

# Project3. Semantic analyzer

2015004302 CSE 곽상원

## 목차

1. Compile 환경
  2. Project purpose
  3. 기본설정
  4. semantic error 관리
  5. 실행예제 및 결과
- 

### 1. Compile 환경

- Ubuntu14.04, gcc, flex, yacc
- make command를 입력해 “cminus\_semantic” 빌드 및 생성

### 2. Project purpose

- 이전 project에서 만든 parser를 바탕으로 semantic analyzer를 구현
- Semantic analyzer: scope, type check을 통해 의미상 오류를 찾아낸다.

### 3. 기본설정

- Identifier는 function과 variable을 합쳐서 지칭한다.
- Type은 void,int,int[] 3종류뿐이다.
- Void type은 function에만 사용가능하다.
- int[] type variable에 대한 사칙연산은 불가능하다.
- “global” scope가 root scope가 되어, 전역변수 및 함수는 global의 scope에 포함된다.
- int input(void), void output(int) 이 두 개의 함수는 기본적으로 내장된 함수이다.

## 4. semantic error 관리

### ▶symbol table 생성

- parser를 통해 만들어진 AST를 traverse하면서 각 노드에 맞는 action을 통해 symbol table을 생성한다. 생성된 형태는 다음과 같이 각 identifier의 Name, Type, Scope name, Location(해당 scope에서 몇 번째로 table에 들어갔는지), Line Numbers(해당 identifier가 나오는 모든 line) 정보를 출력한다. 이때 함수의 Line Numbers는 declaration의 경우 중괄호가 닫히는 위치이다.

< Symbol Table >						
Variable Name	Variable Type	Scope Name	Location	Line Numbers		
x	Integer	main	0	13	14	15
y	Integer	main	1	13	14	15
main	Function	global	3	16		
input	Function	global	0	0	14	14
output	Function	global	1	0	15	
gcd	Function	global	2	9	7	15
u	Integer	gcd	0	4	6	7 7
v	Integer	gcd	1	4	6	7 7 7

symbol table 구현은 hash table과 linked list방식을 이용했다. ScopeList란 하나의 scope 안에 BucketList를 추가하고, ScopeList에 parent를 정해서 hierarchy 구조를 유지했다. 그리고 이 ScopeList를 관리하는 변수가 scopeTable이다.

insertNode함수에서 노드의 종류에 대한 action은 다음과 같다.

1. FunK(함수선언): global scope내에 현재 name에 맞는 BucketList를 추가한다. 또한 name에 맞는 새로운 scope를 생성하고 함수의 반환형 등등의 정보를 넣어준다.

```
case FunK:
    bucket = st_lookup("global",t->attr.name);
    if(bucket != NULL){
        sprintf(message_box,"Redefined function(%s)",t->attr.name);
        pre_Error(t,message_box);
    }
    st_insert(scope,t->attr.name,t->type,t->lineno,location++);
    scope_make(t->attr.name,scope);
    strcpy(scope,t->attr.name);//scope change
    cur_loc = location;
    cur_num = number;
    location = 0;
    number = -1;
    break;
```

2. VarK, VararrK(변수선언): 현재 scope에서 name에 맞는 BucketList를 추가한다.

```
case VarK:
case VararrK:
    bucket = st_lookup(scope,t->attr.name);
    if(bucket != NULL){
        sprintf(message_box,"Redefined variable(%s)",t->attr.name);
        pre_Error(t,message_box);
    }
    st_insert(scope,t->attr.name,t->type,t->lineno,location++);
    cur_loc = location;
    cur_num = number;
    break;
default:
    break;
```

3. ParK(함수 선언시의 parameter): 현재 scope에서 name에 맞는 BucketList를 추가하고, 함수의 argument정보에 자신의 정보를 추가한다.

```
case SnpK:
    if(t->type == Void){
        cur_loc = location;
        break;
    }
    st_insert(scope,t->attr.name,t->type,t->lineno,location++);
    Parm_add(scope,t,location-1);
    cur_loc = location;
    break;
```

4. CmstmtK(compound statement): 함수 선언 시에 쓰이는 중괄호 이외의 경우, scope를 생성해준다.

```
case CmstmtK:
    if(number != -1){
        char* temp_child = (char*)malloc(sizeof(char)*(strlen(scope)+10));
        sprintf(temp_child,"%s.%d",scope,number++);
        scope_make(temp_child,scope);
    }
```

5. CallK(함수호출), IdK(선언된 변수이용): 현재 위치를 선언된 변수의 BucketList Line Numbers에 추가한다.

```
st_insert("global",t->attr.name,t->type,t->lineno,0);
```

#### ▶ Error check

- error check는 symbol table을 생성하면서 하는 것과 symbol table을 다 생성하고 하는 것으로 나누었다.
- 같은 line에서는 최초 1회의 Error만 출력한다. 이미 이전에 error가 발생한 line에 대해 error check는 더 이상의 의미를 갖지 못하기 때문이다.

#### 1. Symbol table을 생성하면서 Error check

- ① "Redefined function(name)": 이미 앞에 같은 name의 identifier가 있는 상황에서 함수 선언 시에 띄워지는 문구이다.
- ② "Redefined variable(name)": 같은 scope 내에서, 이미 앞에 같은 name의 identifier가 있다면 변수 선언 시에 띄워지는 문구이다.

#### 2. Symbol table을 생성하고 Error check

- ① "Void is not invalid type in variable declaration(name)": 변수가 void형으로 선언되면 나타난다.
- ② "Void is not invalid type in parameter(name)": 함수선언 시에 argument가 void형이면 나타난다.
- ③ "Return type Error": 현재 함수의 반환형과 'return'뒤에 오는 data의 type이 맞지 않으면 나타난다.
- ④ "'return' with a value, in function returning void": 반환형이 void인 함수에서 'return' 뒤에 data가 있다면 나타난다.
- ⑤ "Inside [] type error": []내에는 int type만 가능한데, 그 이외의 type이 들어올 경우 나

타난다.

⑥ “(name) should be IntegerArray”: a[3]과 같은 형태에서 a가 int[] type이 아닌 경우에 나타난다.

⑦ “Undefined variable(name)”: 앞서 선언되지 않은 변수를 사용하면 나타난다.

⑧ “Types of operands are not equal”: operator에 대해 두 피연산자의 type이 다르면 나타난다.

⑨ “Arithmetic operation on IntegerArray type!”: int[]형 변수에 대해 사칙연산이 있을 시에 나타난다.

⑩ “Undefined function(name)”: 선언되지 않은 함수를 호출 시에 나타난다.

⑪ “Argument number is not equal”: 함수호출 시에 argument수가 동일하지 않으면 나타난다.

⑫ “Argument type error”: 함수호출 시에 argument type이 동일하지 않으면 나타난다.

⑬ “Assign type is not equal”: assign operator의 피연산자 type이 동일하지 않으면 나타난다.

## 5. 실행예제 및 결과

< cminus\_semantic 빌드 >

```
ksw@ubuntu:~/2019_ELE4029_2015004302/3_Semantic/source$ make
yacc -d -v cminus.y
gcc -c main.c
gcc -c util.c
flex cminus.l
gcc -c lex.yy.c
gcc -c y.tab.c
gcc -c syntab.c
gcc -c analyze.c
gcc -c code.c
gcc main.o util.o lex.yy.o y.tab.o syntab.o analyze.o code.o -o cminus_semantic -lfl
```

< test1.c >

▶test file

```
1 int temp;
2
3 int gcd(int a){
4     int c[3];
5     a + b;
6     return c;
7 }
8
```

## ▶ 실행결과

```
ksw@ubuntu:~/2019_ELE4029_2015004302/3_Semantic/source$ ./cminus_semantic test1.c

C-MINUS COMPILATION: test1.c

Building Symbol Table...

Symbol table:

< Symbol Table >
Variable Name  Variable Type  Scope Name  Location  Line Numbers
-----
temp           Integer        global      2         1
input          Function        global      0         0
output         Function        global      1         0
gcd            Function        global      3         7
a              Integer        gcd         0         3 5
c              IntegerArray   gcd         1         4 6

Checking Types...
Error at line 5: Undefined variable(b)
Type error at line 6: Return type Error

Type Checking Finished
```

< test2.c >

## ▶ test file

```
1 int arr[3];
2
3 void main(void){
4     int a;
5     int b;
6
7     output(arr[1]);
8     return a;
9 }
```

## ▶ 실행결과

```
ksw@ubuntu:~/2019_ELE4029_2015004302/3_Semantic/source$ ./cminus_semantic test2.c

C-MINUS COMPILATION: test2.c

Building Symbol Table...

Symbol table:

< Symbol Table >
Variable Name  Variable Type  Scope Name  Location  Line Numbers
-----
a              Integer        main        0         4 8
b              Integer        main        1         5
main           Function        global      3         9
input          Function        global      0         0
output         Function        global      1         0 7
arr            IntegerArray   global      2         1

Checking Types...
Type error at line 8: 'return' with a value, in function returning void

Type Checking Finished
```