Programming Project 1

프로젝트 요약

- 구현 목표
 - 기초 입출력 및 기초 데이터 구조의 생성 및 관리
- 구현 내용
 - 텍스트 입력으로부터 데이터 구조의 생성
 - Array사용
 - Array data에서 특정 pattern 탐색
 - 특정 pattern의 치환
 - 치환된 Array의 출력

- 입력의 형태
 - 첫째 줄: 입력 문장
 - 둘째(짝수) 줄: 입력 문장의 변환 대상
 - 셋째(홀수) 줄: 치환할 substring
- sample_input.txt의 내용

I want to play music.

want

hate

play

listen

listen

listen to

soccer

basket ball

0

- 출력의 형태
 - 입력 문장에서 각 변환 패 턴마다 적용 결과를 출력
- Sample_output.txt의 내용
- I hate to play music.
- I hate to listen music.
- I hate to listen to music.
- I hate to listen to music.

- 출력의 형태
 - 입력 문장에서 각 변환 패턴마다 적용 결과를 출력
- Sample_output.txt의 내용
- I hate to play music.
- I hate to listen music.
- I hate to listen to music.
- I hate to listen to music.

- 사용자로부터 입력 받도록 설정
 - 프로그램 실행 후 사용자로부터의 입력 시작
 - 첫 줄이 입력 첫번째 줄
 - 그 후 이어지는 입력들이 패턴
 - 0 입력시 종료
- 패턴의 형태
 - 영어 알파벳 소문자와 마침표, 띄어쓰기만 사용 (입력 문장 및 패턴) • 숫자, 그 외 특수기호 (x)
 - 입력 패턴은 띄어쓰기 허용
 - 변환된 문장 외 불필요한 출력 금지 (공백문자, 사용자용 메시지, 오류메시지 등)
 - 입력 문장 및 패턴 변환시 필요한 array 최대 사이즈 지정 (1000 char)

- 패턴 적용시
 - 입력 문장 및 패턴 변환시 필요한 array 최대 사이즈 지정 (1000 char)
 - 동일 패턴 여러 번 나타나는 경우 모두 치환
 - 처음 나타나는 위치부터 변경
 - 변경 후 패턴이 적용된 스트링 및 치환된 스트링에 패턴 재적용 안함
 - 치환된 패턴의 길이가 길면 따라오는 스트링을 ARRAY에서 뒤로 밀어 줄 것
 - 치환된 패턴의 길이가 짧으면 따라오는 스트링을 ARRAY에서 앞으로 땡겨줄 것

프로젝트 검증

- 검증 환경 테스트
 - 1. Server 접속
 - 2. /tmp/pp18/project1/eval.sh를 본인 홈폴더 (서버)에 복사
 - 1. 홈폴더: 자신의 id가 ppst18일 때 /tmp/pp18/ppst18
 - 3. /tmp/pp18/project1/sample_input.txt를 본인 홈폴더에 복사
 - 4. /tmp/pp18/project1/sample_output.txt를 본인 홈폴더에 복사
 - 5. /tmp/pp18/project1/compile.sh를 본인 홈폴더에 복사
 - 6. 구현이 완료된 자신의 코드를 본인 홈폴더에 복사
 - 7. Compile시 생성되는 실행 파일은 본인의 홈폴더에 project1.out으로 저장하도록 compile.sh 내용을 vi로 편집
 - 8. \$./eval.sh
 - 9. Success 혹은 Fail이 화면에 출력되면 평가 성공
 - 10. Fail시 자신의 코드의 Stdout으로의 출력 결과는 err 파일로 출력됨

프로젝트 평가 기준 (100점 만점)

- Code 유사도 검증
 - Code 유사도 100% 일치 대조 및 검증 없이 바로 F
 - Code 유사도 의심 수준 기본 점수 (0점)
 - 미제출 (0점)
- Code 검증 통과한 경우
 - 임의의 평가 문장에 대해서 모든 패턴의 출력결과 일치 (Success 출력) – 정확도 * 90점
 - 정확도 = Success 수/전체 입출력 문장 샘플 수
 - 샘플 평가 문장에 대해서 모든 패턴의 출력결과 일치 (Success 출력) – 10점

프로젝트 제출 유의사항

- 프로젝트 제출 기한 (3주)
 - 4월 24일 밤 12:00
 - 시간 넘겨서 업로드 된 코드는 미제출 처리
 - 서버에 남는 시간 기록 기준
 - II -tr로 자신이 올린 파일의 시간 확인 필수
- 체크 리스트
 - 자신의 프로젝트 ID
 - 서버 접속
 - 서버에 자신의 소스코드 카피
 - 샘플 입출력에 대한 eval.sh의 정상 동작