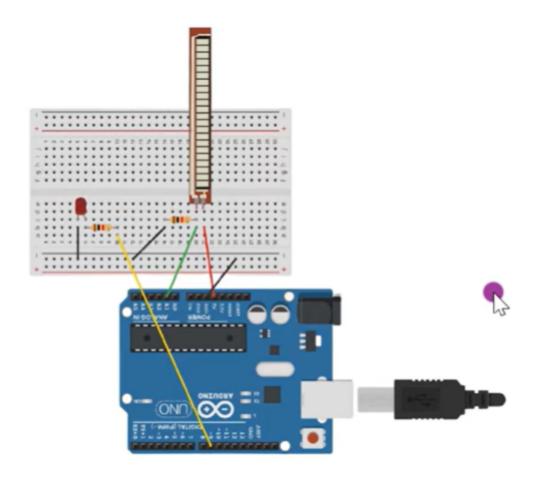
```
const int flexSensor = A1;
void setup() {
```

```
// put your setup code here
Serial.begin(115200); // Serial monitor 에 출력
}

void loop {
    // put your main code here
    int value = analogRead(flexSensor);
    Serial.println(value);
    delay(1000); // 1초
}
```

#### 실습2 - 회로도

• 구부러진 정도에 따라 전구 밝기 조절하기



#### 실습2 - 코드

```
const int flexSensor = A1;
const int led = 9;

void setup() {
    // put your setup code here
    Serial.begin(115200);
}
```

```
void loop() {
    // put your main code here
    int value= analogRead(flexSensor);
    Serial.println(value);

    int lightValue = map(value, 70, 1000, 0, 255); // 하단 사진 참고
        analogWrite(led, lightValue);
}
```

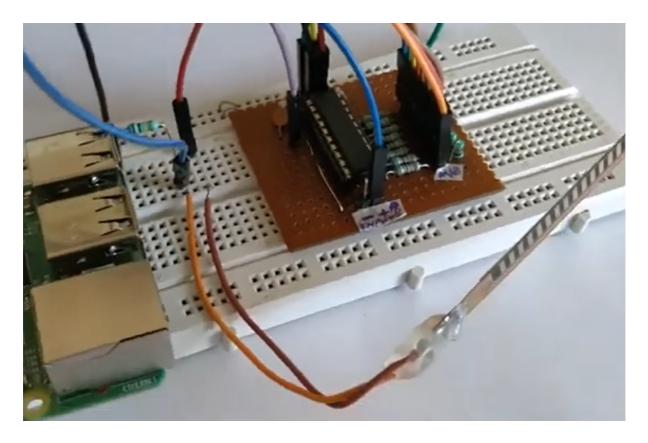


매핑할 값

map(value, from1, from2, to1, to2);

#### RPI와 연결하기

https://www.youtube.com/watch?v=epPcV6n-\_bs



#### 코드

```
#include <wiringPi.h>
#include <stdio.h>
```

```
#define FLEX_PIN 0 // Flex sensor 연결된 핀 번호

int main(void)
{
   wiringPiSetup(); // WiringPi 라이브러리 초기화
   pinMode(FLEX_PIN, INPUT); // Flex sensor 핀을 입력 모드로 설정

   while(1) {
     int flex_value = analogRead(FLEX_PIN); // Flex sensor 값 읽기
     printf("Flex sensor value: %d\n", flex_value);
     delay(500); // 0.5초 대기
   }

   return 0;
}
```

```
C를 사용하여 flex sensor를 라즈베리 파이에 연결하려면
WiringPi 라이브러리를 사용할 수 있습니다. WiringPi를 설치한 후,
다음과 같은 단계를 따르면 됩니다:
WiringPi를 초기화합니다.
arduino
Copy code
if (wiringPiSetup() == -1) {
 printf("WiringPi initialization failed\n");
 return -1;
}
아날로그 입력으로 사용할 GPIO 핀을 설정합니다.
arduino
Copy code
int flexPin = 0; // GPIO 0 핀을 아날로그 입력으로 사용
pinMode(flexPin, INPUT);
flex sensor에서 출력되는 아날로그 값이 필요할 때는
다음과 같이 analogRead() 함수를 사용하여 읽어옵니다.
scss
Copy code
int flexValue = analogRead(flexPin);
______
이 함수는 0~1023 범위의 아날로그 값으로 변환된 값을 반환합니다.
이 값을 원하는 형태로 처리하여 사용하면 됩니다.
프로그램이 끝나면 WiringPi를 해제합니다.
SCSS
Copy code
```

#