

MENÚ 1314



DAVID SANTIAGO CRUZ HERNANDEZ
Ing. Sistemas y Computación



JOSE ARTURO HERRERA RIVERA
Ing. Sistemas y Computación

Problematica

MENÚ 1314



1 de cada 9
hombres y mujeres
padece hambre

$\equiv 1/3$

de los alimentos
producidos
se desperdician
en el mundo

10%



del desperdicio
global ocurre
en América Latina



60%

es lo que deberá
incrementarse la
producción mundial
de alimentos
en 2050

El desperdicio en restaurantes

65%

Preparación
y Comida



30%

Sobrantes
en platos

5%

Inutilizables



77%

no se lleva la
comida por vergüenza
o desinterés



13%

no se lleva la comida
por desinformación

Campo de Acción

Sistemas de Elección y Control de servicios Gastronómicos.



Tomado de: https://www.mydr.com.au/wp-content/uploads/2019/04/food_allergy_750.jpg

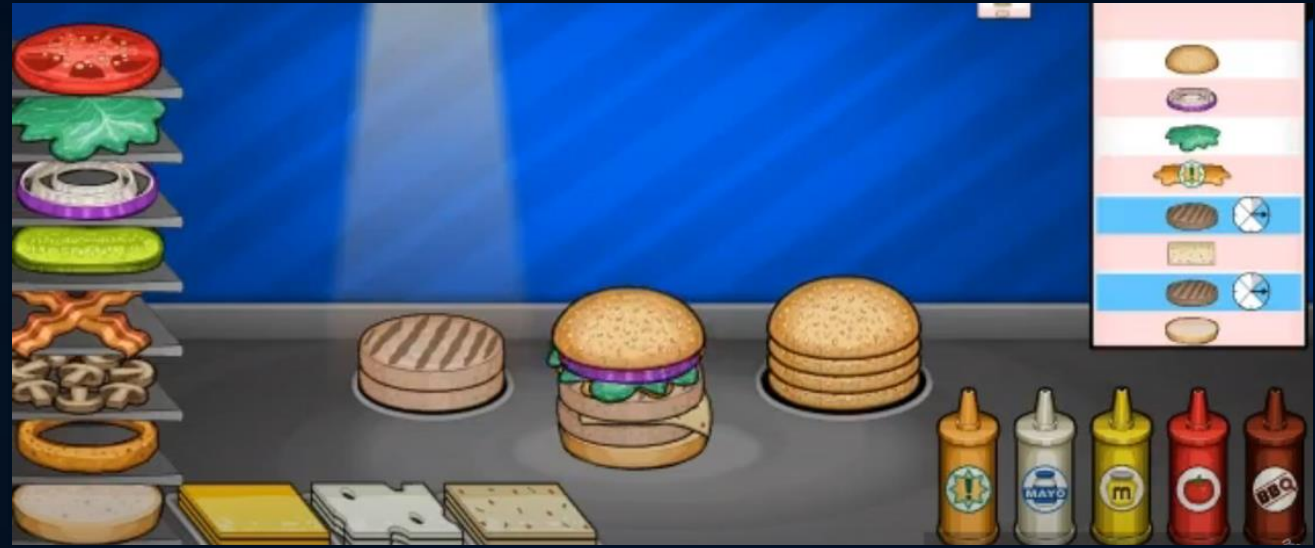
MENÚ 1314

Sobre MENÚ 1314

MENU 1314 es un sistema interactivo, dinámico e intuitivo que le permite al cliente formar su plato de acuerdo con sus gustos e intereses. Puede seleccionar los ingredientes, las porciones y visualizar el costo del producto en tiempo real.



Captura del Videojuego: "Papa's Cheeseria"



Captura del Videojuego: "Papa's Burgueria"

Sobre MENÚ 1314

La idea es evitar que algunos alimentos se desechen solo por el hecho de que al consumidor no le interesan, debido a que muchos restaurantes no permiten hacer modificaciones; ya que puede tedioso y difícil armar un menú a elección del cliente.



Tomado de: <https://prensa21.com/wp-content/uploads/2020/08/comida.jpg>

MENÚ 1314

Objetivos y Propósitos

- Combatir la problemática del desperdicio de alimentos en el sector de la restauración.
- Construir una interfaz atractiva e intuitiva que sea clara y precisa, que permita que el usuario se sienta satisfecho.



Tomado de: <https://blogs.iadb.org/sostenibilidad/wp-content/uploads/sites/26/2016/04/food-waste.jpg>



Tomado de: https://avatars.mds.yandex.net/get-zen_doc/1581919/pub_5d767a5fc49f2900ad44719d_5d768bafc7e50c00ade54e15/scale_1200

Objetivos y Propósitos

- Ofrecer herramientas a los propietarios que logren ayudar en la gestión de su negocio.
- Brindar al cliente la posibilidad de ser parte de boletín de ofertas y promociones, por medio de la creación del usuario en la plataforma.

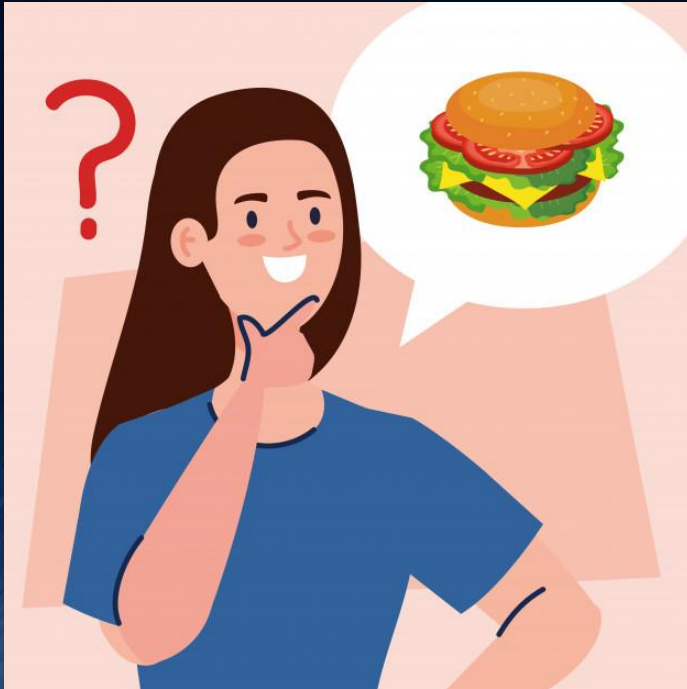


Tomado de: <https://www.agna.com.br/wp-content/uploads/2017/08/Captura-de-Tela-2017-08-07-a%CC%80s-15.57.07.png>



Tomado de: <https://mligig8qooy.n.i.optimole.com/TSRfLbk-z-seHbTj/w:412/h:458/q:auto/r:t:fill/g:ce/https://euguiagusto.com/wp-content/uploads/2020/06/fno.jpg>

Resultados Esperados



Tomado de: https://image.freepik.com/free-vector/thoughtful-woman-woman-thinking-what-eat_24877-66540.jpg

- ✓ Desarrollar una interfaz amigable y agradable al usuario que cambie la forma de ordenar platos a su gusto, incrementando el nivel de satisfacción del consumidor e incentivando el consumo medido de los alimentos.

Resultados Esperados

- ✓ Aprender nuevas temáticas y funcionalidades que ofrece el lenguaje de Python y frameworks como Kivy, en la construcción y desarrollo de software, aplicaciones y proyectos.



<https://www.12minutos.com/thumb/4/c/o/1/co174d3d9e0307d338efbe81758dd660.jpg>

WebScrapper

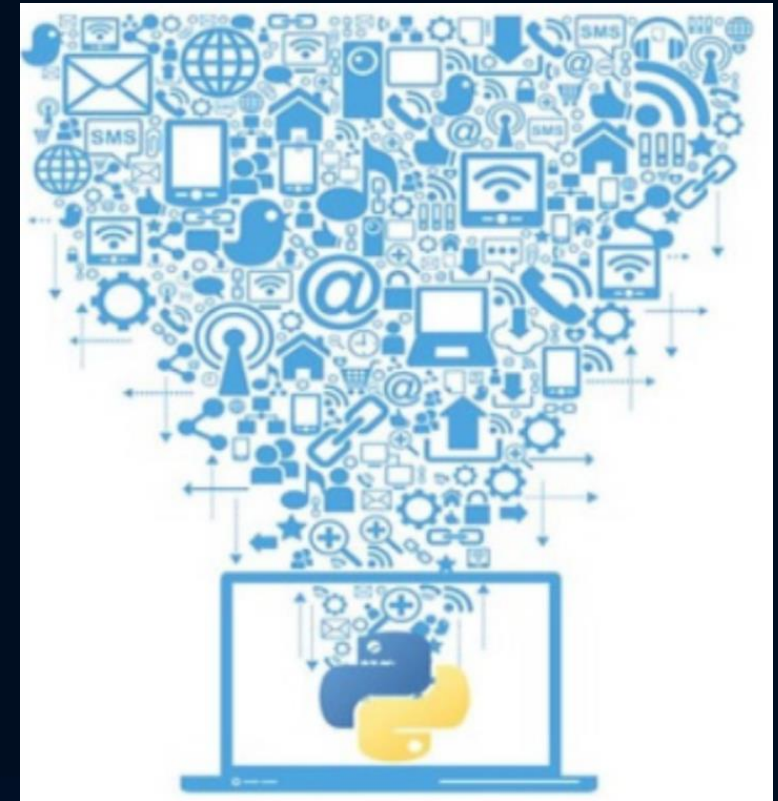
- Todos los datos extraídos por parte de nuestra aplicación son tomados de [El Corral - Servicios y Sedes](#).
- Son alrededor de 362 restaurantes almacenados con sus respectivos nombres (cada sede tiene un nombre específico), ciudades donde están ubicados, direcciones y horarios de atención.



Tomado de: <https://www.elcorral.com/img/covid19/Banner-Contingencia.jpg>

WebScraper

- Cada vez que el usuario ingresa a la aplicación, se realiza una consulta en tiempo real, con el fin de que la información siempre se encuentre actualizada.
- Esta consulta se guarda en un diccionario, el cual se guarda en un archivo de texto llamado "Sedes.txt". Una vez almacenada la información, la aplicación realiza las consultas respectivas directamente a este archivo.



Tomado de: <https://www.elcorral.com/img/covid19/Banner-Contingencia.jpg>

Comparación



Tomado de: <https://www.professionalwritersalliance.com/wp-content/uploads/2019/11/PWA-November-2019-Motivational-Minute.jpg>

- El resultado esperado comprendía un proyecto bastante amplio que incluía tanto el software del lado de la compañía, como otras funcionalidades complementarias.
- ↓
- Sin embargo, a lo largo del desarrollo del proyecto encontramos muchas limitaciones e inconvenientes que requirieron demasiado tiempo, lo cual, ocasiono que desafortunadamente no se pudiera abarcar el objetivo completo durante el tiempo previsto.
- ↓
- No obstante, se logro alcanzar el objetivo principal de la aplicación: Desarrollar un sistema interactivo capaz de ofrecer al usuario la posibilidad de formar su plato a su gusto.

Trabajo a futuro

Realizar pedidos más grandes, con el fin de evitar salir de la aplicación y realizar pedidos independientes.

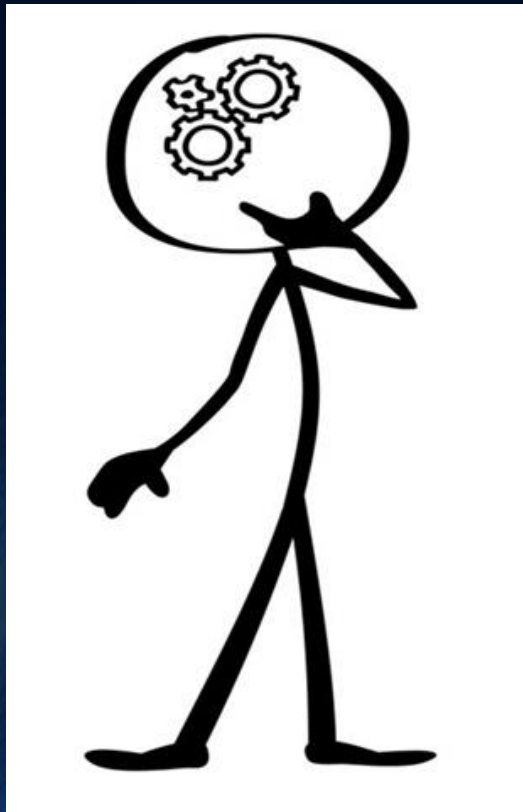


Además, se podrían realizar algunas mejoras al código con el fin de simplificarlo y realizarlo mas legible y sencillo de comprender.

Tomado de: https://static.vecteezy.com/system/resources/previews/000/664/917/non_2x/creative-idea-search-teamwork-motivate-banner-vector.jpg

Desarrollar la conexión de nuestro software del lado del cliente, con otro del lado de la empresa, con el fin de que el trabajador reciba la orden del usuario.

Conclusiones



- El usar Kivy para desarrollar nuestra aplicación fue un reto mayor, pues ninguno de los dos sabíamos cómo funcionaba, ni teníamos conocimiento acerca de programación orientada a objetos; fuimos aprendiendo durante el proceso.
- La falta de información acerca de Kivy nos hizo buscar demasiado en la web los problemas que se nos iban presentando, sin embargo, con cada problema que solucionábamos, aprendíamos sobre la marcha.

GRACIAS

Este programa seguirá en desarrollo.

MENÚ 1314