SIT/2021

안태진(taejin7824@gmail.com)
GitHub(github.com/taejin1221)
상명대학교 소프트웨어학과
201821002

• Problem

Approach

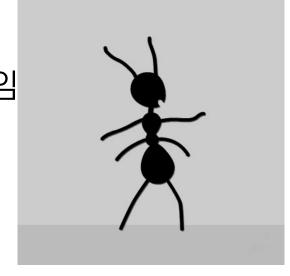
Algorithm

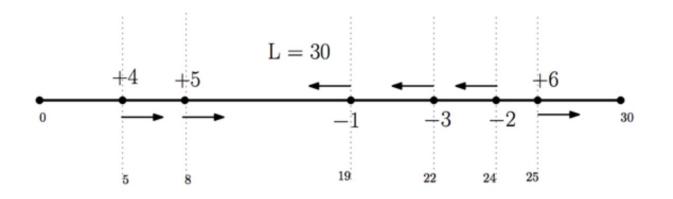
• Code

Problem

• 설명

- 개미가 막대를 따라 왼쪽 or 오른쪽으로 1cm/s의 속도로 움직임
- 부딪히면 방향을 바꿈
- 모든 개미가 떨어질 때까지의 최소 초와 최대 초는?









Ad-Hoc Implementation

난이도 제공: solved.ac — 난이도 투표하러 가기

• Problem

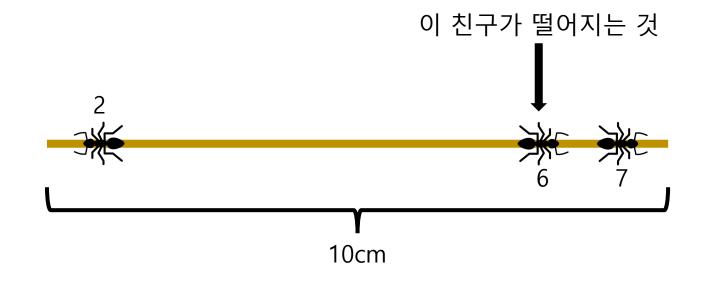
Approach

Algorithm

• Code

개미

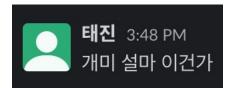
- 최소 초
 - 모든 개미가 떨어지려면 중간 친구들이 각자 왼쪽 or 오른쪽으로 가는 시간!



- 최대 초 (1/3)
 - 어려웠어...
 - 모든 경우의 수는 각 개미당 왼쪽 or 오른쪽, n마리의 개미이기 때문에 2^n ...
 - 여러가지 경우를 따져봄
 - 중간 기준 오른쪽은 왼쪽으로, 왼쪽은 오른쪽으로
 - 중간 개미 기준으로 왼쪽, 오른쪽으로
 - 한 개미 빼고 모두 왼쪽, 나머진 오른쪽으로
 - Simulation 돌리면 될 것 같지만... 개미가 10만 마리... TLE...



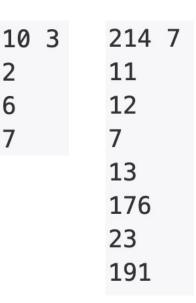
- 최대 초 (2/3)
 - 다음날
 - 모두 다 한쪽 방향으로 가면 어떻게 될까?
 - 뭐야 설마



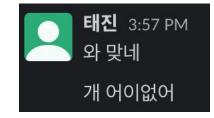
- 최대 초 (3/3)
 - 한쪽 방향으로 가면
 - 제일 왼쪽이 오른쪽으로 가거나
 - 제일 오른쪽이 왼쪽으로 갈 때가 최대

문제	결과	1
2 2 4307	맞았습니다!!	

- 예제
 - 1. $\max(10-2,7)=8$
 - 2. $\max(214 7, 191) = 207$
- 와 뭐야 이거
- 설마 답도 맞을까?







• Problem

Approach

Algorithm

• Code

Algorithm

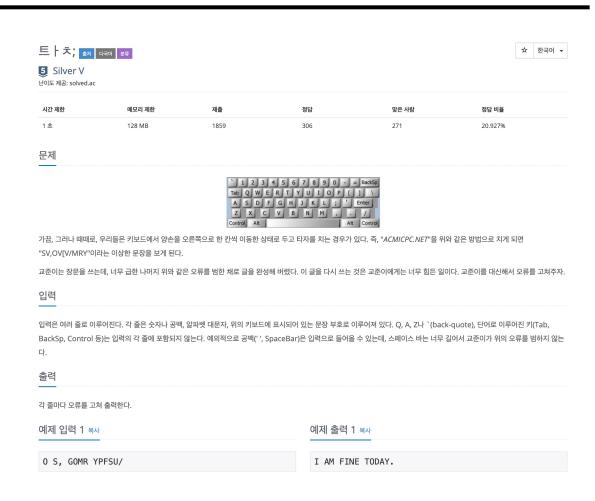
• Greedy인 것 같지만 Ad-Hoc이란 알고리즘 알고리즘 분류

- Implementation
- Ad-Hoc

- Ad-Hoc이란?
 - "다른 유형으로 분류할 수 없는"
 - "문제를 풀 수 있는 정교한 알고리즘이 존재하지 않는"
 - 뭔 소리냐
 - 문제를 봅시다

Algorithm

- Ad-Hoc이란?
 - 문제
 - boj.kr/4378
 - 그니까 특정 알고리즘으로 푼다기 보단 알고리즘 없이 그냥 그 문제를 푸는 것
 - 어려워...



• Problem

Approach

Algorithm

• Code

개미

Code

• 최소 초 구하기

```
if ( ant < l / 2 )
    minAns = max( minAns, ant );
else
    minAns = max( minAns, l - ant );</pre>
```

- 최대 초 구하기
 - 가장 왼쪽과 가장 오른쪽 개미를 구해야 하니 구해줍시다

```
minAnt = min( minAnt, ant );
maxAnt = max( maxAnt, ant );
```

• 답 출력

```
cout << minAns << ' ';
cout << max( l - minAnt, maxAnt ) << '\n';</pre>
```

감사합니다!