

BACKLOG	
Regra de Negócio	O grupo deverá descrever a regra de negócio para que se possa entender como o sistema funciona.
Análise de Sistemas Orientada a Objetos	Diagramas UML. Caso de Uso, Classe, Sequência, implantação.
Engenharia de Software II	Planilha de testes
Programação Orientada a Objetos	PoC (Proof of Concept – Prova de Conceito) em modo console que faça o CRUD (Creat - Criar - , Read – Ler, Update – Atualizar e Delete – Apagar)
Projeto de Interface com o Usuário	Projeto de Telas
Banco de Dados	Diagrama ER Entidade – Relacionamento) e Scripts de carga de dados de Teste.
Economia e Mercado	Estimativa da Viabilidade.
Gestão Estratégica de Recursos Humanos	Descrever quais os recursos humanos serão utilizados
Apresentação	Apresentação em Powerpoint e submissão à banca.
Manual de Uso do Sistema	Explicar como o sistema será usado com base no protótipo de tetas
Atividade Extensionista	Acrescentar anexa ao trabalho a descrição da atividade extensionista.