Fondamenti sulle rappresentazioni digitali e le comunicazioni

e

Laboratorio su Elaborazione digitale dei segnali

Corso: Fondamenti di comunicazioni e Internet (canale I e II)

Introduzione (segnali continui e discreti)

Tiziana Cattai email: tiziana.cattai@uniroma1.it



Informazioni generali

Fondamenti di Comunicazioni (3 CFU)

Obiettivo: Fondamenti sulle comunicazioni, uso dei segnali digitali e loro elaborazione

- Lezioni
 - Mercoledì 18-20 (Aula 108, Marco Polo) per Fondamenti di comunicazioni ed Internet (canale I)
 - Giovedì 8:00-10:00 (Aula 108, Marco Polo) per Fondamenti di comunicazioni ed Internet (canale II)
 - Eventuali modifiche saranno comunicate durante il corso
- Le giornate dedicate alle esercitazioni saranno stabilite durante il corso
- Riferimenti: Tiziana Cattai email: tiziana.cattai@uniroma1.it
 - Per ricevimento contattare il docente

Informazioni generali

Modalità di esame (appelli gennaio e febbraio)

Due homework (I° Settimana 11 Novembre, II° 16 Dicembre) sulla parte di laboratorio Vale 10 punti

Una prova scritta a gennaio o febbraio

- Una parte con domande a risposta multipla (vale 15 punti)
- 1 Esercizio (vale 5 punti)

Punti Bonus – 2 prove intermedie in aula su moodle <u>durante il corso</u> quiz i cui punti totali (massimo 2 punti per prova) sono da utilizzare come punti bonus <u>esclusivamente</u> nell'appello di Gennaio o Febbraio 2025

Modalità di esame (appelli da marzo in poi)

Una prova scritta

Una parte con domande a risposta multipla (vale 15 punti)

1 Esercizio (vale 5 punti)

Una prova orale a valle della correzione dello scritto

Vale +10 (-5) punti

No punti Bonus

Informazioni generali

Materiale Didattico:

Tutto il corso è interamente coperto dalle slides delle lezioni disponibili su Moodle

Testi di riferimento:

- Teoria dei segnali, Luise, Vitetta
- Teoria dei segnali, Cusani
- probability random variables and stochastic processes, Papoulis

Programma

- Introduzione. Rappresentazione digitale dell'informazione, concetto di segnale certo.
- Classificazione dei segnali. Proprietà di segnali.
- Definizione di energia, potenza.
- Operazioni sui segnali.
- Rappresentazione dei segnali in frequenza: trasformata di Fourier (segnali a tempo continuo

e discreto) e proprietà

- Convoluzione e correlazione tra segnali. Spettro di densità di energia e potenza
- Transito dei segnali nei sistemi. Proprietà. Risposta impulsiva
- Campionamento: teorema del campionamento, condizione di Nyquist. Conversione analogico

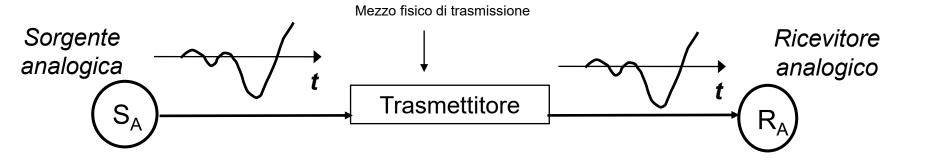
digitale. Quantizzazione e Codifica.

Trasmissione in banda base, trasmissione multilivello. Caratterizzazione del rumore.

Capacità limite di Shannon.

Modulazione numerica: di ampiezza, di frequenza, di fase. Demodulazione.
 Quadrature Amplitude Modulation.

Segnale continuo



Schema di un Sistema di tramissione



Trasmettitore

- Converte il flusso informativo prodotto da una sorgente in un segnale adatto alla trasmissione
- Trasmette il segnale nel mezzo trasmissivo/canale di comunicazione

Ricevitore

- Riceve il segnale dal mezzo trasmissivo/canale di comunicazione
- Converte il segnale ricevuto in una forma utilizzabile dall'utente finale (destinazione

Schema di un Sistema di tramissione



Canale di Comunicazione

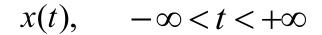
- Coppie simmetriche
- Cavi coassiali
- Radio
- Fibra ottiche
- Light in air
- Infrarossi

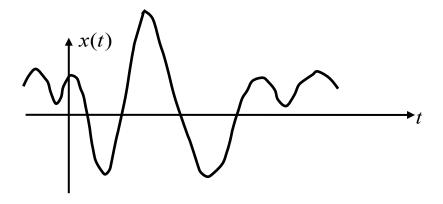
• Transmission Impairments

- Attenuazione del segnale
- Distorsione del segnale
- Rumore additivo
- Interferenza con altri segnali
- Limitano la lunghezza del collegamento

Segnale continuo

Segnale: Grandezza fisica che varia nel tempo e che porta un'informazione



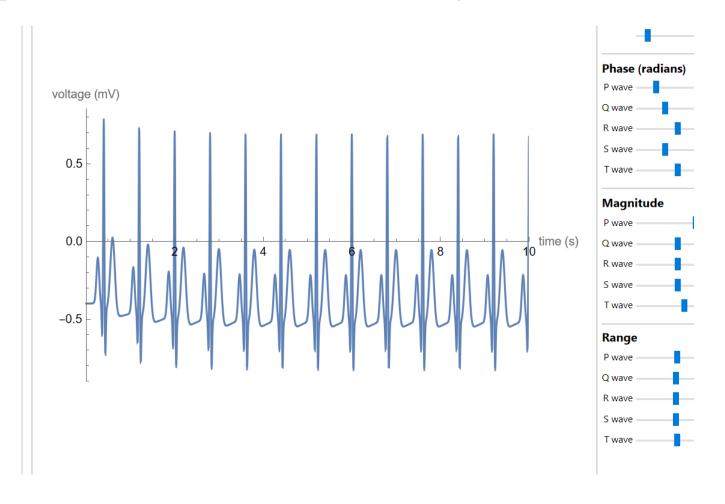


Esempi di segnale continuo: voce, temperatura, ecg

Lo studio di questo tipo di segnali si realizza tramite funzioni matematiche reali o complesse

Esempio di un segnale

https://demonstrations.wolfram.com/SyntheticECG/



Classificazione di segnali e segnali elementari

Un segnale può essere scritto come una funzione reale o complessa f(x). Può essere scritta come:

$$x(t) = x_R(t) + j x_I(t)$$

Segnale complessi: insieme di due segnali reali che sono il segnale reale $x_R(t)$ e il segnale immaginario $x_I(t)$.

In alternativa può essere visto come una coppia di segnali reali, associati al modulo |x(t)| e alla fase arg(x(t))

$$x(t) = |x(t)| \cdot \exp[j \cdot \arg(x(t))]$$

$$|x(t)| = \sqrt{x_R^2(t) + x_I^2(t)}$$

$$\arg(x(t)) = arctg\left(\frac{x_I(t)}{x_R(t)}\right)$$

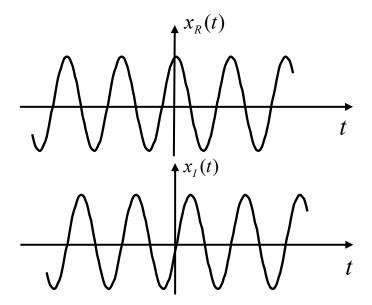
Classificazione di segnali e segnali elementari

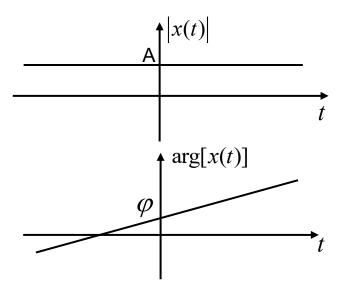
Esponenziale complesso

$$x(t) = Ae^{j(2\pi f_0 t + \varphi)} = A\cos(2\pi f_0 t + \varphi) + jA\sin(2\pi f_0 t + \varphi)$$

$$\begin{cases} x_R(t) = A\cos(2\pi f_0 t + \varphi) \\ x_I(t) = A\sin(2\pi f_0 t + \varphi) \end{cases}$$

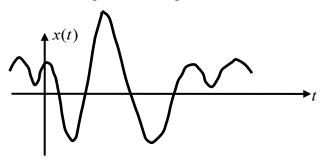
$$\begin{cases} |x(t)| = A \\ \arg[x(t)] = 2\pi f_0 t + \varphi \end{cases}$$





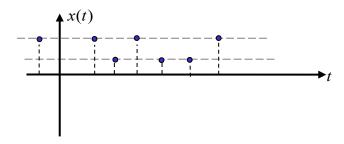
Classificazione di segnali e segnali elementari

Segnale analogico



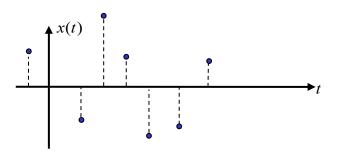
Il segnale è una funzione continua (reale o complessa) di una variabile continua

Segnale digitale



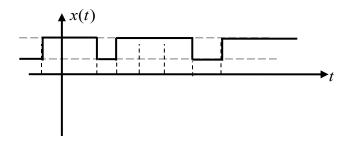
t è una variabile discreta e può assumere solo valori discreti

Segnale campionato



Il segnale è rappresentato da una funzione continua, ma la variabile t può assumere solo valori discreti

Segnale quantizzato

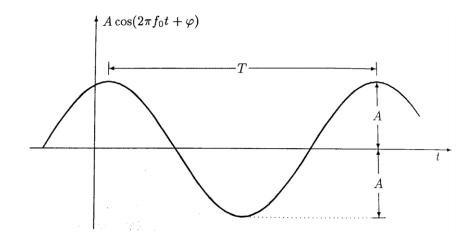


t è una variabile continua, ma può assumere solo valori discreti.

Esempio di segnali

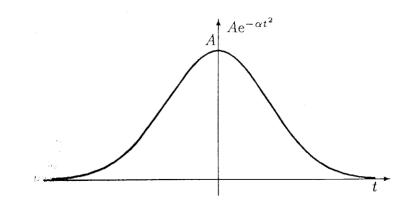
• Sine wave

$$x(t) = A\cos(\frac{2\pi}{T}t + \varphi)$$



Gaussian signal

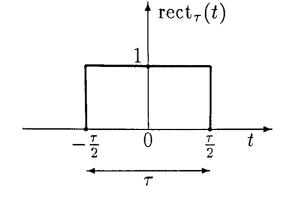
$$x(t) = Ae^{-\alpha t^2}$$



Esempio di segnali

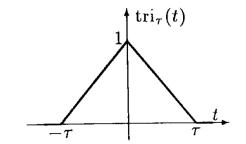
Rettangolo

$$x(t) = rect(t) = \begin{cases} 1 & \text{if } |t| < \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \text{if } |t| = \frac{1}{2} \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$



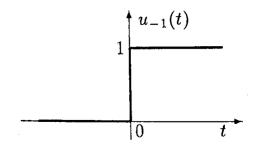
triangolo

$$x(t) = tri(t) = \begin{cases} t+1 & \text{if } t \in [-1,0] \\ -t+1 & \text{if } t \in [0,1] \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$



Gradino unitario

$$x(t) = u_{-1}(t) = \begin{cases} 1 & \text{if } t \ge 0\\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$



Operazioni tra segnali

Somma, Prodotto:

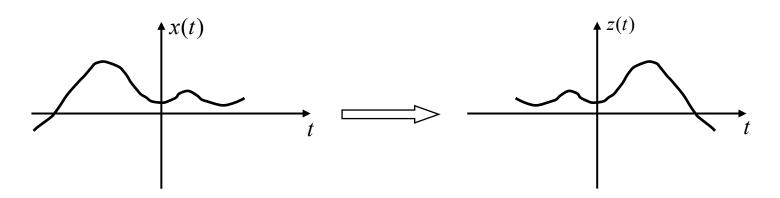
$$z(t) = x(t) + y(t), \qquad z(t) = x(t) \cdot y(t)$$

 Prodotto per una costante:

$$z(t) = cx(t)$$
 (Amplificazione, attenuazione)

$$z(t) = x(-t)$$

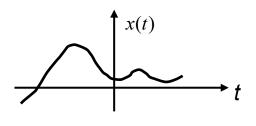
• Flipping:

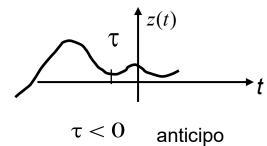


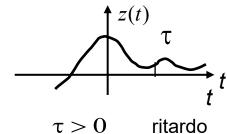
Operazioni tra segnali

Traslazione

$$z(t) = x(t - \tau)$$

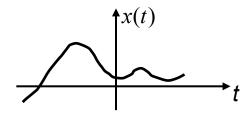


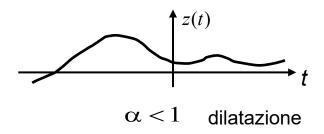


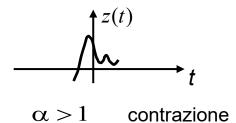


Scalatura dell'asse

$$z(t) = x(\alpha t), \alpha > 0$$





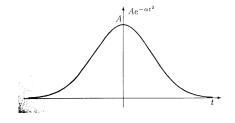


Esempi : x(t) = tri(2t), x(t) = tri(1/3 t), $x(t) = rect(\frac{1}{2}t)$, x(t) = rect(t-1), x(t) = rect(t+1)

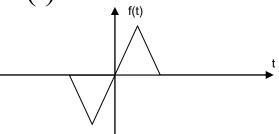
Simmetria

Dato un segnale reale (oppure una sequenza)

• simmetria pari f(-t)=f(t)



• Odd symmetry (simmetria dispari) f(-t)=-f(t)



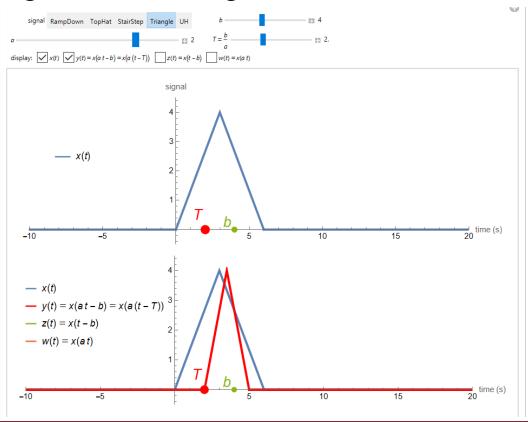
Given a complex signal (or sequence)

 Hermitian symmetry: real part and module: even symmetry and imaginary part and phase: odd symmetry

Example of signals

Time Shifting and Time Scaling In Signal Processing

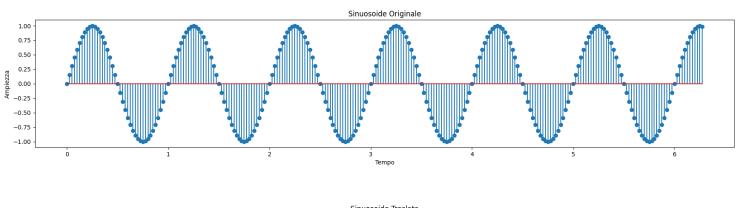
https://demonstrations.wolfram.com/TimeShiftingAndTimeScalingInSignalProcessing/

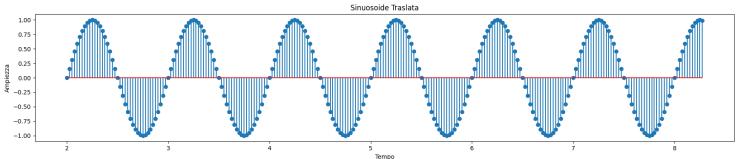


Python example

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
# Create a sine wave
t = np.arange(0, 2 * np.pi, 0.025) # Time interval from 0 to
2*pi
A = 1 # Amplitude
f = 1 # Frequency
phi = 0 # Phase
sinewave = A * np.sin(2 * np.pi * f * t + phi)
# Plot the original sine wave
plt.subplot(2, 1, 1)
plt.stem(t, sinewave)
plt.title('Sinuosoide Originale')
plt.xlabel('Tempo')
plt.ylabel('Ampiezza')
# Shift the sine wavet shifted = t + 2 # Shift by 1 second (you
can change the value as you like)
sinewave shifted = A * np.sin(2 * np.pi * f * t shifted + phi)
# Plot the shifted sine wave
plt.subplot(2, 1, 2)
plt.stem(t_shifted, sinewave_shifted)
plt.title('Sinuosoide Traslata')
plt.xlabel('Tempo')
plt.ylabel('Ampiezza')
# Show the plots
plt.tight_layout()
plt.show(block=True)
```

Python example: results





Esempi

- $x(t) = rect\left(\frac{t}{3}\right)$
- $x(t) = 2rect\left(\frac{t}{3}\right)$
- x(t) = tri(2t 3)
- $x(t) = rect\left(t + \frac{1}{2}\right) \cdot 3tri\left(\frac{t}{2}\right)$
- $x(t) = rect\left(\frac{t}{2} 4\right) + tri(t+2)$