***Lapse***

**Scopo:**

Le 5 squadre rappresentano le menti dei 5 presidenti di stati diversi, ognuno dei quali dovrà cercare di resistere per il maggior numero di anni possibile.

**Caratteristiche di ogni stato:**

Ogni stato ha 4 variabili(valori) che non devono mai andare a zero. I 4 valori sono:

- **Ambiente**

- **Popolazione**

- **Forza Militare**

- **Soldi**

**Svolgimento del gioco:**

A turno ad ognuna delle cinque squadre viene presentata una scelta che deve far fronte ad un avvenimento che riguarda il loro stato.

A seconda della risposta i valori aumentano o diminuiscono.

Ogni volta che si effettua un giro di scelte, passa 1 anno.

Durante il gioco ci saranno dei momenti in cui bisogna mettersi alla prova per guadagnarsi oggetti speciali che possono salvare lo stato in momenti difficili o aiutarlo nelle decisioni da prendere.

Se uno dei valori va a 0, lo stato deve saltare un tot di scelte(esempio 3) prima di riprendersi dalla disfatta, perdendo di fatto un tot di anni(esempio 3).

**Situazione iniziale:**

I valori inizialmente sono settati al 50% del totale.

**Cosa dire quando un valore è a 0:**

- **Popolazione** : “Il malcontento si diffonde e la popolazione si sta rivoltando contro il governo”

A seguito di una feroce rivolta venite catturato e giustiziato pubblicamente. Morite appeso per il collo.

- **Ambiente** : “I livelli di radioattività sono alle stelle. Non siamo più in grado di garantire la salute di nessuno”. Nel paese la gente comincia a subire delle mutazioni a causa delle forti radiazioni, compreso voi stesso. Morite tra atroci sofferenze.

- **Forza Militare** : “I paesi confinanti ci attaccano il nostro esercito non è più in grado di difendersi dagli invasori”.

- **Soldi** : “il nostro stato è povero e siamo sommersi dai debiti con i paesi esteri”. La vostra testa viene venduta ai paesi nemici ed il governo passa in mano ai loro politici.

**Oggetti speciali:**

- **Oracolo** : prevedere le conseguenze delle scelte prima di farle. “Ogni scelta porta a delle conseguenze. Con questo dono, la tua mente riuscirà a prevederle”.

- **Fondo di Emergenza**: coperto in caso di soldi finiti. “I soldi non possono comprare la felicità, ma possono certamente aiutare. Grazie a questo fondo di emergenza, sarai coperto nel caso di bancarotta”.

- **Armata Segreta** : coperto in caso di Forza Militare finita. “Basi militari segrete sono ottime difese in caso di invasione nemica, specialmente quando l’esercito è debole”.

- **Squadra Speciale :** coperto in caso di popolazione finito. “FoxHound è una unità high-tech delle forze speciali. Specializzata in operazioni segrete, si assicurerà che la nazione non venga minacciata dall’interno”.

-> intervenuta placando la popolazione(popolazione torna al 30%)

- **Rifugio Antiatomico** : coperto in caso di ambiente finito. “i rifugi antiatomici sono indispensabili in caso di alti livelli di radiazioni. Proteggeranno parte della popolazione.”