백준 15903 카드 합체 놀이

003 코드 설명

문제 소개

문제

카드 합체 놀이 : 자연수가 쓰여진 n장의 카드를 합체하며 노는 놀이

1. x번 카드와 y번 카드를 골라 두장에 쓰여진 수를 더한 값을 계산 2. 계산한 값을 x번 카드와 y번 카드 두장 모두에 덮어씀

위의 놀이를 m번 실행 -> n장의 카드에 쓰여있는 수를 모두 더한 값 = 놀이의 점수

점수를 가장 작게 만들어야 함! ex) n = 3, m = 1 처음 카드 :3, 2, 6

=> 5 + 5 + 6 = 16점

문제 소개

입력

첫 번째 줄 : 카드의 개수를 나타내는 수 n (2≤n≤1,000) 합체를 몇 번 하는지를 나타내는 수 m (0≤m≤15×n)

두 번째 줄 : 맨 처음 카드의 상태를 나타내는 n개의 자연수 a1, a2, ..., an이 공백으로 구분되어 주어짐 $(1 \le ai \le 1,000,000)$

출력

만들 수 있는 가장 작은 카드 합체 놀이 점수

아이디어

카드의 값을 더할 때 마다 카드중에 가장 작은 두 값을 더해야 게임을 끝낸 후, 점수가 가장 낮음!

=> 최소힙 이용!

가장 작은 2개의 값 pop 그 두 카드를 더한 값 2번 push

코드 설명

for i in num:

heapq.heappush(h, i) 힘에 원소 추가

```
import sys
import heapq heapq 모듈 임포트 -> 리스트를 최소합처럼 다룰 수 있음

n, m = map(int, sys.stdin.readline().split())
num = list(map(int, sys.stdin.readline().split())) 초기 카드의 값 입력
h = [] 빈리스트 생성
```

(원소를 추가할 대상 리스트, 추가할 원소)

코드 설명

```
for _ in range(m): m번의 합체
   x = heapq.heappop(h) 힙에서 원소 삭제 후 그 값 리턴 (최소값)
   y = heapq.heappop(h)
   temp = x+y
   heapq.heappush(h, temp) 두 값을 더한 값을 다시 힙에 삽입
   heapq.heappush(h, temp)
sum = 0
for i in range(n):
   sum += h[i] 게임 종료 -> 카드 값의 합 저장 -> 출력
print(sum)
```

감사합니다