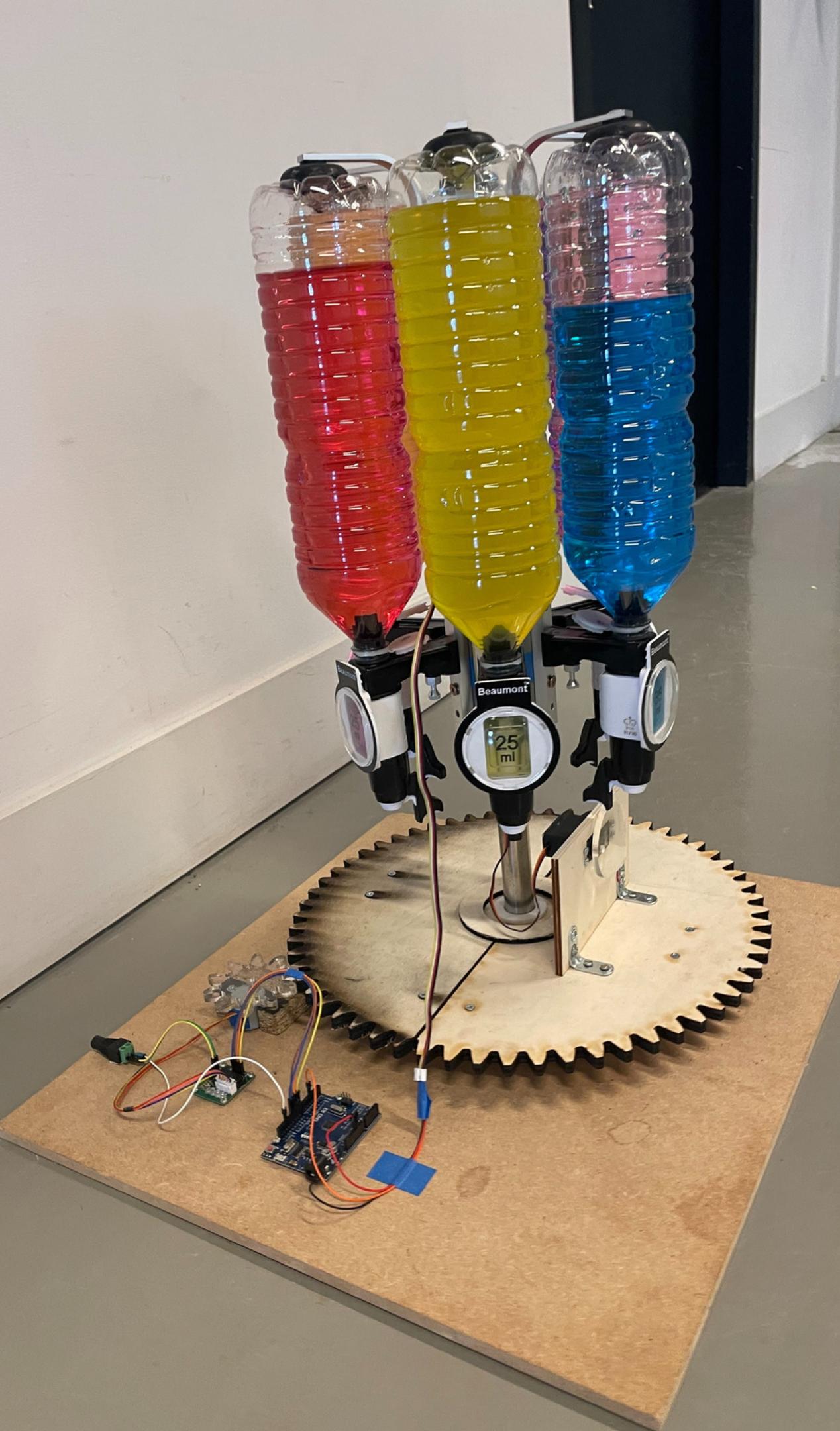
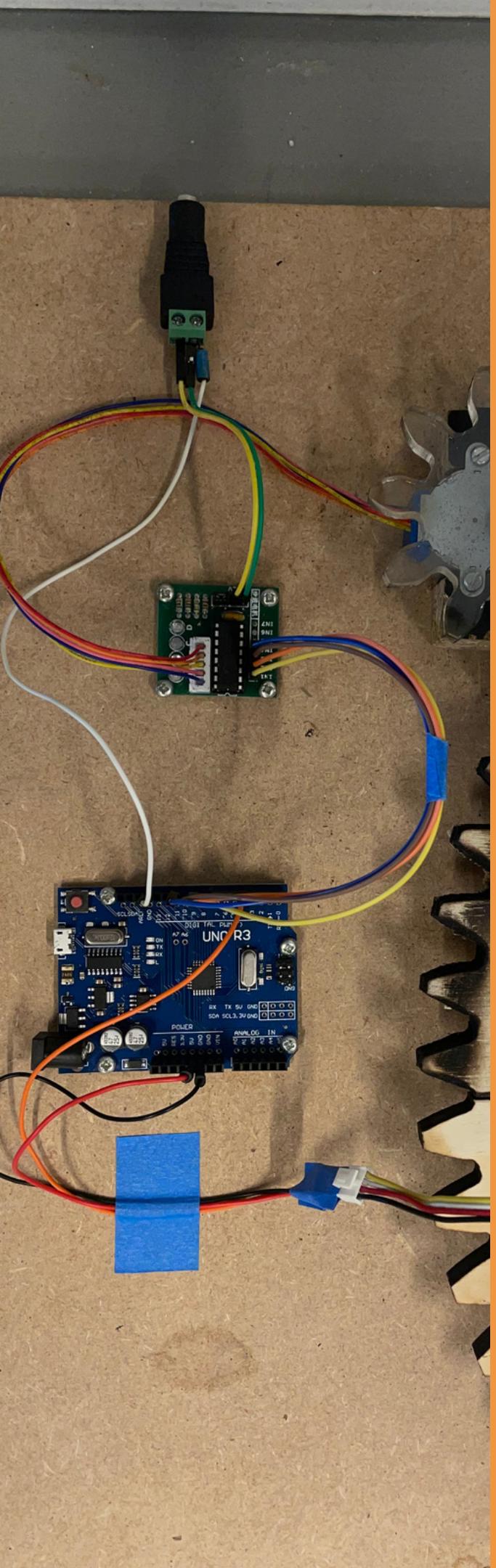


# Ethylobar

- Anastasiia Plantaz
- Hugo Tanguy



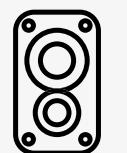
# Sommaire



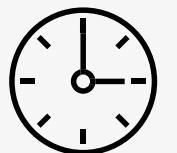
Présentation générale et objectifs



Modélisation et Schémas



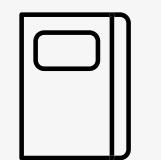
Conception et matériel utilisé



Planning



Problèmes rencontrés et solutions



Conclusion et apports





## Description globale

Pour commander une boisson:

Sélectionner la boisson souhaitée sur l'ordinateur.

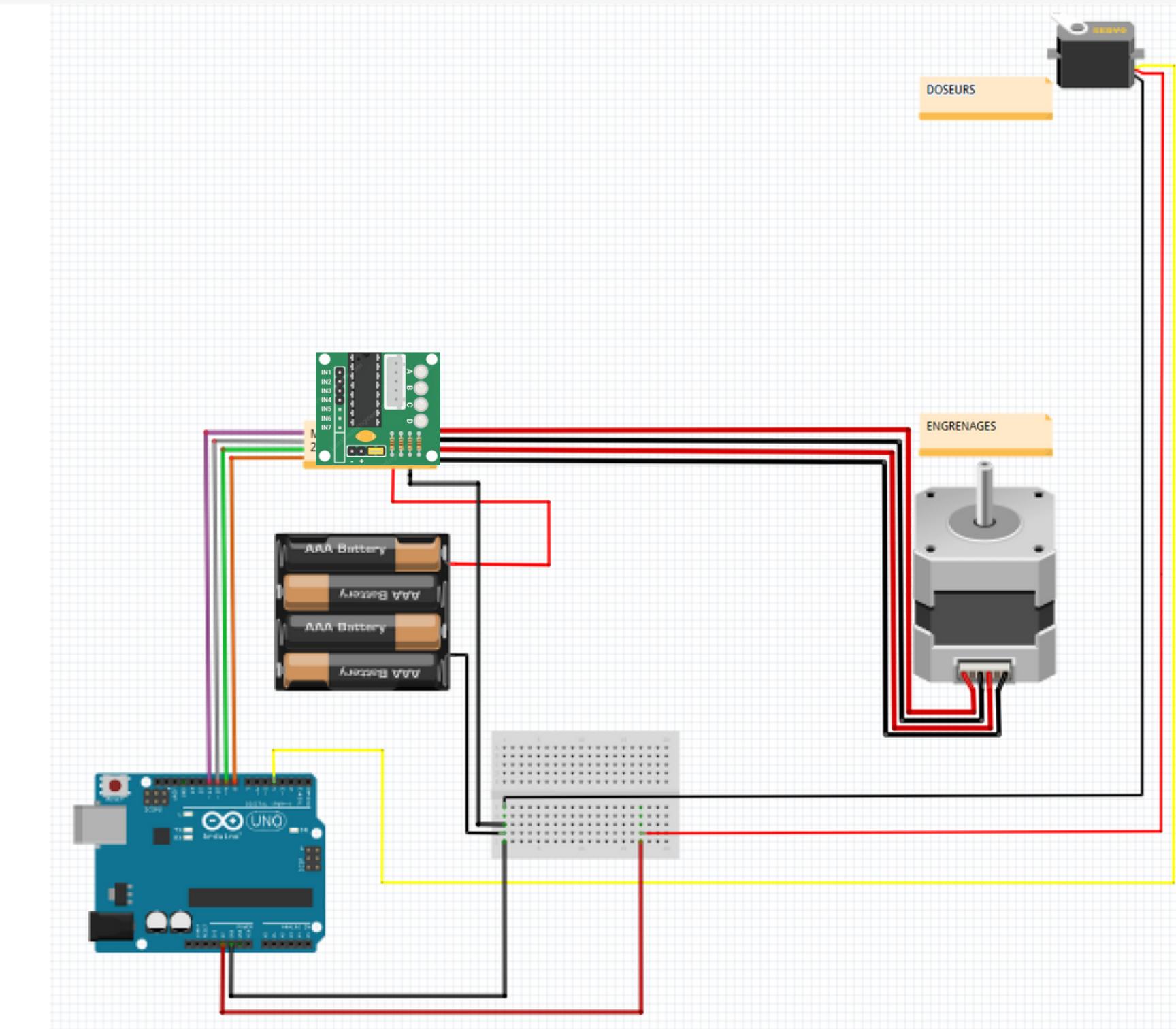
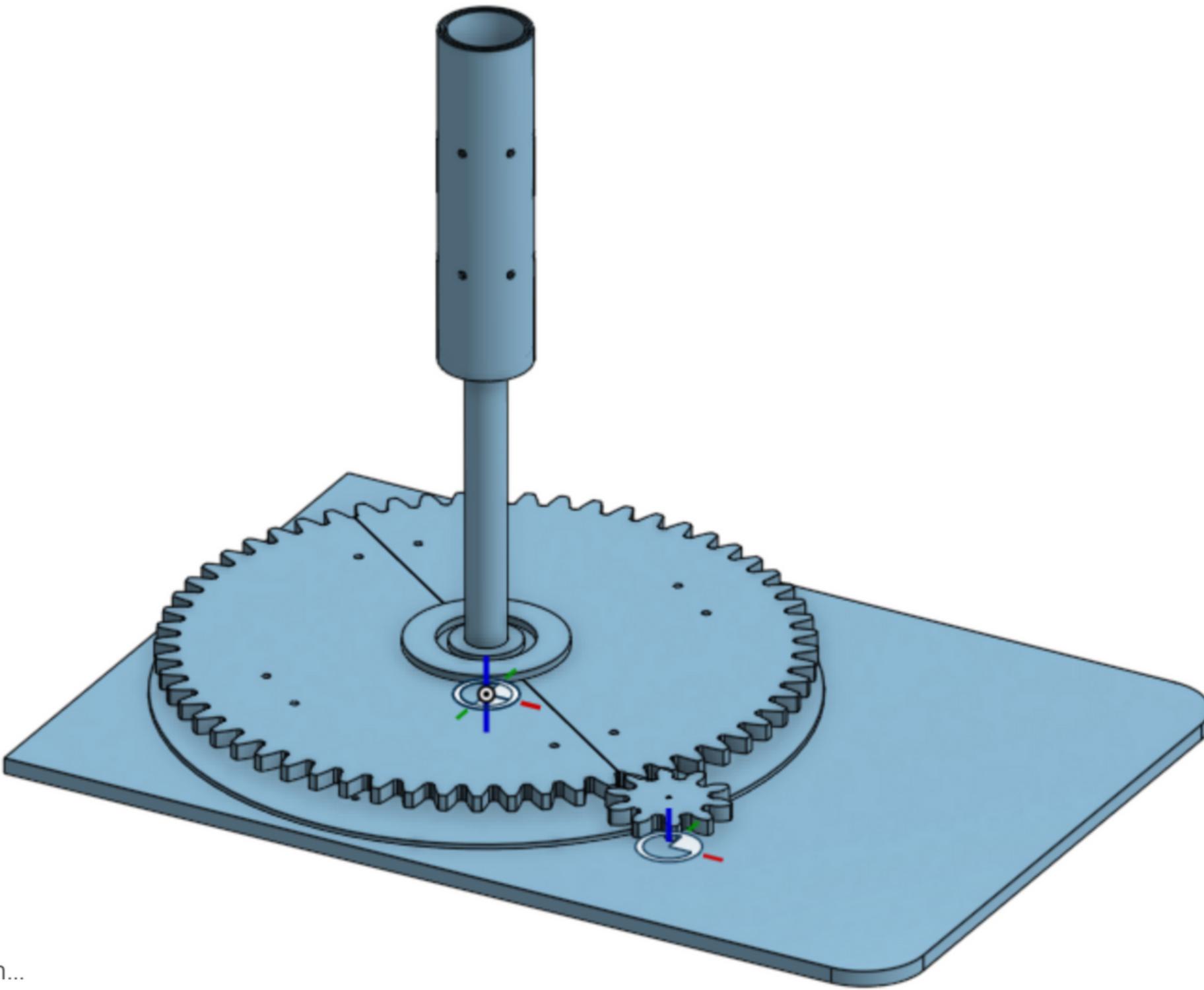
Le bar sert votre boisson de manière autonome en faisant tourner le socle autour des bouteilles

## Objectifs initiaux

- Bar Autonome
- Application mobile
- Ethylomètre

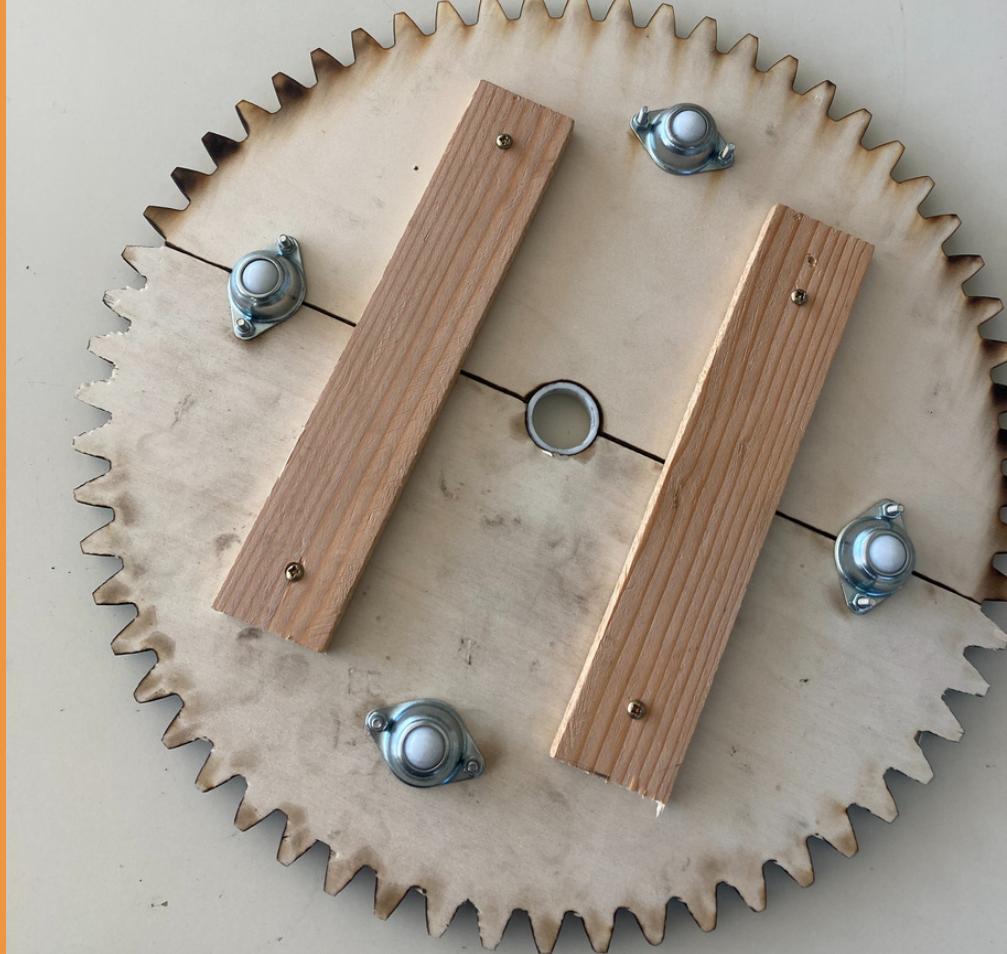
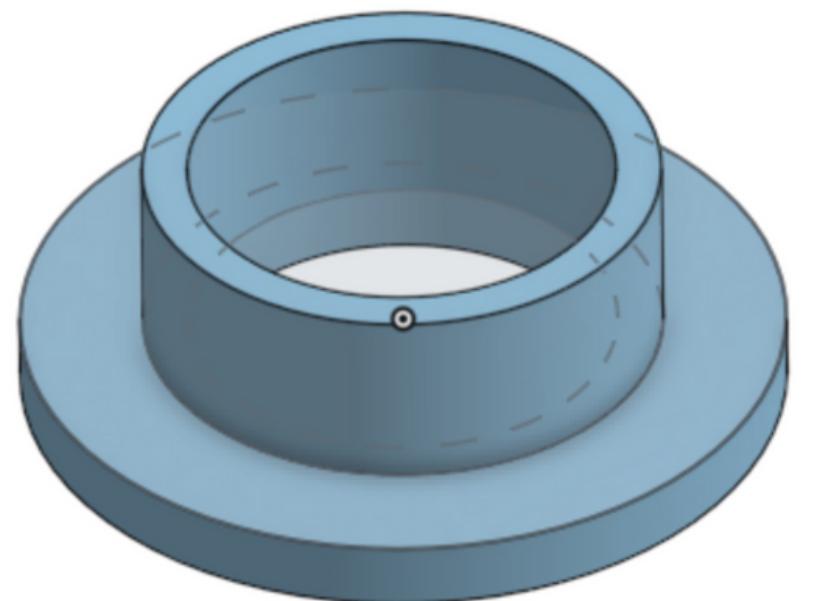
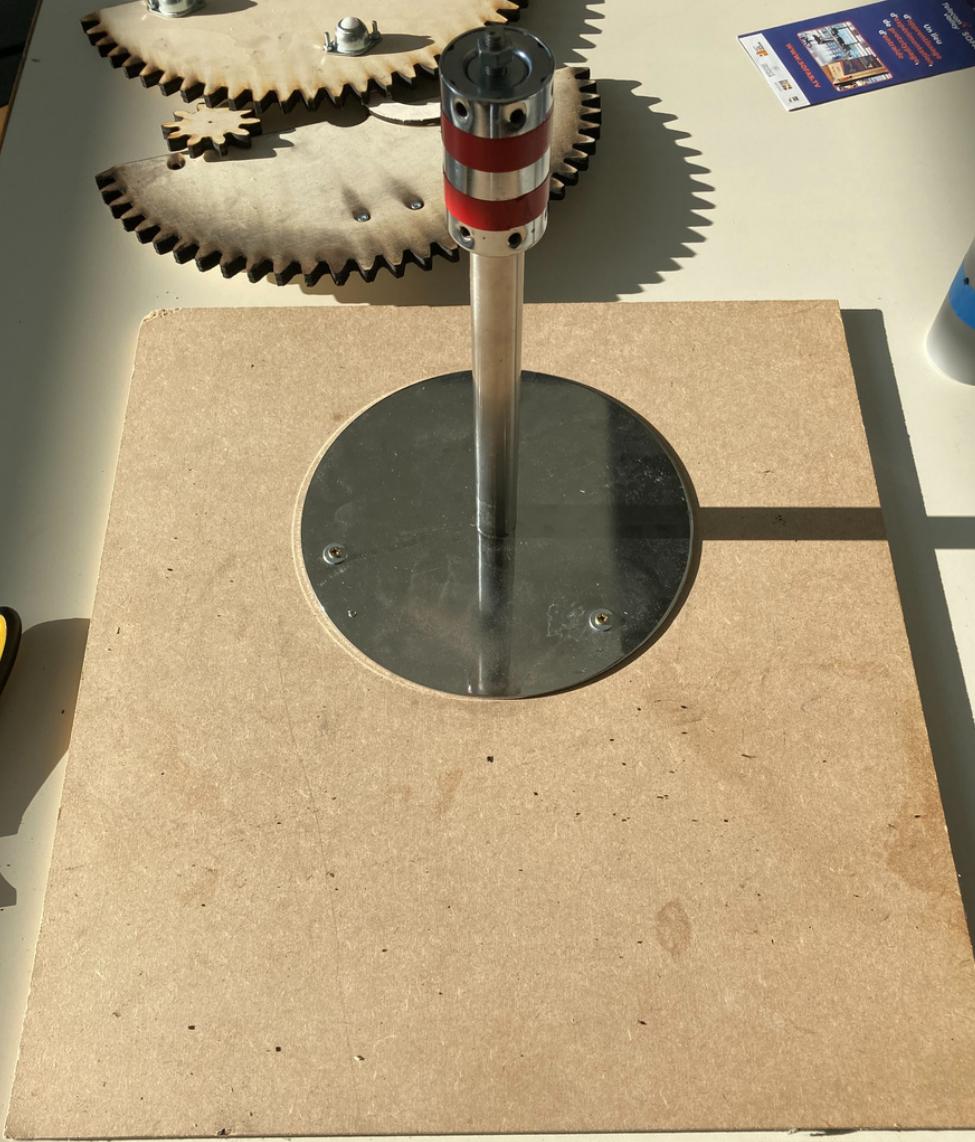
# Modèle 3D et Schéma électrique

# Projet entier modélisé sur OnShape

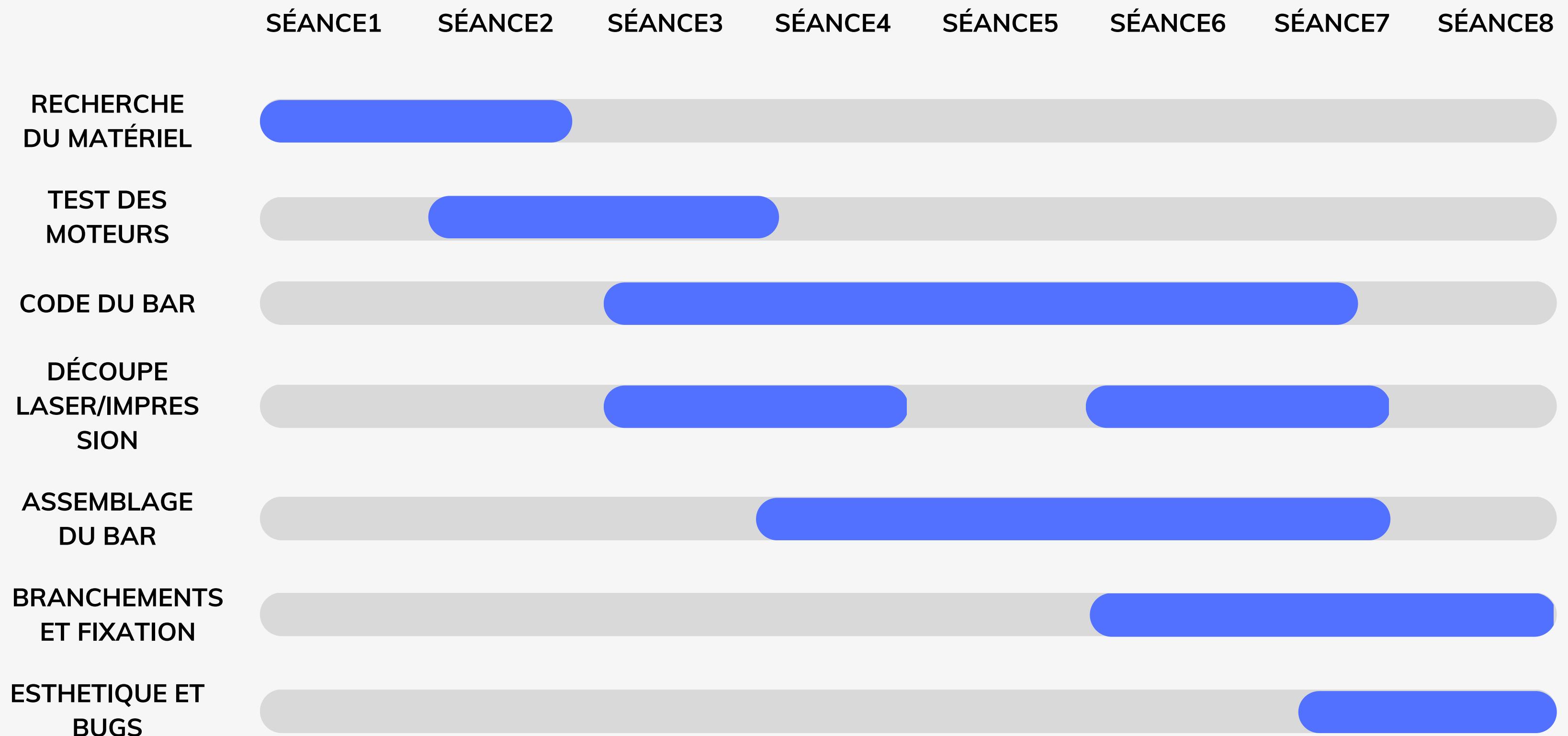


# Conception et Matériel

- Support métal
- Plateau tournant en bois
- Bague plastique imprimée
- Tube de fixation des bouteilles
- 6 Doseurs et porte bouteilles
- 1 Servomoteur, 1 Step Motor 12V et son driver
- Carte Arduino UNO



# Planning



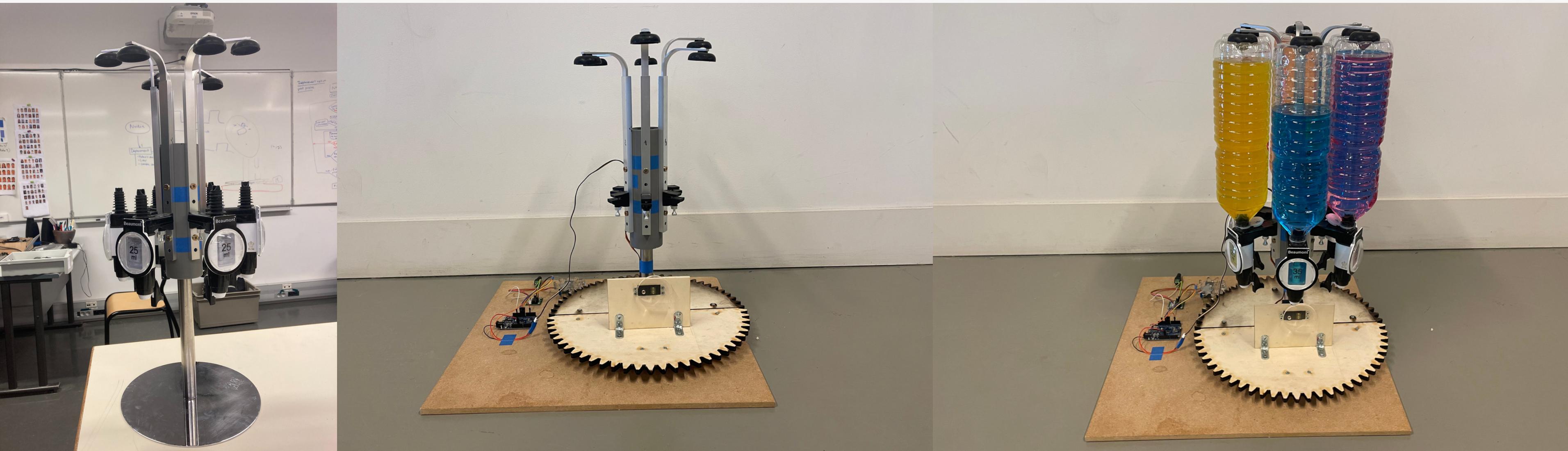
# Problèmes rencontrés:

- Organisation difficile car groupes de TD différents
- Plateau tournant qui ne tourne pas correctement
- Manque de temps pour implémenter un éthylomètre
- Capteur Bluetooth non compatible avec Apple

# Solutions/Résultat

- Plus de possibilités et d'horaires pour avancer sur le projet
- Réduction du diamètre du plateau avec une pièce 3D, huilage des roues
- Pas d'éthylomètre, mais possibilité d'en avoir un avec 2 séances supplémentaires
- Pas de "vraie" interface utilisateur, commandes sur le moniteur du PC

# Conclusion et améliorations possibles



Merci pour votre  
attention