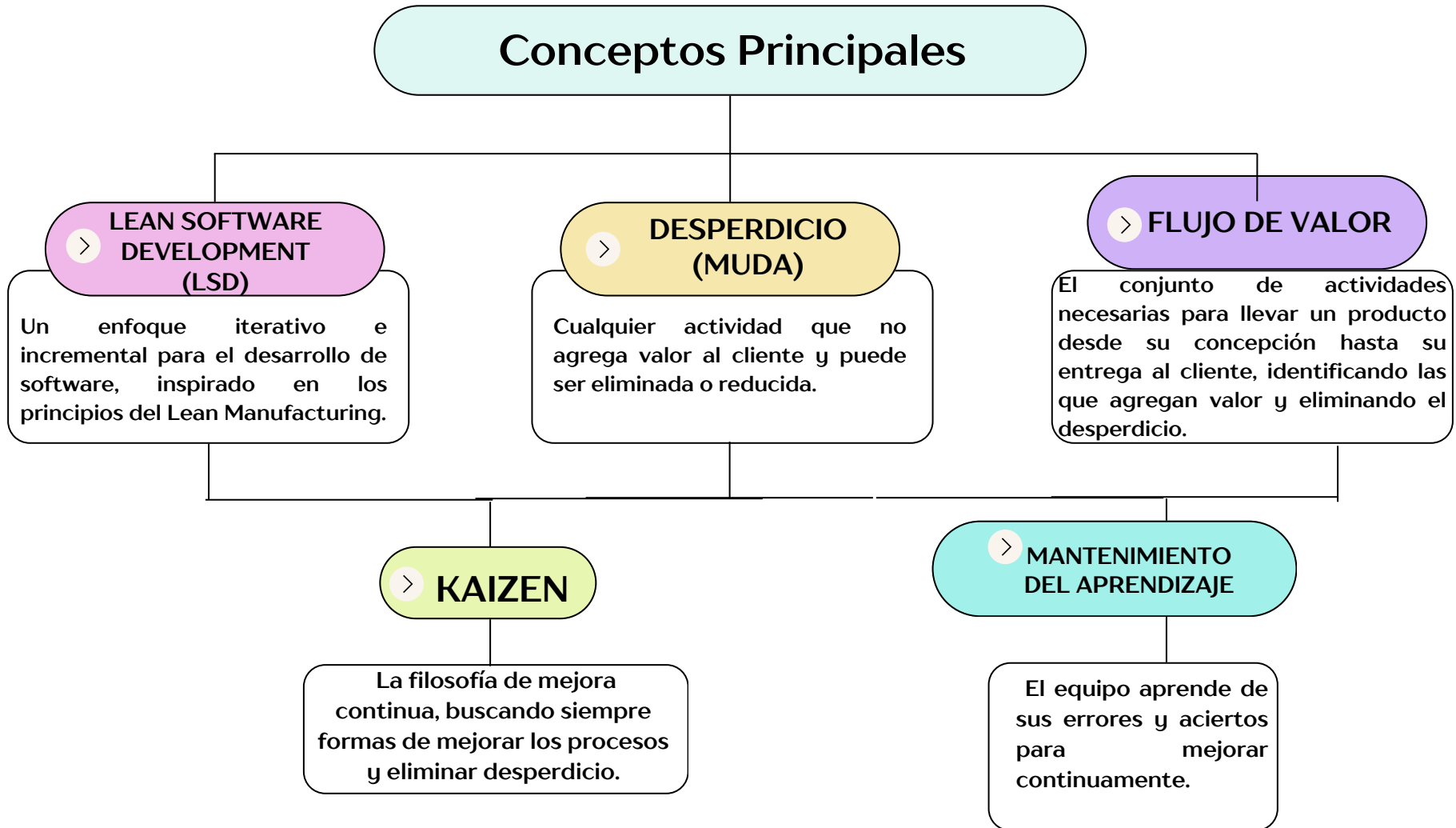


# Resumen de Lean Software Development



# PRINCIPIOS DE LEAN SOFTWARE DEVELOPMENT

## ELIMINAR DESPERDICIO (ELIMINATE WASTE)

- Descripción: Identificar y eliminar todas las formas de desperdicio en el proceso de desarrollo de software.
- Cómo aplicarlo: Mediante técnicas como Value Stream Mapping para identificar actividades que no agregan valor.
- Herramientas: Value Stream Mapping, 5S, Just In Time.

## AMPLIFICAR EL APRENDIZAJE (AMPLIFY LEARNING)

- Descripción: Fomentar una cultura de aprendizaje continuo dentro del equipo.
- Cómo aplicarlo: Realizando retrospectivas regulares para reflexionar sobre el proceso y buscar áreas de mejora.
- Herramientas: Retrospectivas, Reuniones de revisión y retroalimentación.

## DECIDIR EN EL ÚLTIMO MOMENTO (DECIDE AS LATE AS POSSIBLE)

- Descripción: Retrasar las decisiones hasta que sea absolutamente necesario tomarlas para tener la mayor cantidad de información posible.
- Cómo aplicarlo: Mantener las opciones abiertas durante el mayor tiempo posible y tomar decisiones basadas en datos reales y no suposiciones.
- Herramientas: Prototipado rápido, Desarrollo iterativo.

## ENTREGAR RÁPIDAMENTE (DELIVER AS FAST AS POSSIBLE)

- Descripción: Minimizar el tiempo entre la concepción de una idea y su entrega al cliente.
- Cómo aplicarlo: Utilizando ciclos cortos de desarrollo y entrega continua.
- Herramientas: Integración continua, Despliegue continuo.

## EMPODERAR AL EQUIPO (EMPOWER THE TEAM)

- Descripción: Delegar autoridad y responsabilidad al equipo para que puedan tomar decisiones y resolver problemas.
- Cómo aplicarlo: Fomentando la autonomía y la colaboración dentro del equipo.
- Herramientas: Delegación efectiva, Equipos auto-organizados.