

A decorative graphic on the left side of the slide, consisting of a network of light blue lines and small circles, resembling a circuit board or a stylized tree structure, set against a blue gradient background.

INSERTION DES MÉDIAS

INSÉRER DES IMAGES

- Balise `img` attributs `src` (source locale ou URL) & `alt` (alternative)
- `img` élément de type inline
- Formats `JPG` / `JPEG` / `PNG` / `GIF` / `BITMAP`
- Dimensions images avec les propriétés `width` et `height` (css) : on ne modifie généralement qu'une dimensions afin de conserver les proportions de l'image.
- Poids & performance : attention aux dimensions inutiles / formats → ressources trop lourdes.
- Figure et figcaption →

INSÉRER DES IMAGES

- On utilisera l'élément figure pour indiquer qu'une image, une piste audio ou vidéo n'est pas strictement décorative, mais sert à la compréhension générale de notre page web. → peut englober plusieurs médias.
- On utilise ensuite l'élément figcaption à l'intérieur de figure pour accoler une légende au contenu de notre élément figure. Cette légende va être utile pour les personnes souffrant de déficiences et qui ne peuvent pas comprendre nos médias ainsi que pour les moteurs de recherche et navigateurs.
- Attention aux droits d'auteur !

INSÉRER L'ÉLÉMENT AUDIO

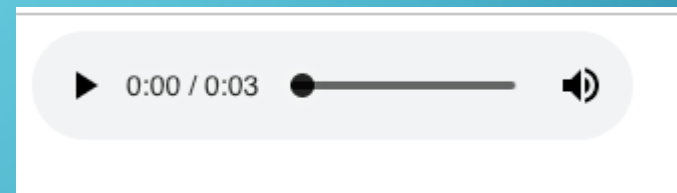
- Les formats audio les plus couramment utilisés :
 - Audio Vorbis du conteneur WebM `audio/webm`;
 - Audio Vorbis du conteneur Ogg `audio/ogg`;
 - Audio MP3 `audio/mpeg`;
 - Audio PCM du conteneur WAVE `audio/wave`;

Navigateur	Vorbis	MP3	PCM (WAVE)
Chrome	Supporté	Supporté	Supporté
Safari	Non supporté	Supporté	Supporté
Firefox	Supporté	Supporté	Supporté
Edge	Supporté	Supporté	Supporté
Opera	Supporté	Supporté	Supporté
Safari (iOS)	Non supporté	Supporté	Supporté
Android	Supporté	Supporté	Supporté
Chrome (Android)	Supporté	Supporté	Supporté

INSÉRER L'ÉLÉMENT AUDIO

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Cours HTML et CSS</title>
    <meta charset= "utf-8">
    <link rel="stylesheet" href="cours.css">
  </head>

  <body>
    <audio src="perfect-time.mp3" controls>
      Votre navigateur ne semble pas supporter ce fichier
    </audio>
  </body>
</html>
```



INSÉRER L'ÉLÉMENT AUDIO

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Cours HTML et CSS</title>
    <meta charset= "utf-8">
    <link rel="stylesheet" href="cours.css">
  </head>

  <body>
    <audio controls>
      <source src="perfect-time.mp3" type="audio/mpeg">
      <source src="perfect-time.wav" type="audio/wav">
      <source src="perfect-time.mp3" type="audio/ogg; codecs=vorbis">
      Votre navigateur ne peut pas lire d'audio
    </audio>
  </body>
</html>
```



LES ATTRIBUTS DE L'ÉLÉMENT AUDIO

- `preload` (`none` / `metadata` / `auto`) : indique au navigateur si le fichier doit être préchargé ou pas.
- `autoplay` : lancer automatiquement la lecture du fichier audio dès qu'il sera chargé
- `loop` : permet de lire le fichier audio en boucle.
- `muted` : sert à définir si le son doit être initialement coupé.

INSÉRER DES VIDÉOS

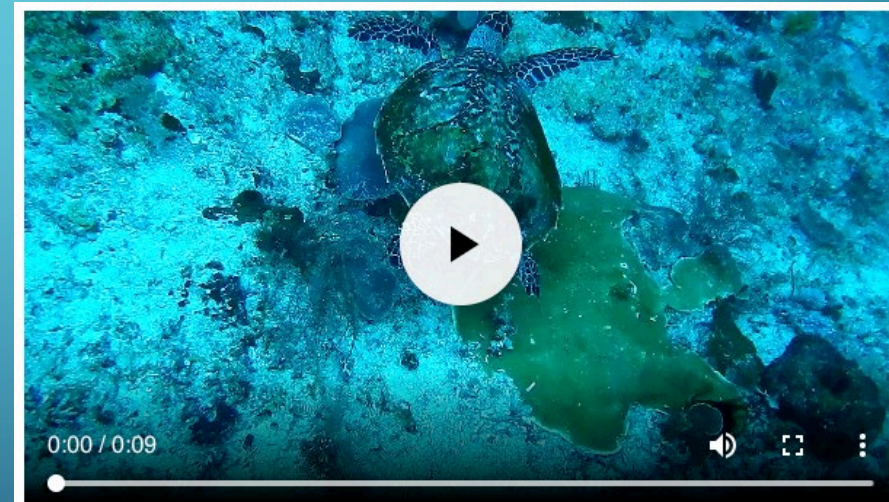
- Les formats vidéo les plus couramment utilisés :
 - WebM contient de l'audio Ogg Vorbis avec de la vidéo VP8/VP9;
 - MP4 : contient de l'audio AAC ou MP3 avec de la vidéo H.264

Navigateur	MP4/H.264	WebM
Chrome	Supporté	Supporté
Safari	Supporté	Non supporté
Firefox	Supporté	Supporté
Edge	Supporté	Supporté partiellement
Opera	Supporté	Supporté
Safari (iOS)	Supporté	Non supporté
Android	Supporté	Supporté
Chrome (Android)	Supporté	Supporté

INSÉRER DES VIDÉOS

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Cours HTML et CSS</title>
    <meta charset= "utf-8">
    <link rel="stylesheet" href="cours.css">
  </head>

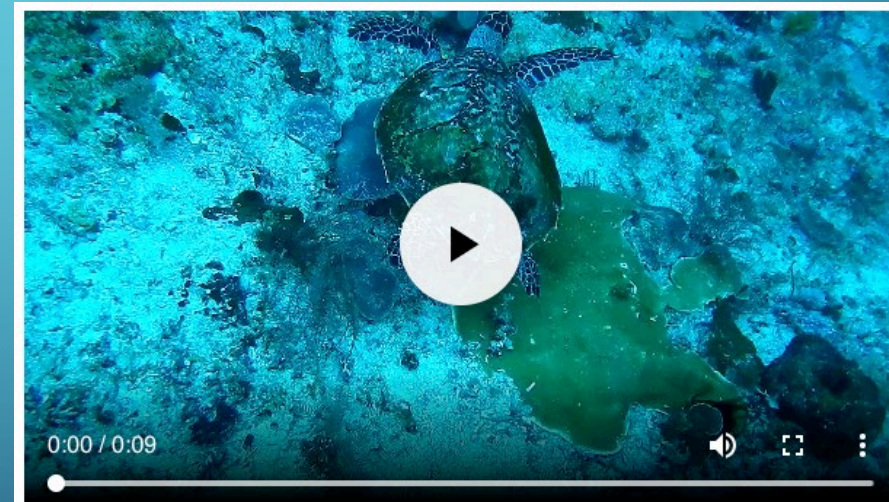
  <body>
    <video src="tortue.mp4" controls>
      Le ficher vidéo ne peut pas être lu
    </video>
  </body>
</html>
```



INSÉRER DES VIDÉOS

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Cours HTML et CSS</title>
    <meta charset= "utf-8">
    <link rel="stylesheet" href="cours.css">
  </head>

  <body>
    <video controls>
      <source src="tortue.mp4" type="video/mp4">
      <source src="tortue.webm" type="video/webm">
      Le fichier vidéo ne peut pas être lu
    </video>
  </body>
</html>
```



LES ATTRIBUTS DE L'ÉLÉMENT VIDÉO

- `preload` (`none` / `metadata` / `auto`) : indique au navigateur si le fichier doit être préchargé ou pas.
- `autoplay` : lancer automatiquement la lecture du fichier audio dès qu'il sera chargé
- `loop` : permet de lire le fichier audio en boucle.
- `muted` : sert à définir si le son doit être initialement coupé.
- `poster` : renseigne l'adresse d'une image qui devra être utilisée comme image d'illustration de fond de la vidéo avant que celle-ci ne soit chargée et lancée.

L'ÉLÉMENT IFRAME & SES ATTRIBUTS (YOUTUBE)

- Src
- Width & height
- allow → permet de définir une politique de fonctionnalité pour notre iframe. Le terme « politique de fonctionnalité » désigne le fait de choisir quelles fonctionnalités de l'iframe activer ou désactiver. Cet attribut est utilisé pour renforcer la sécurité du code.
- sandbox → permet de limiter les permissions de notre iframe c'est-à-dire de limiter ses possibilités. Cet attribut est utilisé pour renforcer la sécurité de notre code.

A decorative graphic on the left side of the slide, consisting of a network of light blue lines and small circles, resembling a circuit board or a stylized tree structure, set against a blue gradient background.

MERCI À VOUS !
AVEZ-VOUS DES QUESTIONS ?