

BOJ 4307 풀이

개미



Approach

1. 직관적으로 생각되는 최소/최대 시간

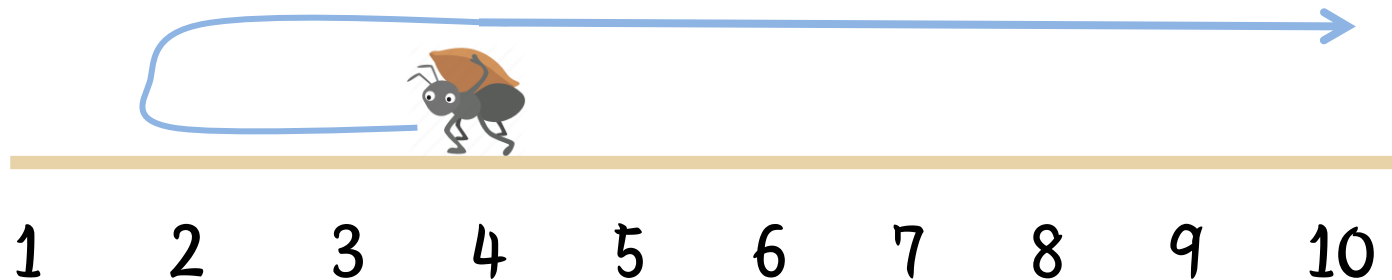
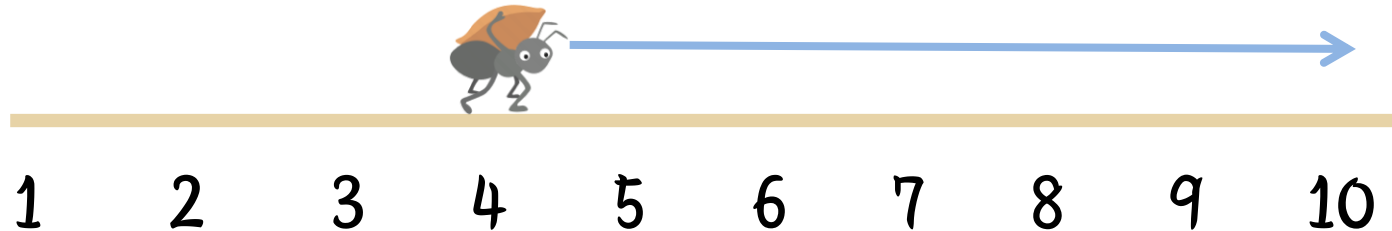


Approach

2. 두 개미가 만나면, 방향을 반대로 바꾼다?

Min : 애초에 가까운 방향으로 탈출 가정 → 고려X

Max: 일자가 아닌, 돌아서 나갈 수 있을까?



개미들의 속도가 같다 → 따라잡아서 반대로 꺾고 가는 일은 X
: 이 조건은 고려X

코드 작성

```
int T=Integer.parseInt(br.readLine());
while(T-->0) {
    st=new StringTokenizer(br.readLine());
    int l=Integer.parseInt(st.nextToken());
    int n=Integer.parseInt(st.nextToken());
    int min=-1;
    int max=-1;

    while(n-->0) {
        int pos=Integer.parseInt(br.readLine());
        min=(min<Math.min(pos, l-pos))?Math.min(pos, l-pos):min;
        max=(max<Math.max(pos, l-pos))?Math.max(pos, l-pos):max;
    }
    bw.append(min+" "+max+"\n");
}
```

최소시간(min) : (원/오)중 **가까운 방향** && 나가는 데 가장 오래 걸리는 개미

최대시간(max): (원/오)중 **먼 방향** && 나가는 데 가장 오래 걸리는 개미